

Lista 2.

Zad. 1

Znajdź największą wartość w tablicy jednowymiarowej.

Zad. 2

Znajdź największą wartość w tablicy dwuwymiarowej.

Zad. 3

Znajdź największą wartość w każdym wierszu tablicy dwuwymiarowej. Wyświetl znalezione wartości.

Zad. 4

Znajdź największą wartość w każdej kolumnie tablicy dwuwymiarowej. Wyświetl znalezione wartości.

Zad. 5

Napisz funkcję, która kopiuje do tablicy zawartość dwóch innych tablic.

Zad. 6

Napisz funkcję, która wykonuje mnożenie dwóch macierzy.

Uwaga:

W celu wprowadzenia wartości do tablicy/macierzy (zakłada się losowe wartości), można skorzystać z dołączonego programu 'Tablica.java' (wymiary tablicy należy podać przy wykorzystaniu 'przecinka' jako separatora pomiędzy wartościami wierszy i kolumn tablicy – np. 10,3 – oznacza: 10 wierszy i 3 kolumny)