TCID	Tytuł	Warunki wstepne	ID Kroku	Opis kroku	Oczekiwany rezultat		
1	Sprawdzenie zgodności aplikacji z systemem operacyjnym Windows 7	komputer z systemem operacyjnym Windows 7,		Uruchomienie aplikacji klikając w plik wykonywalny	Aplikacja została poprawnie uruchomiona		
'	Sprawdzenie zgodności aplikacji z systemem operacyjnym windows /	rozpakowane archiwum z aplikacją		Ordenomienie aplikacji klikająć w plik wykonywanty	Aplikacja zostala poprawnie uruchomiona		
2	Sprawdzenie zgodności aplikacji z systemem operacyjnym Windows 8/8.1	komputer z systemem operacyjnym Windows 8/8.1, rozpakowane archiwum z aplikacją		1 Uruchomienie aplikacji klikając w plik wykonywalny	Aplikacja została poprawnie uruchomiona		
3	[Interfejs] Ikona MrBuggy 3 widoczna w oknie aplikacji	Uruchomienie aplikacji		Użytkownik przechodzi na stronę logowania			
				2 Użytkownik loguje się na dowolny tryb			
				Po prawidłowym zalogowaniu, w oknie aplikacji użytkownik widzi	Ikona MrBuggy 3 widoczna w lewym górynym rogu okna aplikacji		
4	Utrata połączenia sieciowego	użytkownik musi być zalogowany do aplikacji		ikonę MrBuggy 3  użytkownik upewnia się czy wszystkie funkcje aplikacji działają	(Weryfikacja zgodności z makietami)		
-	Ottata poiquzenia sieciowego	uzytkownik musi być zalogowany do aplikacji		użytkownik wyłącza dostęp do sieci			
				3 użytkownik sprawdza czy wszystkie funkcje aplikacji nadal	and the detailed and the effect of the second secon		
				działają	sposób działania aplikacji nie zmienia się po odłączeniu od sieci		
5	Aplikacja nie może używać więcej niż 100MB pamięci	Aplikacja mierząca użycie pamięci		Włączamy aplikacje mierzącą zużycie pamięci systemowej			
				Uruchamiamy aplikacje MrBuggy     Analizujemy poprzez aplikację zużycie pamięci systemowej			
				Sprawdzamy funkcje aplikacji i sprawdzamy jak wpływa na	Aplikacja nie pobiera więcej niż 100MB pamięci systemowej podczas		
				zużycie pamieci	użytkowania		
6	Testowanie czasu generowania raportu < 15 sekund	Otwarta aplikacja Mr Buggy 3.		1 Przygotowanie stopera do pomiaru czasu generowania raportu.			
				2 Kliknij przycisk generuj raport.	Wygenerowanie raportu poniżej <15 sekund		
7	Praca w trybie kapitana drużyny	uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany		1 Wypełnij pole Login			
				2 Wypełnij pole Hasło			
					podświetlenie pola "Kapitan drużyny" oraz wyświetlenie		
				3 Wybór trybu pracy: kapitan drużyny	komunikatu: "Czy potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić		
					trybu pracy w trakcie działania aplikacji"		
				4 Naciśnij przycisk "Zaloguj się"	użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Kapitana		
					drużyny - m.in. ma możliwość raportowania defektów		
8	Praca w trybie członka drużyny	uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany		1 Wypełnij pole Login			
				2 Wypełnij pole Hasło			
					podświetlenie pola "Członek drużyny" oraz wyświetlenie		
				3 Wybór trybu pracy: członek drużyny	komunikatu: "Czy potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić		
					trybu pracy w trakcie działania aplikacji"		
				4 Naciśnij przycisk "Zaloguj się"	użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Członka drużyny - m.in. nie ma możliwości raportowania defektów		
9	Praca w trybie zawodnika	uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany		1 Wypełnij pole Login	drazyny - m.m. me ma możnwości raportowania delektow		
-	Traca w trybic zawodnika	didenomiente aplikacji, dzytkownik jest zarejestrowany		2 Wypełnij pole Łogiii			
				2 Wyperinj pole riasio	podświetlenie pola "Zawodnik" oraz wyświetlenie komunikatu: "Czy		
				3 Wybór trybu pracy: zawodnik	potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić trybu pracy w trakcie		
					działania aplikacji"		
				4	użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Zawodnika -		
				4 Naciśnij przycisk "Zaloguj się"	m.in. ma możliwość raportowania defektów		
10	Zablokowana możliwość raportowania defektów w trybie członka drużyny.	Użytkownik korzysta z aplikacji "Mr Buggy 3" jako członek drużyny.		Użytkownik loguje się w aplikacji jeśli jest to wymagane.			
		czionek drużyny.		Użytkownik loguje się w trybie członka drużyny.			
				Sprawdzamy czy w trybie członka drużyny istnieje możliwość     sprawdzamy czy w trybie członka drużyny istnieje możliwość     sprawdzamy czy w trybie członka drużyny istnieje możliwość			
				raportowania defektów.	Członek drużyny nie ma możliwości raportowania defektów.		
11	Sprawdzenie możliwości zarejestrowania się w aplikacji MrBuggy przy użyciu loginu o konkretnych wymaganiach	Użytkownik nie znajduje się w bazie, login musi mieć od 2 do 8 znaków, bez białych znaków, bez polskich znaków		1 Uruchom aplikację			
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			2 kliknij pole zarejestruj się			
				3 wypełnij pole login			
				4 wypełnij pole hasło			
				5 wypełnij pole powtórz hasło			
		Herdkeywik jest wersjestrower van haats had ander 1		6 kliknij pole zarejestruj sie	Powiodła się rejestracja, jest możliwe logowanie		
12	Logowanie do aplikacji MrBuggy	Użytkownik jest zarejestrowany w bazie, login musi mieć od 2 do 8 znaków, bez białych znaków, bez polskich znaków		1 Uruchom aplikację			
				2 Kliknij pole zaloguj się			
				3 wypełnij pole login, zgodnie z wymaganiami z warunków			
				wstępnych wypełnij pole hasło			
				5 kliknij pole zaloguj się	Logowanie do aplikacji powiodło się		
13	Niespodziewane zamknięcie aplikacji	Uruchomiona aplikacja, zalogowany użytkownik		Wprowadzamy dowolną zmiane poprzez wprowadzenie nowych			
- 10	Theopositional Estimatifyoto aplinaryi	ordenomiana apiikaoja, zaiogowany uzywownik		lub edytowanie starych danych.			
				Wyłączamy na twardo komputer     Uruchamiamy ponownie aplikacje			
				Logujemy się tymi samymi danymi co poprzednio	Po uruchomieniu zastaniemy stan ktory edytowalismy ostatnio		
14	Próba utworzenia kopi zapasowej, w trybie zawodnika aplikacji.	poprawne zalogowanie do aplikacji		Wybranie losowego zadania	and the second s		
				2 Kliknięcie przycisku "Zaraportuj defekt"	Utworzy się kopia zapasowa z aktualnym stanem aplikacji. Zostanie wysłany	raport defektu do części serwerowej aplikacji.	
				( · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		. , , , , , , , ,	

15	llość zadań testowych	Windows 7,8/8.1, Wersja demonstarcyjna programu, posiadanie konta.		1 Otwarcie programu demo		
				2 zalogowanie sie do aplikacji, jesli wymagane		
				3 sprawdzenie ilosci zadan klikajac przyciski nastepne oraz weryfikujac liste zadań.	wyswietla sie tylko dwa zadania	
16	Przypisanie klas defektów do każdego zadania	Uruchomienie aplikacji		1 Wpisanie komendy wyszukania klas: trywialne, normalne, krytyczne	Wyświetla się komunikat ilości poszczególnych zadań przypisanych do danej klasy, suma zadań =15	
17	Sprawdzenie funkcji blokady konta po 3-krotnym wpisaniu błednego hasła	Należy posiadać zainstalowaną aplikację MrBuggy3	1	Włączyć aplikację MrBuggy3	Pojawia się okienko do wpisania loginu i hasła	
			2	Wpisać swój login w polu "Login"		
			3	Wpisać blędne hasło w polu Hasło	Pojawia się komunikat "Niepoprawne hasło"	
			4	Wpisać blędne hasło w polu Hasło	Pojawia się komunikat "Niepoprawne hasło"	
			5	Wpisać blędne hasło w polu Hasło	Pojawia się komunikat o blokadzie konta	
18	Rejestracja konta przy użyciu hasła składającego się z 8 znaków	środowisko: Windows 7/8/8.1, użytkownik niezarejestrowany, uruchomiona aplikacja MrBuggy3	1	Kliknij pole "zarejestruj się"		
			2	Wypełnij pole "Imię"		
			3	Wypełnij pole "Nazwisko"		
			4	Wypełnij pole "Login"		
			5	Wypełnij pole "e-mail"		
			6	Wypełnij pole "Hasło" 8 dowolnymi znakami		
			7	Wypełnij pole "Powtórz hasło" tymi samymi znakami co powyżej		
			8	Kliknij przycisk "zarejestruj się"	Pojawia się komunikat "Podane hasło jest nieprawidłowe".	
19	Zmiana ilości punktów na wersji serwerowej aplikacji Mr Buggy 3	Otwarta aplikacja Mr Buggy 3 z wykonanym zadaniem i podliczonymi punktami przez aplikację.	1	Kliknij przycisk "Zmień punktację"		
			2	wprowadź inną ilość punktów niż wyliczyła aplikacja		
			3	Zatwierdź zmiany przyciskiem "Zmień punktację"	Aplikacja wyświetli punktację zgodnie z naszymi zmianami.	