



DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Estrutura de Dados Em JAVA

---

João Ricardo Côre Dutra  
Desenvolvedor Java backend na everis

**Aula 1 | Etapa 2:**

# **Introdução ao Curso e Conceitos Básicos**

**Conceito de Memória**



# Arquitetura de um PC





DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Tipos de Memória

Memória Primária

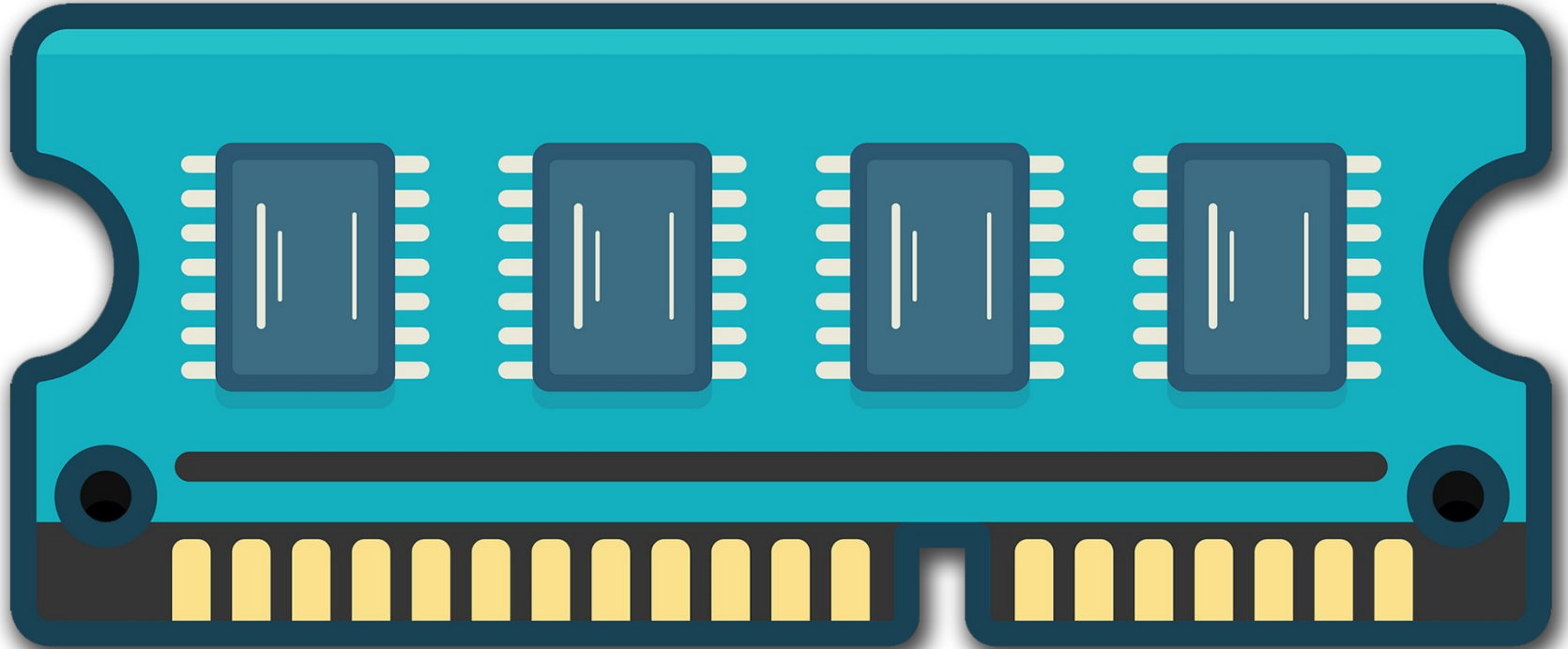
Memória Secundária





DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

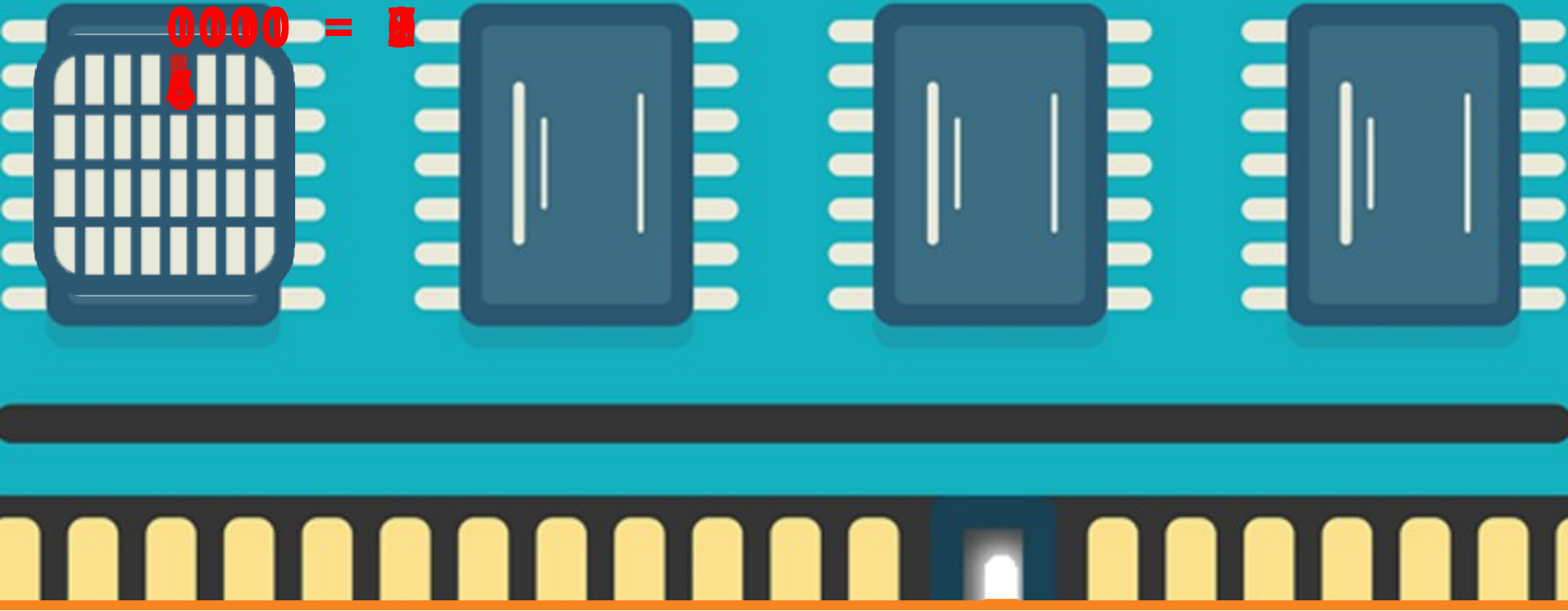
# A Memória RAM





DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

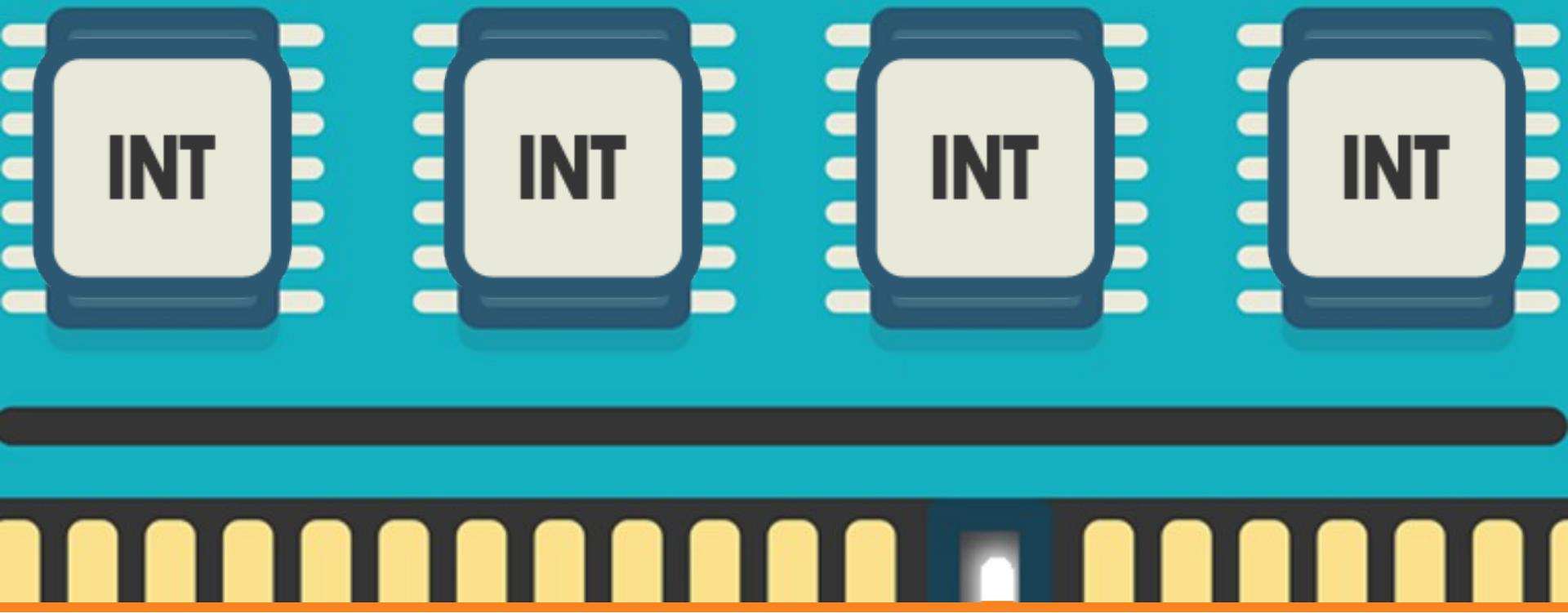
# Os Dados na Memória





DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Os Dados na Memória



# Tipos de Dados

Tipo	Memória consumida	Valor Mínimo	Valor Máximo	Precisão
boolean	1 bit	false	true	--
byte	1 byte	-128	127	--
char	2 byte	'\u0000'	'\uffff'	--
short	2 byte	-32.768	32.767	--
int	4 bytes	-2.147.483.648	2.147.483.647	--
long	8 bytes	-9.223.372.036.854.770.000	9.223.372.036.854.770.000	--
float	4 bytes	-3,4028E + 38	3,4028E + 38	6 – 7 dígitos
double	8 bytes	-1,7976E + 308	1,7976E + 308	15 dígitos



# Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)

