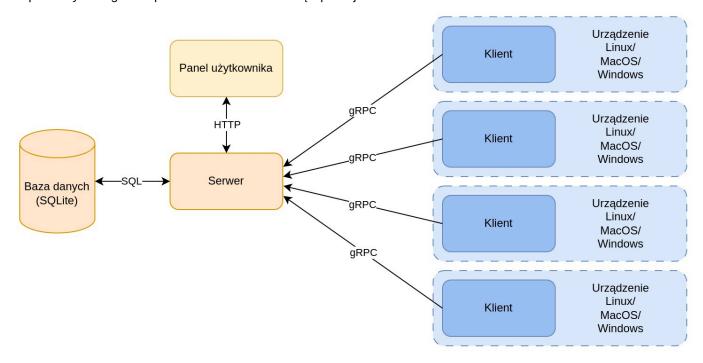
Projekt - Programowanie systemów rozproszonych

Wykonano przez: Marcin Konwiak, Michał Konwiak

Aplikacja składa się z klienta oraz serwera. Celem serwera jest zbieranie danych zawierających informacje o systemie na którym uruchomiony jest klient. Użytkownik ma możliwość zalogowania się do aplikacji i przeglądania danych zebranych przez każdego klienta.

Architektura aplikacji

Na poniższym diagramie przedstawiono architekturę aplikacji.



Komunikacja między klientem a serwerem

Do komunikacji między klientem a serwerem wykorzystywany jest protokół **gRPC**. Struktura danych i metody komunikacji zostały zdefiniowane w plikach .proto .

Przesyłane dane

- 1. Czas zebrania danych
- 2. Zużycie zasobów systemowych:
 - · Zużycie CPU (w procentach)
 - · Zużycie RAM:

- Całkowita ilość
- Dostępna ilość
- Użyta ilość

3. Informacje o systemie operacyjnym:

- ID hosta
- Nazwa systemu
- Platforma
- Wersja platformy
- · Liczba procesów

4. Informacje o procesach:

- o PID
- Nazwa
- Zużycie CPU
- Zużycie RAM

5. Informacje o kontenerach Docker:

- o ID
- Nazwa
- Obraz

Zapis danych w bazie

Dane przesyłane przez klienta są zapisywane przez serwer w bazie danych SQLite za pomocą SQL.

Struktura zapisywanych danych

- 1. Informacje o hostach (tabela Host):
 - host_id: Unikalny identyfikator hosta (primary key).
 - os: Nazwa systemu operacyjnego.
 - o created_at: Data i czas pierwszego zgłoszenia hosta.
 - last_seen: Data i czas ostatniego zgłoszenia hosta.
- 2. Statystyki systemowe hosta (tabela HostBaseStats):
 - id: Unikalny identyfikator wpisu (primary key).
 - host: Klucz obcy do tabeli Host .
 - time: Czas zebrania danych.
 - cpu_percent: Zużycie CPU w procentach.
 - ram_total: Całkowita pamięć RAM.
 - o ram_available: Dostępna pamięć RAM.
 - ram_used: Użyta pamięć RAM.
 - os: Nazwa systemu operacyjnego.
 - o platform: Platforma systemu operacyjnego.
 - platform_version: Wersja platformy.
 - o processes: Liczba procesów działających na hoście.

3. Informacje o procesach (tabela HostProcesses):

- id: Unikalny identyfikator wpisu (primary key).
- o pid: Identyfikator procesu (PID).
- o name: Nazwa procesu.

- cpu: Zużycie CPU przez proces.
- o mem: Zużycie pamięci przez proces.
- o host: Klucz obcy do tabeli Host .
- 4. Informacje o kontenerach Docker (tabela HostContainers):
 - id: Unikalny identyfikator wpisu (primary key).
 - name: Nazwa kontenera.image: Obraz kontenera.
 - host: Klucz obcy do tabeli Host .

Dostęp do danych

Dane zgromadzone w bazie danych są dostępne poprzez panel użytkownika w przeglądarce, który komunikuje się z serwerem za pomocą protokołu **HTTP**. Aby uzyskać dostęp do panelu użytkownika, należy podać login i hasło administratora.

Uruchomienie klienta

Klienta można uruchomić pobierając gotowy plik wykonywalny z sekcji **Releases** w repozytorium w serwisie GitHub lub budując aplikację z kodu źródłowego.

Do wybudowania aplikacji wymagane jest środowisko Go w wersji 1.23 lub nowszej.

go build main.go

Uruchomienie klienta:

./main start -s <adres_serwera> -i <interwał_zbierania_danych>

Uruchomienie serwera

Serwer można uruchomić za pomocą narzędzia **Docker Compose** lub korzystając z lokalnego środowiska python.

Uruchomienie serwera za pomocą **Docker Compose**:

Uruchomienie panelu użytkownika lokalnie (wymagane jest narzędzie uv):

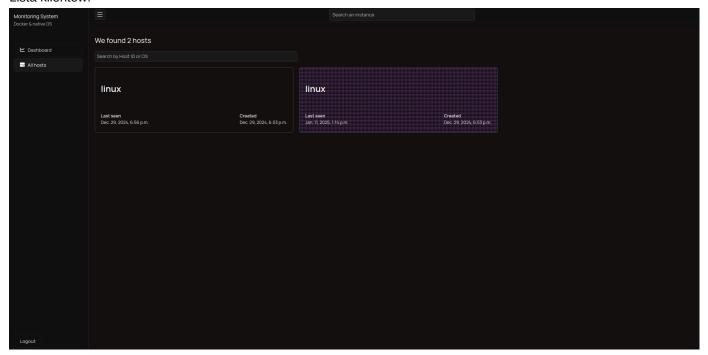
uv run manage.py runserver

Uruchomienie serwera gRPC lokalnie:

w run manage.py grpcrunaioserver

Panel użytkownika

Lista klientów:



Szczegóły klienta:

