

# ENGENHARIA DE SOFTWARE

## INTRODUÇÃO

2º período de 2016

# AGENDA

- Ementa
- Métodos de Avaliação
- Livros e Material de Apoio



# Ementa

- EN05XXX - ENGENHARIA DE SOFTWARE (68 horas-aula)
- Ementa:

Trabalho	– 1) Fundamentos de Engenharia de Software.	1 PROVA
	– 2) Processos de desenvolvimento de software.	
	– 3) Engenharia de Requisitos.	1 PROVA
	– 4) Engenharia de Software Orientada a Objetos.	2 ou mais PROVAS
	– 5) Documentação de software.	
	– 6) Verificação e Validação de software.	1 PROVA
	– 7) Manutenção de Software.	
	– 8) Gerenciamento de Configuração de Software.	

# Método de Avaliação

- 5 provas escritas individuais, realizadas em sala de aula ou laboratório
- 1 trabalho individual
- Nota final = média aritmética das avaliações

# Referências Bibliográficas

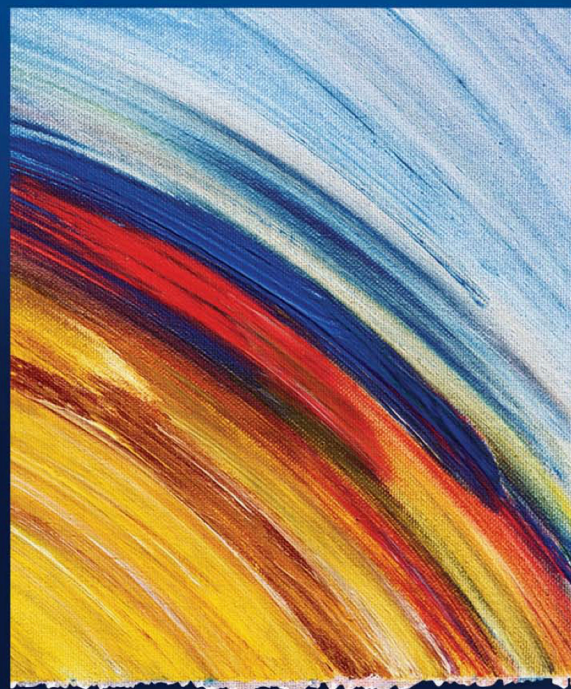
- Livros tradicionais de Engenharia de Software
  - Pressman, Sommerville ou Pfleeger
- Guias do modelo MPS
  - Disponíveis em <http://www.softex.br/mpsbr>

**Roger S. Pressman • Bruce R. Maxim**

# Engenharia de Software

UMA ABORDAGEM PROFISSIONAL

8ª EDIÇÃO



**Mc  
Graw  
Hill  
Education**

