



DevX Labs

Curso de Lógica para Programação I
Instrutor: Marcio Michelluzzi

Exercício Final II

Objetivo:

O objetivo desse exercício é criar um “Aplicativo de Gerenciamento de mesas” de um estabelecimento utilizando a ferramenta VisualG. O aplicativo, permitirá que o usuário faça as operações básicas para o gerenciamento de mesas de um estabelecimento.

Funcionalidades:

O sistema deve contar com as seguintes funcionalidades:

- Autenticar-se no aplicativo
- Reservar uma mesa para um cliente
- Anotar um pedido para a mesa
- Ver o valor da comanda da mesa
- Ver o total de todas as comandas de todas as mesas
- Sair do aplicativo

Limitações:

Devido as limitações da ferramenta, haverá as seguintes limitações:

- O sistema contará com apenas 5 mesas;