



Apresentação

A engenharia de software tem como objetivo, a aplicação de metodologias no processo de desenvolvimento, visando a promoção da qualidade, aumento da produtividade e redução dos custos. A criação de software foi subestimada e realizada sem nenhuma metodologia, gerando erros em sistemas, como: problemas de cálculos, perdas financeiras e de tempo. Nesse período, podemos dizer que houve a Crise do Software. Com isso, em 1967 a OTAN (Organização do Tratado do Atlântico Norte) designou o termo Engenharia de Software para adequar o processo de desenvolvimento de software com metodologias, já utilizadas em outras engenharias. Uma série de metodologias e técnicas passaram a ser utilizadas antes, durante e depois da criação dos softwares. Dados históricos apontam que houve uma diminuição brutal nos problemas no desenvolvimento de softwares após a adoção dessas metodologias, fazendo com que a indústria de software pudesse entregar sistemas com maior qualidade, em menos tempo e com custos reduzidos de manutenção.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você irá adquirir conhecimentos fundamentais para avançar no aprendizado sobre Engenharia de Software. Iremos abordar, inicialmente, conceitos básicos sobre o que é Engenharia de Software, sua história e importância na indústria.

Bons estudos.

Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:

- Reconhecer o histórico e conceitos fundamentais da Engenharia de Software.
- Analisar a evolução do desenvolvimento de software.
- Identificar a importância da Engenharia de Software.





Próximo
Desafio

