



Apresentação

O desenvolvimento de *software* tem evoluído em linguagem de programação, *frameworks*, entre outros. Além disso, o avanço das tecnologias de comunicação permitiu a construção de equipes dispersas remotamente por todo o planeta.

Essa nova realidade trouxe uma necessidade de controle e acompanhamento do desenvolvimento de *software*, pois uma nova forma de divisão de um sistema em partes começou a ser utilizada pelas equipes, de maneira a agilizar o desenvolvimento e o compartilhamento de arquivos e códigos-fonte. Com isso, surgem os sistemas de controle de versão, que possibilitam uma gestão organizada na divisão e na junção dos arquivos partilhados entre as equipes de desenvolvedores.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você conhecerá os principais sistemas de controle de versão de código-fonte utilizados pelas equipes de desenvolvimento, além das suas principais operações e tipos de arquitetura existentes.

Bons estudos.

Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:

- Listar os sistemas mais utilizados de controles de versão de código-fonte.
- Demonstrar as principais operações utilizadas nos sistemas de versionamento.
- Diferenciar sistemas de versionamento distribuídos de sistemas de versionamento centralizados.



