



## Apresentação

A arquitetura de sistemas, assim como a construção civil, tem como finalidade criar uma estrutura conceitual que forneça uma visão geral do sistema, tanto para o cliente quanto para a equipe de desenvolvimento, antes que o processo de construção seja iniciado. Trata-se de um elemento crucial no desenvolvimento de *software*, em que um modelo é estabelecido, definindo os componentes do sistema e suas interações.

A escolha dos princípios de arquitetura está diretamente relacionada ao tipo de sistema que será desenvolvido. Cada tipo de sistema pode demandar uma abordagem arquitetural específica. Por exemplo, a arquitetura em camadas pode ser a mais adequada para um tipo de sistema, ao passo que a arquitetura orientada a objetos pode ser uma solução mais apropriada para outro tipo de sistema.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você vai conhecer o conceito essencial de arquitetura de sistemas no contexto do desenvolvimento de *software*. Vai compreender sua relevância central e como ela influencia diretamente o processo de criação de sistemas. Além disso, você vai explorar a variedade de arquiteturas disponíveis e aprender a vinculá-las de forma adequada às demandas específicas de cada projeto de desenvolvimento de sistemas.

Bons estudos.

**Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:**

- Reconhecer a arquitetura de *software* e sua importância.
- Identificar os tipos de arquiteturas.
- Relacionar a escolha do tipo de arquitetura para o desenvolvimento de sistemas.





Próximo  
**Desafio**

