



VASCO COUTINHO
VILA VELHA



VASCO COUTINHO
VILA VELHA

ALGORITMO

Prof Márcio Clay Castelo Branco

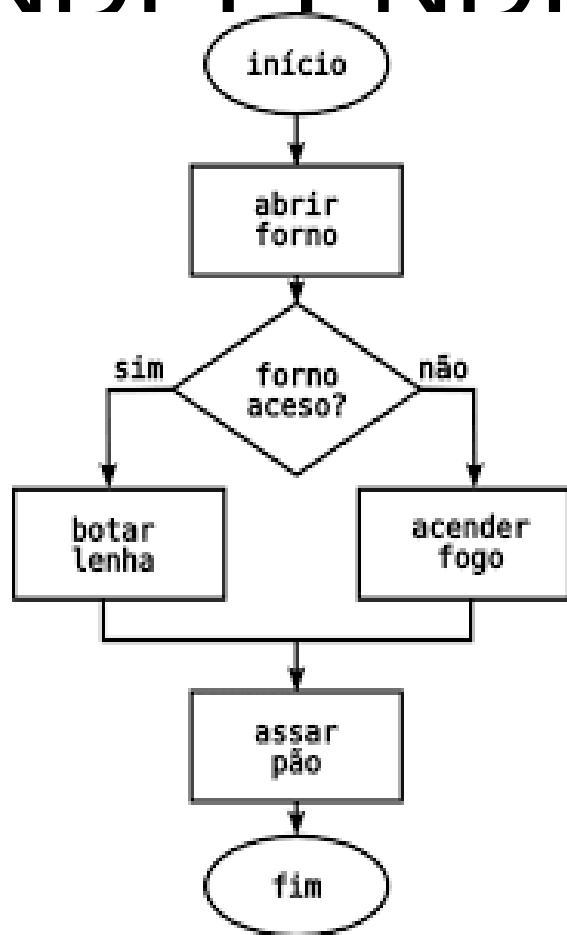
Professor Márcio Clay

- Graduado em Tecnologia da Informação
- Licenciatura em Matemática
- Mestrando em Administração – Fucape
- Mestrando em Computação -IFES
- Professor Educação Profissional há 18 anos
- Áreas de Interesse: IoT, IA e Robótica.



Lógica de Programação x Linguagem

ESTUDAREMOS LÓGICA INDEPENDENTE DA LINGUAGEM



Lógica de Programação - PYTHON

- Lógica de Programação;
- Construção de Algoritmos estruturados;
- Tipos de dados;
- Constantes e variáveis;
- Teste de Mesa;
- Operadores: Aritméticos, Relacionais e Lógicos;
- Expressões;
- Instruções Condicionais e Repetição;
- Estruturas Homogêneas: Vetores e Matrizes;
- Pesquisa em vetor e matriz;
- Funções e procedimentos.



Disciplina Lógica de Programação

C

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    printf("Olá, Mundo!\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#####
```

Script Shell

```
#!/bin/bash
```

```
echo 'Olá, Mundo!'
```

```
#####
```

Python

```
#!/usr/bin/env python
```

```
print("Olá, Mundo!")
```

```
#####
```

Java

```
class OlaMundo {
```

```
    public static void main(String args[]) {
```

```
        System.out.println("Olá, Mundo!");
```

```
    }
```

```
}
```

Lógica de Programação - Avaliação

- **Total de 100 pontos**
- **Prova (10 pontos)**
- **Trabalho em Grupo (40 pontos)**
- **Atividades durante as aulas (50 pontos)**
- **Recuperação Paralela**



Lógica de Programação - Horário

- **Carga Horária : 100hs**
 - **5 horas semanais**



Tudo ao seu tempo

Aprendemos Programação, Programando.



Lógica de Programação - Geral

- **Ficar atento as suas notas e faltas**
- **Siga as instruções do professor**
- **Trabalho em Grupo (Nota 20% Grupo e 80% Individual)**
- **Participação nas aulas - Presenciais**
- **Respeito aos colegas e Professor**
- **Uso de Celulares e Outras Atividades no Computador**
- **Horário de aula**
- **Entrada e Saída de Sala**

Atenção