

ft\_printf

Porque ft\_putnbr() e ft\_putstr() não são suficientes

#### Sumário:

O objetivo deste projeto é simples. Você deverá programar o printf(). Você aprenderá, principalmente, a utilizar um número variável de argumentos. Isso não é legal? Isso na verdade é muito legal :)

Versão: 10

## Conteúdo

Ι	Introduction	2
II	Regras gerais	3
III	Parte Mandatória	5
IV	Parte Bônus	7
$\mathbf{V}$	Submissão e Avaliação entre Pares	8

## Capítulo I

### Introduction

Você descobrirá uma função C popular e versátil: printf(). Este exercício é uma ótima oportunidade para melhorar suas habilidades de programação. É um exercício de dificuldade moderada.

Você descobrirá **funções variádicas** em C.

A chave para um ft\_printf bem-sucedido é um código bem estruturado e extensível.



Uma vez que este projeto seja aprovado, você poderá adicionar seu  $ft_printf()$  à sua libft para que você possa usá-lo em seus projetos futuros em C.

### Capítulo II

### Regras gerais

- O seu projeto deve ser escrito em C.
- O seu projeto deve estar codificado dentro da Norma. Se você possui arquivos ou funções bônus, elas serão incluídas na verificação da norma e você receberá 0 no projeto se não seguir a norma.
- Suas funções não devem parar inesperadamente (falha de segmentação, erro bus, double free, etc.), exceto no caso de um comportamento indefinido. Se isso acontecer, o seu projeto será considerado não funcional e você receberá um 0 na avaliação.
- Qualquer memória alocada no heap deve ser liberada quando necessário. Nenhum leak será tolerado.
- Se o projeto pedir, você deve fazer um Makefile que compilará as suas fontes para criar a saída solicitada, utilizando as sinalizações -Wall, -Wextra e -Werror. O seu Makefile não deve ter relink.
- Se o seu projeto pedir um Makefile, o seu Makefile deve no mínimo conter as regras (NAME), all, clean, fclean e re.
- Para entregar o bônus, você deve incluir uma regra bonus no seu Makefile que vai adicionar os diversos headers, bibliotecas e funções que não são autorizadas na parte principal do projeto. Os bônus devem ficar em um arquivo \_bonus.{c/h}. A avaliação da parte obrigatória e e da parte bônus são feitas separadamente.
- Se o projeto autorizar o uso do seu libft, você deve copiar suas fontes e o seu Makefile associado em uma pasta libft na raiz. O Makefile do seu projeto deve compilar a biblioteca usando o Makefile dela, depois compilar o projeto.
- Nós recomendamos criar programas de teste para o seu projeto, mesmo que esse trabalho **não seja entregue nem avaliado**. Isso te dará uma chance de testar facilmente o seu trabalho assim como o dos seus colegas. Isso será especialmente útil durante a sua avaliação. Inclusive, durante a avaliação, você fica livre para usar seus testes e/ou os testes da pessoa que você está avaliando.

• Você deve entregar o seu trabalho no repositório git que lhe foi atribuído. Somente o trabalho colocado no repositório git será avaliado. Se o Deepthought precisar corrigir o seu trabalho, isso será feito no fim do processo das avaliações dos colegas. Se um erro acontecer durante a avaliação Deepthought, ela será finalizada.

## Capítulo III

#### Parte Mandatória

Nome do pro-	libftprintf.a
grama	
Arquivos para en-	Makefile, *.h, */*.h, *.c, */*.c
tregar	
Makefile	NAME, all, clean, fclean, re
Funções externas	malloc, free, write,
autorizadas	va_start, va_arg, va_copy, va_end
Libft autorizado	Sim
Descrição	Escreva uma biblioteca que contenha a função
	<pre>ft_printf(), que imitará o printf() original</pre>

Você terá que recodificar a função printf() da libc.

```
O protótipo do ft_printf() é:

int ft_printf(const char *, ...);
```

Aqui estão os requisitos:

- Não implemente o gerenciamento de buffer do printf() original.
- Sua função deve lidar com as seguintes conversões: cspdiuxX%
- Sua função será comparada com o printf() original.
- Você deve usar o comando ar para criar sua biblioteca.
   O uso do comando libtool é proibido.
- Seu libftprintf.a deve ser criado na raiz do seu repositório.

Você terá que implementar as seguintes conversões:

- %c Imprime um único caractere.
- %s Imprime uma string (conforme definido pela convenção comum do C).
- %p O endereço do ponteiro void \* deve ser impresso em formato hexadecimal.
- %d Imprime um número decimal (base 10).
- %i Imprime um inteiro em base 10.
- %u Imprime um número decimal (base 10) sem sinal.
- %x Imprime um número em formato hexadecimal (base 16) em minúsculas.
- %X Imprime um número em formato hexadecimal (base 16) em maiúsculas.
- %% Imprime um sinal de porcentagem.

# Capítulo IV

#### Parte Bônus

Você não precisa fazer todos os bônus.

Lista de bônus:

- Gerencie qualquer combinação dos seguintes flags: '-0.' e a largura mínima do campo em todas as conversões.
- Gerencie todos os seguintes flags: '# +' (Sim, um deles é um espaço)



Se você deseja fazer o bônus, pense na implementação de suas características extras desde o início. Desta forma, você evitará as armadilhas de uma abordagem ingênua.



A parte bônus só será avaliada se a parte obrigatória estiver PERFEITA. Perfeito significa que todos os requisitos obrigatórios foram cumpridos e funcionam sem falhas. Se você não passou em TODOS os requisitos obrigatórios, sua parte bônus não será avaliada de forma alguma.

### Capítulo V

## Submissão e Avaliação entre Pares

Entregue seu projeto em seu repositório Git como de costume. Apenas o trabalho dentro do seu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesite em verificar os nomes de seus arquivos para garantir que estejam corretos.

Uma vez aprovado, você poderá adicionar seu ft\_printf() à sua libft para que você possa usá-lo em seus projetos futuros em C.

