

# Warcaby - projekt na PAMSI

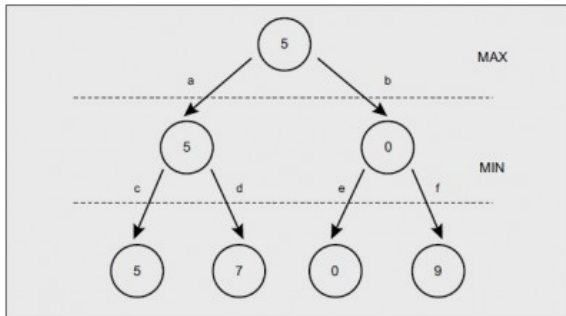
Marcin Ochman

Politechnika Wrocławska

# Warcaby - zasady gry

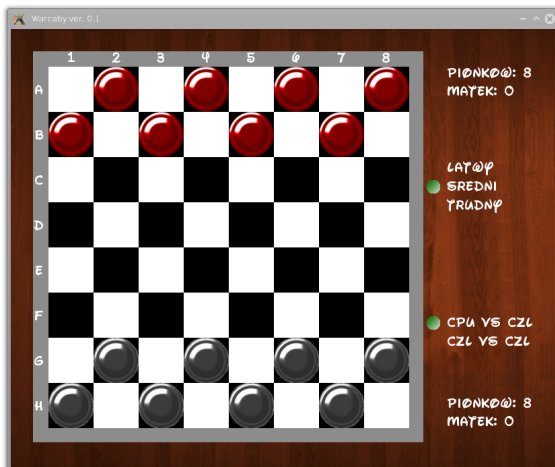
- Gra prowadzona jest na szachownicy o wymiarze 8x8
- Figury poruszają się po czarnych polach
- Pierwszy ruch należy do pionków szarych
- Pionki mogą poruszać się tylko o jedno pole do przodu po ukosie
- Pionki mogą bić tylko przeskakując nad pionkiem przeciwnika i ustawiając się na pierwszym polu za nim, można to robić kilkukrotnie (rekurencyjnie)
- Gdy pionek dojdzie do końca planszy, staje się matką
- Matki poruszają się po skosie do tyłu i do przodu o dowolną liczbę pól
- Matka bije przeciwnika przeskakując na pole za nim (niekoniecznie pierwsze), można to robić kilkukrotnie (rekurencyjnie)

# Algorytm Min-Max



Rysunek: Idea działania algorytmu Min-Max

# Wygląd gry



# Lista użytych klas

- Macierz
- PlanszaWarcaby
- Pole
- Sciezka
- Warcaby
- WarcabyGUI
- Wspolrzeczna