

## Projekt Język R. Statystyczna analiza danych

### Marcin Belicki

- **Zbiór danych**

Pobierz dane <https://www.kaggle.com/datasets/gregorut/videogamesales>.

- **Główny cel analizy**

Interesującą nas zmienną główną jest *Global\_Sales*. Chcemy zbadać na podstawie danego zbioru od czego zależy wielkość sprzedaży gier video.

- **Etapy analizy**

- Opis zbioru danych.
- Ilustracja graficzna zmiennej głównej.
- Obliczenie podstawowych statystyk opisowych zmiennej głównej.
- Dobór zmiennych (przynajmniej trzech), które mogą mieć wpływ na zmienną główną.
- Graficzna prezentacja wybranych w poprzednim kroku zmiennych.
- Charakterystyka powyższych zmiennych (statystyki opisowe lub rozkłady liczebności, w zależności od klasy zmiennych).
- Graficzna prezentacja zależności.
- Wykonanie odpowiedniego testu statystycznego, który potwierdzi lub odrzuci hipotezę o zależności.
- Wnioski.

- **Dokumentacja zadania w formacie pdf**

- Strona tytułowa zawierająca dane o autorze.
- Prezentacja kolejnych etapów analizy wraz z wykresami oraz fragmentami kodów w R.

Dokumentację jako plik w formacie pdf oraz analizowany zbiór danych w formacie csv, xlsx lub innym podobnym należy przesłać mail-em na adres

[marta.frankowska@ug.edu.pl](mailto:marta.frankowska@ug.edu.pl)

w terminie do 19.06.2022 r. W temacie mail-a należy wpisać: Projekt język R.