- 1. Podać złożoność obliczeniową dodawania elementu, szukania elementu, dodawania 2 zbiorów, odejmowania 2 zbiorów dla:
- Listy nieuporządkowanej
- Drzewa AVL
- 2. Zadanie tekstowe, brzmiało mniejwięcej tak: Mamy zbiór drzwi i połączenia między nimi. Trzeba było napisać algorytm który pozwoli się dowiedzieć czy między drzwiami A i B znajduje się ścieżka.

Z tego co zrozumiałem trzeba było skorzystać z algorytmu na znajdowanie spójnych składowych w grafie nieskierowanym przy pomocy sumowania zbiorów rozłącznych.

- 3. Zadanie dotyczyło kolejek dwumianowych
- a) narysować drzewa dwómianowe dla B0 i B3
- b) podać wzór na ilość węzłów dla Bk
- c)Było podanych kilka liczb naturalnych w 2 linijkach, z któych trzeba było stworzyć
- 2 kolejki dwumianowe
- d) Trzeba było połączyć te 2 stworzone kolejki
- e) podać i wyjaśnić złożoność znajdowania elementu o najwyższym priorytecie w kolejce dwumianowej
- 4. Dotyczyło grafów ogólnie, był narysowany jeden graf:
- a) rozrysować reprezentacje listowa sasiedztwa grafu
- b) rozrsować reprezentacje macierzową sąsiedztwa grafu
- c) podać złożoność pamięciową dwóch reprezentacji
- d) costam
- 5. Dotyczyło algorytmu BFS, korzystaliśmy z grafu z zadania 4:
- a) zaczynając od danego wierzchołka, podać kolejność przechodzenia algorytmu przez kolejne wierzchołki
- b) podać odległość każdego wierzchołka od danego wierzchołka
- c) narysować ten graf po jego wykonianiu algorytmu (tzn. że nie będzie miał cykli itd.)
- d) podać i wyjaśnić złożoność algorytmu
- 6. Dotyczyło algorytmu DFS, podany był nowy graf:
- a) tak samo jak 5.
- b) podać czas wejścia i wyjścia do wierzchołka
- c) narysować las jaki wyszedł po wykonaniu algorytmu
- d) podać wszystkie spójne składowe w grafie
- e) podać 3 kroki algorytmu na znajdowanie silnie spójnych składowych (algorytm był omawiany na zajęciach)