

PROJEKT JĘZYK R

zbiór danych: Video Game Sales [1]
autor: Marcin Belicki
numer indeksu: 273417

1. Opis zbioru danych
2. Ilustracja graficzna zmiennej głównej
3. Obliczenie podstawowych statystyk opisowych zmiennej głównej
4. Dobór zmiennych (przynajmniej trzech), które mogą mieć wpływ na zmienną główną
5. Graficzna prezentacja wybranych w poprzednim kroku zmiennych
6. Charakterystyka powyższych zmiennych (statystyki opisowe lub rozkłady liczebności, w zależności od klasy zmiennych)
7. Graficzna prezentacja zależności
8. Wykonanie odpowiedniego testu statystycznego, który potwierdzi lub odrzuci hipotezę o zależności
9. Wnioski

Bibliografia

- [1] <https://www.kaggle.com/datasets/gregorut/videogamesales>
[dostęp: 13.06.2022 22:37 GMT+2]