

# Algorytmy online: lista 9

**Zadanie 1.** Chcemy za pomocą jednej transakcji zamienić jednego bitcoina na złotówki w ciągu najbliższych  $T$  dni. Każdego dnia dowiadujemy się, jaki jest kurs danego dnia; jest on dowolną liczbą rzeczywistą z zakresu  $[1, M]$ . Wartości  $T$  i  $M$  są znane algorytmowi od początku.

- a) (1 pkt.) Skonstruuj deterministyczny algorytm, który będzie ściśle  $\sqrt{M}$ -konkurencyjny.
- b) (2 pkt.) Skonstruuj randomizowany algorytm, który będzie ściśle  $O(\log M)$ -konkurencyjny.

**Zadanie 2. (2 pkt.)** Rozważmy problem  $k$  serwisantów na okręgu, tj. przestrzeń, w której występują odwołania jest okręgiem, a odległość między dwoma punktami okręgu jest najkrótszą odlegością liczoną wzduż okręgu. Rozważmy następujący randomizowany algorytm CIRC:

Na początku sekwencji wejściowej wybierz losowo jeden punkt  $P$  z okręgu.  $P$  jest barierą, która dzieli okrąg na odcinek (o początku i końcu w punkcie  $P$ ). Następnie do obsługi żądań CIRC uruchamia algorytm DOUBLE COVERAGE na tym odcinku (tj. nigdy nie przekracza punktu  $P$ ).

Pokaź, że CIRC jest  $2k$ -konkurencyjny.

**Zadanie 3. (3 pkt.)** Rozważmy następujący algorytm rozwiązuający problem 2 serwisantów na płaszczyźnie euklidesowej. Aby obsłużyć żądanie w punkcie  $r$ , algorytm wykonuje następujące kroki:

- a) Niech  $x$  będzie serwisantem bliższym  $r$  zaś  $y$  dalszym (remisy rozstrzygamy dowolnie).
- b) Przesuń  $y$  o  $\frac{1}{2} \cdot (d(x, r) + d(x, y) - d(y, r))$  w stronę  $x$ .<sup>1</sup>
- c) Przesuń  $x$  do  $r$ .

Pokaź, że powyższy algorytm jest  $O(1)$ -konkurencyjny. *Wskazówka:* wykorzystaj funkcję potencjału podobną do tej wykorzystywanej w algorytmie DOUBLE COVERAGE.

**Zadanie 4. (2 pkt.)** Rozważmy graf czterowierzchołkowy będący kwadratem o równych długościach krawędzi. Rozważmy następujący algorytm randomizowany ALG dla problemu dwóch serwisantów w tym grafie. ALG rozpoczyna z serwisantami w dwóch różnych wierzchołkach. Aby obsłużyć żądanie w punkcie  $r$ :

- a) jeśli ALG ma serwisanta w  $r$ , to nic nie robi;
- b) w przeciwnym przypadku do  $r$  przesuwany jest ten z serwisantów, który jest bliższy  $r$ ;
- c) jeśli obaj serwisanci mają taką samą odległość do  $r$ , to serwisant do przesunięcia wybierany jest przez rzut monetą.

Pokaź, że ALG jest  $O(1)$ -konkurencyjny. Jakie jest najlepsze ograniczenie jakie potrafisz podać?

Marcin Bieńkowski

---

<sup>1</sup>Na prostej algorytm zachowuje się jak DOUBLE COVERAGE.