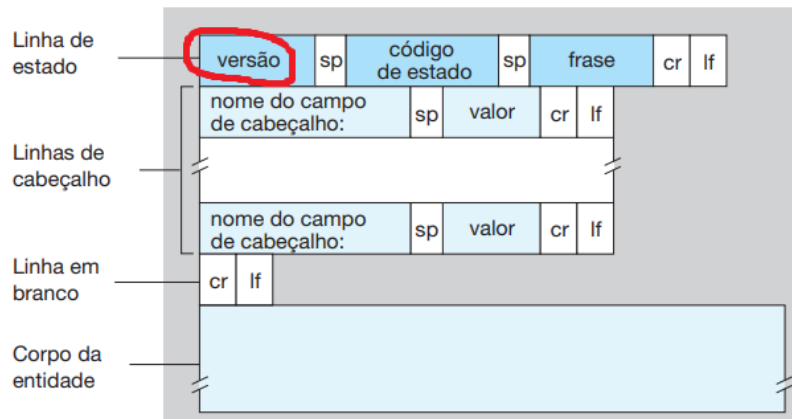


ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

1. Quais são as cinco camadas da pilha de protocolo da Internet? Quais as principais responsabilidades de cada uma dessas camadas?
2. Neste cabeçalho HTTP, explique o que significa o item marcado em vermelho na imagem.



3. As mensagens abaixo podem aparecer ao solicitar dados via HTTP. Explique o que significa os itens abaixo.

- 200 OK:
- 301 Moved Permanently:
- 400 Bad Request:
- 404 Not Found:
- 505 HTTP Version Not Supported:

4. Abaixo tem alguns registros DNS, explique a função de cada um deles.

- A
- NS
- CNAME
- MX

5. Considere a seguinte cadeia de caracteres ASCII capturada pelo Wireshark quando o navegador enviou uma mensagem HTTP GET (ou seja, o conteúdo real de uma

mensagem HTTP GET). Os caracteres são retorno de carro e avanço de linha (ou seja, a cadeia de caracteres em itálico no texto abaixo representa o caractere único retorno de carro que estava contido, naquele momento, no cabeçalho HTTP). Responda às seguintes questões, indicando onde está a resposta na mensagem HTTP GET a seguir.

GET /cs453/index.html HTTP/1.1Host: gai a.cs.umass.eduUser-Agent: Mozilla/5.0 (Windows;U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.7.2) Gecko/20040804 Netscape/7.2 (ax) Accept:ext/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text /html;q=0.9, text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5 Accept-Language: en-us,en;q=0.5AcceptEncoding: zip,deflateAccept-Charset: ISO -8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7Keep-Alive: 300 Connection:keep-alive

- a. Qual é a URL do documento requisitado pelo navegador?
 - b. Qual versão do HTTP o navegador está rodando?
 - c. O navegador requisita uma conexão não persistente ou persistente?
 - d. Que tipo de navegador inicia essa mensagem? Por que é necessário o tipo de navegador em uma mensagem de requisição HTTP?
-
6. Descreva por que um desenvolvedor de aplicação pode escolher rodar uma aplicação sobre UDP em vez de sobre TCP.
 7. Por que o tráfego de voz e de vídeo é frequentemente enviado por meio do UDP e não do TCP na Internet de hoje? (Dica: A resposta que procuramos não tem nenhuma relação com o mecanismo de controle de congestionamento no TCP.)
 8. É possível que uma aplicação desfrute de transferência confiável de dados mesmo quando roda sobre UDP? Caso a resposta seja afirmativa, como isso acontece?