

# Instrukcja uruchomienia Programu NUM6

Aby Poprawnie uruchomić program, należy

- 1) Pobrać następujące pliki
  - **main.py**
  - **zad6a.py**
  - **zad6b.py**
- 2) Następnie należy mieć zainstalowane odpowiednie biblioteki numeryczne
  - Wpisać: **pip install numpy**
  - Wpisać: **pip install matplotlib**
- 3) następnie należy otworzyć terminal w ścieżce w której znajdują się pobrane pliki
  - Wpisać : **python3 main.py**

Wykonanie powyższej komendy spowoduje uruchomienie menu w którym będzie możliwość wybrania konkretnej Akcji

```
PS C:\Users\msitk\Desktop\Programowanie\metodynumeryczne\zadanie6> python3 .\main.py
Zadanie Numeryczne NUM6 Marcin Sitko
1) Podpunkt A
2) Podpunkt B
3) Wyjście
:|
```

## W razie Problemów z uruchomieniem pliku main.py

Jeżeli wystąpiłby problem z uruchomieniem menu (pliku „main.py”) można uruchomić funkcje „ręcznie” w tym celu należy edytować plik „zad6a.py” oraz „zad6b.py” w następujący sposób:

- Odkomentować linie kodu numer :

„63” – plik *zad6a.py*

„50” – plik *zad6b.py*

Następnie w celu uruchomienia należy wpisać w terminalu **python3 zad6a.py**, **python3 zad6b.py**

