

MrBuggy 18

C1: Sprawdzenie zgodności aplikacji z systemem operacyjnym Windows 7

| | | | |
|-------------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Type Other | Priority Medium | Estimate None | References None |
| Automation Type None | | | |

Preconditions

komputer z systemem operacyjnym Windows 7, rozpakowane archiwum z aplikacją

Steps

Uruchomienie aplikacji klikając w plik wykonywalny

Expected Result

Aplikacja została poprawnie uruchomiona

C2: Sprawdzenie zgodności aplikacji z systemem operacyjnym Windows 8/8.1

| | | | |
|-------------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Type Other | Priority Medium | Estimate None | References None |
| Automation Type None | | | |

Preconditions

komputer z systemem operacyjnym Windows 8/8.1, rozpakowane archiwum z aplikacją

Steps

Uruchomienie aplikacji klikając w plik wykonywalny

Expected Result

Aplikacja została poprawnie uruchomiona

C3: [Interfejs] Ikona MrBuggy 3 widoczna w oknie aplikacji

| | | | |
|-------------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Type Other | Priority Medium | Estimate None | References None |
| Automation Type None | | | |

Preconditions

Uruchomienie aplikacji

Steps

Użytkownik przechodzi na stronę logowania
Użytkownik loguje się na dowolny tryb
Po prawidłowym zalogowaniu, w oknie aplikacji użytkownik widzi ikonę MrBuggy 3

Expected Result

Ikona MrBuggy 3 widoczna w lewym górnym rogu okna aplikacji (Weryfikacja zgodności z makietami)

C4: Utrata połączenia sieciowego

| | | | |
|-------------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Type Other | Priority Medium | Estimate None | References None |
| Automation Type None | | | |

Preconditions

użytkownik musi być zalogowany do aplikacji

Steps

użytkownik upewnia się czy wszystkie funkcje aplikacji działają
użytkownik wyłącza dostęp do sieci
użytkownik sprawdza czy wszystkie funkcje aplikacji nadal działają

Expected Result

sposób działania aplikacji nie zmienia się po odłączeniu od sieci

C5: Aplikacja nie może używać więcej niż 100MB pamięci

| | | | |
|-------------------------|--------------------|------------------|--------------------|
| Type Other | Priority Medium | Estimate None | References None |
| Automation Type None | | | |

Preconditions

Aplikacja mierząca użycie pamięci

Steps

Włączamy aplikację mierzącą zużycie pamięci systemowej
Uruchamiamy aplikację MrBuggy
Analizujemy poprzez aplikację zużycie pamięci systemowej
Sprawdzamy funkcje aplikacji i sprawdzamy jak wpływa na zużycie pamięci

Expected Result

Aplikacja nie pobiera więcej niż 100MB pamięci systemowej podczas użytkowania

C6: Testowanie czasu generowania raportu < 15 sekund

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

| |
|---------------|
| Preconditions |
|---------------|

Otwarta aplikacja Mr Buggy 3.

| |
|-------|
| Steps |
|-------|

Przygotowanie stopera do pomiaru czasu generowania raportu.
Kliknij przycisk generuj raport.

| |
|-----------------|
| Expected Result |
|-----------------|

Wygenerowanie raportu poniżej <15 sekund

C7: Praca w trybie kapitana drużyny

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

| |
|---------------|
| Preconditions |
|---------------|

uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany

| |
|-------|
| Steps |
|-------|

Wypełnij pole Login
Wypełnij pole Hasło
Wybór trybu pracy: kapitan drużyny
Naciśnij przycisk "Zaloguj się"

| |
|-----------------|
| Expected Result |
|-----------------|

podświetlenie pola "Kapitan drużyny" oraz wyświetlenie komunikatu: "Czy potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić trybu pracy w trakcie działania aplikacji"
użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Kapitana drużyny - m.in. ma możliwość raportowania defektów

C8: Praca w trybie członka drużyny

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

| |
|---------------|
| Preconditions |
|---------------|

uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany

| |
|-------|
| Steps |
|-------|

Wypełnij pole Login
Wypełnij pole Hasło
Wybór trybu pracy: członek drużyny
Naciśnij przycisk "Zaloguj się"

| |
|-----------------|
| Expected Result |
|-----------------|

podświetlenie pola "Członek drużyny" oraz wyświetlenie komunikatu: "Czy potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić trybu pracy w trakcie działania aplikacji"
użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Członka drużyny - m.in. nie ma możliwości raportowania defektów

C9: Praca w trybie zawodnika

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

| |
|---------------|
| Preconditions |
|---------------|

uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany

| |
|-------|
| Steps |
|-------|

Wypełnij pole Login
Wypełnij pole Hasło
Wybór trybu pracy: zawodnik
Naciśnij przycisk "Zaloguj się"

| |
|-----------------|
| Expected Result |
|-----------------|

podświetlenie pola "Zawodnik" oraz wyświetlenie komunikatu: "Czy potwierdzasz swój wybór? Nie można zmienić trybu pracy w trakcie działania aplikacji"
użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Zawodnika - m.in. ma możliwość raportowania defektów

C10: Zablokowana możliwość raportowania defektów w trybie członka drużyny.

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

| |
|---------------|
| Preconditions |
|---------------|

Użytkownik korzysta z aplikacji "Mr Buggy 3" jako członek drużyny.

| |
|-------|
| Steps |
|-------|

Użytkownik loguje się w aplikacji jeśli jest to wymagane.
Użytkownik loguje się w trybie członka drużyny.
Sprawdzamy czy w trybie członka drużyny istnieje możliwość raportowania defektów.

| |
|-----------------|
| Expected Result |
|-----------------|

Członek drużyny nie ma możliwości raportowania defektów.

C11: Sprawdzenie możliwości zarejestrowania się w aplikacji MrBuggy przy użyciu loginu o konkretnych wymaganiach

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Użytkownik nie znajduje się w bazie, login musi mieć od 2 do 8 znaków, bez białych znaków, bez polskich znaków

Steps

Uruchom aplikację
kliknij pole zarejestruj się
wypełnij pole login
wypełnij pole hasło
wypełnij pole powtórz hasło
kliknij pole zarejestruj się

Expected Result

Powiodła się rejestracja, jest możliwe logowanie

C12: Logowanie do aplikacji MrBuggy

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Użytkownik jest zarejestrowany w bazie, login musi mieć od 2 do 8 znaków, bez białych znaków, bez polskich znaków

Steps

Uruchom aplikację
Kliknij pole zaloguj się
wypełnij pole login, zgodnie z wymaganiami z warunków wstępnych
wypełnij pole hasło
kliknij pole zaloguj się

Expected Result

Logowanie do aplikacji powiodło się

C13: Niespodziewane zamknięcie aplikacji

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Uruchomiona aplikacja, zalogowany użytkownik

Steps

Wprowadzamy dowolną zmianę poprzez wprowadzenie nowych lub edytowanie starych danych.
Wyłączamy na twardo komputer
Uruchamiamy ponownie aplikację
Logujemy się tymi samymi danymi co poprzednio

Expected Result

Po uruchomieniu zastaniemy stan który edytowaliśmy ostatnio

C14: Próba utworzenia kopii zapasowej, w trybie zawodnika aplikacji.

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

poprawne zalogowanie do aplikacji

Steps

Wybranie losowego zadania
Kliknięcie przycisku "Zaraportuj defekt"

Expected Result

Utworzy się kopia zapasowa z aktualnym stanem aplikacji. Zostanie wysłany raport defektu do części serwerowej aplikacji.

C15: Ilość zadań testowych

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Windows 7 ,8/8.1. Wersja demonstracyjna programu, posiadanie konta.

Steps

Otwarcie programu demo
zalogowanie się do aplikacji, jeśli wymagane
sprawdzenie ilości zadań klikając przyciski następne oraz weryfikując listę zadań.

Expected Result

wyswietla się tylko dwa zadania

C16: Przypisanie klas defektów do każdego zadania

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Uruchomienie aplikacji

Steps

Wpisanie komendy wyszukiwania klas: trywialne, normalne, krytyczne

Expected Result

Wyświetla się komunikat ilości poszczególnych zadań przypisanych do danej klasy, suma zadań =15

C17: Sprawdzenie funkcji blokady konta po 3-krotnym wpisaniu błędnego hasła

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Należy posiadać zainstalowaną aplikację MrBuggy3

Steps

Włączyć aplikację MrBuggy3
Wpisać swój login w polu "Login"
Wpisać błędne hasło w polu Hasło
Wpisać błędne hasło w polu Hasło
Wpisać błędne hasło w polu Hasło

Expected Result

Pojawia się okienko do wpisania loginu i hasła
Pojawia się komunikat "Niepoprawne hasło"
Pojawia się komunikat "Niepoprawne hasło"
Pojawia się komunikat o blokadzie konta

C18: Rejestracja konta przy użyciu hasła składającego się z 8 znaków

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

środowisko: Windows 7/8/8.1, użytkownik niezarejestrowany, uruchomiona aplikacja MrBuggy3

Steps

Kliknij pole "zarejestruj się"
Wypełnij pole "Imię"
Wypełnij pole "Nazwisko"
Wypełnij pole "Login"
Wypełnij pole "e-mail"
Wypełnij pole "Hasło" 8 dowolnymi znakami
Wypełnij pole "Powtórz hasło" tymi samymi znakami co powyżej
Kliknij przycisk "zarejestruj się"

Expected Result

Pojawia się komunikat „Podane hasło jest nieprawidłowe”.

Subsection 2

C20: Praca w trybie kapitana drużyny - przypadek negatywny

| Type | Priority | References | Automation Type |
|-------|----------|------------|-----------------|
| Other | Medium | None | None |

Preconditions

uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany

Steps

Wypełnij pole Login
Wypełnij pole Hasło
Wybór trybu pracy: kapitan drużyny
Naciśnij przycisk "Zaloguj się"

Expected Result

podświetlenie pola "Kapitan drużyny" oraz wyświetlenie komunikatu: "Nie można zmienić trybu pracy w trakcie działania aplikacji"
użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Kapitana drużyny, ale nie ma możliwości raportowania defektów

C21: Praca w trybie Kapitana drużyny - przypadek negatywny ver.2

| Type | Priority | References | Automation Type |
|-------|----------|------------|-----------------|
| Other | Medium | None | None |

Preconditions

uruchomienie aplikacji, użytkownik jest zarejestrowany

Steps

Wypełnij pole Login
Wypełnij pole Hasło
Wybór trybu pracy: członek drużyny
Naciśnij przycisk "Zaloguj się"

Expected Result

podświetlenie pola "Członek drużyny" oraz wyświetlenie komunikatu: "Nie można zmienić trybu pracy w trakcie działania aplikacji"
użytkownik jest zalogowany i może pracować w trybie Członka drużyny i nie ma możliwości raportowania defektów.

Section nr 2 1

C19: Zmiana ilości punktów na wersji serwerowej aplikacji Mr Buggy 3

| Type | Priority | Estimate | References |
|-----------------|----------|----------|------------|
| Other | Medium | None | None |
| Automation Type | | | |
| None | | | |

Preconditions

Otwarta aplikacja Mr Buggy 3 z wykonanym zadaniem i podliczonymi punktami przez aplikację.

Steps

Kliknij przycisk „Zmień punktację”
wprowadź inną ilość punktów niż wyliczyła aplikacja
Zatwierdź zmiany przyciskiem „Zmień punktację”

Expected Result

Aplikacja wyświetli punktację zgodnie z naszymi zmianami.