# Resumo de Assuntos Avançados em Desenvolvimento Web com Python - Explicação

# **Exemplo de Script de Deploy com Docker**

```
FROM python:3.9-slim

WORKDIR /app

COPY . /app

RUN pip install -r requirements.txt

CMD ["python", "app.py"]
```

### Explicação:

- FROM python: 3.9-slim: Define a imagem base do Docker, que é uma versão mínima do Python 3.9, para economizar espaço.
- WORKDIR /app: Define o diretório de trabalho dentro do contêiner como /app.
- copy . /app: Copia todos os arquivos do diretório atual do host para o diretório /app no contêiner.
- RUN pip install -r requirements.txt: Instala as dependências listadas no arquivo requirements.txt usando o pip.
- CMD ["python", "app.py"]: Especifica o comando que será executado quando o contêiner for iniciado, que neste caso é rodar o aplicativo Python app.py.

# Exemplo de Uso de MVC (Model-View-Controller) em Flask

# app.py (Controller)

```
from flask import Flask, render_template
from models import get_data
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def home():
    data = get_data()
    return render_template('index.html', data=data)

if __name__ == '__main__':
    app.run()
```

#### Explicação:

- from flask import Flask, render\_template: Importa o framework Flask e a função render\_template para renderizar templates HTML.
- from models import get\_data: Importa a função get\_data do módulo models.
- app = Flask(\_\_name\_\_): Cria uma instância do aplicativo Flask.
- @app.route('/'): Define uma rota para a URL base (/), associando-a à função home.
- def home(): Define a função home, que age como um controlador.
- data = get\_data(): Chama a função get\_data do modelo para obter dados.
- return render\_template('index.html', data=data): Renderiza o template index.html, passando os dados obtidos como contexto.
- if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': app.run(): Inicia o servidor Flask se o script for executado diretamente.

# models.py (Model)

```
def get_data():
    return {"key": "value"}
```

### Explicação:

- def get\_data(): Define uma função get\_data que simula a obtenção de dados do modelo.
- return {"key": "value"}: Retorna um dicionário com dados que serão usados na view.

# index.html (View)

### Explicação:

• {{ data['key'] }}: Utiliza a sintaxe de template do Jinja2 para exibir o valor associado à chave key do dicionário data passado pelo controlador.

# Exemplo de Uso de React para um Componente de Botão

# Button.js

```
import React from 'react';
```

### Explicação:

- import React from 'react';: Importa a biblioteca React necessária para criar componentes.
- function Button(): Define um componente funcional chamado Button.
- return (<button>Clique Aqui</button>); O componente retorna um botão HTML com o texto "Clique Aqui".
- export default Button;: Exporta o componente Button para que possa ser usado em outros arquivos.

# Exemplo de Rota com Node.js e Express

# server.js

```
const express = require('express');
const app = express();

app.get('/api/data', (req, res) => {
    res.json({ key: 'value' });
});

app.listen(3000, () => {
    console.log('Server running on port 3000');
});
```

### Explicação:

- const express = require('express');: Importa o framework Express.
- const app = express();: Cria uma instância do aplicativo Express.
- app.get('/api/data', (req, res) => { ... }): Define uma rota GET para /api/data, que envia um objeto JSON como resposta.
- app.listen(3000, () => { ... });: Inicia o servidor na porta 3000 e exibe uma mensagem de log.

# Exemplo de Consulta SQL para União de Tabelas

#### Consulta SQL com JOIN

```
SELECT users.name, orders.total

FROM users

JOIN orders ON users.id = orders.user_id

WHERE orders.total > 100;
```

### Explicação:

- SELECT users.name, orders.total: Seleciona as colunas name da tabela users e total da tabela orders.
- FROM users: Especifica a tabela users como a tabela principal da consulta.
- JOIN orders ON users.id = orders.user\_id: Realiza um JOIN (união) entre as tabelas users e orders onde users.id corresponde a orders.user\_id.
- WHERE orders.total > 100: Filtra os resultados para incluir apenas as linhas onde o valor total dos pedidos (orders.total) é maior que 100.

# Exemplo de Hashing de Senha com Bcrypt em Python

# password\_hashing.py

```
import bcrypt

password = 'mysecretpassword'
hashed = bcrypt.hashpw(password.encode('utf-8'), bcrypt.gensalt())

# Verificação de senha
if bcrypt.checkpw(password.encode('utf-8'), hashed):
    print("A senha está correta")
else:
    print("A senha está incorreta")
```

### Explicação:

- import bcrypt: Importa a biblioteca Bcrypt, usada para hashing de senhas.
- password = 'mysecretpassword': Define a senha que será hashada.
- hashed = bcrypt.hashpw(password.encode('utf-8'), bcrypt.gensalt()): Gera o hash da senha usando Bcrypt, com um salt aleatório.
- if bcrypt.checkpw(password.encode('utf-8'), hashed):: Verifica se a senha fornecida corresponde ao hash gerado.
- print("A senha está correta"): Imprime uma mensagem confirmando que a senha está correta.

# Exemplo de Micro Serviço com Flask

# microservice.py

```
from flask import Flask, jsonify

app = Flask(__name__)

@app.route('/api/service1')

def service1():
    return jsonify({'response': 'Service 1 Response'})

if __name__ == '__main__':
    app.run(port=5001)
```

#### Explicação:

- from flask import Flask, jsonify: Importa o framework Flask e a função jsonify para retornar respostas JSON.
- app = Flask(\_\_name\_\_): Cria uma instância do aplicativo Flask.
- @app.route('/api/service1'): Define uma rota para o endpoint /api/service1.
- def service1(): Define a função service1 que será chamada quando o endpoint for acessado.
- return jsonify({'response': 'Service 1 Response'}): Retorna uma resposta JSON com uma chave response e o Valor 'Service 1 Response'.
- if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': app.run(port=5001): Inicia o servidor Flask na porta 5001 se o script for executado diretamente.

# Exemplo de Chamada de API com Fetch em JavaScript

```
<script>
fetch('https://api.exemplo.com/data')
   .then(response => response.json())
   .then(data => console.log(data))
   .catch(error => console.error('Erro:', error));
</script>
```

#### Explicação:

- fetch('https://api.exemplo.com/data'): Realiza uma requisição GET para o endpoint da API fornecido.
- .then(response => response.json()): Converte a resposta da API para JSON.
- .then(data => console.log(data)): Imprime os dados da API no console.

 .catch(error => console.error('Erro:', error)): Captura e exibe qualquer erro que ocorrer durante a requisição.

# Exemplo de Pipeline CI/CD com YAML no GitLab

```
# .gitlab-ci.yml
```

### Explicação:

 .gitlab-ci.yml: Este arquivo define o pipeline de CI/CD para automação de testes, builds e deploys em um projeto hospedado no GitLab.

# Exemplo de Arquivo .github/workflows/ci.yml

Aqui está um exemplo de um arquivo .yml para configurar um pipeline de CI/CD no GitHub Actions. Esse pipeline executa um conjunto básico de etapas, como build, testes e deploy.

```
name: CI/CD Pipeline
on:
  push:
    branches:
      - main
  pull_request:
    branches:
      - main
jobs:
  build:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - name: Checkout source code
        uses: actions/checkout@v3
      - name: Set up Node.js
        uses: actions/setup-node@v3
        with:
          node-version: '14'
      - name: Install dependencies
        run: npm install
      - name: Build the application
        run: npm run build
```

```
- name: Upload build artifacts
      uses: actions/upload-artifact@v3
      with:
        name: build
        path: dist/
test:
  runs-on: ubuntu-latest
  needs: build
  steps:
    - name: Checkout source code
      uses: actions/checkout@v3
    - name: Set up Node.js
      uses: actions/setup-node@v3
      with:
        node-version: '14'
    - name: Install dependencies
      run: npm install
    - name: Run tests
      run: npm run test
      env:
        CI: true
    - name: Upload test results
      if: always()
      uses: actions/upload-artifact@v3
      with:
        name: test-results
        path: test-results.xml
deploy:
  runs-on: ubuntu-latest
  needs: test
  if: github.ref == 'refs/heads/main'
  steps:
    - name: Checkout source code
      uses: actions/checkout@v3
    - name: Deploy to production
      run: ./deploy.sh
```

env:

DEPLOY\_ENV: production

# Estrutura e Explicação

#### • Nome do Pipeline:

o name: CI/CD Pipeline: Nomeia o pipeline para fácil identificação no GitHub Actions.

### • Eventos que Disparam o Pipeline:

- on: Especifica quando o pipeline deve ser acionado.
- o push: O pipeline é disparado quando há um push para a branch main.
- pull\_request: Também é disparado ao abrir ou atualizar um pull request na branch
   main.

#### Jobs:

#### o Build:

 runs-on: ubuntu-latest: Define o ambiente de execução como uma máquina virtual Ubuntu.

#### Passos:

- actions/checkout@v3: Faz checkout do código-fonte do repositório.
- actions/setup-node@v3: Configura o Node.js na versão especificada (neste caso, 14).
- npm install: Instala as dependências do projeto.
- npm run build: Compila a aplicação.
- actions/upload-artifact@v3: Faz upload dos artefatos gerados no diretório dist/.

#### Test:

needs: build: Depende do job de build ser executado com sucesso antes de rodar.

#### Passos:

- Parecidos com os do job de build, mas focam em rodar os testes com npm run test.
- env: CI: true: Configura a variável de ambiente para rodar testes em modo contínuo.
- Upload dos resultados dos testes como artefato.

#### Deploy:

- needs: test: Só roda se os testes passarem.
- if: github.ref == 'refs/heads/main': Só é executado se a branch for main.
- Passos:
  - Faz o checkout do código e executa o script de deploy (./deploy.sh), que é responsável por implantar a aplicação em produção.

# Informações Importantes

- **Controlando o Fluxo com needs:** O uso de needs entre jobs permite criar dependências, garantindo que certos jobs rodem somente se outros forem concluídos com sucesso.
- Condicionais com if: if: github.ref == 'refs/heads/main' permite que o job de deploy seja executado apenas quando os commits são feitos na branch principal, ajudando a proteger contra deploys acidentais de branches de feature.
- Uso de Artefatos: Artefatos são usados para armazenar os resultados do build e testes.
   Eles podem ser compartilhados entre jobs ou baixados para análise.
- Configuração do Ambiente: Usar o actions/setup-node@v3 permite configurar o Node.js de forma fácil. Isso pode ser estendido para outras linguagens e ambientes.
- **Script de Deploy:** O script deploy.sh é chamado durante o deploy. Este script pode conter qualquer lógica necessária para a implantação da aplicação, como transferir arquivos para um servidor ou acionar uma API de deploy.

Esse exemplo cobre um cenário típico de CI/CD para aplicações Node.js, mas pode ser adaptado para outras linguagens e frameworks conforme necessário.

Todos os direitos reservado - 2024 - Márcio Fernando Maia