

PROCESSAMENTO DE SINAIS DE ÁUDIO PARA IDENTIFICAÇÃO DE IDIOMA

Machine Learning / DSP
Márcio Luiz Bezerra Lopes Júnior

INTRODUÇÃO

Problema

Como identificar o idioma de um sinal de áudio sem nenhum conhecimento prévio?

Objetivo

Explorar o uso de algoritmos de aprendizagem de máquina para resolver este problema

CONJUNTO DE DADOS

Áudio de formato .mp3

Mozilla Common Voice

MODELOS

Random Forests

• Entrada: dataframe contendo diversas características extraídas dos sinais

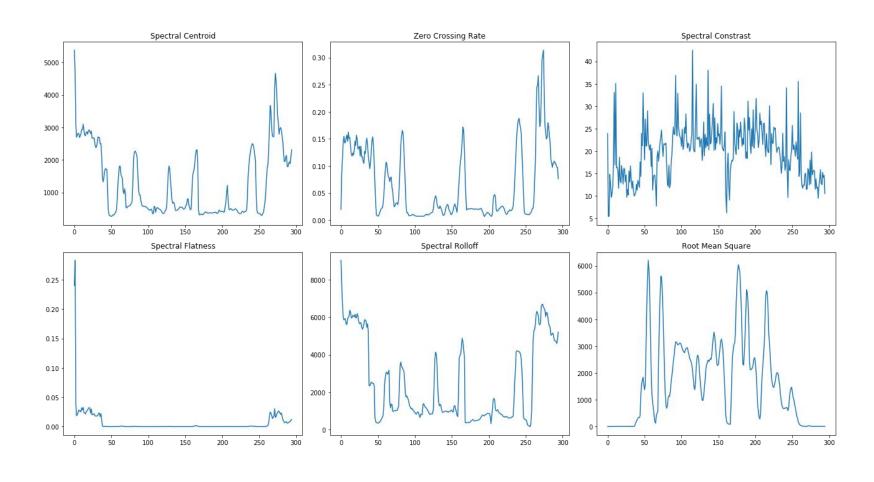
Rede Neural Convolucional

Entrada: Spectrograma – representação visual do sinal

EXTRAÇÃO DE CARACTERÍSTICAS

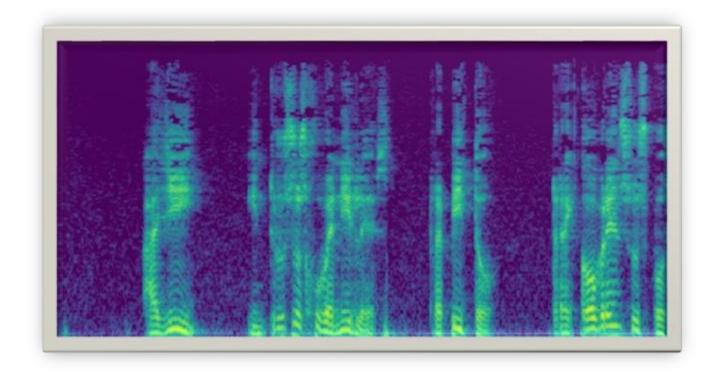
- Centroide espectral
- Taxa de cruzamento do eixo x
- Contraste espectral
- Nivelamento espectral
- Rolagem espectral
- Raiz da média quadrática
- Quatro propriedades: máximo, mínimo, média e desvio padrão

EXTRAÇÃO DE CARACTERÍSTICAS

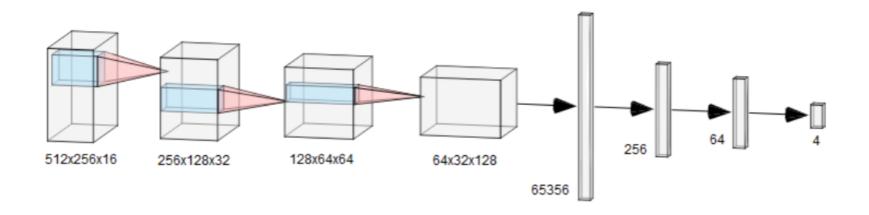


SPECTROGRAMA

Processamento de Sinal <-> Processamento de Imagem



REDE CONVOLUCIONAL

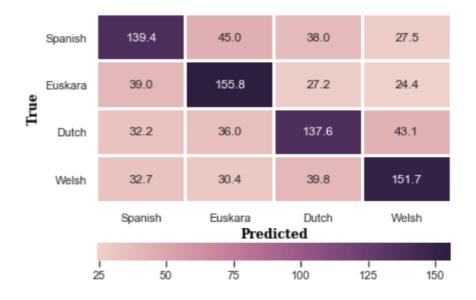


RESULTADOS

Idiomas selecionados:

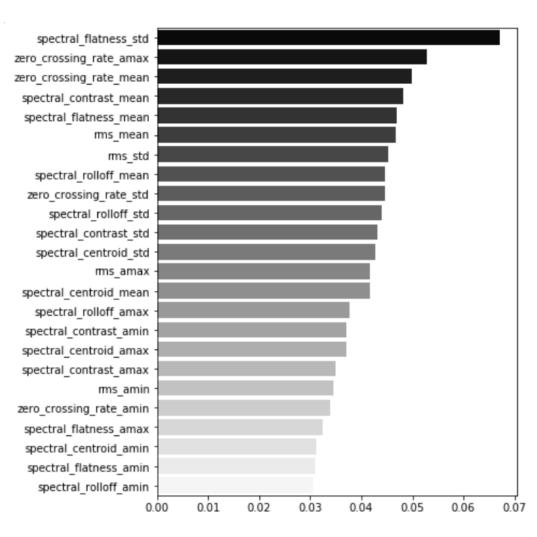
- Espanhol
- Holandês
- Galês
- Basco

RESULTADOS - RANDOM FORESTS

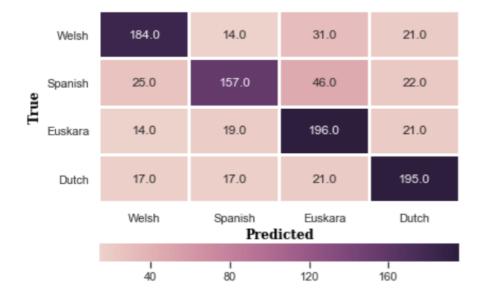


Language	Precision	Recall	F1-score
Welsh	0.59	0.62	0.61
Spanish	0.55	0.51	0.53
Euskara	0.59	0.65	0.62
Dutch	0.57	0.52	0.54
Overall	0.58	0.58	0.58

FEATURE IMPORTANCE



RESULTADOS - CNN



Language	Precision	Recall	F1-score
Welsh	0.77	0.74	0.75
Spanish	0.76	0.63	0.69
Euskara	0.67	0.78	0.72
Dutch	0.75	0.78	0.77
Overall	0.74	0.73	0.73





Common Voice



OBRIGADO!

PERGUNTAS