

## **Desenvolvimento de Aplicações Web: Exercícios de Fixação**

### **Protocolo HTTP**

1. O que é um protocolo de comunicação? Porque um protocolo de comunicação é necessário em uma aplicação Web?
2. Quais são os componentes de uma URL e qual é o papel de cada componente?
3. Para que serve e como funciona um servidor DNS?
4. Quais são as implicações do protocolo HTTP ser *stateless*? Dica: o que isto significa e quais as dificuldades/facilidades que cria para as aplicações?
5. Quais são os quatro métodos do protocolo HTTP que possuem um correspondente nas operações de uma funcionalidade CRUD?
6. Quais são as principais diferenças, do ponto de vista do usuário ou da aplicação, entre os métodos GET e POST?
7. Descreva o conteúdo de uma requisição pelo método GET.
8. Descreva o conteúdo de uma requisição pelo método POST.
9. Qual é a principal diferença entre os protocolos HTTP e HTTPS?
10. Descreva brevemente como funciona a criptografia por chaves pública/privada.