



**FACULDADE  
DE CIÊNCIAS**  
UNIVERSIDADE DE LISBOA

# Relatório

## Análise e Desenho de Software

Grupo ads004

Alessandro Melo - 42530

Daniel Marques - 42161

Márcio Domingues - 42555

**2013 - 2014**

## Índice

<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>Decisões Tomadas</b>	<b>3</b>
<b>Modelo de Desenho Inicial</b>	<b>3</b>
<b>Camada de Persistencia</b>	<b>5</b>
Notas sobre Persistencia	5
<b>Camada de Apresentação</b>	<b>8</b>
<b>Diagrama de Classes Implementado</b>	<b>9</b>

## Introdução

Foi decidido desenvolver o caso de uso “abrir ordem” pois as ordens são a parte fulcral de todo o sistema.

Decidiu-se implementar todas as classes auxiliares, mas necessárias, à funcionalidade abrir ordem com os serviços mínimos por esta requeridos.

Optou-se por dar um maior ênfase à camada de persistência, através da implementação de dois modos de persistência em ficheiro e em base de dados.

A decisão de usar bases de dados para a persistência prende-se sobretudo de uma visão para este projecto como um sistema distribuído, como foi explanado no relatório inicial. Se este sistema implementar dois serviços um no terminal de carga e outro na área de secretariado seria mais difícil manter a consistência de dados entre os dois serviços através de ficheiros. Problema que seria minortado através de um servidor de base de dados partilhado por ambos os serviços.

Para programar este cenário, a nossa interface mostra o formulário de novas ordens e a lista de ordens no sistema, tudo na mesma janela, desviando-se do ambiente distribuído apenas para simplificar o cenário e para mostrar feedback ao utilizador sobre a persistência dos dados. Num cenário realista, numa fase mais avançada da implementação, a lista de ordens seria actualizada em todos os terminais ligados ao sistema.

Como já foi referido, nem todas as classes usadas presentes no modelo de desenho estão completas pois não era necessário incluir toda a sua funcionalidade para este particular cenário

## Decisões Tomadas

Talvez a principal decisão digna de nota seja o modo de simulação do cálculo das distâncias entre as moradas e a firma. Foi utilizado o tamanho da *string* usada para descrever a morada para simular o valor da distância, deste modo dois clientes com a mesma morada terão sempre o mesmo valor para a distância.

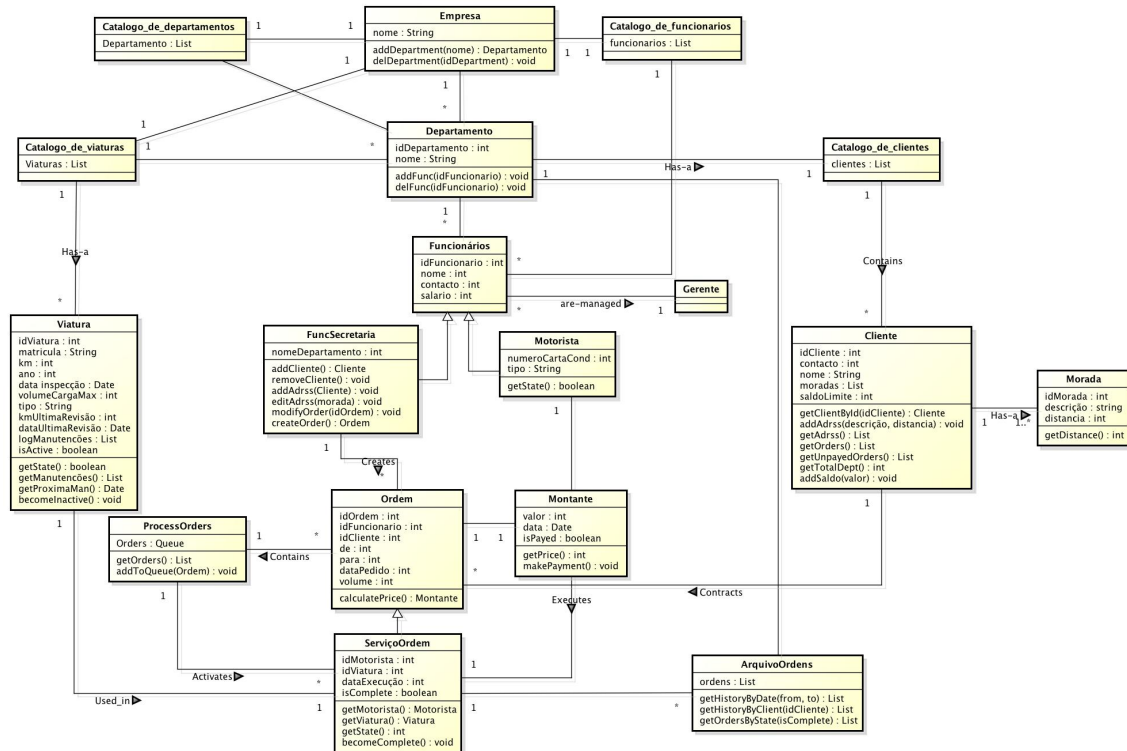
Dois aspectos do projecto que deveriam ter sido implementados de outra forma e que teriam que ser modificados numa fase seguinte, seriam um *script* de auto-incrementação para o valor de identificação da ordem. Que no caso da persistência em base de dados seria fácil pois o MySQL pode ser defido para o gerar automaticamente. O nosso projecto foi implementado de modo a que não seja possível criar ordens com o mesmo identificador mas não obriga, nesta fase, a uma sequencialização.

Outro decisão de melhoria no projecto seria uma maior separação entre as camadas, principalmente entre as camadas de interface com utilizador e de domínio. Numa próxima fase deveriam ser criadas classes de controlo que geriam pedidos entre camadas, implementando um padrão MVC.

Para o GUI faltou igualmente redefinir o método *RowSorter* de modo a que a tabela conseguisse lidar com a ordenação de números inteiros.

## Modelo de Desenho Inicial

(para mais detalhe ver anexo)



Para o caso de uso abrir ordem foi decidido usar apenas as seguintes classes do domínio:

- FuncSecretaria
- Ordem
- ProcessOrders
- Cliente
- Morada

## Camada de Persistencia

Para a camada de persistência tomou-se a decisão de implementar dois tipos de persistência uma usando ficheiros de formato CVS e outra usando base de dados MySQL.

Para isso foi criado um interface Persistence onde são definidos os métodos a utilizar pela classes que o implementam. E foram criadas duas classes:

- FilePersistence
- sqlPersistence

Estas implementam os métodos:

- getOrdens, utilizado para retirar a informação guardada no inicio do programa.
- addOrdem, que trata de salvar uma nova ordem criada pelo utilizador.

Um utilizador pode seleccionar que método de persistência a utilizar.

## Notas sobre Persistencia

FilePersistence:

A persistência em ficheiro é feita num ficheiro que acompanha o projecto de *eclipse* com o nome Ordens.cvs

sqlPersistence:

Setup do JDBC no Eclipse

Ir buscar o JDBC Connector

<http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>

Num Mac

configure the build path in Eclipse:

- In Eclipse Right click on your Project folder
- Click Build Path and Configure Build Path
- Click the Library tab
- Click Add External jars and locate the file named mysql-connector-java-5.1.19-bin.jar

Outro modo

copiar o ficheiro .jar para a directoria /System/Library/Java/Extensions.

Num Pc

Adicionar ao ClassPath

- Open Control Panel and double click on System
- Click the Advanced Tab
- Click Environment Variables
- At the end of the classpath add ;c:\the location of mysql-connector-java-5.1.19-bin.jar

Setup do MySQL

Instalação

seguir instruções em [http://dev.mysql.com/usingmysql/get\\_started.html](http://dev.mysql.com/usingmysql/get_started.html)

Criação e Manipulacao da Base de Dados

setup root password pela primeira vez

```
$ mysqladmin -u root password NEWPASSWORD
```

modificar password

```
$mysqladmin -u root -p'oldpassword' password NEWPASSWORD
```

(NEWPASSWORD tera que ser igual a marcio1981 porque esta hardcoded no programa java)

ou então

Correr o Mysql com as credenciais ja existentes

Criar a base de dados "samp\_db"

```
mysql> CREATE DATABASE samp_db;
```

dar permicoes ao utilizador "root" com a password "marcio1981"

```
mysql> GRANT ALL ON samp_db.* TO root@localhost IDENTIFIED BY 'marcio1981';
```

testar com

```
$ mysql -u root -p marcio1981;
```

(ver <http://www.cyberciti.biz/faq/mysql-user-creation/>)

Criar table na base de dados

```
CREATE TABLE ordens  
(  
    idOrdem int NOT NULL UNIQUE,  
    idFuncionario int NOT NULL,  
    idCliente int NOT NULL,  
    origem VARCHAR(40) NOT NULL,  
    destino VARCHAR(40) NOT NULL,  
    dataPedido DATE NOT NULL,  
    volume int NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (idOrdem)  
);
```

Se preferir ter alguns dados iniciais na tabela criada.

```
INSERT INTO ordens (idOrdem, idFuncionario, idCliente, origem, destino,  
dataPedido, volume ) VALUES (1, '123456789', '987654321', 'rua valor sul n2', 'rua  
valor sul n32', '1732-02-22', '12');
```

```
INSERT INTO ordens (idOrdem, idFuncionario, idCliente, origem, destino,  
dataPedido, volume ) VALUES (2, '123456789', '987654321', 'rua valor sul n32', 'rua  
arrabida centro n16', '1735-10-30', '57');
```

```
INSERT INTO ordens (idOrdem, idFuncionario, idCliente, origem, destino,  
dataPedido, volume ) VALUES (3, '987654321', '123456789', 'rua arrabida norte  
n20', 'rua valor sul n2', '1743-04-13', '345');
```

```
INSERT INTO ordens (idOrdem, idFuncionario, idCliente, origem, destino,  
dataPedido, volume ) VALUES (4, '987654321', '123456789', 'rua venda do pinheiro  
n30', 'rua arrabida norte n20', '1751-03-16', '600');
```

## Camada de Apresentação

A camada de apresentação foi realizada em ambiente gráfico Java Swing

Foram criadas 3 classes:

Gui, responsável por toda a interação com o utilizador quando este realiza operações dentro do âmbito do caso de uso escolhido.

Popups, responsável por todas as janelas de aviso em caso de confirmações ou erros de introdução de valores.

StartupWindow, responsável pela janela de arranque do ambiente gráfico onde é dado a escolher ao utilizador o modelo de persistência a utilizar.



## Diagrama de Classes Implementado

(para mais detalhe ver anexo)

