



Anterior  
Desafio

Próximo

Conteúdo do Livro



Infográfico

A User Experience (UX) é uma área multidisciplinar, ou seja, envolve diversas áreas do conhecimento para garantir uma boa experiência do usuário. Além disso, o envolvimento das pessoas é fundamental para avaliar tanto a utilização do software que está sendo construído quanto a necessidade de sua utilização.

Veja, no Infográfico, seis áreas que devem ser envolvidas em um projeto utilizando UX.



Anterior  
Desafio

Próximo

Conteúdo do Livro



Cada vez mais, se fala sobre a experiência do usuário (UX) em relação à utilização de sistemas computacionais, sejam eles *sites*, aplicativos ou até mesmo produtos como celulares e relógios para monitoramento de funções.

A seguir, serão apresentadas as áreas que devem ser envolvidas para garantir uma boa experiência ao usuário.

### ARQUITETURA

Projeto de planejamento, produto e construção de um produto.

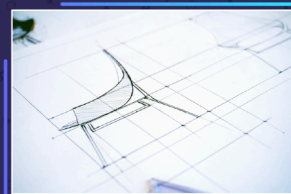


### ARQUITETURA DE INFORMAÇÃO

Projeto voltado para o planejamento de sistemas, como as informações serão apresentadas.

### DESIGN INDUSTRIAL

Melhorar a estética, ergonomia, funcionalidade e usabilidade do produto.



### DESIGN DE INTERAÇÃO E VISUAL

- *Design* de Interação: produtos e serviços desenvolvidos para interagir com pessoas.
- *Design* Visual: processo criativo da construção de um produto, envolvendo o usuário e o *designer*.

### INTERAÇÃO SER HUMANO E COMPUTADOR

Envolve o projeto de produtos focados na interação dos seres humanos com sistemas computacionais.



A UX é uma área multidisciplinar que envolve diversas áreas do conhecimento para garantir a boa experiência do usuário em sua utilização, seja relacionada a sistemas ou produtos.

### ENVOLVIMENTO DE PESSOAS

#### Utilização

Envolve as pessoas que utilizam o produto e decidem como ele deverá funcionar.

#### Necessidade

As pessoas verificam o que precisam, quais as suas necessidades, como elas usam, qual a finalidade do produto.

#### Finalização

A partir das necessidades apontadas, criar o produto da melhor maneira possível para atender às expectativas do usuário.



Anterior  
Desafio

Próximo

Conteúdo do Livro

