

PROJEKT JĘZYK R

zbiór danych: Video Game Sales [1]
autor: Marcin Belicki
numer indeksu: 273417

1. Opis zbioru danych

Zbiór danych zawiera listę gier ze sprzedażą przekraczającą 100 000 kopii. Dane zostały pozyskane ze strony vgchartz.com.

Opisy poszczególnych pól:

2. Ilustracja graficzna zmiennej głównej
3. Obliczenie podstawowych statystyk opisowych zmiennej głównej
4. Dobór zmiennych (przynajmniej trzech), które mogą mieć wpływ na zmienną główną
5. Graficzna prezentacja wybranych w poprzednim kroku zmiennych
6. Charakterystyka powyższych zmiennych (statystyki opisowe lub rozkłady liczebności, w zależności od klasy zmiennych)
7. Graficzna prezentacja zależności
8. Wykonanie odpowiedniego testu statystycznego, który potwierdzi lub odrzuci hipotezę o zależności
9. Wnioski

Bibliografia

- [1] <https://www.kaggle.com/datasets/gregorut/videogamesales>
[dostęp: 13.06.2022 22:37 GMT+2]