



Apresentação

A evolução tecnológica não se dá apenas pela presença de recursos cada vez mais robustos de funcionalidades. Hoje, o melhor artefato tecnológico está alinhado sempre a uma qualidade, não só em relação a seus componentes físicos, mas principalmente pelas suas habilidades em ajudar a resolver ou dar apoio nas atividades cotidianas. Dessa forma, nota-se uma grande demanda por *softwares* cada vez mais eficientes, no sentido de terem a capacidade de lidar com a resolução de problemas mais complexos. E são esses tipos de problemas que fazem com que a demanda pela produção de *softwares* seja tão alta atualmente.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você aprenderá como a engenharia de *software* contribui para que possa haver um olhar mais atencioso no processo de desenvolvimento de *softwares*.

Bons estudos.

Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:

- Analisar o panorama e os conceitos no âmbito de desenvolvimento ágil.
- Descrever as práticas da modelagem ágil.
- Explicar os tipos e as etapas dos modelos de processos ágeis (Scrum, XP e DSDM).





Próximo
Desafio

