

### Versionamento

### Pra que serve?

- Controlar histórico
- Trabalhar em equipe
- Marcação de versões
- Resgate de versões
- Ramificação de projeto
- Rastreabilidade



# Instalação

#### Git

https://git-scm.com/book/pt-br/v2/Come%C3%A7ando-Instalando-o-Git



Faremos uso também do Sourcetree para visualização porém não é obrigatório

## Primeiras Configurações

#### Verificando

- o git config --list --global # ~/.gitconfig
- o git config --list --local # .git/config
- o git config --list --system # /etc/gitconfig

#### Nome

o git config --global user.name "[NomeSobrenome]"

#### **Email**

o git config --global user.email "[nome.sobrenome@email.com]"

# Criação de Projeto

### Iniciar versionamento a partir da pasta atual

o git init



Perceba a pasta .git criada

Nome	Data de modificação	Тіро	Tamanho
== .git	26/05/2021 18:22	Pasta de arquivos	
<b>ૄ</b> Git.pptx	26/05/2021 18:21	Microsoft PowerP	691 KB

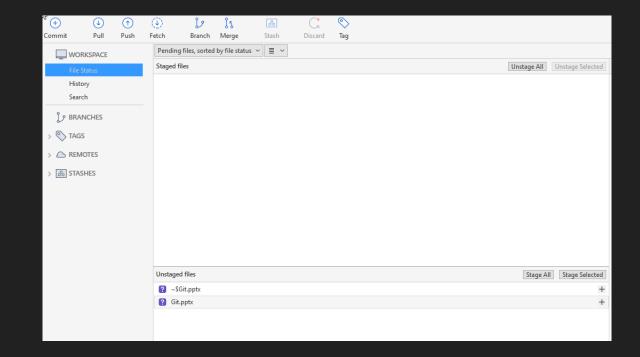
### Status

### **Verificar Status**

o git status



Perceba o status "Untracked files"



### Ciclo de Vida (Part I)

**staging area:** área onde ficam os arquivos prontos para receberem uma descrição da alteração e essa descrição ser "commitada"

Primeiro tracking de arquivo

OU

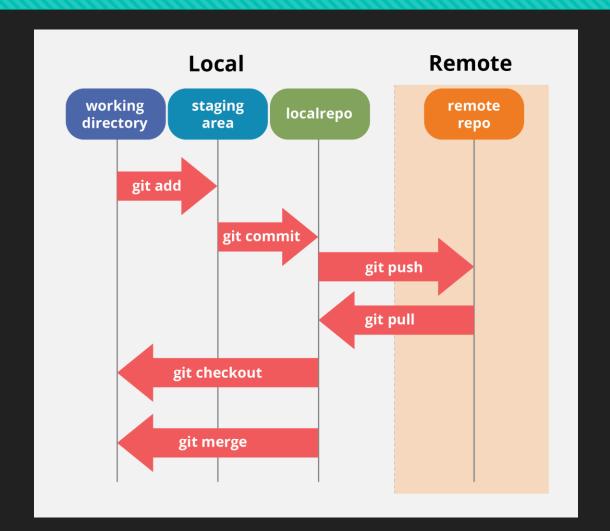
Adição a staging area

git add [nomearquivo]

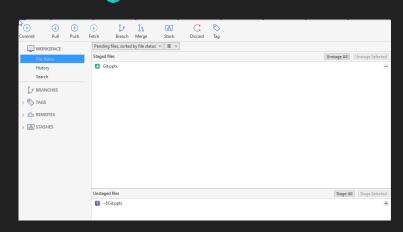
OU

o git add.

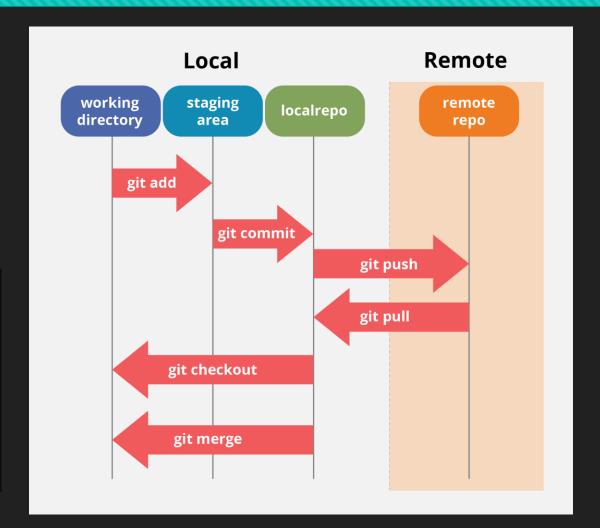
para todos os arquivos



# Ciclo de Vida (Part I)



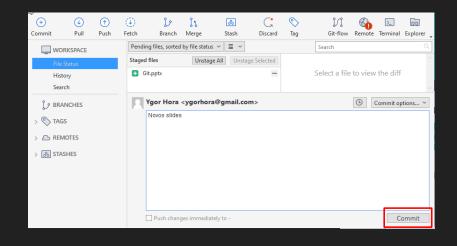


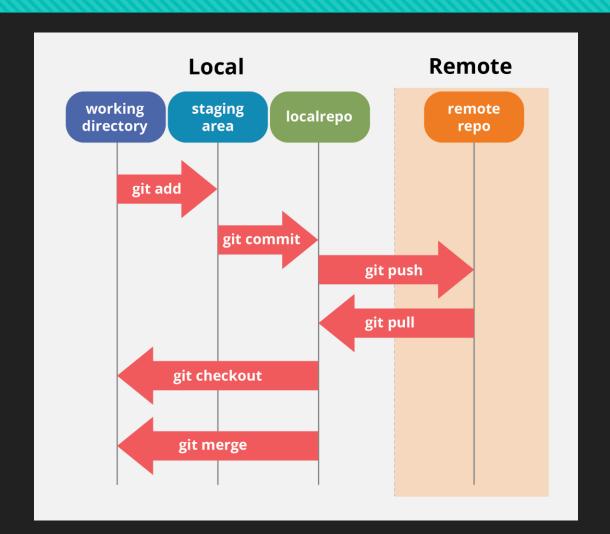


# Ciclo de Vida (Part II)

Informando a modificação e persistindo no repositório local (commit)

ogit commit –m "[O que foi alterado?]"





### Ciclo de Vida (Part II)

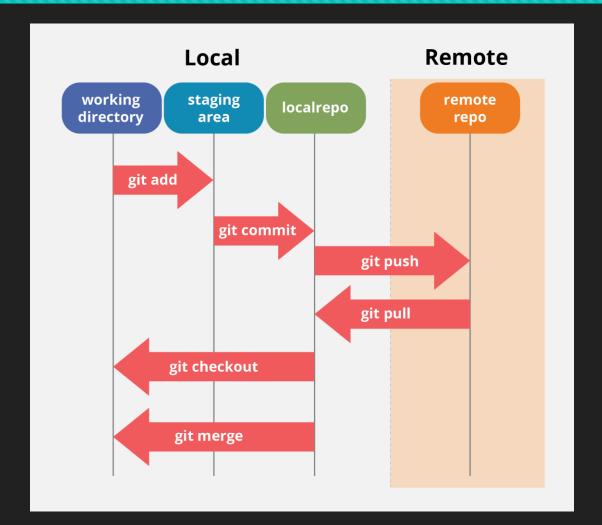
#### Verificando histórico de commits

- o gitk
- o git log



pit log
commit fee19be9118986f67e97db67e948b203af81571c (HEAD -> master)
Author: Ygor Hora <ygorhora@gmail.com>
Date: Wed May 26 18:41:19 2021 -0300

Novos slides



## Ciclo de Vida (Part III)

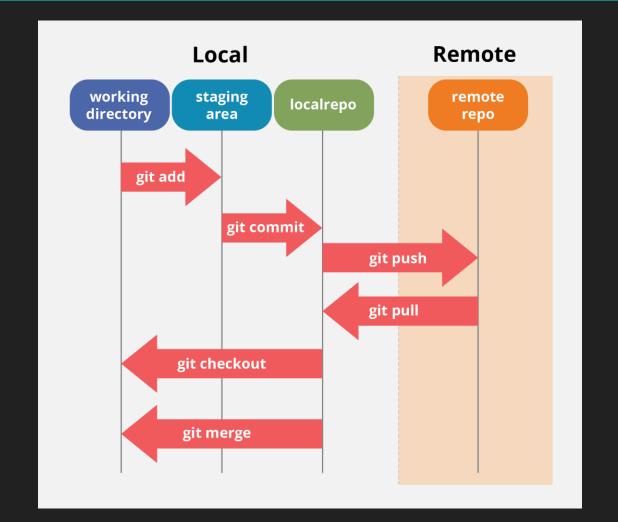
Da staging area para o working directory

git add algumarquivo.txt

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file: algumarquivo.txt
```



Perceba a dica



### Ciclo de Vida (Part III)

o git commit -m "Algum arquivo"

#### Visualizando hashs

o git log

### Indo para estados anteriores

git checkout [hash\_do\_estado]

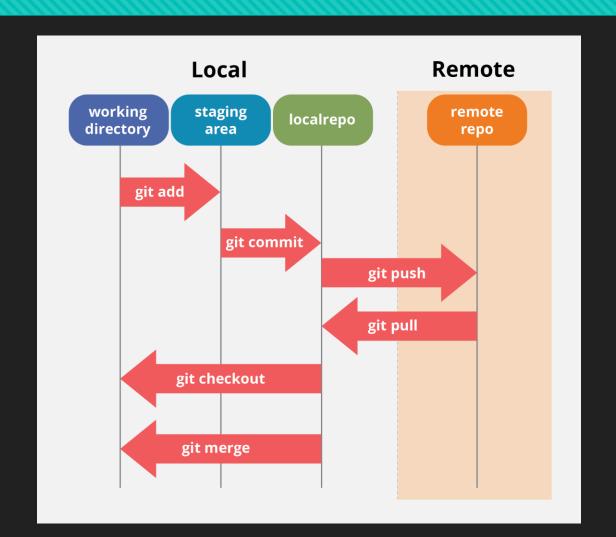


#### Voltando...

git checkout master

OU

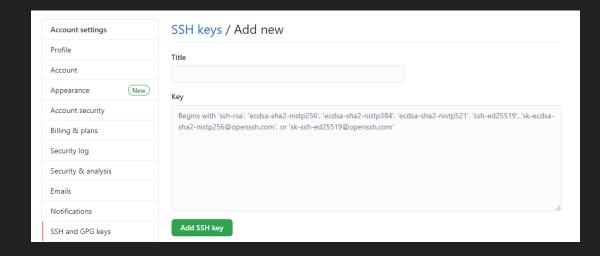
git checkout -

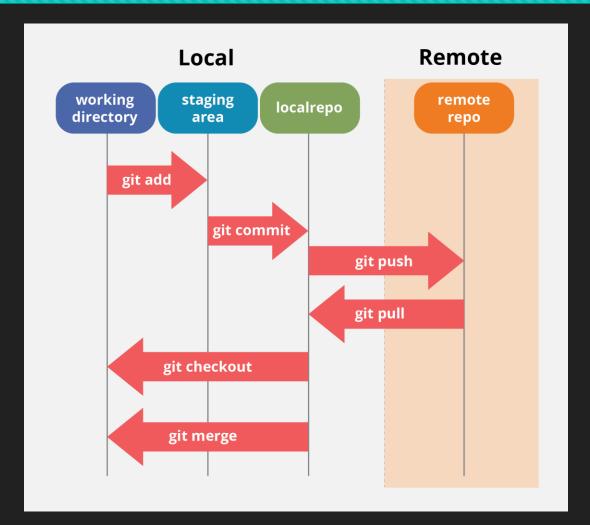


# Ciclo de Vida (Part IV)

#### **Criar chave SSH**

- ssh-keygen
- eval \$(ssh-agent -s)
- ssh-add ~/.ssh/id\_rsa





# Ciclo de Vida (Part IV)

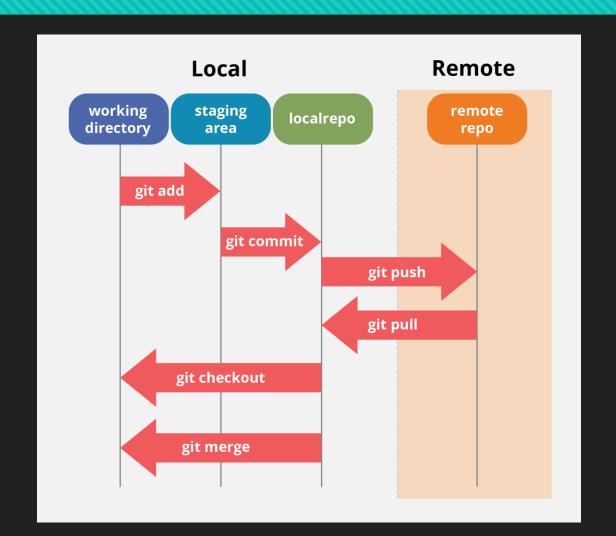
o git push



Ops! Perceba a dica

```
$ git push
fatal: No configured push destination.
Either specify the URL from the command-line or configure a remote repository using
   git remote add <name> <url>
and then push using the remote name
   git push <name>
```

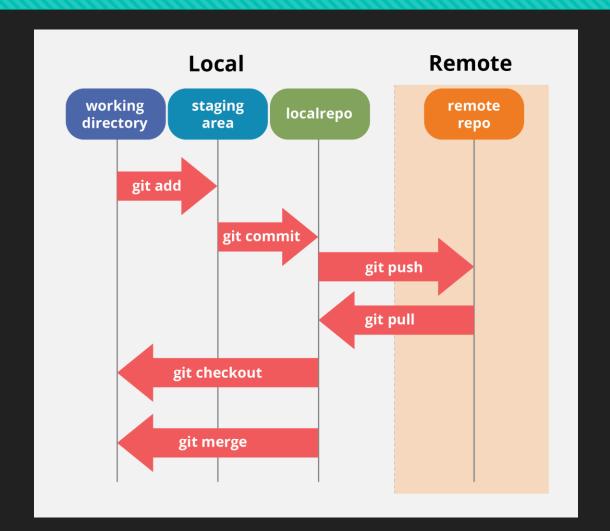
- git remote add origin git@github.com:xxxxx/yyyyyyyyyygit
- ogit remote -v
- ogit push [origin] [branch]



# Ciclo de Vida (Part V)

#### Obter dados da branch

ogit pull [origin] [branch]



### Clone

### Clone do projeto

ogit clone git@github.com:xxxxxxxxx/yyyyyyyyyyyygit



Isso criará uma pasta com o nome padrão do projeto sendo clonado no diretório atual

### Criação de Branches

#### Criar branch

git branch [nome\_nova\_branch]



Para criar e mudar rapidamente para a branch:

git checkout -b [nome\_nova\_branch]

#### Listar branches acessíveis

o git branch -a



Para sincronizar as branches que foram criadas no repositório localmente:

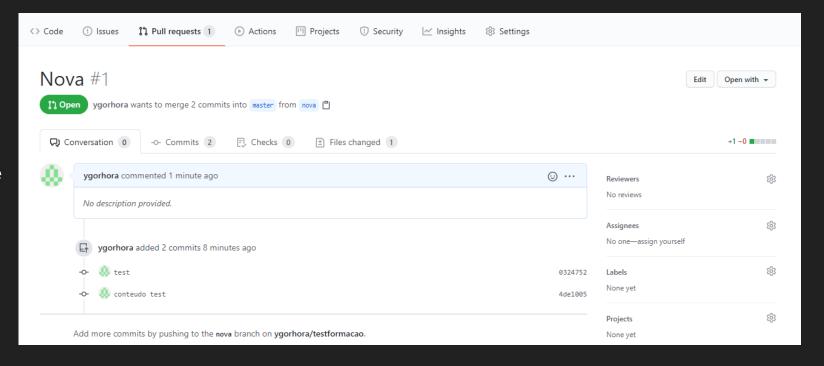
o git fetch

#### Mudar de branch

git checkout [nome\_branch]

# Criação de Pull Request

- Procurar a opção Pull requests
- 2. Branch origem será a que possui a nova funcionalidade
- 3. Branch destino geralmente será a com versões finais



# Merge

Fazer checkout para branch destino

git checkout [branch\_destino]

Trazer as novas funcionalidades sobre a branch destino

git merge [branch\_feature]

### Conflitos

- Avergiguar conflitos (MERGING)
  - o git status
- 2. Resolver conflitos
- 3. Adicionar arquivos conflitantes na staging area
  - ogit add [arquivo]
- 4. Commitar o merge
- 5. Status sairá de MERGING

### Stash

Trata-se de uma pilha compartilhada entre todas as branchs onde podemos guardar temporariamente o nosso estado atual e reaplicá-lo futuramente.



Agora é com vocês! Vamos ao Projeto!

### Projeto

#### Em dupla:

- O Criar um projeto Git público (no GitHub) com as seguintes características:
  - O Com pelo menos 2 branchs
  - Cada pessoa ter commits feitos dentro da branch
  - Causar obrigatoriamente pelo menos um conflito
    - O Preparar apresentação (pode ser um ou dois slides) justificando o conflito causado
  - O Pesquisar sobre tags e utilizá-la no projeto
  - O Criar cenário onde seja necessário utilizar a stash
    - O Descrever cenário em apresentação (pode ser um ou dois slides)
  - O Pesquisar sobre diferença de merge e rebase
    - O Descrever cenário em apresentação (pode ser um ou dois slides)
  - O Pesquisar sobre como criar repositório local com o git, ou seja, um repositório em que outra pasta é que servirá como servidor para guardar as mudanças feitas no código
    - O Descrever cenário em apresentação (pode ser um ou dois slides)
  - Pesquisar como excluir branches
    - O Descrever cenário em apresentação (pode ser um ou dois slides)
  - Pesquisar como mover últimos commits feitos acidentalmente na master por exemplo para uma nova branch
    - O Descrever cenário em apresentação (pode ser um ou dois slides)
  - O Entregar apresentação com o nome da dupla