

# Zadania testowe

Zadania i wprawki programistyczne dla przyszłych programistów

1. Przeglądarka – JS
2. Formularze, operacje na tablicach – JS
3. React
4. Frontend – CSS

## I. Przeglądarka

Zadanie polega na napisaniu skryptu w JavaScript, który po kliknięciu w przycisk wygeneruje 20 losowych liczb całkowitych z zakresu od 1 do 100 i umieści je w dwóch kolumnach. W jednej kolumnie mają znaleźć się tylko liczby parzyste, a w drugiej nieparzyste. Dodatkowo obie kolumny muszą być posortowane rosnąco.

## II. Formularze

Twoim zadaniem jest napisać własną bibliotekę książek z wykorzystaniem HTML, CSS oraz JavaScript, w której znajdzie się formularz przyjmujący następujące pola:

- a) Tytuł książki (co najmniej 1 znak)
- b) Autor książki (co najmniej 3 znaki)
- c) Priorytet przeczytania (liczby od 1 do 5)
- d) Listę z kategoriami (3 kategorie do wyboru)
- e) Przycisk umożliwiający wysyłanie

Po wysłaniu formularza strona nie może się przeładować. Jednocześnie wyświetl nowo dodaną książkę w tabeli i wyczyść formularz.

Kryteria akceptacji:

- Walidacja dla pól formularza. W przypadku kiedy jakieś pole nie przechodzi walidacji, książka nie może zostać dodana.
- Użytkownik ma możliwość dodania kolejnej książki do tabeli.
- Cała tabela zapisuje się w localStorage (przy ponownym otwarciu przeglądarki zostaje załadowana ponownie i wyświetlona z takim samym stanem jak była przy zamknięciu).

### **III. React**

Przygotowanie aplikacji, która będzie pobierała cytaty z API, która będzie wyświetlała losowy cytat.

<https://gist.githubusercontent.com/natebass/b0a548425a73bdf8ea5c618149fe1fce/raw/f4231cd5961f026264bb6bb3a6c41671b044f1f4/quotes.json>

Dodatkowo stwórz przycisk który umożliwi wylosowanie następnego cytatu oraz przycisk, który pozwoli na powrót do poprzedniego cytatu.

### **IV. Frontend CSS**

Umieść na stronie zdjęcie, które zawsze będzie zajmowało 100% szerokości oraz 100% widoku okna przeglądarki. Obrazek ma zachowywać proporcje.