# Ważne

-Skalowanie

-Ekran Tworzenia Postaci

# Wydajność

-przekazywanie myszy pomiędzy klasami (struktura, nie referencyjnie)

-UnloadContent();

-Da się uprościć tryby w głównej klasie Game1? (wywoływanie przez nadrzędną?)

??? Dziedziczenie scen z klasy Game1??? – potrzeba całkowitego przepisania kodu….

# Inzynieria Programowania:

-Ambitnie – zrobić klasę tekst która będzie mogła dynamicznie zmieniac kolor i styl

-Ładowanie dźwięków jest aktualnie w Game (adnotacje w odpowiednich klasach). Przenieść to do jakiejś specjalnej klasy ( i wywalić adnotacje)

-Zastanowić się nad podziałem w ramach MainScreena na podklasy

-Choice i Button – dziedziczenie…

-Wywalić funkcje skalującą?