

# Rozkazy

#### Wstęp

Žukoskoczki od dawna marzyły o dostępie do licznych bogactw naturalnych planety Stavromula Gamma. Tamtejsi mieszkańcy ani myślą jednak przystać na propozycję przesiedlenia na inne, znacznie mniej urodzajne tereny. Konflikt zbrojny wydaje się nieunikniony i – jeśli wierzyć plotkom – dojdzie do niego wkrótce. Najnowsze rozkazy Generała Żukka, prawdopodobnie dotyczące szczegółów ataku, są tak ważne, że zamiast nadawania ich drogą radiową postanowiono je rozwieźć do wszystkich dowódców.

Koperty z rozkazami opatrzono napisem "TAJNE. Tylko do rąk własnych", toteż ich doręczanie może nastąpić wyłącznie za pośrednictwem jednego z trzech akredytowanych przez wojsko kierowców. Armia jest w posiadaniu superszybkich pojazdów – żukarów, które zostały udostępnione kierowcom. W związku z planowanym atakiem surowce takie jak paliwo są na wagę złota i należy z nich korzystać jak najbardziej efektywnie.

#### Zadanie

Na Stavromula Gamma znajduje się N miast ponumerowanych liczbami od 1 do N oraz M dwukierunkowych dróg między niektórymi z nich. Sieć dróg jest tak bardzo rozbudowana, że dla każdego miasta istnieje pewien zestaw dróg, który umożliwia transport do każdego innego miasta.

Dysponując **trzema** szybkimi żukarami, trzeba dostarczyć rozkazy do dowódców każdej z K jednostek stacjonujących na Stavromula Gamma.

Kierowcy żukarów muszą rozwieźć wszystkie koperty i wrócić do sztabu, pokonując w sumie tak krótką trasę jak to tylko możliwe. Ponadto zwyczaje panujące w żukoskoczej armii (których armia zawsze bezwzględnie przestrzega) nakazują, aby dowódcy poznawali treść rozkazów w odpowiedniej kolejności – tym szybciej, im wyższy posiadają stopień wojskowy.

## Dane wejściowe

Zestawy testowe znajdują się w plikach orders\*.in.

W pierwszej linii wejścia znajdują się dwie liczby: N oraz M, oznaczające odpowiednio liczbę miast oraz liczbę dróg na planecie. Każda i-ta z kolejnych M linii zawiera trzy liczby:  $a_i, b_i, d_i$  oznaczające, że między miastami  $a_i$  oraz  $b_i$  można przejechać drogą o długości  $d_i$ . Następna linia zawiera jedną liczbę T, będącą liczbą przypadków testowych.

W kolejnych liniach znajdują się opisy tych testów. Każdy z nich składa się z dwóch linii. Pierwsza z nich zawiera dwie liczby całkowite: H oraz K, oznaczające odpowiednio numer miasta, w którym znajduje się sztab oraz liczbę jednostek, do których trzeba dostarczyć rozkazy. Druga linia opisu testu składa się z K liczb z zakresu od 1 do N. Są to numery miast, w których stacjonują jednostki. Są one podane dokładnie w takiej kolejności, w jakiej trzeba do nich dostarczyć rozkazy.

$$1 \leqslant N \leqslant 10^4$$
$$1 \leqslant M \leqslant 10^6$$
$$1 \leqslant a_i, b_i \leqslant N$$
$$1 \leqslant d_i \leqslant 10^6$$
$$1 \leqslant T \leqslant 10$$
$$1 \leqslant H \leqslant N$$
$$1 \leqslant K \leqslant 1000$$



### Dane wyjściowe

Dla każdego testu należy podać w osobnej linii jedną liczbę całkowitą – minimalną odległość, jaką muszą przebyć w sumie wszystkie trzy żukary, aby dostarczyć wszystkie rozkazy ze sztabu i do niego wrócić. Wartości należy podać w kolejności odpowiadającej danym wejściowym.

### Przykład

Dla danych wejściowych:

Poprawną odpowiedzią jest:

129

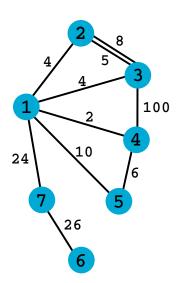
13

## Objaśnienie przykładu

- Wszystkie żukary rozpoczynają jazdę od miasta 1. Pierwszy z żukarów jedzie do miasta 4 i od razu do 5, następnie drugi z żukarów dostarcza rozkazy do jednostki z miasta 3, a trzeci jedzie do 6 i z powrotem do 1. W końcu pierwszy jedzie z 5 do 1 przez 4, a drugi z 3 do 1 przez 2.
- Wszystkie pojazdy znajdują się na początku w mieście 2. Jeden z żukarów przejeżdża kolejno przez miasta 1 i 3, drugi w międzyczasie dostarcza rozkazy do jednostki stacjonującej w mieście 2.

 $\begin{aligned} &1{:}\ 1 \to 4 \to 5 \\ &2{:}\ 1 \to 3 \\ &3{:}\ 1 \to 6 \to 1 \\ &1{:}\ 5 \to 4 \to 1 \\ &2{:}\ 3 \to 2 \to 1 \end{aligned}$ 

1:  $2 \to 1$ 2: 21:  $1 \to 3 \to 2$ 



#### Ocena

Jeśli odpowiedź jest poprawna, to ocena za dany zestaw jest równa 1. W przeciwnym razie ocena wynosi 0.