



Apresentação

O conceito de componentização e os paradigmas de desenvolvimento voltado a orientação a objetos criam o interesse de reúso na comunidade de desenvolvimento de *software*. O sucesso do reúso veio com a perspectiva de redução de custo e aumento de produtividade e, consequentemente, lucro.

Hoje, as empresas de desenvolvimento precisam otimizar a produção de *software* e seus processos, garantir qualidade, aumentar a diversificação no mercado, reduzir o tempo de desenvolvimento e melhorar a satisfação do cliente com relação aos produtos adquiridos e consumidos.

Logo, uma linha de produção de *software* vem atender a todos esses novos requisitos, possibilitando o reúso de uma linha de *software* com funcionalidades similares, desenvolvendo para plataformas distintas, permitindo o uso de *frameworks* e, também, de linguagens orientadas a objetos. Portanto, a implantação de uma linha de produção de *software* traz benefícios como lucratividade, performance e qualidade no projeto de desenvolvimento de um *software*.

Nesta Unidade de Aprendizagem, você vai identificar as especializações de uma linha de produção de *software*, compreender sua extensão na criação de novos *softwares* e diferenciar as modificações realizadas no *software* em tempo de projeto e tempo de implantação.

Bons estudos.

Ao final desta Unidade de Aprendizagem, você deve apresentar os seguintes aprendizados:

- Identificar os tipos de especialização de uma linha de produção de *software*.
- Descrever o processo de extensão de uma linha de produção de *software* para criar uma aplicação nova.
- Diferenciar a configuração em tempo de projeto da configuração em tempo de implantação de uma linha de produção de *software*.



