Dokumentacja projektowa

Sieć czujników zanieczyszczenia powietrza z uwzględnieniem wpływu wilgotności na uzyskane pomiary

Dokumentacja projektu zrealizowanego w ramach przedmiotu „[IoT] Internet of Things”   
na 2 semestrze studiów magisterskich Elektroniki i Telekomunikacji   
Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie

**Uczestnicy:**

Piotr Wanat

Leszek Kupczyk

Matusz Mazurkiewicz

Konrad Gujda

Kamil Sokołowski

Marcin Kordas

Spis treści

[1. Streszczenie 3](#_Toc532291051)

[2. Sprzęt 3](#_Toc532291052)

[1. Czujnik temperatury i wilgotności DHT11 - moduł niebieski: 3](#_Toc532291053)

[2. SparkFun CCS811 - czujnik czystości powietrza I2C: 3](#_Toc532291054)

[3. Oprogramowanie 4](#_Toc532291055)

[1. Streszczenie 6](#_Toc532291056)

[2. MQTT Broker 6](#_Toc532291057)

[a. Użyte biblioteki 6](#_Toc532291058)

[b. Kompilacja i działanie Brokera 6](#_Toc532291059)

[3. Firebase Manager 7](#_Toc532291060)

[a. Użyte biblioteki 7](#_Toc532291061)

[b. Kompilacja i działanie Firebase Manager 7](#_Toc532291062)

[c. Schemat 8](#_Toc532291063)

[4. Podsumowanie 8](#_Toc532291064)

[5. Wizualizacja 9](#_Toc532291065)

[a. Użyte biblioteki 9](#_Toc532291066)

[b. Parsowanie i działanie 9](#_Toc532291067)

[6. Podsumowanie 10](#_Toc532291068)

Dodać:

Schemat ideowy systemu

Odnośniki do źródeł

Jak dokładnie odpalić każdyz komponentów

Kod źródłowy jako link do GitHuba

Przeformatować dokumentację sensorów podobnie do dwóch ostatnich

Dokumentacja zestawu sensorów

# Streszczenie

Zestaw sensorów składa się z czujników DHT22 (temperatura i wilgotność) oraz CCS811 (stężenie CO2 i zanieczyszczenie powietrza). Sensory podłączone są do płytki Wemos D1 mini z układem ESP8266 umożliwiającym komunikację za pośrednictwem WiFi. Całość została zaimplementowana z wykorzystaniem środowiska Arduino IDE.

# 2. Sprzęt

* Wemos D1 mini ESP8266 kompatybilny z Arduino
* CCS811
* DHT22

## 1. Czujnik temperatury i wilgotności DHT11 - moduł niebieski:

**Napięcie zasilania:** 3 V do 5,5 V. Do zasilenia zostanie użyte 3,3V.

**Zakres pomiarowy:** 0 - 50 °C Dokładność: ±2°C

**Czujnik wilgotności:** Zakres pomiarowy: 20 - 95%RH, Dokładność ±5%RH (RH-Relative Humidity)

**Protokół komunikacyjny:** Serial Interface (Single-Wire Two-Way)

**Schemat transmisji danych:**

Transmisja danych obejmuje 40bitów:

8bitów całkowite RH

+ 8bitów części dziesiętne RH

+ 8bitów całkowite T

+ 8bitów dziesiętne T

+ 8bitów sumy kontrolnej.

Dane będą zapisywane do zmiennych oraz transmitowane po każdym odczycie, każdy odczyt musi zostać wywołany przez hosta.

## 2. SparkFun CCS811 - czujnik czystości powietrza I2C:

**Napięcie zasilania:** 3,3V

**Czułość:**

Total Volatile Organic Compound (TVOC) od **0** do **1,187** ppb

eCO2 od **400** do **8,192** ppm

**Protokół komunikacyjny:** Komunikacja po I2C.

Wiele trybów pracy, w każdym inna częstotliwość pomiarów bez żądania hosta.

# 3. Oprogramowanie

Arduino IDE wraz bibliotekami CCS811, DHTesp (obsługa DHT22) oraz PubSubClient (implementacja klienta MQTT).

Komunikacja czujników z D1 mini odbywa się za pomocą magistrali I2C dla czujnika CCS811 oraz 1-Wire dla DHT22.

Poniższa linia kodu odpowiada za uaktywnienie portu D3 dla czujnika CCS811:

***CCS811 ccs811(D3,0x5B);***

Funkcja ***setup\_wifi()*** łączy ESP8266 do sieci przez Wi-Fi.

W tej funkcji używa się metody ***Wifi.begin()*** przyjmującej jako argumenty SSID sieci oraz hasło dostępowe. Następnie urządzenie oczekuje na połączenie przez Wi-Fi w pętli, która kończy się gdy sprawdzany parametr ***Wifi.status()*** informuje o udanym połączeniu.

Funkcja **reconnect()** działa w pętli, która kończy się w momencie, gdy nawiązane zostanie połączenie MQTT. Jej zadaniem jest ogłosić połączenie z serwerem funkcją ***client.publish()*** i zasubskrybować do odpytywania za pomocą funkcji ***client.subscribe()***.

Zainicjalizowanie urządzenia odbywa się za pośrednictwem funkcji ***setup()***. Jest ona odpowiedzialna za uruchomienie następujących elementów:

* **setup\_wifi()** (wcześniej opisana)
* Parametry potrzebne do połączenia z serwerem MQTT: adres serwera oraz port są podawane do funkcji ***client.setServer()*** i dzięki niej zestawiane jest połączenie.
* Funkcja ***client.setCallback()*** jest używana gdy nowa wiadomość dotarła do klienta, do niej jest podany wskaźnik  na funkcję callback.

Przesyłanie danych po magistrali I2C jest ustawiane przez funkcję ***Wire.begin()*** oraz ***dht.setup()***, której podany jest rodzaj czujnika i port. Dodatkowo, żeby prawidłowo działało I2C na ESP8266 funkcja ***ccs811.set\_i2cdelay()*** koryguje opóźnienia zegara.

Czujnik jest resetowany i identyfikowany:   
***bool ok= ccs811.begin();***

Poniższa funkcja uruchamia zbieranie pomiarów w odpowiednim trybie:  
***ok= ccs811.start(CCS811\_MODE\_1SEC);***

Pobieranie danych z czujnika CCS811 jest możliwe dzięki funkcji ***read()***, która odczytuje zbierane dane na temat zanieczyszczenia oraz liczby cząsteczek zawieszonych. Jeżeli chodzi o drugi czujnik - DHT22 umożliwione jest przez funkcje ***set\_envdata()***, która pobiera odczytaną temperaturę oraz wilgotność. Dodatkowo, otrzymywana wilgotność oraz temperatura były zabezpieczone przez funkcje ***assert()***, która zwraca błąd jeśli dane nie są zbierane. Kolejnym krokiem było zapisanie pobranych danych w formie łańcucha znaków, a następnie połączono temperaturę, wilgotność, stężenie cząsteczek oraz zanieczyszczenie w jeden ciąg znaków (***string***). Było to konieczne ze względu na serwer MQTT, który wymagał specyficznej formy dostarczanych danych.

W przypadku, kiedy moduł Wi-Fi nie został połączony z serwerem, wtedy zostaje wykonana funkcją **reconnect(),** która łączy się z  modułem po raz kolejny. Wysyłanie danych na serwer następuje jeżeli różnica pomiędzy czasem wysłania poprzedniej wiadomości, a czasem obecnym jest większa o 2 sekundy. Pobieranie czasu jest zapewnione przez funkcję ***millis()***. Następnie do zmiennej przypisywany jest czas wysłania poprzedniej wiadomości, a na ekran wypisywane są wartości odczytanych danych, wraz z komunikatem dla serwera MQTT.

**publish(0X, dane)**

Funkcją odpowiedzialną za przesłanie danych jest **publish()** z parametrami - “0X” oraz “dane” gdzie X jest numerem czujnika, a dane są pobranymi wartościami z czujników.

Pobieranie danych z czujnika oraz przesyłanie tych danych na server znajduję się w obrębie jednej funkcji loop, która wykonywana jest tak jak nazwa wskazuje - w pętli. Wykonywana ona jest co 2 sekundy, ale wartość ta może zostać zmieniona przez delay, na końcu funkcji.

MQTT Broker & Firebase Manager

# Streszczenie

Zrealizowany program pełni funkcję serwera i MQTT Brokera na platformie Raspberry PI3 z systemem operacyjnym Win 10 IoT. Serwer odbiera informacje z sensorów za pomocą protokołu MQTT i przesyła je do bazy danych czasu rzeczywistego dostarczonej przez Google, czyli Firebase.

# MQTT Broker

## Użyte biblioteki

MQTTnet – biblioteka .NET o wysokiej wydajności implementująca podstawową kominukację przez protokół MQTT. Zapewnia wsparcie zarówno dla klienta jak i serwera.

Główne cechy:

* Wsparcie operacji asynchronicznych
* Niskopoziomowa implementacja MQTT (Lightweight)
* Optymalizacja wydajności
* Wbudowane testy jednostokowe

Wspierane Frameworki:

* .NET Standard 1.3+
* .NET Core 1.1+
* .NET Core App 1.1+
* .NET Framework 4.5.2+ (x86, x64, AnyCPU)
* Mono 5.2+
* Universal Windows Platform (UWP) 10.0.10240+ (x86, x64, ARM, AnyCPU, Windows 10 IoT Core)
* Xamarin.Android 7.5+
* Xamarin.iOS 10.14+

## Kompilacja i działanie Brokera

MQTT Broker został zbudowany na platformę .NET Core i procesory ARM. Kod aplikacji jest dostępny na github`ie.

Krótki opis fukncji:

* StartBroker() – Uruchomienie brokera
* MqttServer\_ApplicationMessageRecevied() – event handler odpowiedzialny za odbiór wszystkich wiadomości wysłanych do servera MQTT
* MqttServer\_ClientConnected() – event handler odpowiedzialny za podłączenie do servera nowych klientów
* ConvertPayloadToDouble() – konwersja otrzymanego payloadu wiadomości z czujnika na tablice zmiennych typu double.

# Firebase Manager

DLL (Dynamic linked library), czyli biblioteka odpowiedzialna za przesyłanie danych z serwera do bazy danych w chmurze google`a czyli Firebase.

## Użyte biblioteki

Firesharp – Firebase REST API wrapper dla platform .NET i Xamarin.

Główne feature`y:

* SET
* PUSH
* GET
* Update
* Delete
* PushTaskAsync

Firesharp zapewnia pełną obsługę bazy danych z poziomu aplikacji opartej o .NET.

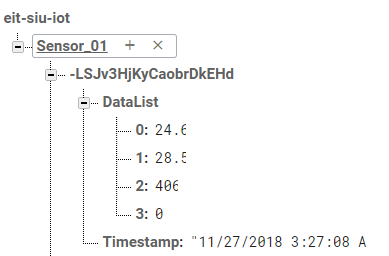
## Kompilacja i działanie Firebase Manager

Firebase Manager został zbudowany na platformę .NET Core i procesory ARM. Kod aplikacji jest dostępny na github`ie.

Krótki opis (ze względów bezpieczeństwa dokument nie będzie zawierał fragmentów kodu źródłowego):

Firebase Manager łączy się do Firebase przy u zyciu uniklanego klucza przypisanego bezpośrednio do aplikacji. Wszystkie wiadomości są wysyłane asynchronicznie dzięki czemu nie ma problemów z gubieniem wiadomości.

## Schemat



* Eit-siu-iot – nazwa bazy danych
* Sensor\_ID – sensor o konkretnym ID
* Uniklany klucz wpisu
* Lista danych i Timestamp

# Podsumowanie

Obie aplikacje są zainstalowane na Raspberry Pi 3, z systemem oprecyjnym Win 10 IoT. Serverem można zarządzać bezpośrednio z raspberry lub przez protokół SSH.

Aplikacje natywnie wyświetłają wszyskie wiadomości i zdarzenia, w celu wykrycia ewentualnych błędów.

Serwis internetowy

# Wizualizacja

## Użyte biblioteki

**Bootstrap** – framework zawierający zestaw przydatnych narzędzi ułatwiających tworzenie interfejsu graficznego stron oraz aplikacji internetowych. Bazuje głównie na gotowych rozwiązaniach HTML oraz CSS i może być stosowany m.in. do stylizacji takich elementów jak teksty, formularze, przyciski, wykresy, nawigacje i innych komponentów wyświetlanych na stronie. Framework korzysta także z języka JavaScript. Zapewnia wsparcie stron responsywnych oraz optymalizację wydajności.

**Google Charts** – API firmy Google pozwalające dynamicznie tworzyć wykresy na stronach WWW z dowolnych danych. Licencja pozwala na wykorzystanie narzędzia do dowolnych celów (również komercyjnych), bez ograniczonego transferu.

**Firebase API** – interfejs platformy Firebase, w tym przypadku do języka JavaScript. Pozwala łączyć się i pobierać dane z rzeczywistej bazy danych.

Testowane przeglądarki:

* Google Chrome
* Microsoft Edge
* Mozilla Firefox

## Parsowanie i działanie

Serwis został napisany głównie w JavaScript, ale również w PHP, HTML i CSS.

Krótki opis funkcjonalności:

* W pliku index.php tworzony jest ogólny zarys strony oraz dodawane są niezbędne odnośniki do bibliotek, w pliku style.css definiowane są style, następnie w pliku charts.php:
* Za pomocą metody $\_GET pobierany jest parametr globalny $dwmyChoose, determinujący okres widoczności danych
* Konfigurowane, a następnie nawiązywane zostaje połączenie z serwerem Firebase
* Pobierane są wstępne adresy danych (numer sensora i odpowiadające mu odczyty) i układane w tablicę adresową
* Dane są odczytywane i układane na podstawie podziału czasowego, podziału na czujniki i poszczególne wartości
* Pobierana są dane o ostatnich odczytach i porównywane z normami zanieczyszczenia PM10
* Ładowane i wypełniane danymi są moduły wykresów Google Charts

Przykładowe funkcje:

* firebase.database().ref()
* getTime(), getDate()
* getElementById()
* setAttribute()

# Podsumowanie

Serwisem można zarządzać z poziomu przeglądarki internetowej lub dowolnego klienta FTP. Aplikacja wyświetla rzeczywiste dane zgromadzone na bazie Firebase od dnia obecnego cofając się w tył o wybrany okres, np. dla prezentacji tygodniowej przedstawione są dane z poprzednich siedmiu dni. Serwis jest dostępny pod tymczasowym adresem: <http://niezapominajka.info/PoCoZakladacNowyHostingSkoroMoznaSkorzystacZIstniejacegoBezReklamTylkoWsadzicBardzoDlugiLinkNaKtoryNiktNigdyNieWpadnie/>