INTERTIVIDADE

Receba valores e efetue uma soma

INPUT – Você tem INPUT para tudo – Ele abre uma caixa de interação.

INPUT - (number): Cria uma caixa para digitar números

INPUT – (button): Cria uma caixa para ser clicada (uma caixa de botão).

Texto

Descrição gerada automaticamente

Mas não é só criar os INPUT’s, você precisa relacioná-los às variáveis de ação através das FUNCTIONS.

Só relembrando que há a possibilidade de usar tanto o getElementById como o querySelector. O querySelector é mais recente e parece ser mais prático, mas é importante lembrar que se for uma DIV deve-se usar o “#” e se for uma CLASSE deve-se usar um ponto “.”