

# PROCESSAMENTO DE SINAIS DE ÁUDIO PARA IDENTIFICAÇÃO DE IDIOMA

Machine Learning / DSP
Márcio Luiz Bezerra Lopes Júnior

## INTRODUÇÃO

#### Problema

Como identificar o idioma de um sinal de áudio sem nenhum conhecimento prévio?

### Objetivo

Explorar o uso de algoritmos de aprendizagem de máquina para resolver este problema

## CONJUNTO DE DADOS

Áudio de formato .mp3

Mozilla Common Voice

### **MODELOS**

#### **Random Forests**

• Entrada: dataframe contendo diversas características extraídas dos sinais

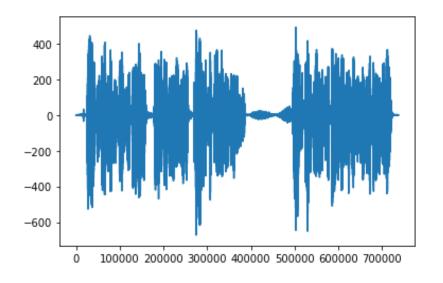
#### Rede Neural Convolucional

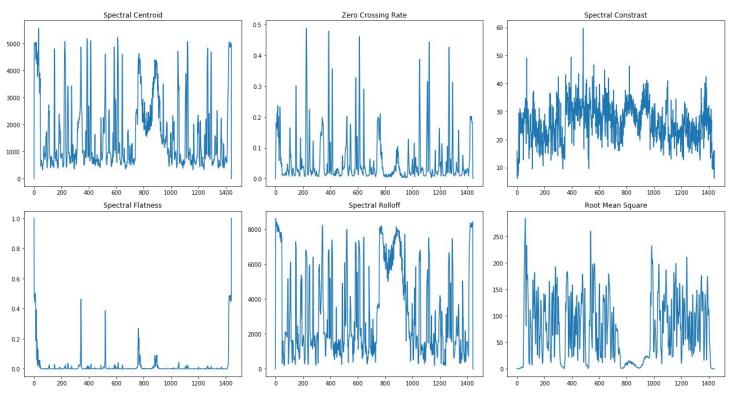
Entrada: Spectrograma – representação visual do sinal

## EXTRAÇÃO DE CARACTERÍSTICAS

- Centroide espectral
- Taxa de cruzamento do eixo x
- Contraste espectral
- Nivelamento espectral
- Rolagem espectral
- Raiz da média quadrática
- Quatro propriedades: máximo, mínimo, média e desvio padrão

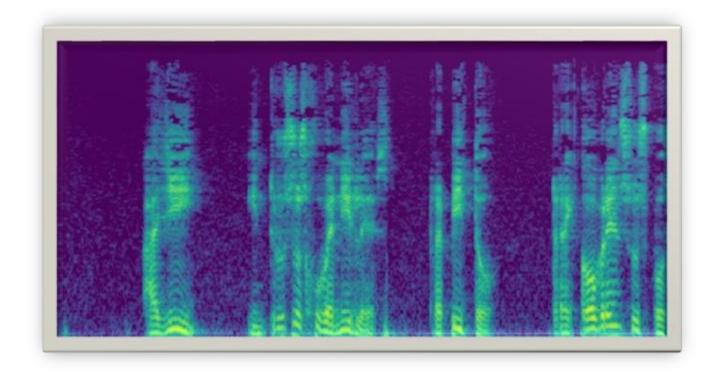
## EXTRAÇÃO DE CARACTERÍSTICAS



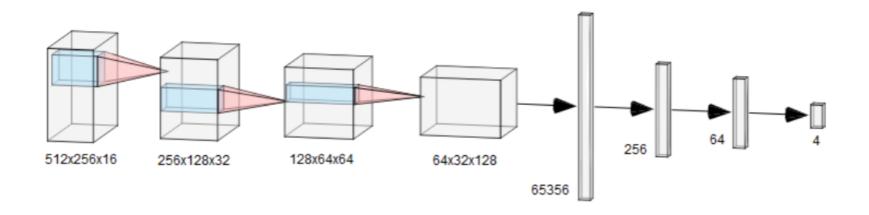


## **SPECTROGRAMA**

Processamento de Sinal <-> Processamento de Imagem



### REDE CONVOLUCIONAL

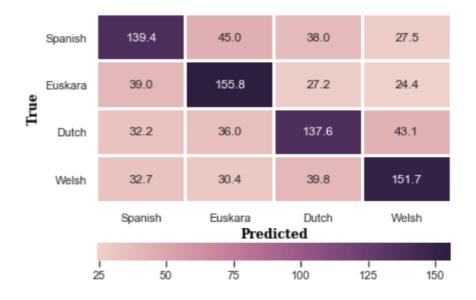


## **RESULTADOS**

### Idiomas selecionados:

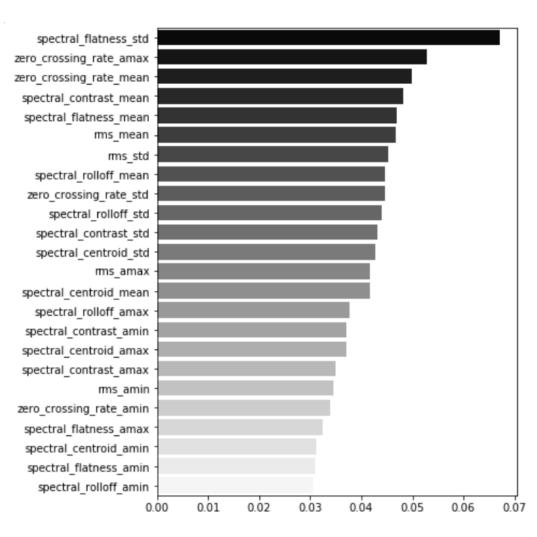
- Espanhol
- Holandês
- Galês
- Basco

### **RESULTADOS - RANDOM FORESTS**

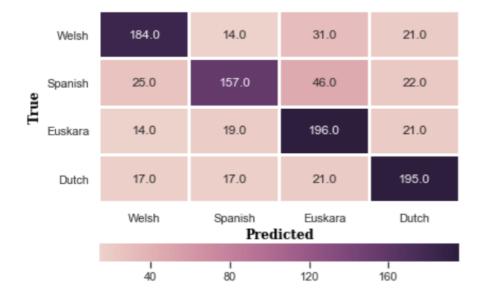


Language	Precision	Recall	F1-score
Welsh	0.59	0.62	0.61
Spanish	0.55	0.51	0.53
Euskara	0.59	0.65	0.62
Dutch	0.57	0.52	0.54
Overall	0.58	0.58	0.58

### FEATURE IMPORTANCE



### **RESULTADOS - CNN**



Language	Precision	Recall	F1-score
Welsh	0.77	0.74	0.75
Spanish	0.76	0.63	0.69
Euskara	0.67	0.78	0.72
Dutch	0.75	0.78	0.77
Overall	0.74	0.73	0.73





# Common Voice



OBRIGADO!

PERGUNTAS