Atividade Prática Testes de Software

AULA 3 - Atividade prática - Plano de testes

Exercício 01:





Exercício 03:



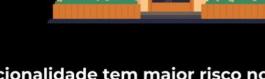
Exercício prático

Um restaurante está desenvolvendo um sistema web onde os usuários poderão:

- Visualizar o cardápio;
- Adicionar itens ao carrinho:
- Finalizar o pedido com forma de pagamento (PIX ou Cartão);
- Cancelar pedidos;
- Acompanhar o status do pedido (Recebido, Em preparo, Saiu para entrega, Entregue);

Crie:

- Crie um mini plano de testes com os seguintes campos:
 - Objetivo do teste
 - Escopo
 - Critérios de entrada e saída
 - Riscos conhecidos
 - Ambiente necessário



RESTAURANT

- Qual funcionalidade tem maior risco no sistema?
- Quais testes você priorizaria no início?

Exercício 05:

Exercício prático final

Você foi contratado para planejar os testes de um sistema web de gerenciamento de pedidos de um restaurante. O sistema ainda está em desenvolvimento, mas o cliente já definiu os seguintes requisitos:

- O cliente pode visualizar o cardápio online
- O cliente pode adicionar produtos ao carrinho
- O cliente pode finalizar o pedido com pagamento via PIX
- O cliente pode acompanhar o status do pedido (em preparo, pronto, entregue)

Crie:

Elabore um plano de testes inicial contendo os seguintes itens:

- Objetivo dos testes
- Escopo (o que será e o que não será testado)
- Riscos identificados
- Critérios de entrada e saída
- Alocação de recursos (quem testa o quê e em quanto tempo)
- Comunicação esperada entre QA e dev

