



## Apresentação

Os modelos clássicos foram criados entre os anos de 70 e 90 por meio de evoluções ocorridas no desenvolvimento de software para resolver problemas que eram barreiras na criação de sistemas de alta qualidade.

O modelo cascata foi um dos primeiros a ser proposto, sendo referenciado em livros e amplamente conhecido até hoje. Após sua criação, diversos problemas foram apontados, surgindo, então, outros modelos como o espiral e o prototipação. Ocorre, ainda, a evolução dos modelos de ciclo de vida, fazendo com que, atualmente, existam diversos modelos sendo utilizados.

Para aprender os modelos atuais, é muito importante entender os modelos tradicionais, identificar quais foram as evoluções ocorridas e o motivo de determinadas características presentes nos modelos que utilizamos hoje.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você irá adquirir conhecimentos fundamentais sobre os modelos de ciclo de vida tradicionais. Você verá os modelos cascata, espiral e prototipação, apresentando conceitos básicos sobre os modelos e suas vantagens/desvantagens.

Bons estudos.

**Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:**

- Reconhecer o modelo cascata, seu funcionamento, vantagens e desvantagens.
- Aplicar o modelo prototipação, seu funcionamento, vantagens e desvantagens.
- Caracterizar e identificar o modelo espiral, seu funcionamento, vantagens e desvantagens.





Próximo  
**Desafio**

