



Apresentação

O processo de desenvolvimento ágil de *software* por vezes é confuso, por não haver a existência de requisitos, ou seja, o projeto vai sendo desbravado conforme anda, sem que demais reuniões de planejamento ocorram. No entanto, isso está extremamente errado. Um dos maiores desafios na condução de um time Scrum é conseguir entender o que exatamente precisa ser feito, mas também como deve ser feito. Daí a importância do domínio dos requisitos.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você irá aprender como funciona o processo de coleta visual dos requisitos e também a identificar quais são as partes interessadas e quais são os objetivos dentro de um projeto Scrum. Por fim, você verá a forma de coletar requisitos para o *backlog* do produto.

Bons estudos.

Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:

- Apresentar o processo de coleta visual de requisitos para o Scrum.
- Identificar os *stakeholders* e seus objetivos em um projeto Scrum.
- Descrever como coletar requisitos para *backlog* de produto.



