

---

**See You Runner**  
**Visão de Negócio**

---

Preparado por: Márcio Arrosi e Marcos Michel

Data de Publicação: 18/06/2012

## ÍNDICE

|   |          |
|---|----------|
| <b>SEE YOU RUNNER .....</b>                             | <b>1</b> |
| <b>VISÃO DE NEGÓCIO .....</b>                           | <b>1</b> |
| <b>INTRODUÇÃO .....</b>                                 | <b>1</b> |
| <b>ESCOPO .....</b>                                     | <b>1</b> |
| <b>REFERÊNCIAS .....</b>                                | <b>1</b> |
| <b>OPORTUNIDADES DE NEGÓCIO.....</b>                    | <b>2</b> |
| <b>PROBLEMA A SER SOLUCIONADO .....</b>                 | <b>3</b> |
| <b>DESCRIÇÃO DE STAKEHOLDER E USUÁRIOS .....</b>        | <b>3</b> |
| STAKEHOLDER .....                                       | 3        |
| USUÁRIOS .....  | 3        |
| <b>AMBIENTE ATUAL DOS CLIENTES.....</b>                 | <b>4</b> |
| <b>MÓDULOS .....</b>                                    | <b>4</b> |
| <b>APLICATIVO .....</b>                                 | <b>4</b> |
| <b>SITE WEB .....</b>                                   | <b>4</b> |
| <b>PROCEDÊNCIA E PRIORIDADE.....</b>                    | <b>5</b> |
| <b>REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....</b>                   | <b>5</b> |
| <b>REQUISITOS DE SISTEMA E AMBIENTE .....</b>           | <b>5</b> |
| <b>SISTEMA OPERACIONAL .....</b>                        | <b>5</b> |
| <b>LINGUAGENS DE DESENVOLVIMENTO.....</b>               | <b>6</b> |
| <b>SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BANCO DE DADOS .....</b> | <b>6</b> |
| <b>REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO.....</b>                  | <b>6</b> |

# SEE YOU RUNNER

## Introdução

Smartphones estão mudando os hábitos das pessoas seja para comunicação do usuário com o mundo através das redes sociais, ou através de seus aplicativos que usufruem de todo o poder do hardware desses dispositivos. Hoje temos uma grande quantidade de aplicativos, que se propõe a executar diversas tarefas e facilitar a vida do usuário.

A saúde e o esporte não ficam de fora dessa lista, com aplicativos que auxiliam o usuário a manter a boa forma, sugerindo desde a alimentação e até exercícios específicos como abdominais, tornando os pequenos aparelhos em grandes aliados nos treinos diários, já que nem sempre atletas amadores estão acompanhados de seus treinadores. É nesse contexto que o See You Runner se encaixa buscando levar tecnologia de ponta com baixo custo para corredores amadores e profissionais.

## Escopo

O See You Runner será desenvolvido para auxiliar atletas amadores e profissionais durante seus treinamentos de corrida ou caminhada, proporcionando aos mesmos, métricas como: velocidade média, máxima, calorias, passada e a altitude máxima e sua variação durante o percurso, além do compartilhamento dos mesmos com redes sociais e para um site web onde, o percurso poderá ser acompanhado por outra pessoa, para que assim seus usuários tenham maior controle dos seus treinamentos e possam obter melhores resultados ou simplesmente manter uma maior regularidade. O See You Runner não tem como objetivo ser um espião ou controlar os trajetos de seus usuários e também desaprova tais praticas.

## Referências

FRAMINGHAM, Mass. **China to Become the Largest Market for Smartphones in 2012 with Brazil and India Forecast to Join the Top 5 Country-Level Markets by 2016, According to IDC** 15 de Março, 2012

## SEE YOU RUNNER

### **Oportunidades de Negócio**

Segundo levantamento feito pela consultoria em TI IDC (FRAMINGHAM 2012) o Brasil deve tornar-se o quarto maior consumidor até 2016 superando o Reino Unido e perdendo apenas para China (1º), Estados Unidos (2º) e Índia (3º), atualmente o Brasil encontra-se na décima posição.

Ainda segundo levantamento da consultoria em TI IDC (FRAMINGHAM, 2012) com a economia em expansão, combinada com menores pressões inflacionaria, o Brasil conseguiu reduzir seus níveis de pobreza e aumentar a renda da população, como resultado desse crescimento o país superou o Japão em 2011, se tornando o terceiro maior do mercado de computadores do mundo, notando-se também em paralelo, que os brasileiros já estão no caminho para trocar seus celulares tradicionais por smartphones.

Com os preços dos smartphones inferiores a 300 US\$, aumento da variedade de aparelhos, crescimento da participação do varejo na venda desses dispositivos, do próprio avanço tecnologia envolvida nos aparelhos e com as operadoras oferecendo planos pré-pagos de dados, fator esse muito importante, pois a maior parte dos usuários do Brasil adota essa modalidade. Assim os smartphones se tornaram mais acessíveis à população que não poderiam adquirir esse dispositivo se não por via de algum desses meios.

A corrida de rua que no Brasil e no mundo vem ganhando um grande aumento de adeptos e juntamente com o crescimento da mídia especializada e fabricantes voltados para esse público, que passaram a oferecer tênis, camisas e produtos similares com maior tecnologia e qualidade. Outro fator importante é a melhoria na organização dos eventos, que passaram a oferecer um melhor suporte antes e após a prova, como a facilidade no pagamento das inscrições, hidratação durante e após as provas bem como a consulta dos resultados e fotos tiradas durante a prova. Fatores esses que são muito importantes para a difusão do esporte já que para a maioria dos atletas amadores que iniciam no mundo das corridas de rua, o maior objetivo é concluir a prova e ter direito a sua camisa de finisher e a sua medalha de conclusão de prova.

# SEE YOU RUNNER

## **Problema a ser solucionado**

O Software será desenvolvido com intuito de usufruir de um objeto que cada vez mais está presente na vida das pessoas e terá como premissa oferecer aos seus usuários, métricas e acompanhamento diferenciado.

Atletas de ponta têm como grande parceiro a tecnologia, que auxilia na obtenção de melhores resultados, porém a mesma não está acessível à grande parte da comunidade, muitas vezes em virtude de seu preço. O See You Runner traz a ideia de buscar essa tecnologia distante de muitos com um objeto comum a quase todos, ou seja, custo muito próximo à zero, para aqueles que já possuem smartphones e relativamente baixo para aqueles que ainda não adquiriram, tendo em vista que o usuário que adquire um smartphone não fica restrito apenas ao See You Runner, mas sim tem acesso a uma vasta lista de aplicativos.

## **Descrição de Stakeholder e Usuários**

### **Stakeholder**

Graduandos

Professor Orientador

Banca Avaliadora

### **Usuários**

Corredor

Treinador

# SEE YOU RUNNER

## Ambiente Atual dos Clientes

Esse aplicativo será desenvolvido para uso em centros urbanos, e em trilhas onde há sinal para o GPS e conexão de dados.

## Módulos

Para atingir seus objetivos o See You Runner se divide em duas partes, o aplicativo que roda no smartphone e é o responsável por capturar os pontos para a representação dos percursos, geração das métricas e envio dos mesmos para o Web site que é a segunda parte do sistema, onde as mesmas métricas geradas no smartphone podem ser acompanhadas em tempo real em outro local.

## Aplicativo

Métricas aplicativo: Onde as métricas são exibidas ao usuário em tempo real e o mesmo tem a opção de iniciar, parar e salvar as métricas.

Relatórios: Exibição de informações e métricas pós-percurso.

Controle de usuários aplicativo: Necessário para que possa haver o controle de quais usuários tem acesso ao percurso do corredor.

## Site Web

**Métricas site:** Onde as métricas do corredor são exibidas ao treinador em tempo real.

**Controle de usuários site:** Necessário para que possa haver o controle de quais corredores o treinador tem acesso ao percursos.

# **SEE YOU RUNNER**

## **Procedência e prioridade**

A prioridade dos módulos se dará pela seguinte ordem: 1- Métricas aplicativo, 2- Relatórios, 3- Métricas Site, 4- Controle de usuários Site, 5- Controle de usuários aplicativo.

## **Requisitos não funcionais**

Requisito do produto – a interface de usuário para o aplicativo deve ser implementada em Silverlight e a interface web em ASP .NET

Organizacional – o processo de desenvolvimento do sistema e os documentos a serem entregues devem estar em conformidade com a UML.

Requisito privacidade – o sistema não deve revelar quaisquer informações pessoais sobre os usuários do sistema a outros usuários sem autorização dos mesmos.

## **Requisitos de Sistema e Ambiente**

Para o funcionamento do aplicativo é necessário, um aparelho com o sistema operacional Windows Phone, sinal para a utilização do GPS e conexão de dados (3G ou WIFI). Para a utilização do site é necessário conexão com internet e algum navegador como (internet Explorer 8, Google Chrome ou Firefox).

## **Sistema Operacional**

O See You Runner será compatível com smartphones que utilizam o sistema Windows Phone.

# **SEE YOU RUNNER**

## **Linguagens de desenvolvimento**

See You Runner será desenvolvido na plataforma .Net com as seguintes linguagens: Silverlight, C#, SQL e ASP.Net.

## **Sistema de Gerenciamento de Banco de dados**

Microsoft SQL Server 2008.

## **Requisitos de Documentação**

Plano de Projeto

WBS

Riscos

Cronograma

Plano de iterações

Visão de negócio

Casos de uso de negócio

Objetos de negócio

Casos de uso

Descrição dos casos de uso

Descrição detalhada dos casos de uso

Casos de análise

Diagrama de classes, sequência, componentes, implantação