Disciplina:

SMART CONTRACTS

Professor: Pablo V. Rego

SMAC_2022Sem02-Mod.05





Agenda Módulo #5: Prática 02

- Inc/dec
- Primitivas
- Variáveis
- Constantes e Imutáveis
- Leitura e Escrita de Variáveis
 de Estado
- Ether e Wei
- Gas
- If/Else
- For/While
- Mapping
- Array
- Enum
- Structs
- Storage, Memory, Calldata

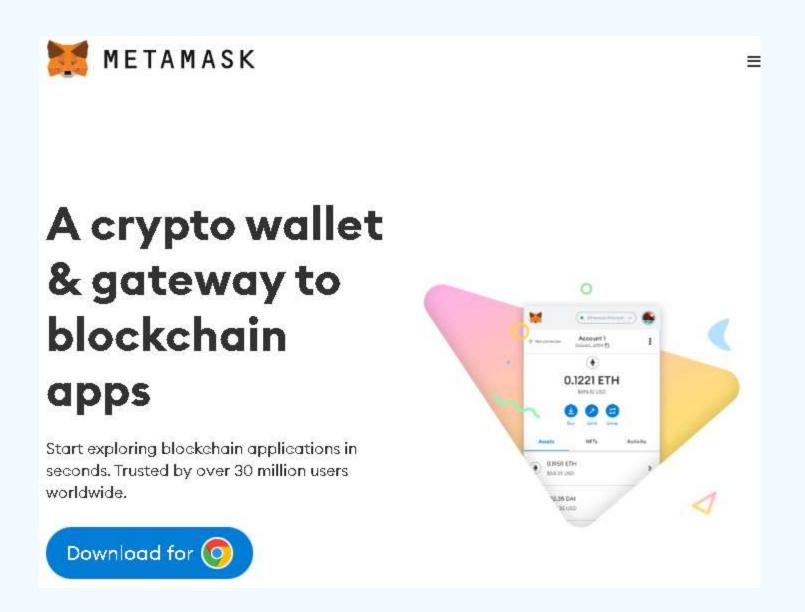
- Functions
- View Pure
- Erros
- Modificadores
- Eventos
- Construtores
- Herança
- Sombreamento
- Parent Calldata
- Visibilidade
- Interfaces
- Payable
- Enviando Ether
- Fallback
- Call

- Delegatecall
- Function Selector
- Chamada de Outro Contrato
- Contract Factory
- Try Catch
- Import
- Library
- ABI Decide
- Hashing
- Verificação de Assinatura
- Gas Saving Techs
- Bitwise Ops

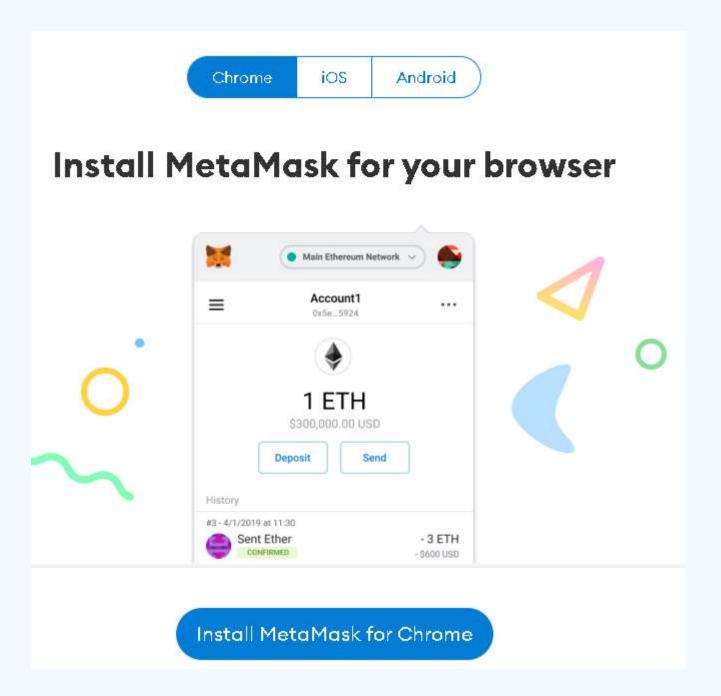


MetaMask

https://metamask.io

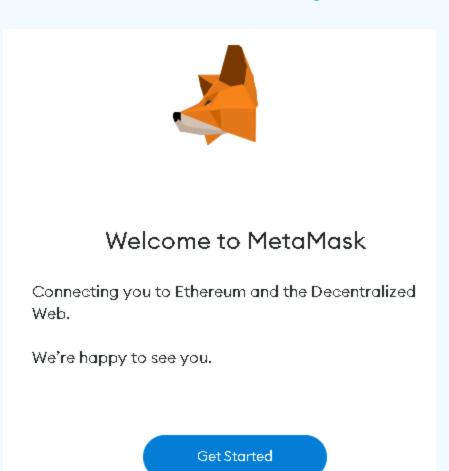


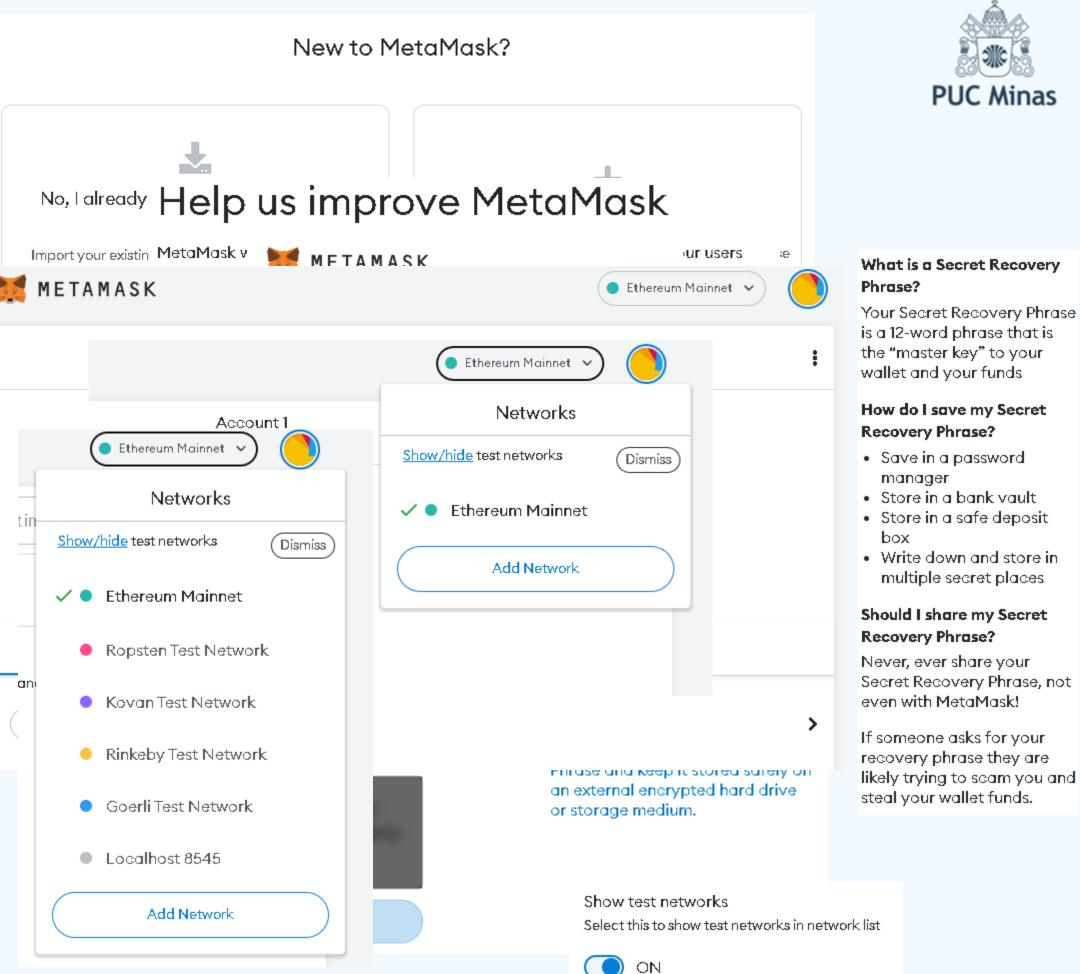
Extensão no browser



IEC PUC Minas

Metamask: Setup



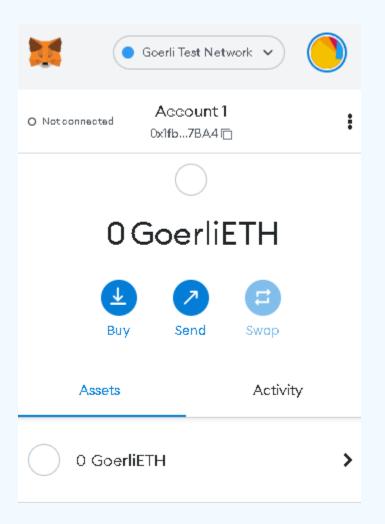




Secret Recovery Phrase, not

likely trying to scam you and

MetaMask: Free Ether (Testnets)



Faucets (nem sempre funcionam)



- Paradigm:
 - https://faucet.paradigm.xyz
- Ropsten:
 - https://faucet.metamask.io
- Rinkeby:
 - https://faucet.rinkeby.io
 - https://www.rinkebyfaucet.com
 - https://app.mycrypto.com/faucet
 - https://faucets.chain.link/rinkeby
- Kovan:
 - https://gitter.im/kovan-testnet/faucet
- Goerli:
 - https://goerli-faucet.slock.it/index.html
 - https://faucet.goerli.mudit.blog





Inc/Dec

- Aqui está um contrato simples
 counter.sol que você pode obter, aumentar e diminuir o armazenamento de contagem neste contrato.



Primitivas

- Alguns tipos de dados primitivos disponíveis no Solidity.
- primitives.sol

- boolean
- uint
- int
- address



Variáveis

- Existem 3 tipos de variáveis no Solidity
- variables.sol

- local
 - declarado dentro de uma função
 - não armazenado no blockchain
- state
 - declarado fora de uma função
 - armazenado na blockchain
- global (fornece informações sobre a blockchain)



Constantes e Imutáveis

- Constantes são variáveis que não podem ser modificadas.
- Seu valor é codificado e o uso de constantes pode economizar custos de gás.
- constants.sol

 Variáveis imutáveis são como constantes. Valores de variáveis imutáveis podem ser definidos dentro do construtor, mas não podem ser modificados posteriormente.



Leitura e Escrita de Variáveis de Estado

- Para escrever ou atualizar uma variável de estado, você precisa enviar uma transação.
- Simplestorage.sol

 Por outro lado, você pode ler variáveis de estado, gratuitamente, sem nenhuma taxa de transação



Ether e Wei

 As transações são pagas com éter.

Etherwei.sol

 Semelhante a como um dólar é igual a 100 centavos, um éter é igual a 1e18 wei.



Gas

Quanto éter você precisa pagar por uma transação?

- Você paga o gás gasto * valor do preço do gás de éter, onde
 - gás é uma unidade de computação
 - gás gasto é a quantidade total de gás usada em uma transação
 - preço do gás é quanto de éter você está disposto a pagar por gás
- As transações com preço de gás mais alto têm maior prioridade para serem incluídas em um bloco.
- O gás não gasto será reembolsado.

Limite de gás

- Existem 2 limites superiores para a quantidade de gás que você pode gastar
 - limite de gás (quantidade máxima de gás que você está disposto a usar para sua transação, definido por você)
 - limite de gás do bloco (quantidade máxima de gás permitida em um bloco, definida pela rede)

Gas.sol



If/Else

Ifelse.sol



For/While

 Solidity suporta loops for, while e do while.

 Não escreva loops ilimitados, pois isso pode atingir o limite de gás, fazendo com que sua transação falhe.

 Pelo motivo acima, os loops while raramente são usados. forwhile.sol



Mapping

- Os mapas são criados com o mapeamento de sintaxe (keyType => valueType).
- O keyType pode ser qualquer tipo de valor interno, bytes, string ou qualquer contrato.
- valueType pode ser qualquer tipo, incluindo outro mapeamento ou uma matriz.
- Os mapeamentos não são iteráveis.

Mappings.sol



Array

 O array pode ter um tamanho fixo em tempo de compilação ou um tamanho dinâmico.

Arrays.sol