



Anterior
Desafio

Próximo

Conteúdo do Livro



Infográfico

Quando desenvolvemos *software*, devemos ter em mente que o principal objetivo é entregar *software* de valor, para manter o cliente feliz — afinal, é ele quem pagará pelo seu trabalho. Logo, o uso das metodologias ágeis por uma equipe de desenvolvimento de *software* pode fazer toda a diferença. A Metodologia de Desenvolvimento de *Software* Lean é uma das mais importantes da atualidade, utilizada por grandes empresas, como o Google. Em uma época na qual a eficiência e a produtividade são buscas constantes das empresas, os métodos de trabalho que valorizam uma gestão dinâmica se destacam.

No Infográfico a seguir, conheça os sete pecados no processo de desenvolvimento de *software*, apontados pela Metodologia Lean, os quais devem ser evitados, de qualquer maneira, por todas as equipes de desenvolvimento.



• • • ○ • • •

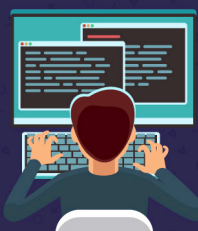


A **eliminação de atividades de desperdício** é um dos pré-requisitos mais importantes e essenciais para a construção de uma empresa de sucesso. A Teoria Lean descreve sete áreas principais nas quais você pode identificar atividades de desperdício, mais conhecidas como os sete desperdícios do Lean. No Lean, desperdício é qualquer atividade que consome recursos, mas não traz valor para o consumidor final.

A seguir, você confere os sete pecados.

TRANSPORTE

Movimento de recursos que não agregam valor ao processo de desenvolvimento de *software*, como desenvolvedores e/ou tecnologias.

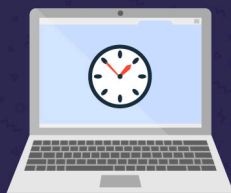


INVENTÁRIO

Produzir código além do necessário, escrever código para resolver o problema da melhor maneira possível e depois refatorar.

MOVIMENTA-

Reuniões desnecessárias, troca constante de membros da equipe, tecnologia, metodologias ou equipamentos.

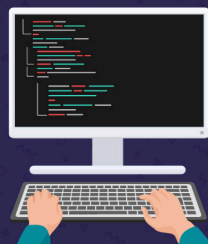


ESPERA

Espera pela conclusão de teste, ou pela revisão de código, entre outras. Para evitá-la, use um Quadro Kanban.

PRODUÇÃO EXCESSIVA

Evitar o desenvolvimento de funcionalidades que são raramente utilizadas, nunca usadas ou que não foram solicitadas pelo cliente.



PROCESSAMENTO EXCESSIVO

Algoritmos complexos e desnecessários para resolver problemas simples ou que não estavam no escopo do projeto.

DEFEITOS

Tudo o que precisa ser inspecionado, retrabalhado e refugado é desperdício, como um código mal escrito que precisa ser verificado.





Anterior
Desafio

Próximo



Conteúdo do Livro

No entanto, o foco de sua implementação não deve ser identificar e remover os pecados, mas usar os princípios propostos pela Lean para identificar o valor de acordo com a necessidade do cliente, com o objetivo de aumentar seu valor agregando processos mais eficientes e fazendo com que os pecados, literalmente, não sejam cometidos.