

Segurança da Informação

Márcio Moretto Ribeiro

9 de agosto de 2024

Conteúdo

1	Introdução	9
2	Cifras Clássicas	15
2.1	Cifra de Deslocamento	18
2.2	Cifra de Substituição	21
2.3	Cifra de Vigenère	26
2.4	Máquinas de Criptografar	28
2.5	Exercício	30
3	Criptografia Moderna	33
3.1	Sigilo Perfeito	33
3.2	One Time Pad	36
3.3	Abordagem Assintótica	44
3.4	Exercícios	45
4	Cifras de Fluxo	47
4.1	Segurança das Cifras de Fluxo	50
4.2	Modos de Operação	54
4.3	Construções Práticas	56
4.3.1	Linear-Feedback Shift Registers	57
4.3.2	Trivium	61
4.4	Exercícios	65
5	Cifras de Bloco	67
5.1	Modos de Operação	70
5.2	Construções Práticas	75
5.2.1	Data Encryption Standard (DES)	76
5.2.2	Advanced Encryption Standard (AES)	79

5.3	Exercícios	81
6	Integridade e Autenticidade	83
6.1	Código de Autenticação de Mensagem	84
6.1.1	CBC-MAC	86
6.2	Criptografia Autenticada	87
6.2.1	Comunicação Segura	90
6.3	Exercícios	91
7	Funções de Hash	93
7.1	Construções	95
7.1.1	SHA-1	96
7.2	Aplicações	97
7.2.1	HMAC	97
7.2.2	Funções de Derivação de Chaves	99
7.3	Exercícios	100
8	Distribuição de Chaves	103
8.1	Centro de Distribuição de Chaves	103
8.2	Protocolo de Diffie-Hellman	104
8.3	Exercícios	109
9	Criptografia Assimétrica	111
9.1	El Gammal	112
9.2	RSA	113
9.3	Sistemas Híbridos	118
9.4	Exercícios	119
10	Assinaturas Digitais e PKI	121
10.1	Assinatura RSA	122
10.2	Infraestrutura de Chaves Públicas	123
10.3	Exercícios	125
A	Corpos Finitos	127
B	Funções de Mão Única	133

C	Sistemas Híbridos	139
C.1	El Gammal	139
C.2	RSA	140
D	Grupos Cíclicos	141
D.1	Grupos de ordem prima	141
D.2	Curvas Elípticas	142
E	Algoritmo de Assinaturas Digitais	147
E.1	Esquemas de Identificação	147
E.2	Algoritmo de Assinatura Digital (DSA)	148
F	Protocolos	151
F.1	Pretty Good Privacy	151
F.2	Off The Record	152
F.3	Signal	154

Apresentação

Estas são notas de aula da disciplina Segurança da Informação ministrada no segundo semestre de 2017 para as turmas do período diurno e noturno do curso de Sistemas de Informação da Escola de Artes Ciências e Humanidades (EACH) da USP. A primeira versão desta apostila foi escrita para o curso de verão ministrado entre os dias 2 e 6 de fevereiro de 2015, também no campus leste da Universidade de São Paulo. O curso de verão foi oferecido como parte das atividades do projeto de Privacidade e Vigilância do Grupo de Políticas Públicas em Acesso à Informação (GPoPAI) e foi inspirado pelo curso online oferecido gratuitamente pela plataforma Coursera e ministrado pelo professor D. Boneh.

Aos alunos que pretendem se aprofundar no tema, sugerimos as seguintes referências bibliográficas:

- J. Katz e Y. Lindell - *Introduction to Modern Cryptography*
- W. Stallings - *Criptografia e Segurança da Informação*
- C. Paar e J. Pelzl - *Understanding Cryptography*

Agradecemos aos alunos que participaram do curso de verão em 2015 e dos cursos de graduação oferecidos de 2016 a 2023. Suas contribuições serviram de importante feedback para a escrita dessas notas.

Alguns direitos sobre o conteúdo desta apostila são protegidos pelo autor sob licença Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0). Ou seja, você é livre para distribuir cópias e adaptar este trabalho desde que mantenha a mesma licença, dê o devido crédito ao autor e não faça uso comercial.



Capítulo 1

Introdução

A crise que veio à tona com as denúncias de Edward Snowden em 2013 revelou a extensão dos programas de vigilância em massa conduzidos pela NSA e outras agências de inteligência ao redor do mundo. Essas revelações mostraram como a privacidade de cidadãos comuns estava sendo sistematicamente violada, provocando uma reação significativa de diversos setores da sociedade civil.

Em resposta à crise de privacidade, grupos autônomos, em parceria com ONGs e outros agentes da sociedade civil organizada, começaram a organizar eventos conhecidos como *criptoparties* e *cryptorraves*. Esses eventos tinham como objetivo promover o uso de criptografia ponta a ponta entre a população, ensinando técnicas e ferramentas para proteger a privacidade das comunicações.

São Paulo tornou-se um importante centro para esses eventos, sediando algumas das maiores *criptoparties* e *cryptorraves* do mundo. Nesses eventos, voluntários ensinavam aos participantes como usar tecnologias de criptografia para proteger suas comunicações.

Criptografia ponta a ponta (E2EE) é uma técnica de comunicação segura onde somente as partes que estão se comunicando podem ler as mensagens. Isso significa que, mesmo que a comunicação seja interceptada, ninguém além dos destinatários pretendidos pode acessar o conteúdo.

Para entender a importância da criptografia ponta a ponta (E2EE), é fundamental compará-la com outros modelos de comunicação segura. Um desses modelos é o protocolo SSL/TLS, amplamente utilizado na web.

SSL (Secure Sockets Layer) e seu sucessor, TLS (Transport Layer Security), são protocolos de segurança que protegem as comunicações na internet.

Quando você acessa um site seguro (por exemplo, um site que começa com `https://`), seu navegador está usando SSL/TLS para estabelecer uma conexão segura com o servidor do site.

Simplificadamente o modelo SSL/TLS funciona da seguinte forma:

1. Você envia escreve uma mensagem (m) no navegador.
2. A mensagem é criptografada e se transforma em uma cifra (c_1) que é enviada para o servidor.
3. O servidor tem a chave da cifra (c_1) e a descriptografa recuperando a mensagem (m).
4. A mensagem (m) é novamente criptografada se transformando em uma nova cifra (c_2) e é enviada para o destinatário.
5. O destinatário tem a chave da cifra (c_2) e a descriptografa para recuperar a mensagem (m)



Figura 1.1: Modelo tradicional

Criptografia ponta a ponta é um modelo de segurança onde as mensagens são criptografadas no dispositivo do remetente e só podem ser descriptografadas no dispositivo do destinatário. Isso significa que nenhum intermediário, nem mesmo o servidor que transmite a mensagem, pode acessar o conteúdo da comunicação.

A criptografia ponta a ponta funciona da seguinte forma:

1. Você escreve uma mensagem (m) e a criptografa no seu dispositivo produzindo uma cifra (c).
2. A mensagem criptografada (c) é enviada ao servidor.
3. O servidor transmite a mensagem criptografada (c) ao destinatário.

4. O destinatário recebe a mensagem criptografada (c) e a descriptografa no seu dispositivo recuperando a mensagem original (m).



Figura 1.2: Criptografia ponta a ponta

Antes da popularização da E2EE, a vigilância em massa abusava do acesso a servidores de grandes empresas como Microsoft, Meta, Alphabet, Apple etc. Quando uma organização como a NSA conseguia acesso a esses servidores, ela podia monitorar os dados de centenas de milhões de usuários dessas plataformas. Isso era possível porque, embora a comunicação entre o usuário e o servidor fosse segura (graças ao SSL/TLS), o servidor podia acessar o conteúdo das mensagens.

A popularização da criptografia ponta a ponta obriga uma mudança significativa na abordagem da vigilância. Com E2EE, mesmo que uma organização tenha acesso aos servidores intermediários, ela não consegue ler o conteúdo das mensagens. Somente os dispositivos dos remetentes e destinatários têm as chaves necessárias para descriptografar as mensagens. Isso força as agências de vigilância a mudarem o foco de uma vigilância em massa para uma vigilância direcionada a alvos específicos, que são suspeitos de atividades ilícitas.

Nos primeiros eventos de criptoparty, as tecnologias ensinadas eram frequentemente obsoletas, como o PGP (Pretty Good Privacy). Embora o PGP garanta a criptografia ponta a ponta (E2EE), ele é complexo e de difícil uso para a maioria das pessoas, exigindo a troca manual de chaves públicas. A complexidade e a dificuldade de uso do PGP limitaram sua adoção em larga escala, evidenciando a necessidade de uma tecnologia mais acessível. Reconhecendo essa necessidade, formou-se um consenso entre ativistas e tecnólogos de que era crucial desenvolver ferramentas de criptografia que fossem acessíveis a todos.

Foi nesse contexto que o Signal foi desenvolvido por ativistas de privacidade. O Signal oferece criptografia ponta a ponta de forma simples e intuitiva, tornando a segurança acessível para todos os usuários. A maior

conquista desse movimento foi a implementação do protocolo de criptografia desenvolvido para o Signal no WhatsApp, um aplicativo com uma base de usuários de muitos milhões. A adoção do protocolo de criptografia ponta a ponta do Signal pelo WhatsApp marcou um avanço significativo na proteção da privacidade em comunicações digitais, democratizando o acesso a comunicações seguras para uma vasta audiência global.

A primeira edição do curso foi oferecida nesse contexto em que parecia importante sensibilizar as pessoas sobre a importância da adoção de ferramentas de comunicação segura. Com as revelações de Edward Snowden sobre a extensão da vigilância em massa, tornou-se evidente a necessidade de capacitar a sociedade para se proteger contra essas práticas invasivas. O curso visava não apenas educar, mas também mobilizar os participantes a adotar práticas de segurança em suas comunicações diárias.

A recepção positiva e o feedback dos participantes destacaram a demanda por educação acessível e prática sobre segurança da informação. Esse sucesso inicial e o crescente interesse pelo tema me motivaram a adaptar o curso para o formato de graduação, integrando-o ao currículo do curso de Sistemas de Informação da Escola de Artes Ciências e Humanidades (EACH) da USP.

Desde então, o curso tem sido oferecido regularmente. Seu objetivo é apresentar as principais primitivas criptográficas, que servem como “blocos de construção” para a criação de protocolos robustos. O curso é teórico, mas acessível, e segue a abordagem da criptografia moderna. Nele, enfatizamos como definir com precisão quando uma primitiva criptográfica é considerada segura. Estudamos diferentes definições de segurança e destacamos as suposições que sustentam essas garantias.

Embora não se espere que um estudante de graduação venha a implementar uma primitiva, nem mesmo um protocolo, conhecer suas garantias de segurança deve ajudá-lo a entender os protocolos que utilizará no futuro e, com sorte, evitar que erros sejam cometidos, comprometendo a integridade da informação sob sua tutela.

Esta disciplina é um excelente fechamento para o curso de Sistemas de Informação, pois toca em diversos pontos que foram explorados durante o curso: análise de algoritmos, redes, matemática discreta e teoria da computação. Da forma como foi concebida, penso que a disciplina é uma continuação do curso de teoria da computação, funcionando como uma aplicação mais prática da teoria.

Depois desta introdução, a apostila aborda cifras clássicas como a cifra de deslocamento, a cifra de substituição e a cifra de Vigenère, além de discu-

tir técnicas de criptoanálise. Veremos as limitações da abordagem clássica e, como primeira aproximação do paradigma moderno, exploraremos o conceito de sigilo perfeito. Um dos principais resultados do campo mostra a impossibilidade de alcançar o sigilo perfeito em uma cifra que seja útil na prática. Para mitigar esse problema, nascem as principais ideias da criptografia moderna.

É sob esse paradigma que estudaremos as cifras de fluxo e de bloco, incluindo o Data Encryption Standard (DES) e o Advanced Encryption Standard (AES). Veremos que os problemas da integridade e da autenticidade são ortogonais ao problema da confidencialidade e, então, introduziremos os conceitos de código de autenticação e criptografia autenticada.

A segunda parte do curso é dedicada à criptografia assimétrica, mas antes disso estudaremos as funções de hash, construções como o SHA-1 e aplicações como o HMAC e funções de derivação de chaves. Cobriremos então a distribuição de chaves, incluindo o protocolo de Diffie-Hellman e sistemas assimétricos como ElGamal e RSA. A apostila finaliza com capítulos sobre assinaturas digitais e infraestrutura de chaves públicas (PKI). Os apêndices introduzem tópicos mais avançados corpos finitos, funções de mão única, sistemas híbridos e protocolos como PGP, Off The Record e Signal.

Capítulo 2

Cifras Clássicas

A internet é um meio de comunicação inerentemente promíscuo. As partes que se comunicam pela rede não têm controle sobre os caminhos que suas mensagens percorrem. Essa característica, entretanto, não é exclusiva da era digital. No século XVIII, por exemplo, toda correspondência que passava pelo serviço de correios de Viena, na Áustria, era direcionada para um escritório chamado de “black chamber”. Lá, o selo da carta era derretido, o conteúdo copiado, o selo recolocado e a carta reenviada ao destinatário. Todo esse processo durava cerca de três horas para evitar atrasos na entrega. Tal prática não era isolada; todas as potências europeias da época operavam suas próprias “black chambers”.

Com a invenção do telégrafo e do rádio, a espionagem se tornou ainda mais sofisticada. O telégrafo permitiu a instalação de grampos nas linhas de comunicação, enquanto o rádio possibilitou a interceptação de transmissões sem fio [Kah96].

Essa capacidade de monitoramento e interceptação persiste na era digital, onde as comunicações pela internet podem ser facilmente observadas por diversos atores, sejam governamentais ou privados. Portanto, a necessidade de métodos robustos de criptografia nunca foi tão crítica.

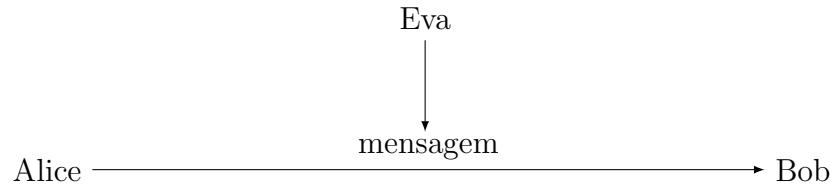
Vamos adotar o seguinte modelo de comunicação. Duas partes, o remetente e o destinatário, desejam se comunicar. Tradicionalmente, chamamos o remetente de Alice e o destinatário de Bob. O uso dos nomes Alice e Bob é comum em todos os livros de criptografia, provavelmente porque suas letras iniciais são as duas primeiras letras do alfabeto: A e B.

Nossa principal suposição é que o canal de comunicação entre Alice e Bob é inseguro. Isso significa que assumimos que terceiros, a quem chamamos de

Eva, podem observar as mensagens que trafegam pelo canal. O nome Eva vem do inglês “Eve”, derivado de “eavesdrop”, que significa “bisbilhotar”.

Essa suposição é frequentemente referida como a “hipótese da comunicação hacker”. Para os propósitos deste curso, sempre trabalharemos com essa hipótese.

A *criptografia* (do grego “escrita secreta”) é a prática e o estudo de técnicas para garantir a comunicação segura na presença de terceiros, conhecidos como *adversários*. O nosso primeiro desafio neste curso é apresentar sistemas de comunicação que garantam a *confidencialidade*. Em outras palavras, qualquer mensagem enviada de Alice para Bob deve ser compreensível apenas para Alice e Bob e incompreensível para Eva.



A importância da comunicação confidencial entre civis tem se tornado cada vez mais urgente, mas no meio militar suas origens são ainda mais antigas. Suetônio (69-141 d.C.), um historiador e biógrafo romano, descreveu, cerca de dois mil anos atrás, como o imperador Júlio César (100 a.C. - 44 a.C.) escrevia mensagens confidenciais:

“Se ele tinha qualquer coisa confidencial a dizer, ele escrevia cifrado, isto é, mudando a ordem das letras do alfabeto, para que nenhuma palavra pudesse ser compreendida. Se alguém deseja decifrar a mensagem e entender seu significado, deve substituir a quarta letra do alfabeto, a saber ‘D’, por ‘A’, e assim por diante com as outras.”

O esquema que chamaremos de cifra de César é ilustrado pelo seguinte exemplo:

Mensagem: transparencia
Cifra: XUDQVSDUHQFLD

Como descrito por Suetônio, a regra para encriptar uma mensagem de Júlio César consistia em substituir cada letra da mensagem por aquela que

está três posições à frente na ordem alfabética. Para descriptografar a cifra, substitui-se cada letra por aquela que está três posições atrás.

Aqueles que, como César, conheciam ou descobriam essa regra eram capazes de entender as mensagens. Para todos os outros, a mensagem parecia apenas uma sequência sem sentido de letras. Esse método simples, embora engenhoso para a época, tinha uma grande vulnerabilidade: uma vez que a regra de criptografia era conhecida, qualquer um podia decifrar a mensagem facilmente. Em outras palavras, o segredo é sua própria regra.

Embora técnicas de criptografia e criptoanálise existam desde o Império Romano, foi com o advento do telégrafo e sua capacidade de comunicação eficiente que o campo se estruturou. No fim do século XIX, um militar holandês chamado Auguste Kerckhoffs estabeleceu um princípio fundamental para as cifras, que ficou conhecido como o *princípio de Kerckhoffs*.

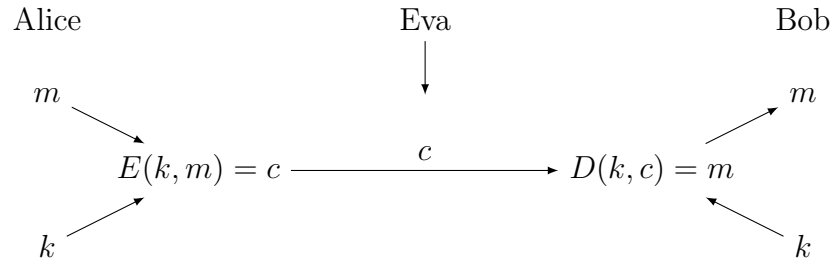
Esse princípio estabelece que a regra usada para criptografar uma mensagem, mesmo que codificada em um mecanismo, não deve ser um segredo. Ou seja, não deve ser um problema se esse mecanismo cair nas mãos do adversário ou que a regra seja descoberta.

Outros criptógrafos importantes reafirmaram esse princípio de maneiras diferentes. Claude Shannon, considerado o fundador da teoria da informação, dizia que devemos sempre assumir que “o inimigo conhece o sistema”. Whitfield Diffie, um dos pioneiros da criptografia moderna, afirmou que “um segredo que não pode ser rapidamente modificado deve ser interpretado como uma vulnerabilidade”.

Ou seja, em uma comunicação confidencial, as partes devem compartilhar algo que possa ser “modificado caso necessário”. Esse segredo compartilhado é chamado de *chave* da comunicação e assumimos que ela é a única parte sigilosa do sistema.

Trazendo o debate para uma discussão mais moderna, o sigilo do código-fonte de um sistema não deve, em hipótese alguma, ser o que garante sua segurança. A segurança deve depender apenas da chave secreta, não do algoritmo ou do código-fonte.

O modelo de *criptografia simétrica* pode ser descrito da seguinte maneira: Alice (a remetente) usa um algoritmo público (E) que, dada uma chave (k), transforma uma mensagem (m) em um texto incompreensível chamado de cifra (c). A cifra é então enviada a Bob (o destinatário) através de um meio assumidamente inseguro (hipótese da comunicação hacker). Bob, por sua vez, usa a mesma chave em um outro algoritmo (D) para recuperar a mensagem original a partir da cifra.



Este modelo é chamado de simétrico porque assume que ambas as partes, Alice e Bob, compartilham a mesma chave. Mais adiante, veremos um outro modelo chamado assimétrico.

Um sistema de criptografia simétrico é formado por três algoritmos:

- *Gen*: o algoritmo que gera uma chave secreta.
- *E*: o algoritmo que criptografa, ou seja, transforma uma mensagem em uma cifra.
- *D*: o algoritmo que descriptografa, ou seja, recupera a mensagem a partir de uma cifra.

Considere que temos um sistema $\Pi = \langle Gen, E, D \rangle$. Digamos que uma mensagem m foi criptografada usando o algoritmo E e a chave k , produzindo a cifra c (escrevemos $E(k, m) = c$). O sistema é considerado *correto* se, ao descriptografarmos c com o algoritmo D usando a mesma chave k , recuperamos a mensagem original m (ou seja, $D(k, c) = m$).

2.1 Cifra de Deslocamento

O que chamamos na seção anterior de “cifra de César” não deve ser propriamente considerado um sistema de criptografia, pois não possui uma chave. No entanto, é possível e simples adaptar esse esquema para incorporar uma chave.

Para fazer isso, em vez de deslocar as letras sempre três casas para frente, vamos assumir que foi sorteado previamente um número k entre 0 e 25. Ou sejam, nosso algoritmo *Gen* sorteia um número de 0 a 25. Esse número será a chave da comunicação, e assumiremos que ambas as partes a compartilham.

O mecanismo para criptografar uma mensagem (E) será deslocar cada letra k posições para a direita. Para descriptografar (D), basta deslocar cada letra as mesmas k posições para a esquerda.

Exemplo 1. Digamos que o algoritmo Gen sorteie a chave $k = 3$:

A tabela a seguir mostra a posição original de cada letra e a nova posição após o deslocamento de 3 posições. Cada linha da tabela indica a letra original, sua posição no alfabeto, a nova posição após o deslocamento e a letra resultante após o deslocamento.

Original		Deslocada	
Letra	Posição	Posição	Letra
a	0	3	D
b	1	4	E
c	2	5	F
d	3	6	G
e	4	7	H
f	5	8	I
g	6	9	J
h	7	10	L
i	8	11	M
j	9	12	N
l	10	13	O
m	11	14	P
n	12	15	Q
o	13	16	R
p	14	17	S
q	15	18	T
r	16	19	U
s	17	20	V
t	18	21	X
u	19	22	Z
v	20	23	A
x	21	0	B
z	22	1	C

Tabela 2.1: Tabela de deslocamento para $k = 3$

Para calcular a nova posição de cada letra após o deslocamento, usamos a aritmética modular. A aritmética modular é uma maneira de lidar com valores que “reiniciam” após atingirem um certo valor, similar ao funcionamento de um relógio. No contexto da cifra de deslocamento, utilizamos a

aritmética modular para assegurar que, ao deslocar uma letra, continuamos dentro dos limites do alfabeto.

Como estamos usando o alfabeto latino básico, que possui 23 letras, para obter a posição deslocada somamos k à posição original módulo 23. Ou seja, pegamos o resto da soma quando dividido por 23.

Se a mensagem for `transparencia` a cifra será `XUDQVSDUHQFLD`.

- $E(3, \text{transparencia}) = \text{XUDQVSDUHQFLD}$
- $D(3, \text{XUDQVSDUHQFLD}) = \text{transparencia}$

A criptoanálise da cifra de deslocamento revela que ela não é segura, principalmente porque a quantidade de chaves existentes é pequena. *Criptoanálise* é a prática de analisar e decifrar sistemas criptográficos com o objetivo de encontrar vulnerabilidades ou descobrir o conteúdo de mensagens cifradas sem conhecer a chave secreta. Chamamos de *universo das chaves* o conjunto que abrange todas as chaves possíveis em um sistema de criptografia. No caso da cifra de deslocamento, a chave é um número entre 0 e 22, resultando em apenas 23 chaves possíveis. Este pequeno universo de chaves torna o sistema vulnerável a ataques de força bruta.

Um *ataque de força bruta* envolve testar todas as chaves possíveis até encontrar a correta. Dado que existem apenas 23 chaves possíveis na cifra de deslocamento, um atacante pode simplesmente tentar cada uma delas. Em média, precisaríamos testar $\frac{23}{2} = 11,5$ chaves até encontrar a correta. O valor esperado da quantidade de tentativas necessárias para encontrar a chave correta é sempre metade do tamanho do universo das chaves.

Embora todos os sistemas de criptografia estejam teoricamente sujeitos a ataques de força bruta, a viabilidade prática do ataque depende do tamanho do universo de chaves. Em sistemas com um grande universo de chaves, um ataque de força bruta se torna impraticável devido ao tempo e aos recursos computacionais necessários.

Exemplo 2. Muitos dos roteadores modernos possuem um mecanismo chamado WPS (*Wi-Fi Protected Setup*), que supostamente simplifica o processo de conexão, especialmente na configuração do hardware. O WPS permite que um usuário se conecte remotamente e sem fio ao roteador, desde que possua um PIN (*Personal Identification Number*). Esse PIN é uma sequência de oito dígitos de 0 a 9, o que significa que o universo das chaves é $10^8 \approx 2^{27}$.

Para entender melhor, o universo das chaves, 10^8 , significa que existem 100 milhões de combinações possíveis. Em termos binários, isso é aproximadamente 2^{27} , que é um número relativamente pequeno para os padrões de segurança modernos.

Devido ao tamanho limitado do universo das chaves, um ataque de força bruta é viável. Um ataque de força bruta envolve tentar todas as combinações possíveis de PIN até encontrar a correta. Neste contexto, um atacante pode testar sistematicamente cada um dos 100 milhões de PINs possíveis. Dependendo da velocidade da conexão e da capacidade de processamento do atacante, este processo pode levar entre 4 e 8 horas para ser concluído.

Esse tempo relativamente curto para realizar um ataque de força bruta expõe uma significativa vulnerabilidade no mecanismo WPS. Uma vez que um atacante consegue encontrar o PIN correto, ele pode acessar a rede Wi-Fi, comprometendo a segurança e a privacidade dos dados transmitidos.

Portanto, enquanto o WPS pode facilitar a configuração inicial do roteador, ele também introduz um risco considerável de segurança. Para mitigar esse risco, é recomendado desativar o WPS e utilizar métodos de configuração de segurança mais robustos, como a configuração manual de uma senha Wi-Fi forte e a utilização de protocolos de segurança avançados como WPA3.

Como em geral uma chave é uma sequência aleatória de bits, uma chave de n bits corresponde a um universo de 2^n chaves. O tamanho da chave seguro é algo que depende do avanço tecnológico. Nos anos 70, o padrão para criptografia usava chaves com 56 bits, que eram consideradas seguras na época. No entanto, em 1998, uma chave deste tamanho foi quebrada em um ataque de força bruta, demonstrando que a evolução tecnológica havia tornado esse tamanho de chave vulnerável.

Apesar disso, um universo de chaves de 80 bits, é tão grande que mesmo os avanços tecnológicos não devem comprometer sua segurança. Como veremos, hoje em dia, os sistemas costumam ter chaves com pelo menos 128 bits, o que torna um ataque força bruta contra esses sistemas inviável.

2.2 Cifra de Substituição

Em 1567, a residência da rainha da Escócia, foi destruída por uma explosão, resultando na morte do então rei, que era seu primo. O principal suspeito do assassinato foi dispensado da pena e, surpreendentemente, casou-se com

Mary no mês seguinte. Este evento tumultuoso levou à prisão de Mary na Inglaterra.

Mary subiu ao trono da Escócia em 1542. Muitos católicos consideravam Mary a legítima herdeira do trono inglês, que estava ocupado pela protestante Elizabeth I, que reinava na Inglaterra desde 1558. Durante seu tempo na prisão, Mary conspirou com seus aliados para assassinar Elizabeth e reivindicar o trono.

Em 1587, Mary foi executada pelo que ficou conhecido como a Conspiração de Babington. A principal prova usada para sua condenação foi uma troca de cartas cifradas que foram interceptadas e decifradas pelas autoridades inglesas [Sin04].

A cifra usada pelos conspiradores é conhecida hoje como *cifra de substituição* ou *cifra monoalfabética*. Neste tipo de criptografia, cada letra ou par de letras é substituída por um símbolo, que pode ser inclusive outra letra.

A chave de uma cifra de substituição é uma tabela que associa cada letra a um símbolo. Para que a cifra funcione corretamente, a quantidade de símbolos deve coincidir com a quantidade de letras no alfabeto. Isso significa que podemos substituir cada letra por outra letra sem perder nenhuma informação.

Em outras palavras, a chave de uma cifra de substituição é uma permutação do alfabeto. Cada letra do alfabeto é substituída por outra letra de acordo com esta tabela de permutação.

Exemplo 3. *Vamos considerar que temos a seguinte tabela de substituição:*

A partir desta chave, podemos criptografar textos substituindo cada letra pela letra correspondente na chave. Por exemplo, usando a tabela de permutação fornecida, a letra a seria substituída por Z, a letra b por E, e assim por diante. Este processo transforma o texto original em um texto cifrado, onde cada letra do alfabeto original é substituída por sua contraparte definida na chave de permutação.

Mensagem: transparencia

Cifra: QOZKPMZOAKBFZ

Para descriptografar o texto cifrado, basta reverter o processo. Isso significa substituir cada letra do texto cifrado pela letra original do alfabeto. Usando novamente a tabela de permutação, se encontrarmos a letra Z no texto cifrado, substituímos de volta por a, se encontrarmos E, substituímos

Letra Original	Letra Substituída
a	Z
b	E
c	B
d	R
e	A
f	S
g	C
h	D
i	F
j	G
k	H
l	I
m	J
n	K
o	L
p	M
q	N
r	O
s	P
t	Q
u	T
v	U
w	V
x	W
y	X
z	Y

Tabela 2.2: Tabela de permutação da cifra de substituição

por **b**, e assim por diante. Este processo inverso reconstrói o texto original a partir do texto cifrado.

O desfecho da história da Conspiração de Babington sugere que a cifra monoalfabética não é muito segura. No entanto, até o desenvolvimento das primeiras máquinas de criptografar, versões das cifras monoalfabéticas eram as mais populares no mundo todo.

Um exemplo interessante é que, nos anos 70, a Editora Abril publicou no

Brasil o famoso “Manual do Escoteiro Mirim” da Disney, que apresentava uma cifra monoalfabética. Este manual era um sucesso entre as crianças e ensinava técnicas básicas de criptografia usando cifras de substituição simples.

Em 2017 o curioso caso do desaparecimento de um rapaz no Acre viralizou quando seus familiares revelaram que, no seu quarto, havia uma coleção de livros que ele havia escrito de maneira criptografada. Após investigações, foi descoberto que o rapaz usara uma cifra de substituição.

A cifra de substituição é interessante porque seu universo de chaves é extremamente vasto. O universo das chaves da cifra de substituição é o conjunto de todas as permutações possíveis do alfabeto. Se estamos usando o alfabeto latino básico, com 23 letras, a análise combinatória nos indica que esse universo possui $23! \approx 4 \cdot 10^{26} \approx 2^{88}$ combinações possíveis. Este número é maior do que dezenas de milhares de vezes maior do que o número de grãos de areia em todas as praias da Terra, estimado em 10^{19} e dez vezes maior do que o número de estrelas no universo observável, que é estimado em cerca de 10^{22} .

Este número colossal torna um ataque de força bruta impraticável, pois seria necessário testar um número inimaginável de chaves para encontrar a correta.

Apesar disso, como sabe qualquer pessoa que tenha jogado jogos como criptogramas, que são vendidos pelas famosas revistas Coquetel, é relativamente fácil quebrar uma cifra de substituição. Isso porque esse sistema é vulnerável a um outro tipo de ataque, o ataque de frequência.

O ataque de frequência explora as características estatísticas do texto original. Em qualquer idioma, certas letras aparecem com mais frequência do que outras. Por exemplo, em textos em português, as letras **a**, **e** e **o** são muito comuns, enquanto letras como **x**, **z** e **q** são usadas com menos frequência. Um criptoanalista pode analisar a frequência das letras no texto cifrado e compará-las com as frequências conhecidas do idioma para fazer suposições educadas sobre quais letras correspondem a quais.

Para piorar – ou melhorar dependendo da perspectiva – na maioria das línguas há dígrafos particulares. Por exemplo, no português, dois símbolos repetidos provavelmente representam o **r** ou o **s**, e o **h** quase sempre vem depois do **l**, do **c** ou do **n**. Se o texto a ser decifrado for suficientemente longo, essas pistas podem ser suficientes para quebrar a cifra.

No seguinte trecho de “O escaravelho de ouro” de Edgar Allan Poe a personagem descreve essa técnica que ela utilizou para decifrar um texto em

inglês:

“Ora, no inglês, a letra que ocorre com mais frequência é a letra e. Depois dela, a sucessão é: a o i d h n r s t u y c f g l m w b k p q x z. O e prevalece de tal maneira que quase nunca se vê uma frase isolada em que ele não seja predominante. Aqui nós temos, portanto, bem no início, uma base que permite mais do que um mero palpite. O uso que se pode fazer da tabela é óbvio, mas, neste criptograma em particular, não precisamos nos valer dela por inteiro. Como nosso caractere dominante é o 8, começaremos assumindo que este é o e do alfabeto normal. (...)”

Em português, faz sentido separar as letras em cinco blocos, com frequência de ocorrência decrescente:

1. a, e e o
2. s, r e i
3. n, d, m, u, t e c
4. l, p, v, g, h, q, b e f
5. z, j, x, k, w e y

Esses blocos refletem a probabilidade de ocorrência das letras em textos em português, com as letras dos primeiros blocos aparecendo com mais frequência do que as dos últimos blocos. Essa distribuição permite que um criptoanalista faça suposições informadas sobre quais letras no texto cifrado correspondem a quais letras no texto original, facilitando a quebra da cifra. Foi uma análise assim que permitiu que o governo inglês decifrasse os textos da rainha Mary da Escócia, o que acabou lhe custando a vida.

Esse tipo de análise pode ser feito manualmente ou, hoje em dia, com a ajuda de programas de computador, e é extremamente eficaz contra cifras de substituição simples. A análise de frequência foi uma das primeiras técnicas de criptoanálise desenvolvidas e continua a ser uma ferramenta poderosa para quebrar cifras que não introduzem complexidade suficiente para mascarar as características estatísticas do texto original.

Portanto, embora o universo de chaves de uma cifra de substituição seja vasto, a simplicidade do algoritmo o torna vulnerável a técnicas de criptoanálise como a análise de frequência.

2.3 Cifra de Vigenère

A cifra de Vigenère foi criada no século XV e, ainda no começo do século XX, era considerada inquebrável. Em 1868, o matemático e autor de “Alice no País das Maravilhas”, Charles Lutwidge Dodgson (mais conhecido pelo pseudônimo Lewis Carroll), descreveu a cifra como “inquebrável”. Além disso, um artigo da revista *Scientific American* de 1917 a descrevia como “impossível de traduzir”.

Essa percepção de invulnerabilidade decorre da sofisticação da cifra de Vigenère, que pertence a uma classe de cifras chamadas de *polialfabéticas*. Diferente das cifras monoalfabéticas, que usam uma única substituição para todo o texto, as cifras polialfabéticas utilizam múltiplos alfabetos de substituição. Isso significa que a mesma letra no texto original pode ser cifrada de diferentes maneiras, dependendo de sua posição e da chave utilizada.

Em poucas palavras, a cifra de Vigenère consiste em deslocar as letras do texto original em distâncias diferentes, determinadas por uma chave. Em sua versão mais simples, a chave é uma palavra cuja primeira letra indica quantas casas devemos deslocar a primeira letra da mensagem, a segunda letra da chave indica quantas casas devemos deslocar a segunda letra, e assim por diante. Quando a mensagem ultrapassa o tamanho da chave, a chave é repetida e o processo continua.

Para facilitar a conta na hora de criptografar e descriptografar, podemos usar uma tabela que indica para cada letra da mensagem e cada letra da chave qual é a letra correspondente na cifra. Essa tabela é chamada de *tabula recta* e está representada na Figura 2.1. A *tabula recta* é uma matriz que alinha os alfabetos de forma que cada linha representa um alfabeto deslocado. Para cifrar, encontra-se a letra da mensagem na coluna da letra da chave correspondente, e a interseção dá a letra cifrada.

Exemplo 4. *Considere a seguinte mensagem criptografada com a chave senha usando a cifra de Vigenère:*

Mensagem: transparencia
Chave: senhasenhasen
Cifra: LVNUSHEELNUMN

Apesar da fama de “inquebrável” que a cifra de Vigenère ostentou até o começo do século XX, desde a metade do século anterior já eram conhecidos métodos de criptoanálise capazes de derrotar esse tipo de cifra.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Figura 2.1: Tabula Recta

Em 1854, John Hall Brock Thwaites submeteu um texto cifrado utilizando uma cifra supostamente por ele inventada. Charles Babbage, o inventor das máquinas que precederam o computador moderno, mostrou que no fundo a cifra de Thwaites era equivalente à cifra de Vigenère. Após ser desafiado, Babbage decifrou uma mensagem criptografada por Thwaites duas vezes com chaves diferentes.

Em 1863, Friedrich Kasiski formalizou um ataque contra a cifra de Vigenère que ficou conhecido como *teste de Kasiski*. O ataque considera o fato de que a chave se repete com uma frequência fixa e, portanto, há uma probabilidade de produzir padrões reconhecíveis.

Exemplo 5. *Considere o exemplo extraído da Wikipédia:*

```
Mensagem: cryptoisshortforcryptography
Chave:    abcdabcdabcdabcdabcdabcd
Cifra:    CSASTPKVSIQUTGQUCSASTPIUAQJB
```

Note que o padrão CSASTP se repete na cifra. Isso ocorre porque o prefixo “crypto” foi criptografado com a mesma chave. Uma vez encontrado um padrão como este, é calculada a distância entre as repetições. Neste caso, a distância é 16, o que significa que o tamanho da chave deve ser um divisor de 16 (2, 4, 8 ou 16). Com esta informação, podemos aplicar um ataque de frequência nos caracteres de 2 a 2, de 4 a 4, de 8 a 8 e de 16 a 16.

Embora a cifra de Vigenère seja significativamente mais complexa do que as cifras monoalfabéticas, ela não é invulnerável. Técnicas avançadas de criptoanálise, desenvolvidas ao longo do tempo, eventualmente permitiram a quebra dessa cifra. Por exemplo, o método de Kasiski e a análise de frequência foram ferramentas essenciais na criptoanálise da cifra de Vigenère.

2.4 Máquinas de Criptografar

No final da primeira década do século XX, foram inventadas as primeiras máquinas de criptografar. A componente principal dessas *máquinas eletromecânicas* é um conjunto de *rotores*. A configuração inicial dos rotores contém a chave da criptografia. Cada vez que o operador pressiona uma tecla, os rotores embaralham as letras. Dessa forma, essas máquinas rotoras se comportam como uma sofisticada cifra polialfabética.

Para descriptografar a mensagem, o operador precisa ajustar a máquina em modo de descriptografia, configurar a máquina com a chave secreta inicial e digitar o texto cifrado. A máquina então se rearranja para produzir o texto original quando digitado.

Essas máquinas foram um grande avanço na criptografia, proporcionando um nível de segurança muito maior do que as cifras anteriores. O uso de rotores e a capacidade de alterar a configuração inicial significavam que cada letra do texto original poderia ser cifrada de várias maneiras diferentes, dependendo da posição dos rotores, tornando a criptoanálise extremamente difícil.

As máquinas rotoras mais conhecidas são da série *Enigma*. Elas foram criadas por um inventor alemão no final da Primeira Guerra Mundial e versões mais modernas foram extensamente usadas durante a Segunda Guerra pelo exército nazista. As versões mais simples da máquina possuíam três rotores capazes de gerar $26^3 \approx 17.500$ possíveis configurações iniciais. Além disso, era possível trocar a ordem dos rotores, multiplicando por 6 o número de combinações possíveis, chegando a um total de cerca de 105 mil possibilidades. A versão utilizada pelo exército nazista, porém, permitia cerca de 150 trilhões de possibilidades.

Em 1939, Alan Turing, matemático britânico e pioneiro da computação, desenvolveu uma máquina eletromecânica chamada *Bombe*, capaz de decifrar algumas cifras de máquinas Enigma com 3 rotores. Posteriormente, a Bombe foi melhorada para decifrar mensagens de máquinas Enigma mais sofisticadas. Este trabalho de decifração foi crucial para os esforços dos Aliados durante a Segunda Guerra Mundial e marcou um avanço significativo na criptoanálise.

A história da computação esbarra na história da criptografia neste ponto. Poucos anos antes da guerra, Alan Turing demonstrara que a satisfatibilidade da lógica de primeira ordem é um problema indecidível. Para tanto, ele propôs um modelo computacional que hoje chamamos de Máquinas de Turing. Diferente dos modelos computacionais anteriores, como o cálculo lambda de Church ou as funções recursivas de Gödel, o modelo de Turing era intuitivo. Além disso, Turing mostrou que era possível construir com seu modelo uma Máquina Universal capaz de simular qualquer outra Máquina de Turing. Esse resultado magnífico é o que dá origem à computação moderna.

O primeiro modelo de computador desenvolvido por Turing e sua equipe em Bletchley Park foi batizado de *Colossus* e tinha como principal propósito quebrar outra cifra usada pelos nazistas durante a guerra, a *cifra de Lorenz*. A cifra de Lorenz é uma versão do que estudaremos com o nome de *cifra de*

fluxo.

Para decifrar os códigos das máquinas Enigma e da cifra de Lorenz, os ingleses tiveram que contar não apenas com o texto criptografado que interceptavam sem grandes dificuldades, mas também com uma série de cifras cujas mensagens eles conheciam previamente. Veremos mais para frente a importância desta informação.

A capacidade dos aliados de decifrar as mensagens de seus adversários foi central para sua vitória na guerra. O trabalho de Turing e de sua equipe em Bletchley Park, utilizando máquinas como a Bombe e o Colossus, foi fundamental para quebrar as cifras alemãs e garantiu uma vantagem estratégica crucial aos Aliados.

O começo do século XX marcou o surgimento das primeiras máquinas de criptografar e das primeiras máquinas de criptoanálise. Na metade do século, começaram a surgir os primeiros computadores. Nos anos 70, a comunicação seria revolucionada pelo advento da internet, mas antes disso já ficara claro que era necessário compreender melhor o que faz uma cifra ser segura.

2.5 Exercício

Exercício 1. *Considere a seguinte mensagem:*

`privacidadepublicatranparenciaprivada`

- *Criptografe essa mensagem utilizando a cifra de deslocamento com $k = 3$.*
- *Criptografe essa mensagem utilizando a cifra de substituição com a seguinte permutação de letras: ZEBRASCDFGHIJKLMNOPQTUVWXY*
- *Criptografe essa mensagem utilizando a cifra de Vigenère com chave senha.*

Exercício 2. *Mostre que a operação de adição $+$ modulo n é um anel para qualquer valor de n . Ou seja, para qualquer $a, b, c, n \in \mathbb{Z}$ temos que:*

- associatividade: $(a + b) + c \equiv a + (b + c) \pmod{n}$ e $(ab)c \equiv a(bc) \pmod{n}$
- elemento neutro: $a + 0 \equiv a \pmod{n}$ e $a.1 \equiv a \pmod{n}$

- inverso: existe $-a$ tal que $a + (-a) \equiv 0 \pmod n$
- distributividade: $a(b + c) \equiv ab + ac \pmod n$

Exercício 3. Mostre que se $n|a$ e $n|b$ então $n|(ra + sb)$ para quaisquer $r, s \in \mathbb{Z}$.

Exercício 4. Dizemos que a é o inverso multiplicativo de b em \mathbb{Z}_n sse $ab \equiv 1 \pmod n$.

- Mostre que 2 é o inverso multiplicativo de 5 em \mathbb{Z}_9 .
- Mostre que 6 não possui inverso multiplicativo em \mathbb{Z}_{12}

Exercício 5. Proponha um sistema de criptografia simétrica e argumente porque ele é mais seguro do que os sistemas que vimos até aqui.

Exercício 6. Calcule o tamanho do universo das chaves em uma cifra de Vigenère da forma como usada normalmente (escolhendo uma palavra) e na forma como apresentamos formalmente (sequência aleatória com tamanho fixo l)?

Exercício 7. Construa um script que extraia um corpus do português moderno (por exemplo, textos da wikipedia) e calcule a frequência de ocorrência das letras do alfabeto.

Exercício 8. Em 2017 um rapaz que ficou conhecido como menino do Acre ficou dias desaparecido e deixou uma série de livros criptografados com cifra de substituição em seu quarto. Na Figura 2.2 está reproduzida uma página de um desses livros. Utilize a análise de frequência para decifrar o texto.

OLZANUS XL4LOLC

[illegible][illegible]

Figura 2.2: Texto criptografado pelo Menino do Acre

Capítulo 3

Criptografia Moderna

No final dos anos 40, com o desenvolvimento dos primeiros computadores e a experiência da quebra das cifras mecanicamente produzidas por poderosas máquinas desenvolvidas pelo esforço de guerra do nazismo, alguns cientistas se voltaram para um problema central no campo da criptografia: o que torna um sistema de criptografia seguro?

As cifras que vimos até agora são conhecidas como *cifras clássicas* exatamente porque elas precedem esse debate moderno, e não é à toa que foram todas derrotadas cedo ou tarde. Informalmente, poderíamos dizer que o problema dos esquemas clássicos de criptografia é que eles mantêm muita informação sobre a mensagem original, como a frequência das letras, dos dígrafos, letras duplas, entre outros. Esses padrões permitem que criptanalistas descubram o texto original sem conhecer a chave.

Não é uma coincidência, portanto, que a primeira tentativa de formalizar o conceito de segurança tenha sido proposta por Claude Shannon, o fundador da teoria da informação. Shannon introduziu conceitos fundamentais que ajudaram a definir o que faz um sistema de criptografia ser verdadeiramente seguro. Sua abordagem foi a base para o desenvolvimento de métodos mais robustos e seguros de criptografia.

3.1 Sigilo Perfeito

Shannon definiu o que hoje chamamos de sigilo perfeito. Um sistema de criptografia garante o *sigilo perfeito* se a probabilidade da mensagem original for independente da probabilidade da cifra.

Vamos relembrar o que são eventos independentes. A probabilidade da mensagem original ser m dado que a cifra é c deve ser igual à probabilidade da mensagem ser m independentemente da cifra. Em termos matemáticos, isso significa que:

$$Pr[M = m|C = c] = Pr[M = m]$$

É nesse sentido preciso que dizemos que a cifra c não guarda nenhuma informação sobre a mensagem m . Quando essa condição é satisfeita, mesmo que um interceptador obtenha a cifra c , ele não obtém nenhuma pista sobre qual era a mensagem m . Todas as mensagens possíveis são igualmente prováveis, tornando a criptoanálise impossível. Ou seja, podemos dizer que um sistema de criptografia garante o sigilo perfeito se as cifras produzidas por ele não guardam informação da mensagem original.

De forma equivalente, um sistema de criptografia garante o sigilo perfeito se uma cifra c qualquer pode ter sido produzida com igual probabilidade por qualquer mensagem m . Dada uma cifra c e duas mensagens m_1 e m_2 quaisquer, temos que:

$$Pr[C = c|M = m_0] = Pr[C = c|M = m_1]$$

A cifra de substituição não garante o sigilo perfeito. Vamos ver um exemplo simples que mostra isso.

Suponha que nossa cifra é **OV0**. Vamos calcular a probabilidade de diferentes mensagens originais terem gerado essa cifra.

Se a mensagem original for **ana**, e usamos uma cifra de substituição específica que mapeia **a** para **0** e **n** para **V**, a mensagem cifrada resultante seria **OV0**. Se a chave, que nesse caso é uma permutação, foi escolhida de forma aleatória, temos 1 chance em 23 que a letra **a** da mensagem original tenha sido substituída por **0** na cifra. A chance de **n** ser substituído por **V** é então 1 em 22, porque **n** não pode ser substituído por **0** que já foi escolhido. Portanto, a probabilidade da mensagem original **ana** gerar a cifra **OV0** é $\frac{1}{22 \cdot 23} = \frac{1}{650}$.

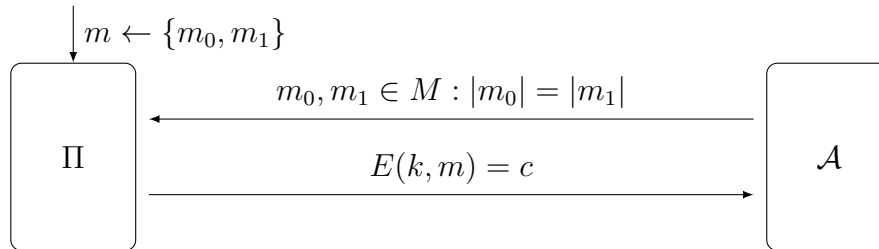
Agora, considere outra mensagem possível, como **eva**. Se a letra **e** fosse substituída por **0**, isso não seria possível porque **a** também precisaria ser substituída por **0**. No entanto, na cifra de substituição, uma letra só pode ser mapeada para uma outra única letra, não duas vezes para a mesma letra. Portanto, a probabilidade de a mensagem original ser **eva** e gerar a cifra **OV0** é 0.

Esse exemplo simples demonstra que as mensagens originais **ana** e **eva** têm probabilidades diferentes de gerar a cifra **OVO**. Em outras palavras, a cifra de substituição não garante o sigilo perfeito, pois a probabilidade da cifra ser gerada não é independente da mensagem original. Portanto, algumas mensagens têm uma probabilidade maior de gerar uma cifra específica do que outras, o que pode fornecer pistas para a criptoanálise.

Outra forma de definir o sigilo perfeito é por meio de um jogo entre o sistema de criptografia $\Pi = \langle \text{Gen}, E, d \rangle$ e um adversário \mathcal{A} que quer decifrá-lo. O jogo funciona da seguinte maneira:

1. O adversário (\mathcal{A}) escolhe duas mensagens quaisquer m_0 e m_1 . A única restrição é que elas devem ter o mesmo tamanho. O adversário então envia essas duas mensagens para o sistema Π .
2. O sistema então sorteia uma chave k usando o algoritmo Gen e escolhe aleatoriamente uma das duas mensagens.
3. O sistema criptografa a mensagem escolhida com a chave gerada ($E(k, m) = c$) e devolve a cifra resultante c para o adversário.
4. O adversário pode utilizar todos os meios ao seu dispor para descobrir qual das duas mensagens foi criptografada.

Um sistema de criptografia garante o sigilo perfeito se, ao final do jogo, o adversário não tiver nenhuma vantagem em descobrir qual mensagem foi criptografada.



Note que mesmo sem nenhuma informação, o adversário pode acertar qual das duas mensagens foi cifrada com 50% de probabilidade, simplesmente chutando uma das duas. O sistema Π garante sigilo perfeito se isso for o melhor que o adversário pode fazer. Ou seja, se a probabilidade de que ele vença o jogo for exatamente $\frac{1}{2}$.

Apresentar esse conceito como um jogo enfatiza que a única informação que o adversário possui é a cifra que foi gerada pelo sistema. Para que o sistema garanta sigilo perfeito, o conhecimento sobre a cifra não deve dar nenhuma vantagem ao adversário para que ele consiga distinguir qual das mensagens foi criptografada.

3.2 One Time Pad

Temos agora uma definição formal de segurança. Vimos que a cifra de substituição não satisfaz essa definição, mas na verdade nenhuma das cifras clássicas a satisfaz. As cifras clássicas, como a cifra de César, a cifra de substituição e a cifra de Vigenère, possuem vulnerabilidades inerentes que permitem que adversários determinem informações sobre a mensagem original a partir da cifra.

Não seria desejável que essas cifras satisfizessem a definição de sigilo perfeito, pois vimos no capítulo anterior que nenhuma das cifras clássicas é segura. Todas elas podem ser derrotadas se o adversário tiver acesso a uma cifra de tamanho suficientemente grande. Por exemplo, a análise de frequência pode ser usada para quebrar cifras de substituição, enquanto técnicas como o método de Kasiski podem ser aplicadas para quebrar a cifra de Vigenère.

A definição de sigilo perfeito nos fornece um padrão muito elevado de segurança, onde a cifra não revela absolutamente nenhuma informação sobre a mensagem original. Este é um objetivo ideal para sistemas de criptografia, pois garantiria que mesmo um adversário com poder computacional ilimitado não pudesse descobrir a mensagem original a partir da cifra.

Ficamos então com o desafio de encontrar algum sistema que satisfaça essa definição, caso tal sistema exista. Esta busca nos leva a explorar técnicas e métodos mais avançados de criptografia. Claude Shannon, em seus estudos, encontrou um sistema assim chamado de *One-Time Pad* (OTP).

No que segue, apresentaremos um sistema chamado One Time Pad, também conhecido como *cifra de Vernam*, e mostraremos que ele garante o sigilo perfeito. A partir deste ponto, conforme começarmos a investigar sistemas a serem implementados computacionalmente, consideraremos que o espaço das mensagens (assim como o espaço das cifras) será representado não mais como sequências de letras, mas como sequências de bits.

No caso específico do OTP, assumiremos que as mensagens e as cifras possuem um tamanho fixo. Mais importante é o fato de que o universo das

chaves é também um conjunto de sequências de bits *do mesmo tamanho*. Em outras palavras, tanto as mensagens quanto as chaves e as cifras serão representadas por sequências de n bits.

O OTP é um sistema de criptografia:

- *Gen* sorteia uma chave k de n bits.
- Para criptografar uma mensagem m , que também é uma sequência de n bits, realizamos uma operação bit a bit (bitwise) chamada de XOR (ou exclusivo) entre a mensagem m e a chave k :

$$c = k \oplus m$$

- Para descriptografar a cifra c , aplicamos novamente a operação XOR entre a cifra c e a mesma chave k :

$$k \oplus c$$

A operação XOR entre dois bits é definida como:

$$0 \oplus 0 = 0$$

$$1 \oplus 0 = 1$$

$$0 \oplus 1 = 1$$

$$1 \oplus 1 = 0$$

A operação XOR entre sequências de bits possui algumas propriedades que serão úteis. Deixamos como exercício mostrar essas quatro propriedades da operação:

- (idempotência) $m \oplus m = 0$
- (identidade) $m \oplus 0 = m$
- (comutatividade) $m \oplus n = n \oplus m$
- (associatividade) $(m_1 \oplus m_2) \oplus m_3 = m_1 \oplus (m_2 \oplus m_3)$

Essas propriedades são suficientes para mostrar que o sistema é correto. Ou seja, se criptografamos uma mensagem (m) produzindo uma cifra ($E(k, m) = c$) e depois descriptografamos essa cifra (c) com a mesma chave $D(k, c)$ recuperamos a mensagem original.

- $E(k, m) = k \oplus m = c$
- $D(k, c) = k \oplus c = k \oplus (k \oplus m)$
- $D(k, c) = (k \oplus k) \oplus m$ por associatividade
- $D(k, c) = 0 \oplus m$ por idempotência
- $D(k, c) = m$ por identidade

Exemplo 6. Considere uma mensagem $m = 101010$ e uma chave $k = 010001$. Usando o sistema One Time Pad a cifra produzida é a seguinte:

$$\begin{array}{rclclcl} m & \oplus & k & = & c \\ 101010 & \oplus & 010001 & = & 111011 \end{array}$$

Como antecipado, é possível, e relativamente simples provar que o OTP possui sigilo perfeito.

Teorema 1. *O sistema de criptografia One Time Pad possui sigilo perfeito.*

Para provar o teorema note dada uma cifra c que existe uma única chave k tal que $E(k, m = c)$, a saber $k = c \oplus m$:

$$\begin{aligned} E(k, m) &= k \oplus m \\ &= (c \oplus m) \oplus m \\ &= c \oplus (m \oplus m) \\ &= c \oplus 0 \\ &= c \end{aligned}$$

Agora, a probabilidade de escolher essa chave específica entre todas as possíveis chaves (sequências de bits de comprimento n) é $\frac{1}{2^n}$.

Isso significa que a probabilidade de obter a cifra c a partir de qualquer mensagem m é a mesma, independente de qual mensagem foi escolhida originalmente. Essa probabilidade é sempre $\frac{1}{2^n}$.

Portanto, a cifra c é igualmente provável para qualquer mensagem m . Em outras palavras, o conhecimento da cifra c não fornece ao adversário nenhuma informação adicional sobre qual mensagem foi originalmente enviada, garantindo assim o sigilo perfeito.

O One Time Pad (OTP) possui duas severas limitações que afetam sua aplicação prática.

A primeira limitação é indicada pelo próprio nome do sistema. O OTP pressupõe que a chave de criptografia k seja usada exatamente uma vez, ou seja, “one time”. Isso significa que cada chave deve ser única e exclusiva para uma única mensagem. Se a mesma chave k for reutilizada para criptografar duas mensagens distintas m_1 e m_2 , o sistema se torna completamente inseguro.

Para ilustrar essa limitação considere que duas cifras c_0 e c_1 foram produzidas usando a mesma chave k . Assim temos que $c_0 = k \oplus m_0$ e $c_1 = k \oplus m_1$. Note o que acontece quando aplicamos o ou exclusivo entre as duas cifras eliminamos a chave:

$$\begin{aligned}c_0 \oplus c_1 &= (k \oplus m_0) \oplus (k \oplus m_1) \\&= (k \oplus k) \oplus (m_0 \oplus m_1) \\&= m_0 \oplus m_1\end{aligned}$$

Isso significa que o adversário pode obter a operação XOR das duas mensagens originais, mesmo sem conhecer a chave k .

Com essa informação, o adversário pode realizar uma análise de frequência ou outras técnicas de criptoanálise para tentar deduzir as mensagens originais, especialmente se as mensagens tiverem algum padrão ou conteúdo previsível. Esse tipo de ataque é conhecido como *ataque de reutilização de chave*, e mostra que a segurança do OTP depende criticamente do uso único de cada chave.

Portanto, a reutilização de uma chave no OTP compromete a segurança do sistema, transformando-o de um sistema teoricamente perfeito em um sistema vulnerável e facilmente quebrável.

A segunda e mais crítica limitação do OTP é o tamanho de sua chave. A suposição que fizemos é que o tamanho da chave deve ser tão grande quanto a mensagem a ser cifrada. Há uma série de problemas práticos com isso. Computacionalmente, não é possível gerar chaves aleatórias muito grandes, o que limita o tamanho das mensagens que podemos cifrar.

Além disso, assumimos que as chaves são compartilhadas entre as partes. Deixamos os detalhes sobre a distribuição de chaves para o Capítulo 8, mas por ora podemos adiantar que se nossa chave é tão grande quanto a mensagem, por que não enviamos a mensagem pelo mesmo canal que enviaríamos

a chave? Esse é um ponto crítico, pois, se conseguimos enviar a chave de forma segura, poderíamos, em teoria, enviar a mensagem diretamente pelo mesmo canal, tornando o uso da chave redundante.

Enfim, um sistema cuja chave seja tão grande quanto a mensagem é de muito pouca utilidade prática. A dificuldade de gerar, distribuir e gerenciar chaves de tamanho adequado para cada mensagem limita significativamente a aplicabilidade do OTP em contextos reais.

Encerramos este capítulo mostrando que esta segunda limitação do OTP infelizmente não é uma peculiaridade do sistema. Na verdade todo sistema que possua sigilo perfeito está fadado a ter chaves tão grandes ou maiores do que a mensagem. Esse resultado negativo foi proposto e demonstrado pelo próprio Shannon ainda nos anos 40.

Teorema 2 (Shannon). *Se um sistema que garante o sigilo perfeito, então seu universo de chaves deve ser pelo menos tão grande quanto seu universo de mensagens, ou seja, o tamanho da chave deve ser maior ou igual ao tamanho da mensagem.*

Consideremos $M(c)$ como o conjunto de todas as mensagens que podem produzir a cifra c .

O tamanho de $M(c)$ deve ser menor ou igual ao número de chaves disponíveis. Isso é porque, se uma mesma chave pudesse produzir c a partir de mensagens diferentes, a descryptografia não funcionaria corretamente, pois não poderíamos determinar qual mensagem foi originalmente cifrada.

Agora, imagine que o número de chaves seja estritamente menor do que o número de mensagens. Nesse caso, haveria pelo menos uma mensagem m que não estaria em $M(c)$, ou seja, uma mensagem que não pode gerar a cifra c .

Isso significa que a probabilidade das mensagens não seria independente da probabilidade das cifras. Para essa mensagem m , teríamos:

- A probabilidade de escolher m não seria zero: $Pr[M = m] \neq 0$
- A probabilidade de m produzir c seria zero: $Pr[M = m|C = c] = 0$

Ou seja, se houver mais mensagens do que chaves, haveria mensagens que não poderiam produzir certas cifras, tornando a probabilidade das mensagens dependente das cifras. Portanto, para garantir o sigilo perfeito, o número de chaves deve ser pelo menos igual ao número de mensagens.

A definição de segurança proposta por Claude Shannon foi a primeira tentativa séria de formalizar a segurança dos sistemas de criptografia. No entanto, o próprio Shannon demonstrou as limitações dessa definição. Nos próximos capítulos, apresentaremos definições de segurança mais fracas, porém mais práticas e úteis para nossos propósitos.

Shannon definiu que um sistema de criptografia garante o sigilo perfeito se a cifra não guarda nenhuma informação sobre a mensagem que a produziu. Em outras palavras, qualquer possível mensagem é igualmente provável, independentemente da cifra interceptada pelo adversário. Essa definição estabelece um padrão de segurança extremamente elevado e teórico.

Como acabamos de ver, apesar da robustez teórica, a definição de sigilo perfeito tem uma limitação prática significativa: ela exige que o universo de chaves seja pelo menos tão grande quanto o universo das mensagens. Isso significa que, para cada mensagem possível, deve existir uma chave única que possa ser utilizada para cifrá-la, resultando em um número enorme de chaves que precisam ser geradas, distribuídas e armazenadas de maneira segura.

Apesar do fracasso desta primeira tentativa de formalizar o conceito de segurança, não abandonaremos a ideia geral. A abordagem da *criptografia moderna* [GM84], que utilizaremos nesta apostila, segue três princípios básicos:

1. *definições formais*: As noções de segurança utilizadas serão apresentadas de maneira formal por meio de definições claras. Essas definições nos ajudam a comparar diferentes sistemas de criptografia e avaliar sua segurança com base em critérios previamente estabelecidos.
2. *suposições explícitas*: Muitas vezes, precisamos fazer suposições sobre os sistemas de criptografia que não podemos provar. No entanto, é crucial que essas suposições sejam explicitadas de maneira clara e formal. Mesmo sem provas definitivas, podemos validar essas suposições empiricamente. Grande parte do trabalho na criptografia moderna envolve testar essas suposições e buscar as mais simples e básicas.
3. *demonstrações formais*: Quando conseguimos formalizar nossas suposições e definir a segurança desejada, podemos eventualmente provar que um sistema que atende a essas suposições garante uma certa noção de segurança. Esse tipo de demonstração reduz o problema da segurança às suposições do sistema, que devem ser mais simples e mais fáceis de validar empiricamente. Essa abordagem permite substituir

um sistema se suas suposições forem refutadas, antes que ele seja quebrado.

As definições de segurança em criptografia geralmente possuem dois componentes: uma garantia de segurança e um modelo de ameaças.

- *Garantia de Segurança*: Especifica o que pode ser considerado um ataque bem-sucedido.
- *Modelo de Ameaças*: Define o que o adversário pode ou não pode fazer.

Por exemplo, na definição de sigilo perfeito, a garantia de segurança é que nenhuma informação sobre a mensagem esteja contida na cifra. Isso significa que a probabilidade de ocorrência da cifra deve ser independente da probabilidade de ocorrência da mensagem. O modelo de ameaças assume que o adversário tem acesso apenas ao texto cifrado e nada mais. Este modelo de ameaça é destacado na definição que demos, simulando um jogo entre o sistema de criptografia e um adversário. No jogo, o adversário tenta adivinhar qual mensagem foi cifrada com base apenas na cifra recebida, sem qualquer informação adicional.

Os modelos de ameaças que estudaremos na apostila incluem:

- *ataque apenas ao texto cifrado (ciphertext-only)*: Este é o modelo assumido na definição de sigilo perfeito. Nele, supomos que o adversário tem acesso apenas a um texto cifrado de tamanho arbitrário.
- *ataque com escolha de texto plano (ataque chosen-plaintext)*: Neste modelo, além de assumir que o adversário tem acesso à cifra, supomos que ele é capaz de escolher algumas mensagens e ver como elas seriam cifradas pelo sistema. Isso dá ao adversário mais informações para tentar descobrir a chave de criptografia ou a mensagem original.
- *ataque com escolha de texto cifrado (ataque chosen-ciphertext)*: Neste modelo, assumimos que o adversário é capaz de escolher certas cifras e ver como elas seriam decifradas pelo sistema. Esse é um modelo de ameaça mais poderoso, pois permite ao adversário interagir com o sistema de criptografia de maneira mais direta e potencialmente descobrir vulnerabilidades.

Esses modelos de ameaças são progressivamente mais fortes, o que significa que cada um assume uma capacidade de ataque cada vez maior por parte

do adversário. É importante notar que nossos modelos de ataque não fazem suposições sobre a estratégia específica que o adversário pode usar. Eles simplesmente definem o que o adversário é capaz de fazer em termos de acesso a informações e interações com o sistema de criptografia. Isso nos permite avaliar a segurança de um sistema de maneira abrangente e rigorosa, sem depender de suposições específicas sobre o comportamento do adversário.

Nossa primeira tentativa de definir segurança encontrou uma limitação significativa expressa pelo teorema de Shannon. Afirmamos no capítulo anterior que o sigilo perfeito pode ser definido por meio de um jogo, onde o sigilo perfeito é garantido se nenhum adversário for capaz de distinguir qual mensagem foi encriptada pelo sistema. No entanto, essa definição rigorosa exige que o número de chaves seja pelo menos tão grande quanto o número de mensagens, o que não é prático.

Para contornar as limitações expressas pelo teorema de Shannon, enfraqueceremos essa definição de segurança de duas formas principais:

- *Adversário eficiente*: Assumiremos que o adversário deve ser eficiente, ou seja, ele deve usar sua estratégia em um tempo razoável. Na prática, isso significa que, embora um adversário possa eventualmente derrotar o sistema se lhe for dado tempo suficiente, essa possibilidade não viola nossa definição de segurança. A ideia é que, se o tempo necessário para o adversário quebrar o sistema é impraticavelmente longo, o sistema ainda pode ser considerado seguro. Portanto, a existência de um adversário que possa eventualmente derrotar o sistema, mas que necessite de um tempo excessivo para fazê-lo, não representa uma ameaça real na prática.
- *Probabilidade pequena*: Permitiremos que o adversário possa eventualmente derrotar o sistema, mas apenas com uma probabilidade muito pequena. Em outras palavras, a cifra pode conter alguma informação sobre a mensagem original, desde que essa quantidade de informação seja insignificante. Isso significa que, embora não possamos garantir que a cifra seja completamente independente da mensagem, a informação que pode ser extraída deve ser tão mínima que não ofereça uma vantagem significativa ao adversário. Dessa forma, mesmo que exista uma pequena chance de o adversário descobrir algo sobre a mensagem, essa chance deve ser tão baixa que o sistema ainda é considerado seguro na prática.

Ao enfraquecer a definição de segurança dessa maneira, movemos de um ideal teórico inatingível para uma abordagem mais prática que ainda oferece altos níveis de segurança. Este equilíbrio entre segurança teórica e viabilidade prática é fundamental na criptografia moderna, permitindo-nos desenvolver sistemas que são seguros o suficiente para resistir aos ataques dentro de limites de tempo e probabilidade razoáveis.

3.3 Abordagem Assintótica

Em termos práticos, buscamos uma noção de segurança que imponha requisitos severos ao sucesso de um adversário. Especificamente, queremos que um adversário precise rodar seu algoritmo em uma máquina extremamente poderosa por um intervalo de tempo muito grande para ter sucesso. Alternativamente, esperamos que o adversário possa eventualmente derrotar o sistema em pouco tempo, mas com uma probabilidade extremamente baixa.

Em termos práticos, buscamos uma noção de segurança que imponha requisitos severos ao sucesso de um adversário. Especificamente, queremos que um adversário precise rodar seu algoritmo em uma máquina extremamente poderosa por um intervalo de tempo muito grande para ter sucesso. Alternativamente, esperamos que o adversário possa eventualmente derrotar o sistema em pouco tempo, mas com uma probabilidade extremamente baixa.

- *Máquina extremamente poderosa:* A definição de uma máquina poderosa varia com o tempo e o avanço da tecnologia. Uma máquina que hoje é considerada de ponta pode se tornar obsoleta em poucos anos. Portanto, qualquer definição baseada na capacidade atual das máquinas é inevitavelmente temporária.
- *Intervalo bem grande de tempo:* Similarmente, o que consideramos um tempo razoavelmente longo para resistir a ataques também muda com o tempo. O que era considerado seguro há uma década pode não ser mais seguro hoje. Assim, definir um intervalo de tempo “bem grande” é complicado, pois deve se ajustar ao ritmo acelerado de avanços tecnológicos.
- *Probabilidade muito baixa:* Determinar uma probabilidade de sucesso muito baixa para um ataque também é desafiador. Uma probabilidade aceitável hoje pode não ser aceitável amanhã à medida que as técnicas

de ataque evoluem. Além disso, a definição de “muito baixa” deve ser precisa e quantificável, o que pode ser difícil de estabelecer de forma universal.

Em vez de estabelecer valores fixos para esses limites, adotamos uma abordagem assintótica, como fazemos ao analisar algoritmos ou avaliar a complexidade de um problema. Vamos supor que, ao gerar a chave, o algoritmo *Gen* recebe um parâmetro de segurança n e estabelecemos nossos limites em função deste parâmetro.

Para os efeitos desta apostila, podemos assumir que o parâmetro está relacionado ao tamanho da chave a ser gerada e que é de conhecimento público. O parâmetro de segurança permite que as partes ajustem seu sistema para o nível desejado de segurança. Aumentar o parâmetro de segurança geralmente resulta em um aumento no tempo de processamento do sistema e no tamanho da chave.

A capacidade de ajustar o parâmetro de segurança tem vantagens práticas. Ela permite que as partes defendam seus sistemas contra adversários com poder computacional mais forte à medida que o tempo passa e a tecnologia avança. Isso significa que, à medida que novas técnicas de ataque e hardware mais poderoso são desenvolvidos, podemos simplesmente aumentar o parâmetro de segurança para manter o sistema protegido.

Com essa abordagem, podemos definir de maneira mais clara nossas garantias de segurança. Vamos exigir que nenhum adversário rodando um *algoritmo polinomial* em relação ao tamanho do parâmetro de segurança n seja capaz de distinguir as mensagens, exceto com uma probabilidade desprezivelmente maior que $\frac{1}{2}$. Por “desprezivelmente maior”, queremos dizer que esse valor cresce mais lentamente do que qualquer polinômio em relação a n .

Em termos práticos, isso significa que, conforme aumentamos o parâmetro de segurança, a probabilidade de um adversário bem-sucedido se torna insignificante. Essa abordagem nos permite criar sistemas que são adaptáveis e capazes de fornecer altos níveis de segurança, mesmo diante de adversários com crescente poder computacional.

3.4 Exercícios

Exercício 9. *Mostre que o 0 é elemento neutro na operação \oplus , ou seja, que para todo $x \in \{0, 1\}^*$ temos que $x \oplus 0 = 0 \oplus x = x$.*

Exercício 10. *Mostre que a operação \oplus é associativa, ou seja, que para todo $x, y, z \in \{0, 1\}^*$ temos que $x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$.*

Exercício 11. *Mostre que a operação \oplus é comutativa, ou seja, que para todo $x, y \in \{0, 1\}^*$ temos que $x \oplus y = y \oplus x$.*

Exercício 12. *Mostre que para qualquer sequência de bits $x \in \{0, 1\}^*$ temos que $x \oplus x = 0$.*

Exercício 13. *Sejam ε_1 e ε_2 duas funções desprezíveis. Mostre que $\varepsilon_1 + \varepsilon_2$ é desprezível.*

Exercício 14. *Seja ε uma função desprezível e p um polinômio. Mostre que $p\varepsilon$ é desprezível.*

Exercício 15. *Quais as vantagens da abordagem assintótica na definição da garantia de segurança?*

Exercício 16. *Por que representamos o parâmetro de segurança em notação unária?*

Exercício 17. *Considere um sistema Π seguro contra ataques ciphertext only cujo parâmetro de segurança tem 128 bits ($n = 128$) e um adversário polinomial que derrota o sistema com probabilidade $\frac{1}{2} + \frac{1}{2^{n/4}}$. Com que probabilidade esse adversário derrotaria o sistema se dobrássemos n ?*

Exercício 18. *Considere um sistema Π seguro contra ataques ciphertext only cujo parâmetro de segurança tem 128 bits ($n = 128$) e um adversário que roda um algoritmo que derrota o sistema com probabilidade 1 em $2^{n/8}$ passos. Quantos passos seriam necessários para esse algoritmo derrotar um sistema se dobrássemos n ? E se quadruplicássemos n ?*

Capítulo 4

Cifras de Fluxo

No capítulo anterior, apresentamos uma definição formal para segurança contra ataques em que o adversário tem acesso apenas ao texto cifrado. Neste capítulo, vamos apresentar uma forma de construir um sistema que satisfaz essa definição.

A ideia geral da construção é a seguinte: partimos de uma sequência aleatória de bits chamada de semente e, a partir dela, geramos uma sequência maior de bits para encriptar a mensagem usando a operação de OU exclusivo (XOR), assim como no OTP. Embora essa sequência seja gerada de maneira determinística, a segurança do sistema depende do fato de que ela se pareça aleatória.

Informalmente, um *gerador de números pseudoaleatórios* (PRG) é uma função que recebe uma semente aleatória e a expande em uma sequência maior que aparenta ser aleatória. A qualidade de um PRG é medida pela sua capacidade de produzir sequências que são indistinguíveis de sequências verdadeiramente aleatórias para qualquer adversário eficiente.

Sistemas de cifra de fluxo foram estudados extensamente nos anos 80 [BM84, Yao82]. A abordagem para verificar se o gerador de números pseudoaleatórios é suficientemente forte consistia em aplicar uma série de testes estatísticos na sequência gerada para tentar distingui-la de uma sequência aleatória.

Por exemplo, um teste pode verificar se a probabilidade de o primeiro bit da sequência ser igual a 1 é $\frac{1}{2}$. Isso significa que, em uma sequência verdadeiramente aleatória, a chance de o primeiro bit ser 1 deve ser igual à chance de ser 0, ou seja, 50%. O teste verifica se essa propriedade é mantida na sequência gerada pelo PRG. Se a sequência gerada tiver uma probabilidade

significativamente diferente de $\frac{1}{2}$ para o primeiro bit ser 1, isso pode indicar que a sequência não é suficientemente aleatória.

Outro exemplo de teste é verificar se a probabilidade de ocorrência de pelo menos três 0s em qualquer subsequência de tamanho 4 é $\frac{5}{16}$. Para entender por que essa é a probabilidade esperada, consideremos todas as possíveis subsequências de 4 bits:

- Existem exatamente 1 subsequência onde todos os bits são 0s (0000).
- Existem 4 subsequências onde três dos quatro bits são 0s (0001, 0010, 0100, 1000).

Portanto, há 5 subsequências que atendem ao critério (1 com quatro 0s e 4 com três 0s) em um total de $2^4 = 16$ possíveis subsequências de 4 bits. Assim, a probabilidade de ocorrência de pelo menos três 0s em uma subsequência de 4 bits é $\frac{5}{16}$.

O teste então verifica se a sequência gerada pelo PRG possui essa distribuição específica de 0s em suas subsequências de 4 bits. Se a sequência gerada pelo PRG passar neste teste, isso sugere que a sequência é indistinguível de uma sequência verdadeiramente aleatória em relação a essa propriedade específica.

Devido ao seu papel em diferenciar sequências pseudoaleatórias de sequências verdadeiramente aleatórias, esses testes são chamados de *distinguidores*. Os distinguidores são essenciais para avaliar a robustez de um PRG, pois nos ajudam a garantir que as sequências geradas são adequadamente aleatórias para serem usadas em sistemas de criptografia seguros.

Uma bateria de distinguidores pode ser usada para verificar a qualidade de um PRG. Idealmente, nenhum teste eficiente deveria ser capaz de distinguir a sequência gerada por um PRG de uma sequência verdadeiramente aleatória, ou pelo menos, deveria ser incapaz de fazê-lo com uma probabilidade considerável¹.

Definimos um gerador de números pseudo-aleatórios (PRG) como um algoritmo G que recebe uma semente s de um determinado tamanho n e produz uma sequência maior de bits de tamanho $l(n)$. O fator de expansão do PRG, representado por l , indica quanto maior é a sequência produzida em comparação com a semente inicial.

¹Usaremos o termo “considerável” para probabilidades não desprezíveis.

Para que um PRG seja considerado seguro, a sequência gerada a partir da semente deve ser indistinguível de uma sequência verdadeiramente aleatória. Em outras palavras, não deve ser possível para nenhum algoritmo eficiente distinguir entre a sequência gerada pelo PRG e uma sequência aleatória com uma probabilidade significativa.

Isso significa que, mesmo com o melhor algoritmo possível, um adversário não deve ser capaz de dizer com confiança se uma sequência veio do PRG ou se é completamente aleatória. A segurança do PRG depende dessa incapacidade de distinção, garantindo que as sequências geradas sejam suficientemente aleatórias para serem usadas em contextos criptográficos.

Formalmente, um PRG é seguro se para todo algoritmo polinomial D (distinguidor), a diferença na probabilidade de D identificar corretamente a origem da sequência (ou seja, se ela foi gerada pelo PRG ou é aleatória) for desprezível. Em notação formal, temos o seguinte:

$$|Pr[D(r) = 1] - Pr[D(G(s)) = 1]| \leq \varepsilon(n)$$

A restrição de que o distinguidor seja eficiente é estritamente necessária. Isso se deve ao fato de que, em teoria, sempre é possível construir um distinguidor usando uma espécie de ataque de força bruta. Vamos explorar como isso funciona.

Imagine que temos uma sequência de bits w e queremos saber se ela foi gerada por um PRG G se é uma sequência verdadeiramente aleatória. Um algoritmo D , nosso distinguidor, pode realizar a seguinte estratégia:

1. Para cada possível semente s , o algoritmo D verifica se $G(s) = w$.
2. Se encontrar uma semente s tal que $G(s) = w$, D devolve 1 (indicando que a sequência foi gerada pelo PRG).
3. Se não encontrar nenhuma semente que gere w , D devolve 0 (indicando que a sequência é aleatória).

Esse método de teste é eficaz porque a probabilidade de o distinguidor D devolver 1 para uma sequência gerada pelo PRG é muito pequena (desprezível). Isso acontece porque D verifica se uma semente específica s gera a sequência w . Para uma semente de n bits, existem 2^n possíveis combinações. Como apenas uma dessas combinações de s gera w corretamente, a chance de D encontrar essa combinação é $\frac{1}{2^n}$.

No entanto, o problema com esse teste é que ele não é eficiente. Para testar todas as possíveis sementes s , o tempo esperado é exponencial, mais precisamente 2^{n-1} . Esse tempo de execução torna o método impraticável para valores grandes de n . Portanto, embora seja teoricamente possível distinguir sequências geradas por um PRG de sequências aleatórias usando força bruta, na prática, a restrição de que o distinguidor seja eficiente é essencial para garantir que o PRG seja útil e seguro.

Em resumo, a necessidade de eficiência no distinguidor é crucial para a segurança prática dos PRGs. Sem essa restrição, métodos de força bruta poderiam sempre distinguir entre sequências pseudoaleatórias e verdadeiramente aleatórias, embora esses métodos sejam computacionalmente impraticáveis.

4.1 Segurança das Cifras de Fluxo

Como adiantamos no capítulo anterior, uma vez definida claramente a suposição que estamos fazendo, podemos tentar provar que, com essa suposição, somos capazes de construir um sistema seguro. A abordagem para este tipo de prova é uma redução, similar às reduções que vimos em Teoria da Computação. Neste caso, vamos reduzir o problema de construir um sistema seguro contra ataques contra o texto cifrado apenas (*ciphertext-only*) ao problema de construir um gerador de números pseudo-aleatórios (PRG).

Reduções são ferramentas poderosas em teoria da computação e criptografia. Elas nos permitem transformar um problema desconhecido ou difícil em um problema conhecido ou mais simples. Se conseguirmos mostrar que resolver um problema implica resolver outro problema, estabelecemos uma relação de dependência entre eles. Neste contexto, se pudermos construir um PRG seguro, podemos utilizar esse PRG para construir um sistema de criptografia que seja seguro contra ataques ciphertext-only.

O processo de redução pode ser descrito da seguinte maneira:

- *Definir a Suposição:* Primeiro, definimos claramente a suposição que estamos fazendo, no caso, a existência de um PRG seguro. Um PRG seguro é um gerador que produz sequências de bits que não podem ser distinguidas de sequências verdadeiramente aleatórias por qualquer algoritmo eficiente.
- *Transformar o Problema:* Em seguida, transformamos o problema de construir um sistema seguro contra ataques ciphertext-only em um pro-

blema que envolve o PRG. Mostramos que, se temos um PRG seguro, podemos usar esse PRG como base para criar um sistema de criptografia que resista a ataques ciphertext-only.

- *Prova de Segurança:* Finalmente, provamos que o sistema de criptografia resultante é seguro sob a suposição de que o PRG é seguro. Isso geralmente envolve demonstrar que qualquer ataque bem-sucedido ao sistema de criptografia implicaria em um ataque bem-sucedido ao PRG, o que contradiria a suposição de que o PRG é seguro.

Essa abordagem de redução nos permite construir sistemas de criptografia confiáveis baseando-nos em componentes cuja segurança já foi estabelecida ou assumida. Ela também facilita a compreensão das relações entre diferentes problemas de segurança e a reutilização de soluções existentes para resolver novos problemas.

Ao estabelecer essa conexão entre PRGs e sistemas de criptografia, criamos uma base sólida para desenvolver e analisar algoritmos de criptografia modernos, garantindo que nossas construções sejam robustas e confiáveis sob as suposições corretas.

A *cifra de fluxo* é um método de criptografia que converte texto claro m em texto cifrado c , utilizando um fluxo de chaves pseudoaleatórias gerado por um gerador de números pseudoaleatórios (PRG). Este método é amplamente utilizado devido à sua eficiência e capacidade de operar em dados de tamanho variável, tornando-o ideal para aplicações como comunicação em tempo real e transmissão de dados.

O processo para criptografar uma mensagem m usando uma cifra de fluxo é o seguinte:

- Primeiro, uma semente aleatória k de tamanho fixo n é gerada. Esta semente deve ser segura e conhecida apenas pelas partes autorizadas. Ela será a chave do sistema.
- A semente é fornecida ao PRG G , que expande a semente em um fluxo de chaves $G(k)$ de comprimento adequado para criptografar a mensagem inteira.
- A mensagem original (texto claro) é combinada bit a bit (ou byte a byte) com o fluxo de chaves usando a operação XOR. O resultado é o texto cifrado.

$$c = m \oplus G(k)$$

Para descriptografar o processo é similar:

- A mesma semente k utilizada para criptografar a mensagem é novamente fornecida ao PRG G para gerar o mesmo fluxo de chaves $G(k)$.
- O texto cifrado é combinado bit a bit (ou byte a byte) com o fluxo de chaves usando a operação XOR.

$$c \oplus G(k)$$

O resultado é a mensagem original.

Teorema 3. *Uma cifra de fluxo para uma mensagem de tamanho fixo n que utiliza um gerador de número pseudoaleatório para expandir a chave é seguro contra ataques ciphertext only.*

Para provar o teorema vamos mostrar que se existisse um adversário capaz de quebrar nosso sistema de criptografia, poderíamos usar esse adversário para criar um teste eficiente (distinguidor) que diferencie entre uma sequência gerada por um PRG e uma sequência aleatória.

Vamos supor que temos um adversário \mathcal{A} que pode quebrar nosso sistema de criptografia. Isso significa que, dado um texto cifrado, \mathcal{A} consegue determinar informações sobre a mensagem original com uma precisão melhor do que a pura sorte.

Usamos o adversário \mathcal{A} para construir um distinguidor D . Este distinguidor funciona da seguinte forma:

1. D recebe uma sequência w e precisa determinar se w foi gerada por um PRG ou se é uma sequência verdadeiramente aleatória.
2. D roda o mesmo algoritmo do adversário \mathcal{A} para obter duas mensagens m_0 e m_1 .
3. D escolhe aleatoriamente uma das duas mensagens m e calcula $c = w \oplus m$.
4. D entrega c ao adversário \mathcal{A} e devolve 1 se \mathcal{A} adivinhar corretamente qual das mensagens foi cifrada e 0 caso contrário.

O distinguidor D que acabamos de construir devolve 1 com a mesma probabilidade com que \mathcal{A} consegue quebrar o sistema. Se w é uma sequência verdadeiramente aleatória, \mathcal{A} não terá qualquer vantagem e só poderá adivinhar corretamente com uma probabilidade de 50%.

Se o adversário A pode quebrar o sistema de criptografia, o distinguidor D pode usar essa capacidade para diferenciar entre uma sequência gerada por um PRG e uma sequência verdadeiramente aleatória. Isso mostraria que o PRG não é seguro, pois podemos construir um distinguidor eficiente que o quebra.

Ou seja, se o PRG é seguro, então não existe adversário eficiente capaz de derrotar o sistema.

Algoritmos validados empiricamente como bons geradores de números pseudo-aleatórios (PRG) podem, portanto, ser utilizados para gerar cifras seguras, pelo menos contra ataques do tipo ciphertext-only. Essa segurança se baseia na dificuldade que qualquer adversário eficiente teria em distinguir a saída do PRG de uma sequência verdadeiramente aleatória.

Nos próximos capítulos, vamos explorar definições mais robustas de segurança e as suposições associadas a essas definições. Analisaremos como essas definições mais fortes podem nos proteger contra adversários com capacidades adicionais e em diferentes cenários de ataque, como os ataques de texto claro escolhido (chosen-plaintext) e ataques de texto cifrado escolhido (chosen-ciphertext).

Antes de concluir este capítulo, é importante lembrar que as cifras de fluxo compartilham uma limitação significativa com a cifra de uso único (One-Time Pad, OTP): a repetição do uso da mesma chave. Assim como no OTP, se a mesma chave for reutilizada para criptografar diferentes mensagens, a segurança do sistema é comprometida. Isso ocorre porque a reutilização da chave permite que um adversário determine informações sobre as mensagens originais ao analisar as cifras resultantes.

Para mitigar esse problema, é crucial garantir que cada chave utilizada seja única e nunca repetida. Além disso, a gestão segura das chaves e a geração de chaves verdadeiramente aleatórias ou suficientemente pseudoaleatórias são aspectos fundamentais para manter a integridade e a segurança das cifras de fluxo.

4.2 Modos de Operação

O Teorema ?? supõe que a mensagem a ser criptografada tem um tamanho fixo previamente conhecido. No entanto, em muitas aplicações práticas, precisamos criptografar mensagens de tamanho arbitrário. Para resolver esse problema, existem dois modos de operação para cifras de fluxo: o modo síncrono e o modo assíncrono.

No modo síncrono, o gerador de chaves (PRG) gera um fluxo contínuo de bits independente do texto claro. Já no modo assíncrono, o fluxo de chaves depende tanto da chave inicial quanto do texto cifrado anterior, permitindo uma ressincronização automática em caso de perda de dados.

Tipicamente, um gerador de números pseudo-aleatórios (PRG) é composto por dois algoritmos:

- O primeiro algoritmo, *Init*, recebe como entrada uma semente s e, opcionalmente, um *vetor inicial* IV (discutido na próxima seção). Ele devolve um estado inicial st_0 .
- O segundo algoritmo, *GenBits*, recebe o estado atual st_i como entrada, gera um bit y e atualiza o estado para st_{i+1} .

Assim, para cada semente s , o PRG produz um fluxo contínuo de bits. Os primeiros $l(n)$ bits desse fluxo formam $G(s)$, a sequência pseudo-aleatória desejada.

No modo *síncrono*, tratamos uma sequência de mensagens m_0, m_1, \dots como uma única grande mensagem m , dividida em pedaços menores. O processo funciona da seguinte maneira:

1. O algoritmo *Init* recebe a semente s gera o estado inicial st_0 .
2. Cada vez que uma nova parte da mensagem (m_i) é enviada, o algoritmo *GenBits* usa o estado atual para gerar os bits necessários para encriptar essa parte da mensagem.
3. O estado é então atualizado para st_{i+1} após cada comunicação.

A limitação desse modo é que ambas as partes, Alice e Bob, precisam manter seus estados sincronizados. Isso significa que, quando Alice atualiza o estado st , Bob também precisa atualizar seu estado correspondente de forma sincronizada.

O outro modo é assíncrono. Nesse modo, além da semente s , o algoritmo G recebe uma sequência de bits chamada *vetor inicial* (IV). O vetor inicial não é sigiloso, mas deve ser alterado a cada nova mensagem criptografada.

1. O algoritmo *Init* recebe a semente s e o vetor inicial VI para gerar estado inicial st_0 .
2. Cada vez que uma nova parte da mensagem (m_i) é enviada, o algoritmo *GenBits* um novo vetor inicial IV é gerado. Esse vetor inicial é público e pode ser transmitido junto com o texto cifrado sem comprometer a segurança do sistema. O acréscimo do vetor inicial garante que o algoritmo não repita a mesma chave para criptografar pedaços diferentes da mensagem.

Ao garantir que o vetor inicial IV seja diferente para cada pedaço da mensagem, evitamos a repetição de chaves. Isso é crucial para impedir ataques onde um adversário poderia identificar padrões entre diferentes mensagens cifradas com a mesma chave.

Diferentemente do modo síncrono, onde a perda de sincronização pode comprometer toda a comunicação, o modo assíncrono permite que cada mensagem seja tratada de forma independente. Isso melhora a tolerância a falhas e erros de transmissão. Embora o vetor inicial não precise ser mantido em segredo, ele deve ser escolhido de maneira que não seja previsível.

Exemplo 7. *O Wired Equivalent Privacy (WEP) era o padrão para segurança em conexões WiFi desde 1997 e é essencialmente uma cifra de fluxo que opera de modo assíncrono. Para gerar um fluxo de bits pseudo-aleatórios, o WEP utiliza o RC4 [RS16] — um gerador de números pseudo-aleatórios (PRG) proposto por Ron Rivest em 1987. O RC4 recebe como entrada uma semente de 40 ou 104 bits e um vetor inicial (IV) não sigiloso de 24 bits.*

Para cada pacote transmitido, o WEP gera um novo IV. Este IV, combinado com a chave secreta, é utilizado para inicializar o PRG RC4.

O RC4 gera um fluxo de chaves a partir da combinação da chave secreta e do IV. Este fluxo de chaves é então combinado com o conteúdo do pacote usando a operação XOR, produzindo o texto cifrado.

Embora o IV de 24 bits não precise ser mantido em segredo, seu tamanho é consideravelmente pequeno. Devido ao espaço limitado de possíveis IVs, há uma alta probabilidade de repetição. Especificamente, com 50% de chance, o IV se repete a cada 5000 pacotes transmitidos. Essa repetição torna o

WEP vulnerável a ataques de criptografia, como demonstrado por Fluhrer, Mantin e Shamir em 2001 [FMS01]. Eles mostraram que a repetição do IV permite que um adversário possa recuperar a chave secreta após coletar uma quantidade suficiente de pacotes.

Hoje em dia, scripts como o `aircrack-ng`² são capazes de explorar essas vulnerabilidades. Utilizando um computador pessoal, é possível quebrar uma senha WEP em questão de minutos. Esta vulnerabilidade crítica levou à obsolescência do WEP.

Devido às suas fraquezas, o WEP foi substituído pelo Wi-Fi Protected Access (WPA) e, posteriormente, pelo WPA2 entre 2004 e 2006. Esses novos padrões introduziram melhorias significativas na segurança, incluindo a utilização de protocolos de criptografia mais robustos e a implementação de vetores iniciais maiores e mais seguros, reduzindo drasticamente a probabilidade de repetição e aumentando a resistência contra ataques.

4.3 Construções Práticas

A existência de geradores de números pseudo-aleatórios (PRGs) não foi demonstrada matematicamente. No Apêndice B, discutimos por que é tão desafiador encontrar um PRG que seja comprovadamente seguro. O ponto crucial, por enquanto, é que é extremamente difícil demonstrar matematicamente a segurança de um sistema de criptografia baseado em PRGs.

Devido a essa dificuldade, a abordagem predominante na validação de PRGs é empírica. Em vez de provar rigorosamente que um PRG é seguro, os candidatos a PRG são validados através de extensivos testes e tentativas de quebra. A segurança de um PRG é então inferida a partir da incapacidade de construir um distinguidor eficiente que possa diferenciá-lo de uma sequência verdadeiramente aleatória.

O processo de validação segue os seguintes passos:

1. **Proposição de Candidatos:** Novos algoritmos PRG são propostos por criptógrafos e pesquisadores. Estes algoritmos devem passar por um rigoroso processo de avaliação.
2. **Testes de Distinção:** Diversos testes estatísticos e distinções são aplicados aos candidatos. Esses testes tentam identificar padrões ou irre-

²<http://www.aircrack-ng.org/>

gularidades que possam diferenciar a saída do PRG de uma sequência aleatória.

3. **Tentativas de Quebra:** Comunidades de criptógrafos e pesquisadores tentam construir distinguidores que possam quebrar a segurança dos PRGs propostos. Cada tentativa frustrada de construir um distinguidor fortalece a confiança na segurança do PRG.
4. **Validação Empírica:** A segurança de um PRG é considerada válida empiricamente quando ele resiste a extensivos testes e tentativas de quebra ao longo do tempo. Isso não prova a segurança de forma absoluta, mas fornece uma base prática sólida para sua utilização.

A abordagem empírica para a validação de PRGs é fundamental para o avanço da criptografia moderna. Embora não possamos provar matematicamente que um PRG é seguro, a validação empírica oferece um método robusto para garantir a eficácia e a confiabilidade dos sistemas de criptografia na prática. Esse processo contínuo de avaliação e teste é essencial para identificar e utilizar PRGs que oferecem altos níveis de segurança.

4.3.1 Linear-Feedback Shift Registers

Os registradores de deslocamento com realimentação linear, conhecidos como *Linear-Feedback Shift Registers* (LFSRs), são uma classe de algoritmos frequentemente utilizados em criptografia para gerar sequências pseudo-aleatórias de bits.

Um LFSR é composto por duas partes principais:

1. *Vetor de Registradores:* Um vetor de registradores $s_{n-1}, s_{n-2}, \dots, s_0$ que armazena exatamente um bit cada.
2. *Coeficientes de Feedback:* Uma sequência de bits $c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_0$, conhecida como coeficientes de feedback, que determina como o novo bit é calculado a cada passo.

O funcionamento de um LFSR pode ser descrito em etapas simples:

1. O LFSR começa com um *estado inicial* definido pelo vetor de registradores.
2. A cada passo, o estado do LFSR é atualizado da seguinte maneira:

- Todos os bits no vetor de registradores são deslocados uma posição para a direita.
- O bit mais à esquerda (s_{n-1}) é atualizado com um novo valor calculado usando uma operação XOR sobre os bits do vetor de registradores ponderados pelos coeficientes de feedback.

A fórmula para calcular o novo bit s_{n-1} é:

$$s_{n-1} := \bigoplus_{i=0}^{n-1} c_i s_i$$

3. A cada atualização, o bit mais à direita (s_0) do vetor de registradores é produzido como parte da sequência pseudo-aleatória.

Exemplo 8. Para ilustrar, considere um LFSR com três registradores ($n = 3$) e coeficientes de feedback $c_2 = 1$, $c_1 = 0$, $c_0 = 1$. Suponha que o valor inicial (semente) dos registradores seja $s_2 = 1$, $s_1 = 0$, $s_0 = 1$. A cada passo, o estado é atualizado da seguinte maneira:

- O novo valor de s_2 é calculado como $s_2 := c_2 s_2 \oplus c_1 s_1 \oplus c_0 s_0$.
- O vetor de registradores é então deslocado para a direita, e o valor de s_0 é emitido como parte da sequência de saída.

Vamos demonstrar os primeiros passos desse LFSR:

1. Estado inicial: $s_2 = 1$, $s_1 = 0$, $s_0 = 1$

- $s_2 := (1 \cdot 1) \oplus (0 \cdot 0) \oplus (1 \cdot 1) = 1 \oplus 0 \oplus 1 = 0$
- $s_2 \leftarrow 0$, $s_1 \leftarrow 1$, $s_0 \leftarrow 0$
- O primeiro bit produzido é 1.

2. Novo estado: $s_2 = 0$, $s_1 = 1$, $s_0 = 0$

- $s_2 := (1 \cdot 0) \oplus (0 \cdot 1) \oplus (1 \cdot 0) = 0 \oplus 0 \oplus 0 = 0$
- $s_2 \leftarrow 0$, $s_1 \leftarrow 0$, $s_0 \leftarrow 1$
- O segundo bit produzido é 0.

3. *Novo estado:* $s_2 = 0, s_1 = 0, s_0 = 1$

- $s_2 := (1 \cdot 0) \oplus (0 \cdot 0) \oplus (1 \cdot 1) = 0 \oplus 0 \oplus 1 = 1$
- $s_2 \leftarrow 1, s_1 \leftarrow 0, s_0 \leftarrow 0$
- *O terceiro bit produzido é 1.*

4. *Novo estado:* $s_2 = 1, s_1 = 0, s_0 = 0$

- $s_2 := (1 \cdot 1) \oplus (0 \cdot 0) \oplus (1 \cdot 0) = 1 \oplus 0 \oplus 0 = 1$
- $s_2 \leftarrow 1, s_1 \leftarrow 1, s_0 \leftarrow 0$
- *O terceiro bit produzido é 0.*

Portanto, os primeiros bits da sequência gerada seriam: 1, 0, 1, 0.

Um LFSR com n registradores é capaz de gerar no máximo 2^n bits antes de começar a repetir sua sequência. Isso ocorre porque o número de estados possíveis de um vetor de registradores com n bits é 2^n . Eventualmente, o LFSR deve retornar a um estado anterior, iniciando assim um ciclo.

O tamanho do ciclo de um LFSR refere-se à quantidade de bits gerados antes que a sequência comece a se repetir. Em outras palavras, é o período da sequência pseudo-aleatória produzida pelo LFSR. Um bom LFSR é aquele que tem um ciclo longo, idealmente próximo de 2^n , o que significa que ele pode gerar uma longa sequência de bits únicos antes de repetir.

Em aplicações de criptografia, um ciclo longo é crucial para garantir a segurança. Um ciclo curto pode ser facilmente identificado e explorado por um adversário, comprometendo a segurança do sistema. Um LFSR com um ciclo longo geralmente oferece uma melhor qualidade de aleatoriedade, pois a repetição tardia dos padrões aumenta a imprevisibilidade da sequência gerada.

O segredo de um LFSR, ou sua “chave”, é a semente $s_{n-1} \dots s_0$. Lembre-se de que assumimos que o mecanismo (neste caso, os coeficientes de feedback) é sempre conhecido publicamente. Isso significa que qualquer segurança do sistema depende exclusivamente da semente inicial.

Um ataque relativamente simples a um LFSR envolve a observação dos n primeiros bits gerados, y_{n+1}, \dots, y_{2n} , e a resolução de um sistema linear. A ideia é que, conhecendo os primeiros bits gerados, podemos inferir os coeficientes de feedback e, portanto, prever os próximos bits gerados pelo LFSR.

Quando observamos os n primeiros bits gerados pelo LFSR, podemos configurar um sistema de equações lineares para resolver os coeficientes de feedback. Considere os bits y_1, y_2, \dots, y_{2n} gerados pelo LFSR. Podemos expressar cada bit como uma combinação linear dos bits anteriores, ponderada pelos coeficientes de feedback $c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_0$:

$$\begin{aligned} y_{n+1} &= c_{n-1}y_n \oplus c_{n-2}y_{n-1} \oplus \dots \oplus c_0y_1 \\ y_{n+2} &= c_{n-1}y_{n+1} \oplus c_{n-2}y_n \oplus \dots \oplus c_0y_2 \\ &\vdots \\ y_{2n} &= c_{n-1}y_{2n-1} \oplus c_{n-2}y_{2n-2} \oplus \dots \oplus c_0y_n \end{aligned}$$

É possível mostrar que essas equações são linearmente independentes e, portanto, elas determinam unicamente os coeficientes. Uma vez determinados os valores $y_0 \dots y_n = s_0 \dots s_n$, podemos prever cada novo bit da sequência. Com isso torna-se simples a tarefa de construir um distinguidor para o gerador.

Exemplo 9. *Vamos considerar que os coeficientes de feedback são $c_2 = 1$, $c_1 = 0$, $c_0 = 1$.*

O adversário sabe esses valores porque isso é parte do mecanismo. Imagine que observamos os três primeiros valores:

$$\begin{aligned} y_4 &= 0 \\ y_5 &= 1 \\ y_6 &= 0 \end{aligned}$$

Temos então que:

$$\begin{aligned} 0 &= y_3 \oplus y_1 \\ 1 &= y_4 \oplus y_2 \quad (\text{já sabemos que } y_4 = 0, \text{ então}) \\ 1 &= 0 \oplus y_2 \\ y_2 &= 1 \\ 0 &= y_5 \oplus y_3 \quad (\text{já sabemos que } y_5 = 1, \text{ então}) \\ 0 &= 1 \oplus y_3 \\ y_3 &= 1 \end{aligned}$$

Agora substituímos y_2 e y_3 na primeira equação e obtemos $0 = y_3 \oplus y_1 = 1 \oplus y_1$ e concluímos que $y_1 = 1$. Portanto, a semente inicial é $y_1 = 1$, $y_2 = 1$ e $y_3 = 1$.

Usando os bits observados e os coeficientes de feedback conhecidos, fomos capazes de determinar a semente inicial do LFSR. Isso demonstra como um adversário pode comprometer a segurança do LFSR ao observar um número suficiente de bits gerados.

Resumindo, o LFSR (Linear-Feedback Shift Register) não é considerado seguro para aplicações criptográficas porque a operação que gera novos bits é linear. Essa linearidade permite que o LFSR seja previsível e, portanto, vulnerável a ataques. Um adversário que observa um número suficiente de bits gerados pelo LFSR pode resolver um sistema de equações lineares para determinar a semente inicial e, conseqüentemente, prever todos os bits subseqüentes.

Embora os LFSRs não sejam seguros, muitos Geradores de Números Pseudo-Aleatórios (PRGs) usados na prática são versões modificadas deste esquema geral. A segurança dos PRGs modernos geralmente depende da introdução de não-linearidades no processo de geração de bits. Em vez de usar exclusivamente operações lineares como a XOR, os PRGs seguros utilizam funções não lineares. Essas funções podem incluir operações aritméticas complexas, substituições de bits baseadas em tabelas (substituições S-box) ou outras transformações matemáticas que dificultam a previsão dos bits gerados.

4.3.2 Trivium

Em 2008, um concurso científico focado na produção de cifras de fluxo seguras foi realizado com o objetivo de identificar algoritmos que fossem tanto seguros quanto eficientes. Este concurso, conhecido como projeto eSTREAM, reuniu diversas propostas de algoritmos de criptografia de fluxo, cada um competindo para se destacar como uma solução viável para a criptografia moderna.

Entre os algoritmos selecionados pelo projeto eSTREAM, o *Trivium* [DC06] se destacou como uma alternativa segura e eficiente. O Trivium foi desenvolvido por Christophe De Canniere e Bart Preneel em 2006. Este algoritmo é projetado para ser simples e leve, mas ao mesmo tempo, capaz de oferecer um alto nível de segurança.

O Trivium recebe dois valores como entrada, ambos com 80 bits:

1. **Semente (Key):** Uma sequência de 80 bits que serve como chave secreta do algoritmo.

2. **Vetor Inicial (IV):** Outra sequência de 80 bits, que é usada para garantir a unicidade da cifra gerada para diferentes mensagens, mesmo quando a mesma chave é utilizada.

O estado interno do Trivium é representado por um vetor de 288 bits. Esse estado é atualizado iterativamente para gerar a sequência de saída pseudo-aleatória. A atualização do estado é projetada de tal forma que o ciclo do Trivium tem um tamanho de 2^{64} bits, ou seja, o Trivium pode gerar uma sequência de até 2^{64} bits antes de começar a repetir.

Até o momento, o Trivium tem resistido a uma ampla gama de ataques criptoanalíticos, o que reforça sua reputação como um algoritmo seguro. Além disso, ele é eficiente em termos de uso de recursos computacionais, tornando-o adequado para aplicações com restrições de hardware, como dispositivos embarcados.

Estrutura e Funcionamento do Trivium

O Trivium possui três registradores denominados A, B e C, com tamanhos de 93, 84 e 111 bits, respectivamente, totalizando 288 bits.

A inicialização dos registradores é feita da seguinte forma:

1. *Chave (Key):*
 - A chave de 80 bits é inserida nas primeiras posições do registrador A.
 - As demais posições do registrador A são preenchidas com zeros.
2. *Vetor Inicial (IV):*
 - O vetor inicial de 80 bits é inserido nas últimas posições do registrador B.
 - As demais posições do registrador B são preenchidas com zeros.
3. Todas as posições do registrador C são preenchidas com zeros, exceto as últimas três posições, que são preenchidas com uns.

Antes de começar a produzir o fluxo de bits, o Trivium passa por uma *fase de aquecimento*. Durante esta fase, o algoritmo roda $4 \times 288 = 1152$ ciclos para misturar completamente o estado interno. Esta fase de aquecimento

ajuda a assegurar que o estado inicial não revele diretamente a chave ou o vetor inicial.

Os passos seguintes do Trivium são:

1. *Cálculo do Bit de Saída:*

- Cada registrador calcula o AND entre o penúltimo e o antepenúltimo bit.
- O resultado é então combinado usando XOR com o último bit e com um bit de uma posição fixa chamada de *feedforward bit*.
- Este cálculo gera o *bit de saída*.

2. *Envio do Bit de Saída:*

- O bit de saída de cada registrador é enviado para o registrador adjacente:
 - Registrador A envia seu bit de saída para o registrador B.
 - Registrador B envia seu bit de saída para o registrador C.
 - Registrador C envia seu bit de saída para o registrador A.

3. *Deslocamento dos Bits:*

- Cada registrador desloca seus bits uma posição para a direita, semelhante ao LFSR (Linear-Feedback Shift Register).

4. *Inserção do Novo Bit:*

- Cada registrador aplica XOR entre o bit recebido e um bit de uma posição fixa chamada de *feedbackward bit*.
- O resultado é inserido na primeira posição do registrador.

5. *Geração do Bit de Fluxo:*

- O XOR dos três bits de saída dos registradores A, B e C é calculado.
- Este resultado final é o bit do fluxo gerado pelo Trivium.



Figura 4.1: Estrutura circular do Trivium

Resumindo, o Trivium é um algoritmo de cifra de fluxo que utiliza três registradores interligados para gerar uma sequência pseudoaleatória de bits. Em cada passo, os registradores realizam operações lógicas e de deslocamento, trocando bits de saída entre si e inserindo novos bits com base em cálculos de feedback. A combinação dos bits de saída dos três registradores gera o fluxo de bits que é usado para criptografar ou descriptografar mensagens.

A escolha de um bom gerador de números pseudo-aleatórios (PRG) é crucial para garantir a segurança de uma cifra de fluxo. Utilizar geradores inadequados pode comprometer seriamente a integridade do sistema criptográfico. Um erro comum é utilizar funções padrão de bibliotecas de programação, como a função `rand` da biblioteca padrão da linguagem C. Embora essas funções sejam adequadas para simulações e outras aplicações não críticas, elas não oferecem o nível de segurança necessário para aplicações criptográficas.

Para garantir a segurança de sistemas criptográficos, é essencial utilizar PRGs que foram rigorosamente avaliados e validados pela comunidade criptográfica. A orientação geral é utilizar geradores selecionados pelo projeto eSTREAM, que foram submetidos a testes extensivos e demonstraram ser seguros contra uma variedade de ataques criptoanalíticos. Dois exemplos notáveis de geradores aprovados pelo projeto eSTREAM são o Trivium, que

foi detalhado nesta seção, e o SALSA20.

4.4 Exercícios

Exercício 19. *O que precisamos assumir para que um sistema de criptografia baseado em cifra de fluxo seja seguro?*

Em que sentido podemos considerá-lo seguro?

Exercício 20. *Mostre que o gerador G com fator de expansão $l(n) = n + 1$ que recebe $s \in \{0, 1\}^n$ e devolve s concatenado com $\bigoplus_{i=0}^n s_i$ não é um PRG.*

Exercício 21. *Construa um distinguidor eficiente D para o LFSR simples.*

Exercício 22. *Por que em uma cifra de fluxo não podemos criptografar duas mensagens distintas com a mesma chave?*

Exercício 23. *Sejam $y_0, y_1, y_2 \dots$ os bits gerados pelo algoritmo RC4. É possível mostrar que para uma distribuição uniforme de sementes e vetores iniciais, a probabilidade dos bits y_9, \dots, y_{16} serem todos iguais a 0 é $\frac{2}{256}$. Mostre como construir um algoritmo eficiente D capaz de distinguir as sequências de bits produzidas pelo RC4 de uma sequência realmente aleatória.*

Exercício 24. *Considere a seguinte implementação de uma cifra de fluxo:*

1. *Utilizamos o número de segundos desde primeiro de janeiro de 1970 até o momento atual para gerar uma semente s que armazenamos em um local seguro.*
2. *Utilizamos, então, a implementação `rand` da biblioteca padrão do C para gerar uma sequência de n bits $G(s)$.*
3. *Produzimos a cifra $c = G(s) \oplus m$ supondo que $|m| = n$.*
4. *Para descriptografar recuperamos s , aplicamos $G(s) \oplus c$.*

Descreva duas vulnerabilidades deste protocolo.

Capítulo 5

Cifras de Bloco

No capítulo anterior, vimos que é possível construir um sistema criptográfico seguro contra ataques do tipo “ciphertext only” (onde o atacante só tem acesso ao texto cifrado). Para que isso seja viável, é necessário supor a existência de um gerador de números pseudo-aleatórios, ou seja, um algoritmo capaz de gerar uma sequência de bits que, para todos os efeitos práticos, não pode ser distinguida de uma sequência realmente aleatória.

Embora essa definição de segurança seja um pouco mais fraca do que a apresentada no Capítulo ??, ela tem a vantagem de não exigir chaves extremamente longas. No entanto, assim como o “One-Time Pad” (OTP), as cifras de fluxo também apresentam dois problemas importantes: se uma chave for reutilizada, a segurança é completamente comprometida, e se o adversário souber partes da mensagem original, não há garantias de segurança.

O modelo das cifras de fluxo é ideal para descrever as Máquinas Enigma, utilizadas pelo exército nazista durante a década de 1940. A cifra empregada por essas máquinas foi quebrada não apenas pelo avanço tecnológico, que possibilitou a construção da máquina Bombe e do computador Colossus, mas também porque os aliados conseguiram obter trechos de mensagens já descriptografadas.

Com base na teoria da criptografia moderna, podemos afirmar que o tipo de ataque realizado pelos ingleses é classificado como um ataque de “known plaintext”, onde o atacante tem acesso tanto ao texto cifrado quanto a uma versão conhecida do texto original.

Neste capítulo, vamos explorar um modelo de ataque ainda mais poderoso: os ataques do tipo chosen plaintext (CPA). Nesses ataques, o adversário não apenas tem acesso ao texto cifrado, mas também pode escolher mensa-

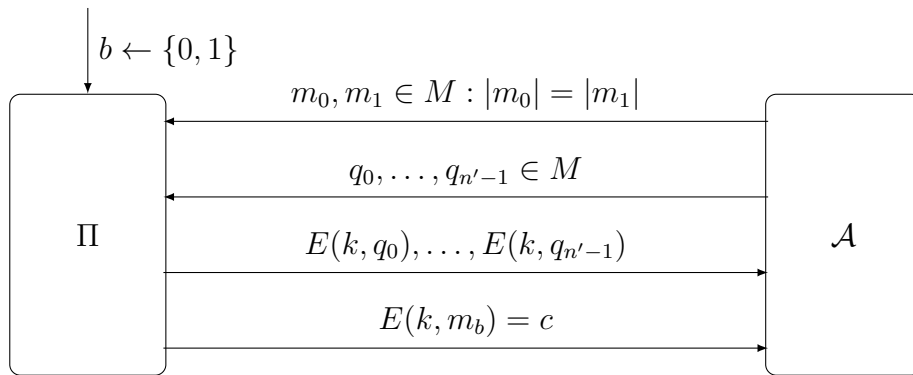
gens específicas e observar como o sistema as cifra [BDJR97].

É importante notar que os ataques known plaintext são um caso particular desse modelo mais geral, mas há situações em que devemos considerar que o adversário possui essa capacidade adicional, o que torna o cenário de segurança ainda mais desafiador.

Vamos explicar a segurança contra ataques do tipo *chosen plaintext* (CPA) de maneira semelhante à segurança contra ataques em que o adversário só tem acesso ao texto cifrado (*ciphertext only*). A garantia de segurança que buscamos continua sendo a mesma que discutimos anteriormente, mas agora vamos considerar um cenário de ameaças mais poderoso.

O modelo pode ser descrito da seguinte forma:

1. O adversário, \mathcal{A} , escolhe duas mensagens de mesmo tamanho, m_0 e m_1 , e as envia para o sistema de criptografia Π .
2. O sistema gera uma chave secreta e escolhe aleatoriamente uma dessas mensagens para criptografar.
3. Durante o processo, e mesmo depois de receber o texto cifrado, o adversário pode perguntar ao sistema como outras mensagens escolhidas por ele seriam cifradas.
4. O sistema então retorna o texto cifrado para o adversário.
5. Com base nas informações disponíveis, o adversário tenta adivinhar qual das duas mensagens foi cifrada.



Um sistema é *seguro contra CPA* se nenhum adversário polinomial tiver uma vantagem significativa para vencer o jogo que acabamos de descrever.

Ou seja, a probabilidade de que um adversário consiga vencer o jogo é apenas desprezivelmente maior do que $\frac{1}{2}$

Para construir um sistema seguro contra ataques CPA, precisamos usar o conceito de funções pseudoaleatórias. Em termos simples, uma função pseudoaleatória é um processo que transforma uma entrada (um conjunto de bits) em uma saída que parece aleatória.

A diferença principal é que a função pseudoaleatória não apenas estende ou gera uma sequência longa a partir de um pequeno pedaço de informação (como um gerador de números pseudoaleatórios faria), mas sim utiliza uma chave para definir a própria função que realiza essa transformação. Em outras palavras, a chave é usada para escolher a função específica dentro de um grande conjunto de funções possíveis. Quando aplicamos essa função a uma entrada, ela “embaralha” os bits de maneira que a saída pareça aleatória, mesmo sendo gerada de forma determinística.

A segurança de uma função pseudoaleatória é garantida pelo fato de que não existe um algoritmo eficiente (ou seja, que funcione em tempo polinomial) capaz de distinguir entre uma função pseudoaleatória e uma função escolhida de maneira verdadeiramente aleatória. Em outras palavras, para qualquer adversário que tente diferenciar entre essas duas situações, a função pseudoaleatória será tão boa quanto uma função completamente aleatória.

Uma *cifra de bloco* é um tipo específico de função pseudoaleatória, que chamamos de *permutação pseudoaleatória*. Sua característica distintiva é a capacidade de reverter o processo de “embaralhamento” dos bits. Isso significa que, além de transformar uma mensagem de tamanho fixo (o *bloco*) em uma saída que parece aleatória, ela também permite que essa transformação seja desfeita de forma eficiente, recuperando a mensagem original.

Assim como outras funções pseudoaleatórias, a cifra de bloco utiliza uma chave para definir como os bits serão embaralhados. A segurança dessa cifra vem do fato de que, para um adversário, ela é indistinguível de uma permutação completamente aleatória. Ou seja, não existe um método eficiente para diferenciar entre o comportamento da cifra de bloco e o de uma função que simplesmente embaralha os bits de maneira aleatória.

Na próxima seção, veremos como essas cifras de bloco podem ser combinadas para criptografar mensagens de qualquer tamanho, mantendo a segurança do sistema criptográfico.

5.1 Modos de Operação

Uma cifra de bloco é usada para criptografar informações em pedaços de tamanho fixo, chamados de blocos. No entanto, na prática, muitas vezes precisamos criptografar mensagens que são maiores ou menores que esse tamanho fixo. Para lidar com isso, precisamos de uma forma de combinar os blocos criptografados pela cifra de bloco para proteger a mensagem inteira.

Uma maneira simples e intuitiva de fazer isso é chamada de *Electronic Code Book* (ECB). Nesse modo de operação, dividimos a mensagem em vários blocos do mesmo tamanho e, em seguida, criptografamos cada um desses blocos separadamente com a cifra de bloco. Depois de criptografar todos os blocos, simplesmente juntamos os blocos cifrados para formar a mensagem final cifrada.

No entanto, esse método tem uma grande falha de segurança: blocos idênticos na mensagem original serão criptografados da mesma maneira, resultando em blocos idênticos no texto cifrado. Isso significa que, se um adversário observar blocos repetidos no texto cifrado, ele pode deduzir que partes da mensagem original são iguais, o que compromete a segurança.

Por exemplo, imagine que um adversário queira descobrir se duas partes de uma mensagem criptografada são iguais ou diferentes. Ele pode criar duas mensagens de teste: uma onde a mesma parte se repete, e outra onde as duas partes são diferentes.

Se ele criptografar essas mensagens e o texto cifrado resultar em dois blocos idênticos, o adversário saberá que a mensagem original tinha partes iguais. Se os blocos cifrados forem diferentes, ele saberá que as partes da mensagem original também eram diferentes.

Em outras palavras, esse adversário consegue distinguir entre as duas cifras ao observar como cada bloco é criptografado. Isso significa que o modo ECB não é seguro nem mesmo contra ataques apenas contra a cifra. A Figura 5.1 ilustra essa vulnerabilidade.¹).

Essa forma ingênua de combinar os blocos não garante a segurança contra os tipos de ataques mais básicos que discutimos anteriormente. O que realmente precisamos é de um sistema que seja seguro contra ataques CPA, onde o adversário pode escolher mensagens e ver como elas são criptografadas.

Na definição de segurança contra CPA, o adversário tem a capacidade

¹Imagem tirada do verbete *Modo de Operação (criptografia)* da Wikipédia (<https://pt.wikipedia.org>)

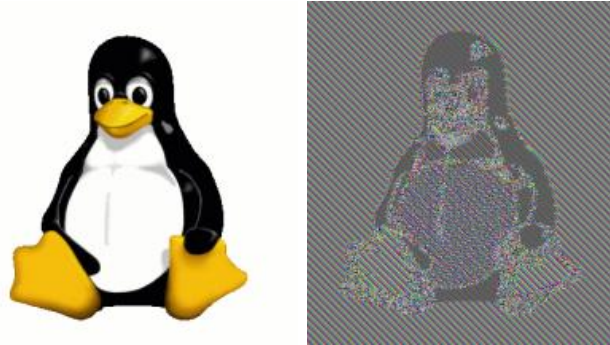


Figura 5.1: Imagem criptografada no modo ECB

de “consultar” o sistema para descobrir como uma mensagem específica seria criptografada. Isso significa que, para proteger o sistema, o processo de criptografia precisa ser imprevisível, ou seja, não pode produzir o mesmo resultado toda vez que a mesma mensagem é criptografada. Se fosse previsível, o adversário poderia facilmente enganar o sistema ao enviar mensagens que ele já consultou antes.

Para garantir essa imprevisibilidade, incluímos um bloco aleatório no início de cada mensagem, conhecido como *vetor inicial* (IV). Esse vetor inicial não precisa ser mantido em segredo, mas ele assegura que cada vez que uma mensagem é criptografada, o resultado será diferente, mesmo que a mensagem original seja a mesma. Assim como nas cifras de fluxo, o vetor inicial é fundamental para evitar que padrões previsíveis apareçam no texto cifrado, aumentando a segurança do sistema.

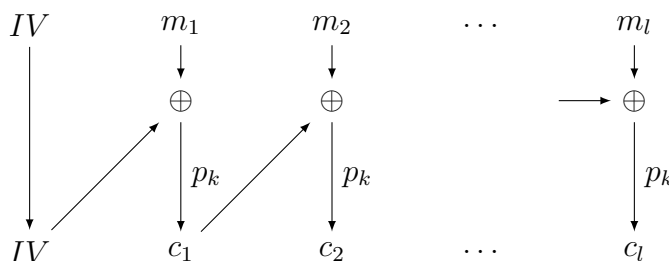
No modo de operação *Encadeamento de Blocos de Cifra* ou *Cipher Block Chaining* (CBC), cada bloco de texto cifrado não depende apenas da cifra de bloco aplicada ao bloco de texto original, mas também do bloco cifrado que veio imediatamente antes dele. Isso cria uma “cadeia” onde cada bloco cifrado influencia o próximo, aumentando a segurança do processo.

O funcionamento é o seguinte:

- Primeiro, temos um bloco aleatório inicial, o vetor inicial (IV), que inicia o processo ($c_0 = IV$). Esse bloco serve para garantir que cada mensagem cifrada será única.
- Em seguida, cada bloco da mensagem original é combinado com o bloco cifrado anterior antes de ser criptografado ($p_k(c_{i-1} \oplus m_i)$). Isso significa

que, para criptografar um bloco da mensagem, usamos a cifra de bloco, mas também consideramos o resultado do bloco anterior.

Essa cadeia de dependência faz com que, mesmo que dois blocos da mensagem original sejam iguais, seus blocos cifrados finais sejam diferentes, porque cada um deles leva em conta o bloco anterior. Ao final, o resultado é uma sequência de blocos cifrados, onde cada um depende do anterior, tornando o sistema muito mais seguro.



Para descriptografar uma mensagem que foi cifrada usando o modo CBC, o processo é basicamente o inverso da criptografia.

Cada bloco da mensagem original é recuperado usando o bloco cifrado correspondente e o bloco cifrado anterior. Em outras palavras, para descriptografar um bloco específico, aplicamos o processo inverso da cifra de bloco ao bloco cifrado seguinte e, em seguida, combinamos esse resultado com o bloco cifrado anterior ($m_i := p_k^{-1}(c_{i+1}) \oplus c_i$).

Esse processo continua ao longo de toda a sequência de blocos cifrados, revertendo o “encadeamento” até que todos os blocos da mensagem original tenham sido restaurados.

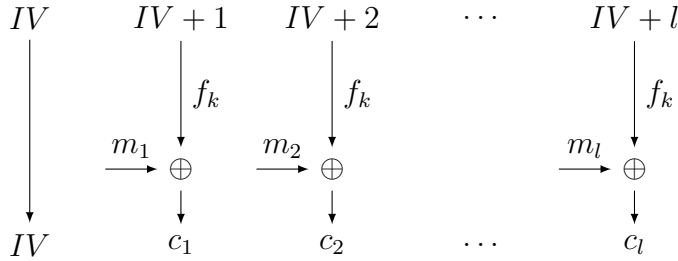
É possível provar que este sistema é seguro contra CPA.

Teorema 4. *Um sistema que utiliza uma permutação pseudoaleatória segura no modo CBC é seguro contra ataques do tipo CPA.*

A principal limitação do modo CBC é que os blocos de dados precisam ser processados em sequência, ou seja, cada bloco só pode ser criptografado depois que o bloco anterior foi processado. Isso significa que o algoritmo não pode ser facilmente paralelizado, o que pode tornar o processo mais lento.

Por outro lado, o *modo contador* (Ctr) não tem essa limitação. Esse modo funciona de maneira semelhante a uma cifra de fluxo, permitindo que os blocos sejam processados simultaneamente, o que aumenta a eficiência.

No modo Ctr, o processo começa com uma sequência de bits aleatória, o vetor inicial (IV), que é usado como ponto de partida. Em vez de depender do bloco anterior, cada bloco da mensagem é combinado com um valor único, gerado ao somar o índice do bloco ao vetor inicial ($IV + i$). Esse valor é então processado por uma função pseudoaleatória, e o resultado é combinado com o bloco da mensagem para produzir o texto cifrado ($c_i = m_i \oplus f_k(IV + i)$).



Para descriptografar uma mensagem no modo contador (Ctr), o processo é simples e eficiente. Primeiro, somamos o vetor inicial (IV) ao número do bloco que estamos tentando recuperar. Em seguida, aplicamos a mesma função usada durante a criptografia para gerar o bloco de bits correspondente e, por fim, realizamos a operação XOR entre essa sequência e o bloco cifrado correspondente ($c_i \oplus f_k(IV + i)$).

Ao contrário do modo CBC, não precisamos reverter a função utilizada na criptografia. Em outras palavras, não é necessário usar uma permutação pseudoaleatória que permita desfazer o processo de “embaralhamento”. Uma função simples que embaralha os bits de maneira segura é suficiente para tanto a criptografia quanto a descriptografia.

O modo Ctr também é seguro contra ataques do tipo CPA.

Teorema 5. *Um sistema que utiliza uma função pseudoaleatória segura no modo Ctr é seguro contra ataques do tipo CPA.*

Para se convencer de que o teorema é válido, vamos considerar dois sistemas de criptografia: o sistema Π , que usa uma função pseudoaleatória no modo contador (Ctr), e o sistema Π' , que é semelhante, mas usa uma função realmente aleatória.

Suponha que exista um adversário \mathcal{A} que tenta atacar o sistema. Para analisar a segurança, podemos imaginar que estamos tentando construir um distinguidor que tenta identificar se o sistema está usando uma função pseudoaleatória ou uma função realmente aleatória.

O processo seria o seguinte:

1. Sempre que o adversário \mathcal{A} quiser saber como uma mensagem seria criptografada, geramos um vetor inicial (IV) e, em seguida, aplicamos a função (seja ela pseudoaleatória ou realmente aleatória) ao vetor inicial somado ao número do bloco correspondente. O resultado é então combinado com a mensagem original para gerar o texto cifrado que é devolvido ao adversário.
2. Quando o adversário \mathcal{A} tenta adivinhar entre duas mensagens enviadas ao sistema, o processo é o mesmo: geramos um vetor inicial, aplicamos a função escolhida e combinamos o resultado com as mensagens que o adversário deseja testar.

Se o sistema Π' usa uma função realmente aleatória, ele se comporta como uma “caixa preta” que não permite que o adversário aprenda nada útil sobre a mensagem original, além do que poderia descobrir por simples adivinhação. Neste caso, a chance de sucesso do adversário é equivalente a um palpite aleatório (50%).

Agora, precisamos verificar se o sistema Π , que usa uma função pseudoaleatória, se comporta de maneira suficientemente semelhante ao sistema Π' para que o adversário não possa distinguir entre eles. Se a função pseudoaleatória usada for segura, ela será praticamente indistinguível de uma função realmente aleatória, o que significa que a chance do adversário distinguir entre as duas será desprezivelmente superior a $\frac{1}{2}$.

A única maneira de o adversário ganhar uma vantagem é se o vetor inicial usado para criptografar coincidir com o da mensagem que ele está testando. No entanto, como o número total de possibilidades para o vetor inicial é enorme (2^n para um bloco de tamanho n), a probabilidade de tal coincidência ocorrer é desprezível.

Portanto, a chance do adversário ter sucesso em um ataque CPA contra o sistema Π é apenas desprezivelmente superior a $\frac{1}{2}$. Isso nos permite concluir que o sistema Π é seguro contra ataques CPA.

A explicação indica que o tamanho dos blocos também influencia em sua segurança. Isso ocorre, pois quanto menores os blocos maior a chance de gerar vetores iniciais idênticos, e portanto, de criptografar duas mensagens distintas com a mesma chave.

5.2 Construções Práticas

Como vimos anteriormente, uma Permutação Pseudoaleatória (PRP) é um método que embaralha blocos de dados de forma que o resultado final seja imprevisível. Essa permutação é gerada de maneira determinística, ou seja, segue um processo definido a partir de uma chave específica.

A segurança de uma permutação pseudoaleatória depende de dois fatores principais: o tamanho da chave usada para gerar a permutação e o tamanho dos blocos de dados que estão sendo embaralhados. Quanto maiores forem esses parâmetros, mais difícil será para alguém sem a chave prever ou decifrar a permutação utilizada.

Imaginemos que temos uma chave aleatória e uma função que, a partir dessa chave, cria uma permutação dos dados. O objetivo é que essa permutação seja indistinguível de uma permutação completamente aleatória, mesmo para quem está tentando analisar o sistema de fora. Embora não conheçamos um sistema comprovadamente seguro em termos de ser totalmente aleatório, na prática, sistemas como o AES (Advanced Encryption Standard) têm se mostrado eficazes e seguros.

O desafio aqui é desenvolver um algoritmo onde, ao mudar um único bit, seja na chave ou na mensagem, isso tenha um impacto significativo em toda a cifra resultante. Isso significa que uma pequena alteração deve se espalhar por toda a saída, dificultando a previsibilidade do resultado.

Para alcançar esse efeito, utilizamos o conceito de confusão e difusão, proposto por Claude Shannon, um dos pioneiros na teoria da criptografia [Sha49]. A *confusão* é a técnica de tornar a relação entre a chave e o texto cifrado tão complexa quanto possível. Um exemplo simples é dividir o bloco de dados em pedaços menores, como grupos de 8 bits, e substituí-los por novos valores, seguindo uma tabela de substituição. Entretanto, apenas confundir os dados não é suficiente. Se alterarmos um bit no início do processo, isso pode afetar apenas uma pequena parte do resultado final.

É aí que entra a *difusão*, que tem como objetivo espalhar a influência dessa pequena mudança por todo o bloco de dados. Em cifras de bloco modernas, essas fases de confusão e difusão são repetidas várias vezes para garantir que qualquer pequena alteração na entrada cause uma mudança ampla e complexa na saída.

5.2.1 Data Encryption Standard (DES)

O *Data Encryption Standard* (DES) foi o padrão de criptografia para cifras de bloco que predominou do final dos anos 1970 até o final dos anos 1990. Esse algoritmo foi originalmente desenvolvido pela IBM, mas passou por modificações significativas feitas pela NSA (Agência de Segurança Nacional dos Estados Unidos) antes de se tornar um padrão internacional.

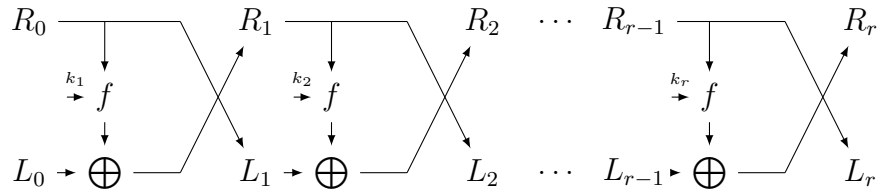
O DES utiliza uma estrutura conhecida como *rede de Feistel*, que permite a criação de uma função criptográfica que pode ser invertida de forma eficiente. Esse tipo de rede funciona aplicando uma série de funções sobre os dados de entrada, o que facilita a criptografia e a descryptografia.

Quando o DES processa uma mensagem, essa mensagem é dividida em duas partes iguais. Vamos chamar essas partes de L (a primeira metade) e R (a segunda metade). Em cada etapa do processo de criptografia, essas partes são manipuladas da seguinte maneira:

- L se torna igual a R da etapa anterior.
- R se torna igual ao valor de L da etapa anterior, combinado com o resultado da função aplicada em R .

$$L_i := R_{i-1} \text{ e } R_i := L_{i-1} \oplus f_i(R_{i-1})$$

Esse processo é repetido várias vezes, o que garante que até mesmo pequenas alterações na entrada resultem em grandes mudanças na saída criptografada, tornando o sistema mais seguro e difícil de ser quebrado.



Quando trabalhamos com uma rede de Feistel, podemos facilmente reverter o processo de criptografia para recuperar os dados originais. Suponha que estamos na i -ésima rodada da rede e que temos as saídas L_i e R_i dessa rodada. Para recuperar os valores da rodada anterior, L_{i-1} e R_{i-1} , seguimos um processo simples:

- Primeiro, definimos R_{i-1} como igual a L_i . Isso porque, em uma rede de Feistel, L_i sempre vem diretamente de R da rodada anterior.
- Depois, calculamos L_{i-1} pegando o valor atual de R_i e combinando-o com o resultado da função aplicada em R_{i-1} .

$$L_{i-1} := R_i \oplus f_i(R_{i-1})$$

Ao repetir esse procedimento para cada rodada, conseguimos inverter todo o processo de criptografia, retornando à mensagem original.

O *Data Encryption Standard* (DES) é um algoritmo de criptografia que utiliza uma estrutura chamada rede de Feistel com 16 etapas (ou rodadas). Ele trabalha com blocos de dados de 64 bits e utiliza uma chave de 64 bits para a criptografia. No entanto, desses 64 bits, apenas 56 são efetivamente utilizados para a criptografia, pois 8 bits são descartados logo no início do processo. Assim, o DES é descrito como uma função que combina uma chave de 56 bits com um bloco de 64 bits de dados para produzir um novo bloco criptografado de 64 bits, ou seja, $DES : \{0, 1\}^{56} \times \{0, 1\}^{64} \rightarrow \{0, 1\}^{64}$.

A chave de 56 bits passa por um processo chamado *key schedule*, que gera 16 subchaves, cada uma com 48 bits, para serem usadas em cada uma das 16 rodadas de criptografia.

Em cada rodada do DES, a mesma função é aplicada. Essa função recebe uma subchave de 48 bits e metade do bloco de 64 bits (ou seja, 32 bits) como entrada, e produz uma nova sequência de 32 bits como saída. Aqui está como essa função funciona:

1. *Expansão*: Primeiro, os 32 bits do bloco são expandidos para 48 bits,
2. *XOR*: Esses 48 bits são combinados com a subchave utilizando a operação XOR (ou *ou exclusivo*), que mistura os bits de uma forma difícil de reverter sem a chave correta,
3. *Divisão*: O resultado é então dividido em 8 partes, cada uma com 6 bits,
4. *S-Boxes*: Cada uma dessas partes de 6 bits passa por uma substituição através de uma tabela especial chamada *SBox*, que reduz os 6 bits para 4 bits. Essa é a fase de *confusão*, que torna a relação entre a chave e a saída bem complexa,

5. *Redução*: Após essa substituição, os 8 grupos de 4 bits são combinados de volta em uma sequência de 32 bits,
6. *Difusão*: Finalmente, esses 32 bits são embaralhados em um processo chamado *difusão*, que espalha as mudanças por todo o bloco, garantindo que até mesmo pequenas alterações na entrada resultem em grandes mudanças na saída.

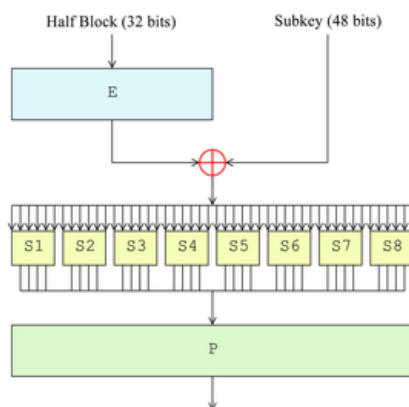


Figura 5.2: Função de Fiestel do DES

A adoção do DES como padrão de criptografia não foi isenta de controvérsias. Um dos pontos mais discutidos foi o descarte de 8 bits da chave original de 64 bits, reduzindo-a para 56 bits sem uma justificativa clara. Na época, uma chave de 56 bits estava no limite da segurança, mas hoje sabemos que ela é vulnerável a ataques de força bruta.

Além do pequeno tamanho da chave, outro aspecto suspeito foi a modificação das S-Boxes pela NSA (Agência de Segurança Nacional dos Estados Unidos) sem grandes explicações antes que o algoritmo fosse adotado como padrão. Anos mais tarde, pesquisadores apresentaram uma técnica chamada *criptoanálise diferencial*, que tornou várias cifras inseguras. No entanto, surpreendentemente, o DES resistiu a essa técnica. Isso levou à suspeita de que os pesquisadores da NSA já conheciam a criptoanálise diferencial e ajustaram o DES de forma que ele se tornasse seguro contra esse tipo de ataque.

Em 1993, um artigo já alertava para a fragilidade dessa chave, propondo um projeto de hardware que, teoricamente, seria capaz de quebrar uma chave de 56 bits em apenas um dia e meio. Essa previsão se tornou realidade em

1998, quando a *Electronic Frontier Foundation* (EFF) — uma organização sem fins lucrativos que defende a privacidade, a liberdade de expressão e os direitos digitais na internet — construiu uma máquina chamada Deep Crack. Este dispositivo, que custou cerca de 250 mil dólares, conseguiu quebrar uma cifra DES em 56 horas, aproximadamente dois dias e meio.

A situação se agravou ainda mais em 2006, quando pesquisadores alemães desenvolveram um hardware de baixo custo — em torno de 10 mil dólares — capaz de realizar um ataque de força bruta ao DES em menos de uma semana. Essa evolução mostra que, enquanto nos anos 80 apenas grandes potências mundiais tinham os recursos para construir máquinas desse tipo, hoje em dia, qualquer entidade com recursos relativamente modestos pode quebrar o DES.

Com essas revelações e avanços, o DES, que antes era o padrão de segurança, é agora considerado totalmente inseguro para proteger informações sensíveis.

5.2.2 Advanced Encryption Standard (AES)

As crescentes preocupações em torno da segurança do DES, especialmente devido à possibilidade iminente de ataques de força bruta contra sua chave de 56 bits, levaram o NIST (Instituto Nacional de Padrões e Tecnologia dos Estados Unidos) a buscar uma solução mais segura. Em 1997, o NIST organizou um concurso acadêmico internacional para desenvolver um novo padrão de criptografia que pudesse substituir o DES.

Este concurso, chamado Advanced Encryption Standard (AES) Competition, incentivou pesquisadores e criptógrafos de todo o mundo a submeterem seus algoritmos de criptografia. Além de criar e apresentar um algoritmo, cada participante também tinha a tarefa de analisar e encontrar possíveis vulnerabilidades nos algoritmos dos outros concorrentes. Isso ajudou a garantir que o novo padrão fosse robusto e resistente a ataques.

Após uma rigorosa avaliação, cinco algoritmos finalistas foram considerados adequados para se tornarem o novo padrão de criptografia. Em abril de 2000, o algoritmo *Rijndael* foi anunciado como o vencedor do concurso. Este algoritmo, desenvolvido por dois criptógrafos belgas, foi então adotado como o novo padrão de criptografia e recebeu o nome de AES (*Advanced Encryption Standard*). Desde então, o AES tem sido amplamente utilizado e é considerado um dos algoritmos de criptografia mais seguros disponíveis atualmente.

O *AES* é um algoritmo de criptografia que opera em blocos de 128 bits. Ele possui três versões, cada uma utilizando um tamanho de chave diferente e um número correspondente de rodadas de criptografia:

- **AES-128:** Usa chaves de 128 bits e realiza 10 rodadas de criptografia.
- **AES-192:** Usa chaves de 192 bits e realiza 12 rodadas de criptografia.
- **AES-256:** Usa chaves de 256 bits e realiza 14 rodadas de criptografia.

Ao contrário do *DES*, que utiliza uma estrutura chamada *rede de Feistel* para sua criptografia, o *AES* adota uma técnica diferente, conhecida como *rede de substituição e permutação*. Essa técnica envolve a substituição de dados em cada rodada seguida por uma permutação, ou rearranjo, dos bits, o que contribui para a robustez e a segurança do algoritmo.

No *AES*, o bloco de dados a ser criptografado é inicialmente dividido em 8 sequências de 16 bits. Essas sequências são organizadas em uma estrutura conhecida como *estado*, que é representada por uma matriz 4x4, onde cada célula da matriz corresponde a um bloco de 8 bits.

Durante o processo de criptografia, o *AES* realiza várias rodadas, onde em cada rodada o algoritmo aplica uma série de transformações ao estado. As transformações em cada rodada são as seguintes (conforme ilustrado na Figura 5.3):

1. **AddRoundKey:** O primeiro passo de cada rodada é adicionar uma subchave ao estado. A subchave é gerada pelo processo de *key schedule* do *AES*, que produz uma subchave de 128 bits para cada rodada. Essa subchave é combinada com o estado usando a operação XOR, que mistura os bits da chave com os bits do estado de maneira que apenas quem possui a chave correta possa decifrar o bloco.
2. **SubBytes:** No segundo passo, cada byte do estado é substituído por um novo byte. Essa substituição é feita usando uma tabela de substituição chamada *SBox*, que é bijetora, ou seja, cada entrada tem uma saída única e distinta. Esse passo, conhecido como fase de confusão, tem como objetivo dificultar a relação direta entre o texto original e o texto criptografado.
3. **ShiftRows:** Em seguida, ocorre a etapa de *ShiftRows*, onde as linhas da matriz são rotacionadas. A primeira linha permanece inalterada,

enquanto a segunda linha é rotacionada uma posição para a esquerda, a terceira linha duas posições, e a quarta linha três posições. Essa etapa contribui para espalhar os bytes ao longo do estado, aumentando a complexidade da criptografia.

4. **MixColumns:** Por fim, a etapa *MixColumns* trata as quatro colunas do estado como vetores e as multiplica por uma matriz fixa específica. Essa operação garante que a alteração de qualquer byte de entrada afete múltiplos bytes de saída, promovendo o efeito de difusão, onde as mudanças nos dados de entrada se propagam amplamente pelo bloco criptografado.

Esses quatro passos são repetidos em cada rodada do AES, contribuindo para a robustez e a segurança do algoritmo.

Na última rodada do *AES*, a etapa de *MixColumns* é substituída por uma segunda aplicação da fase *AddRoundKey*. Essa mudança finaliza o processo de criptografia de maneira segura e garante que a transformação aplicada ao estado seja adequadamente embaralhada antes de ser enviada como saída.

O AES foi cuidadosamente projetado para ser eficientemente reversível, mas apenas quando se tem a chave correta. Isso significa que, com a chave, é possível decifrar os dados criptografados de forma rápida e precisa, o que é essencial para a segurança e a utilidade prática do algoritmo.

Até a escrita destas notas, não há conhecimento de um ataque contra o AES que seja mais eficiente do que o ataque de força bruta. Em outras palavras, a única maneira conhecida de quebrar a criptografia do AES seria testar todas as chaves possíveis, o que, devido ao tamanho das chaves usadas pelo AES, é computacionalmente inviável com a tecnologia atual.

5.3 Exercícios

Exercício 25. Considere a definição de segurança contra CPA em que consideramos qualquer adversário \mathcal{A} – não apenas os eficientes – e exigimos que $\Pr[\text{PrivK}_{\Pi, \mathcal{A}}^{\text{cpa}}(n) = 1] = \frac{1}{2}$. Mostre que é impossível construir um sistema que satisfaça essa definição de segurança.

Exercício 26. Mostre que a operação $R_i \oplus f_i(R_{i-1})$ na rede de Feistel de fato recupera o valor de L_{i-1} .

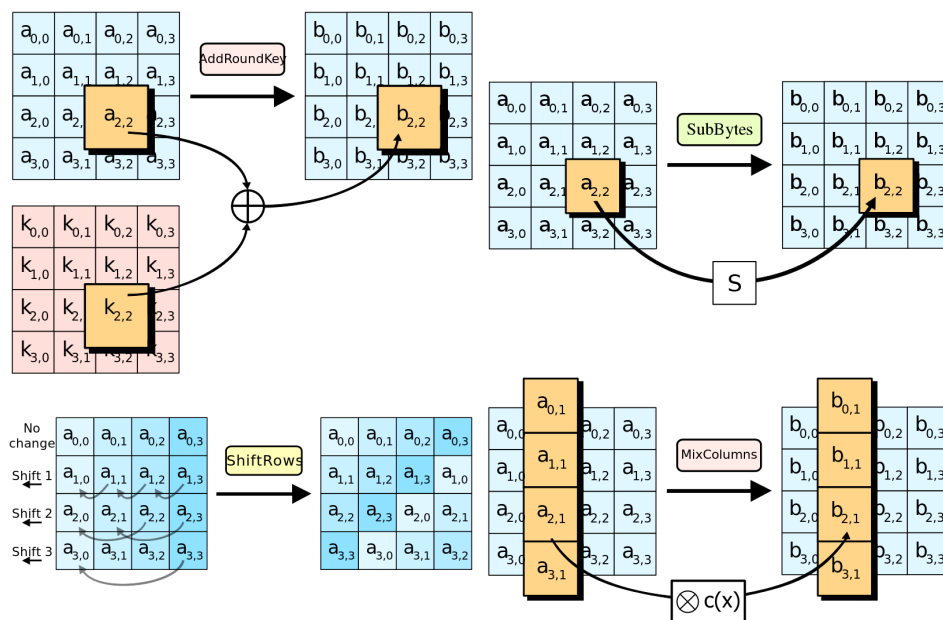


Figura 5.3: Etapas do AES

Exercício 27. Mostre que os modos CBC e Ctr são corretos, ou seja, que em ambos os casos $D(k, E(k, m)) = m$;

Exercício 28. Suponha que f seja uma função pseudo-aleatória com chave e blocos ambos de 128 bits e considere o seguinte sistema:

1. Seleciona aleatoriamente duas sequência de 128 bits, a chave k e o vetor inicial IV
2. Divide a mensagem m em blocos de 128 bits: m_0, m_1, \dots, m_{n-1} (podemos supor que $|m|$ é múltiplo de 128).
3. A cifra $c = c_0 || c_1 || \dots || c_{n-1}$ é tal que $c_i = m_i \oplus f_k(IV)$ para $i = 0, \dots, n-1$
4. Para descriptografar fazemos $c_i \oplus f_k(IV)$ para $i = 0, \dots, n-1$.

Esse sistema é seguro? Por que?

Exercício 29. Suponha que um bit em uma cifra tenha sido alterado por um erro. Qual o efeito disso na mensagem descriptografada caso a cifra tenha sido produzida usando o modo Ctr? E no caso de ter sido produzida usando o modo CBC?

Capítulo 6

Integridade e Autenticidade

Até agora, exploramos sistemas de criptografia simétricos que têm como principal objetivo garantir a confidencialidade da comunicação entre as partes. No cenário mais poderoso de ataque que estudamos, o adversário tem a capacidade de escolher mensagens e verificar como elas seriam cifradas. Também discutimos sistemas que são seguros contra esse tipo de ataque.

Neste capítulo, vamos expandir nossa discussão para abordar outros dois problemas essenciais em criptografia:

- *Integridade*: Como garantir que a mensagem recebida não foi alterada durante a transmissão.
- *Autenticidade*: Como garantir que a mensagem foi realmente enviada por quem deveria enviá-la.

A importância dessas garantias é clara. Imagine, por exemplo, uma comunicação entre um cliente e seu banco. O banco envia uma mensagem cobrando uma dívida de um terceiro, e o cliente autoriza um pagamento de R\$1000,00. É crucial que o cliente tenha a certeza de que a mensagem realmente veio do banco e não é um golpe (autenticidade). Além disso, tanto o cliente quanto o banco precisam ter certeza de que ninguém alterou o valor autorizado (integridade).

Um erro comum é pensar que os sistemas de criptografia que discutimos até agora também garantem a integridade de uma mensagem. Na realidade, esses sistemas não oferecem nenhuma proteção contra modificações no conteúdo da mensagem, e alguns deles são até *maleáveis*. Isso significa que a

cifra pode ser facilmente alterada por um adversário para produzir um efeito desejado.

Vamos considerar um exemplo para ilustrar como um adversário pode injetar uma mensagem m' em uma cifra. Suponha que o adversário conheça a mensagem original m e queira enganar o destinatário, fazendo-o acreditar que a mensagem recebida é m' .

O adversário pode interceptar a cifra c , que foi gerada pela operação $c = G(k) \oplus m$, e substituí-la por uma nova cifra c' , calculada da seguinte forma:

$$c' = c \oplus m \oplus m' = G(k) \oplus m \oplus m \oplus m' = G(k) \oplus m'$$

Note que, quando o destinatário descriptografar c' usando a chave k , ele vai recuperar m' , exatamente como o adversário planejou.

Embora a cifra c seja perfeitamente segura do ponto de vista da confidencialidade, ela não garantiu a integridade da mensagem. Isso permitiu ao adversário alterar o conteúdo da mensagem mesmo sem que ele possuísse a chave.

Um erro comum é tentar garantir a integridade de uma mensagem cifrada usando um checksum. Um checksum é como uma “assinatura digital” da mensagem, gerada por uma função que produz uma sequência de bits quase única para cada mensagem. (Vamos explorar isso em mais detalhes no próximo capítulo.)

A ideia seria a seguinte: você gera um checksum para a mensagem m , anexa esse checksum ao final da mensagem, e só então criptografa tudo. A lógica por trás disso é que, ao receber a cifra, o destinatário pode descriptografar, recuperar a mensagem e seu checksum, e verificar se o checksum corresponde à mensagem. Se alguém alterar a mensagem durante o envio, o checksum não corresponderá mais, e o destinatário poderá perceber que houve uma alteração e descartar a mensagem.

Embora isso pareça uma boa ideia, ela não oferece proteção contra um adversário mal-intencionado. Se um adversário consegue alterar a mensagem m , ele também pode alterar o checksum correspondente, enganando o destinatário. Checksums funcionam bem para detectar erros acidentais, como pequenos ruídos que possam corromper a mensagem durante a transmissão, mas não são eficazes contra ataques intencionais.

6.1 Código de Autenticação de Mensagem

Para garantir a integridade de uma mensagem usaremos um *Sistema Autenticador de Mensagem* (MAC). O MAC é um sistema Π formado por três algoritmos $\langle Gen, Mac, Ver \rangle$:

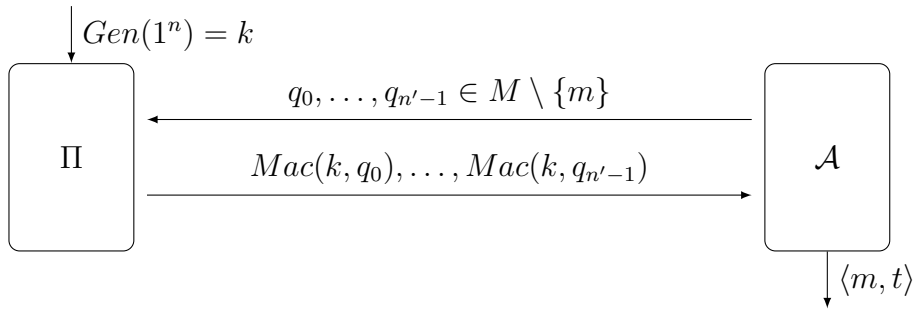
- Gen gera uma chave $k \in K$.
- Mac recebe uma chave k e uma mensagem m e devolve um código (*tag*) t .
- Ver recebe uma chave k , uma mensagem m e um código t e devolve um bit que indica se a mensagem é válida 1 ou inválida 0.

Um sistema de MAC é *correto* se o código t produzido por uma chave k e uma mensagem m é válido, ou seja, se:

$$Ver(k, m, Mac(k, m)) = 1$$

Consideraremos um modelo de ameaças bem poderoso contra um sistema MAC. Como no modelo CPA, vamos supor que o adversário tem acesso a um oráculo que lhe dá o código de autenticação de mensagens escolhidas por ele. O desafio do adversário é produzir qualquer par $\langle m, t \rangle$ válido para a chave escolhida pelo sistema. Um sistema em que nenhum adversário polinomial é capaz de derrotar desta maneira com probabilidade considerável será chamado de *seguro contra falsificação* [BKR00]. Formalmente:

1. O sistema gera uma chave k usando o algoritmo Gen
2. O adversário \mathcal{A} recebe 1^n e tem acesso a um oráculo Mac_k que ele pode usar para verificar o código que o sistema produziria. Seja Q o conjunto das mensagens consultadas por \mathcal{A} .
3. O adversário \mathcal{A} produz um par $\langle m, t \rangle$ tal que $m \notin Q$.



O desafio de \mathcal{A} é produzir um par válido. Chamamos o experimento de $MacForge_{\mathcal{A}, \Pi}$:

$$MacForge_{\Pi, \mathcal{A}}(n) = Ver(k, m, t)$$

Um sistema de autenticação de mensagem $\Pi = \langle Gen, Mac, Ver \rangle$ é *seguro contra falsificação* se para todo adversário eficiente \mathcal{A} existe uma função desprezível ε tal que:

$$Pr[MacForge_{\Pi, \mathcal{A}}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \varepsilon(n)$$

O modelo de ataque considerado garante que um adversário não seja capaz de gerar código para uma mensagem nova, isto é, uma mensagem que não foi consultada. Em alguns casos específicos queremos garantir também que o adversário não seja capaz de produzir outros tags válidos para uma mesma mensagem. Este modelo de ataque é mais poderoso e chamaremos de *segurança forte contra falsificação*.

6.1.1 CBC-MAC

Agora que conhecemos o sistema de autenticação de mensagem e definimos uma noção de segurança, resta mostrar concretamente como construir tal sistema explicitando nossas suposições. Começaremos com uma construção básica para uma mensagem de tamanho fixo baseada no modo CBC. Vamos supor que $|m| = l \cdot n$ em que n é o tamanho do bloco de uma PRF f e escreveremos $m = m_1 \dots m_l$ tal que $|m_i| = n$. Temos então que:

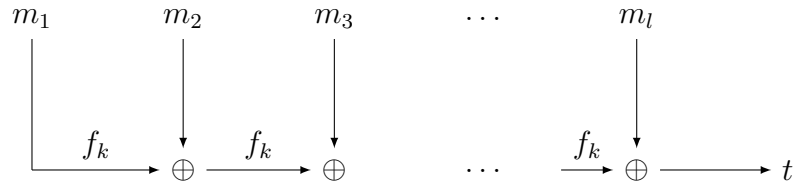
- $Mac(k, m) := t_l$ em que:

$$t_0 := 0^n$$

$$t_i := f_k(t_{i-1} \oplus m_i) \text{ para } i = 1, \dots, l$$

Além disso, $|m_i| = n$ e $f_k : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ é uma função pseudoaleatória.

- $Ver(k, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } t = Mac(k, m) \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$



Teorema 6. *O sistema de autenticação $\Pi = \langle Gen, Mac, Ver \rangle$ como definido acima é seguro contra falsificação para mensagens de tamanho fixo $l.n.$*

O sistema CBC-MAC é diferente do modo de operação CBC em dois aspectos essenciais: o MAC usa um bloco de 0s onde o modo de operação usa um vetor inicial aleatório e o MAC expõe apenas o bloco final enquanto o modo de operação expõe cada um dos blocos cifrados. É possível mostrar que ambas as diferenças são cruciais para garantir a segurança contra falsificação.

Para estender esta construção para mensagens de tamanho arbitrários temos duas opções para as quais há demonstração de segurança contra falsificação:

1. concatenar o tamanho da mensagem $|m|$ no começo da mensagem antes de produzir t (concatenar no final não é seguro!).
2. gerar duas chaves independentes k_1 e k_2 , usar a primeira no sistema apresentado acima e então computar $f_{k_2}(t)$ para gerar o código de autenticação.

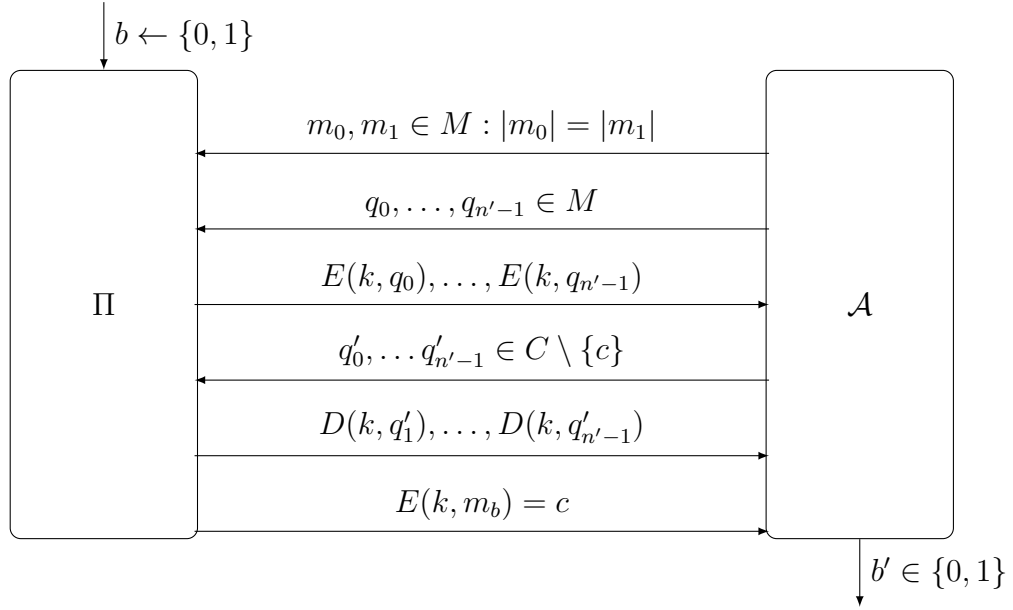
6.2 Criptografia Autenticada

O modelo de ameaças CPA assume que o adversário tem acesso a um oráculo E_k que indica como mensagens escolhidas por ele podem ser criptografadas pelo sistema. Com autenticação somos capazes de construir sistemas contra um modelo de ameaça ainda mais poderoso em que o adversário tem acesso a um oráculo em que ele pode consultar como determinadas cifras seriam decifradas. Esse modelo de ameaças supõe um enorme poder por parte do adversário e é difícil encontrar exemplos práticos em que esse tipo de situação ocorra. Ainda assim, é bastante interessante saber que é possível construir sistemas seguros contra este tipo de ameaça [NY90].

Formalmente definimos um jogo da seguinte maneira:

1. O adversário \mathcal{A} escolhe duas mensagens m_0 e m_1 com o mesmo tamanho ($|m_0| = |m_1|$) e envia para o sistema Π .
2. O sistema gera uma chave k usando o algoritmo Gen e sorteia aleatoriamente uma das mensagens para criptografar (Π sorteia $b \leftarrow \{0, 1\}$ e criptografa m_b).

3. Durante todo o processo \mathcal{A} possui acesso a um oráculo E_k que ele pode usar para verificar como seria criptografadas qualquer mensagem m e outro oráculo D_k que ele pode usar para verificar como qualquer cifra c , exceto a cifra devolvida pelo sistema, seria decifrada.
4. A cifra produzida $E(k, m_b) = c$ e enviada de volta para o adversário.
5. O adversário \mathcal{A} produz um bit $b' \in \{0, 1\}$.



O desafio de \mathcal{A} é acertar qual das mensagens foi criptografada. Como nos outros casos temos:

$$PrivK_{\Pi, \mathcal{A}}^{cca}(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } b = b' \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

Dizemos que um sistema $\Pi = \langle Gen, E, D \rangle$ é seguro contra ataques do tipo *chosen ciphertext* (CCA) se para todo adversário eficiente \mathcal{A} existe uma função desprezível ε tal que:

$$Pr[PrivK_{\Pi, \mathcal{A}}^{cca}(n) = 1] \leq \varepsilon(n)$$

Note que os sistemas que não protegem a integridade da mensagem não são seguros contra CCA. Por exemplo considere uma cifra de bloco no modo Ctr. O adversário pode derrotar o jogo acima da seguinte forma:

1. \mathcal{A} envia $m_0 = 0^n$ e $m_1 = 1^n$ para o sistema.
2. \mathcal{A} recebe $c = E(k, m_b)$ e altera o primeiro bit de c para produzir $c' \neq c$.
3. \mathcal{A} consulta o oráculo $D_k(c')$ e verifica o resultado.
4. Se o resultado for 10^{n-1} o adversário devolve 0, caso seja 01^{n-1} ele devolve 1.

Em um *sistema de criptografia autenticado* Π o sistema ao descriptografar uma cifra c deve acusar se ela não é válida devolvendo uma mensagem de erro. Em nossa apresentação formal, $D(k, c) = \perp$ nestes casos. Uma noção de segurança útil neste contexto é a capacidade de um sistema impedir que um adversário produza uma cifra válida. Um sistema de criptografia $\Pi = \langle \text{Gen}, E, D \rangle$ é *seguro contra falsificação* se satisfizer essa noção de segurança. (Omitiremos a formalização da definição de segurança contra falsificação que é análoga a definição apresentada no final da Seção 6.1). Por fim, chamaremos um sistema Π de *sistema autenticado de criptografia* se Π é seguro contra CCA e contra falsificação.

Um sistema autenticado de criptografia é uma combinação de um esquema de criptografia com um sistema de autenticação. Existem várias formas de combinar esses sistemas:

- *mac then encrypt*: produzimos um código de autenticação, juntamos esse código com a mensagem e criptografamos tudo.
- *encrypt and mac*: enviamos separadamente a cifra e um código de autenticação da mensagem.
- *encrypt then mac*: primeiro criptografamos e depois geramos o código da cifra.

Se nossa esquema de criptografia $\Pi_E = \langle \text{Gen}_E, E, D \rangle$ for seguro contra CPA e nosso sistema de autenticação $\Pi_M = \langle \text{Gen}_M, \text{Mac}, \text{Ver} \rangle$ for fortemente seguro contra falsificação, podemos demonstrar que o paradigma *encrypt then mac* é um *sistema autenticado de criptografia*, ou seja, é seguro contra CCA e contra falsificação. Formalmente construímos o sistema $\langle \text{Gen}, E, D \rangle$ da seguinte forma:

- $\text{Gen}(1^n) := k = \langle k_E, k_M \rangle$ em que $\text{Gen}_E(1^n) := k_E$ e $\text{Gen}_M(1^n) := k_M$.

- $E(k, m) := \langle c, t \rangle$ em que $E(k_E, m) := c$ e $Mac(k_M, c) := t$.
- $D(k, c) := \begin{cases} D(k_E, c) & \text{se } Ver(k_M, c, t) \\ \perp & \text{c.c.} \end{cases}$

O sistema acima gera chaves independentes k_E e k_M para os sistemas. Isso não é apenas um detalhe, o uso da mesma chave de criptografia e autenticação pode causar sérios problemas de segurança.

Exemplo 10. Considere uma permutação pseudoaleatória p , escolha $r \leftarrow \{0, 1\}^{n/2}$ e criptografe $m \in \{0, 1\}^{n/2}$ da seguinte forma:

$$E(k, m) = p_k(m||r)$$

É possível mostrar que um sistema como esse é seguro contra CPA. Agora considere um MAC que usa p^{-1} para produzir o código:

$$Mac(k, c) = p_k^{-1}(c).$$

Também é possível mostrar que esse MAC é seguro contra falsificação. Porém, quando aplicamos o paradigma encrypt then mac nesses sistemas temos que:

$$\begin{aligned} E(k, m), Mac(k, E(k, m)) &= p_k(m||r), p_k^{-1}(p_k(m||r)) \\ &= p_k(m||r), m||r \end{aligned}$$

Neste caso o código de autenticação vaza todo o conteúdo da mensagem!

6.2.1 Comunicação Segura

Um sistema autenticado de criptografia garante a confidencialidade, a integridade e a autenticidade na comunicação. Existem, porém, outros tipos de ameaça que esse sistema não garante por si só:

- *ataque de reordenação:* um adversário pode embaralhar a ordem de mensagens seguras de forma a produzir um resultado malicioso.
- *ataque de repetição:* um adversário pode encaminhar duas vezes uma mesma mensagem segura, por exemplo exigindo duas vezes um mesmo pagamento legítimo.
- *ataque de reflexão:* um adversário pode enviar de volta para o próprio remetente uma mensagem como se fosse do destinatário.

Esses ataques tem soluções simples, mas que precisam ser tratadas quando produzimos um protocolo completo de comunicação segura. Para resolver os dois primeiros problemas podemos manter um contador do número de mensagens ctr_{AB} de A para B e ctr_{BA} de B para A . O terceiro ataque pode ser resolvido inserindo um bit na mensagem que indique sua direção b_{AB} é 1 se a mensagem foi de A para B e 0 caso contrário. Outra possível solução para o terceiro problema é manter duas chaves independentes: uma k_{AB} para a comunicação de A para B e outra k_{BA} para a comunicação de B para A . Tanto o contador ctr_{AB} quanto o bit de direção b_{AB} devem ser concatenados a mensagem antes de criptografá-la. No Capítulo F veremos protocolos completos de segurança e voltaremos nesses detalhes.

Aqui encerramos os sistemas de criptografias que se baseiam no modelo simétrico. Seguindo a abordagem moderna explicitamos as suposições necessária para provar a segurança de diversos sistemas de criptografia e autenticação. O apêndice B busca encontrar a suposição mínima que precisamos fazer para conseguir construir os sistemas que vimos até aqui, a saber, a existência de *funções de mão única*. Além de servir como um bom resumo do que vimos até aqui, o apêndice procure justificar o porquê precisamos partir de determinadas suposições e não simplesmente provamos essas propriedades para cada sistema.

6.3 Exercícios

Exercício 30. Considere que o adversário sabe que a mensagem $m = 101010$ foi cifrada por uma cifra de fluxo e produziu $c = 110001$. Que sequência de bits c' ele precisa enviar para o destinatário para fazer com que ele ache que a mensagem original era $m' = 001011$?

Exercício 31. Mostre que a função encode que insere o tamanho da mensagem no começo e completa o último bloco com uma sequência de 0s não admite prefixo.

Exercício 32. Seja f uma função pseudo-aleatória e considere o sistema $\Pi = \langle \text{Gen}, E, D \rangle$ uma cifra de bloco que aplica f no modo contador. Suponha que Alice e Bob compartilham uma chave secreta k . Considere os seguintes cenários:

1. Alice enviar $E(k, m)$ para Bob que descriptografa usando a chave k

2. *Alice gera um checksum $H(m)$ da mensagem e envia $H(m)||m$ para Bob que pode verificar o checksum antes de ler a mensagem*

Algum desses cenários garante que a mensagem lida por Bob é idêntica a mensagem que foi enviada por Alice? Por que? Caso nenhum dos cenários garanta isso, descreva como poderíamos fazê-lo.

Capítulo 7

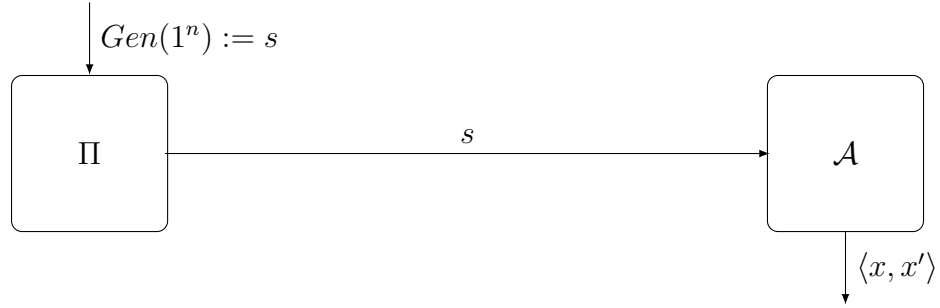
Funções de Hash

Uma função de hash mapeia uma sequência de bits de tamanho arbitrário em uma sequência curta e de tamanho fixo chamada *digest* ou *checksum*. Em Estrutura de Dados estudamos funções de hash com o propósito de acessar uma lista em tempo $O(1)$. Minimizar as colisões naquele contexto garantia que as listas ligadas de objetos associadas a cada índice de um vetor fosse a menor possível tornando a consulta mais eficiente. Em aplicações de criptografia, evitar colisões é mais crítico, pois pode levar a vulnerabilidades no sistema.

Assim, uma função de hash é simplesmente uma função $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$. Para definir o conceito de resistência a colisão vamos introduzir artificialmente uma chave na função de hash que não precisa ser guardada em segredo. Além disso, nosso modelo precisa conter além de H um algoritmo Gen que gera a chave. O modelo, portanto, difere da construção prática.

Definiremos resistência à colisão para um sistema $\Pi = \langle Gen, H \rangle$ a partir do jogo que já nos abituamos:

1. O sistema usa Gen que recebe 1^n e gera uma chave s .
2. O adversário \mathcal{A} recebe s .
3. \mathcal{A} devolve um par de mensagens $\langle x, x' \rangle$.



O desafio de \mathcal{A} é achar uma *colisão*, ou seja, um par $\langle x, x' \rangle$ tal que $H_s(x) = H_s(x')$

$$\text{HashCol}_{\mathcal{A}, \Pi}(n) := \begin{cases} 1 & \text{se } H_s(x) = H_s(x') \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

O sistema Π é *resistente à colisão* [Dam88] se para todo adversário polinomial \mathcal{A} existe uma função desprezível ε tal que:

$$\Pr[\text{HashCol}_{\mathcal{A}, \Pi}(n) = 1] \leq \varepsilon(n)$$

A necessidade de inserir uma chave é puramente técnica. Sem uma chave não seria possível evitar que o adversário simplesmente pré-compute uma colisão e use-a para derrotar o jogo. Na prática usamos funções sem chave e tratamos como resistentes a colisão quando isso for validade empiricamente.

Note que a resistência à colisão é uma propriedade mais forte do que outras propriedades desejáveis em funções de hash:

- *resistência contra colisões em alvos específicos*: dado s e x nenhum adversário eficiente é capaz de encontrar x' tal que $H_s(x) = H_s(x')$ com probabilidade considerável.
- *resistência contra preimagem*: dados s e y aleatório, nenhum adversário eficiente é capaz de encontrar x tal que $h_s(x) = y$ com probabilidade considerável.

Toda a função de hash está sujeita a ataques do tipo força bruta. Ou seja, se $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$ podemos calcular $H(x)$ para uma sequência de strings distintas $x_0, x_1, \dots, x_{2^n+1}$. Pelo *princípio da casa dos pombos* necessariamente encontraremos neste caso uma colisão. Na verdade se assumirmos que H é uma função aleatória, podemos mostrar que para que a probabilidade de encontrar uma colisão seja maior do que $\frac{1}{2}$ precisamos nossa sequência

strings deve ter cerca de $\Theta(\sqrt{n})$. Esse resultado é chamado de *paradoxo do aniversário*, pois bastam 23 pessoas para garantir que a probabilidade de duas fazerem aniversário no mesmo dia seja maior que meio. Assim, se quisermos um sistema que garanta a segurança equivalente a uma função aleatória com chave de 128 bits, precisamos usar uma função de hash muito confiável que produza uma saída com pelo menos 256 bits.

O ataque do aniversariante nos dá uma colisão qualquer $\langle x, x' \rangle$ a primeira vista isso pode parecer inofensivo, pois não podemos controlar os valores de x e x' . Note, porém, que o ataque requer uma série de pelo menos \sqrt{n} mensagens, mas elas não precisam ser aleatórias. Precisamos, portanto, apenas gerar um número suficiente de mensagens equivalentes para que o ataque seja efetivo. Essa é uma tarefa relativamente simples. Considere o seguinte exemplo de um conjunto de mensagens equivalentes:

É difícil/impossível/desafiador/complicado imaginar/acreditar que encontraremos/localizaremos/contrataremos outra pessoa/empregada com a mesma capacidade/versatilidade/destreza que Eva. Ela fez um trabalho incrível/excelente.

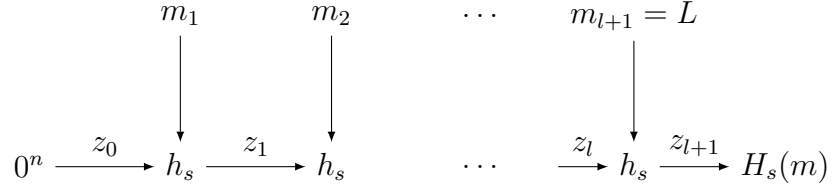
As palavras em itálico podem umas substituir as outras sem mudar significativamente o espírito da mensagem que pode ser escrita de 288 formas distintas. Se nosso conjunto precisa ser 2^{32} basta escrever um texto com pelo menos 32 palavras em que cada uma possua um sinônimo.

7.1 Construções

A maioria das funções de hash seguem uma construção chamada *Merkle-Damgård* que assume a existência de uma *função de compressão* resistente à colisão para mensagens de tamanho fixo e a estende para mensagens de tamanho arbitrário [Mer90, Dam90]. Seja $\langle Gen, h \rangle$ um sistema de hash que comprime o tamanho de uma mensagem pela metade $h_s : \{0, 1\}^{2^n} \rightarrow \{0, 1\}^n$. Construimos $\langle Gen, H \rangle$ da seguinte maneira:

- Sejam $m \in \{0, 1\}^*$, $|m| = L < 2^n$ e $l := \lceil \frac{L}{n} \rceil$ o número de blocos de m de tamanho n (se o tamanho de m não for múltiplo de n complete-o com um *pad* de 0s) e insira L ao fim de x i.e. $x = x_0 \dots x_l L$.
- Defina $z_0 := 0^n$.

- Compute $z_i := h_s(z_{i-1}x_i)$ para $i = 1, \dots, l+1$.
- Devolva z_{l+1} .



Teorema 7 (Merkle-Damgård). *Se $\langle Gen, h \rangle$ é resistente a colisão então $\langle Gen, H \rangle$ da forma como definido acima também é resistente a colisão.*

Construir uma função de hash resistente a colisão para uma mensagem de tamanho arbitrário se resume, portanto, a encontrar uma para mensagem de tamanho fixo que a comprima pela metade.

7.1.1 SHA-1

O *Secure Hash Algorithm* (SHA-1) é um algoritmo da família MD4 que recebe uma entrada de tamanho arbitrário $l < 2^{64}$ e produz um *digest* de 160 bits. Antes de processar a mensagem é inserido um *pad* que consiste em uma sequência $10 \dots 0l$ em que $l = |x|$ é o número de bits da mensagem e $|x10 \dots 0l|$ é um múltiplo de 512. Essa codificação de x é então dividida em blocos x_0, \dots, x_n tais que $|x_i| = 512$.

A função de hash h que alimenta a construção de Merkle-Damgård consiste de 80 rodadas. Um *message schedule* é responsável por gerar 80 strings W_0, \dots, W_{79} de 32 bits cada a partir do bloco x_i sendo processado. Começamos com valores iniciais fixos $A = 67452301$, $B = \text{EFCDA89}$, $C = 98BADCFE$, $D = 10325476$, $E = \text{C3D2E1F0}$ e alteramos esses valores em cada rodada da seguinte maneira:

$$A, B, C, D, E := (E + f_t(B, C, D) + A_{\ll 5} + W_j + K_t), A, B_{\ll 30}, C, D$$

A cada 20 rodadas mudamos o valor da constante K_t e da função f_t de forma que o algoritmo precisa definir 4 constantes e quatro funções. Apenas para matar a curiosidade seguem suas definições:

1. $K_t := 5A827999$ e $f_t(B, C, D) := (B \wedge C) \vee (B \wedge D)$ para $t = 0, \dots, 19$
2. $K_t := 6ED9EBA1$ e $f_t(B, C, D) := B \oplus C \oplus D$ para $t = 20, \dots, 39$
3. $K_t := 8F1BBCDC$ e $f_t(B, C, D) := (B \wedge C) \vee (B \wedge D) \vee (C \wedge D)$ para $t = 40, \dots, 59$
4. $K_t := CA62C1D6$ e $f_t(B, C, D) := B \oplus C \oplus D$ para $t = 60, \dots, 79$

Em fevereiro de 2017 um grupo de pesquisadores da Google e de uma faculdade holandesa anunciaram um ataque prático contra o SHA-1 capaz de encontrar colisões¹. Os autores estimaram que um ataque força-bruta em uma ano requeria cerca de 12 milhões de processadores gráficos para encontrar uma colisão, mas explorando as vulnerabilidades apontadas isso pode ser executado com apenas 110 processadores. Como prova do conceito eles produziram dois documentos PDF com um infográfico explicando sobre o ataque. Cada um desses arquivos possui uma cor diferente, mas ambos produzem o mesmo hash quando processados pelo SHA-1. A orientação hoje é utilizar sistemas de hash mais seguros como o SHA-256 e o SHA-3.

7.2 Aplicações

Funções de hash são amplamente utilizadas em protocolos de segurança. Nesta seção veremos quatro aplicações bastante distintas desses sistemas: um sistema de autenticação bastante popular chamado HMAC e derivação de subchaves a partir de outras chaves e a partir de uma senha.

7.2.1 HMAC

No capítulo anterior vimos como construir um sistema de autenticação para mensagens de tamanho arbitrário aplicando um esquema similar ao modo CBC. Alternativamente poderíamos utilizar um hash para produzir um *digest* da mensagem de tamanho fixo e então aplicar um sistema de autenticação para mensagens de tamanho fixo no resultado. Esse sistema é conhecido como *Hash-and-MAC*.

Considere um sistema de autenticação $\Pi_M = \langle Gen_M, Mac_M, Ver_M \rangle$ para mensagens de tamanho fixo $l(n)$ e um sistema de hash $\langle Gen_H, H \rangle$ que produz

¹<https://security.googleblog.com/2017/02/announcing-first-sha1-collision.html>

um *digest* de tamanho $l(n)$. O sistema *Hash-and-MAC* $\Pi = \langle Gen, Mac, Ver \rangle$ para mensagens de tamanho arbitrário é definido como:

- $Gen(1^n) := k = \langle k_M, s \rangle$ em que $Gen_M(1^n) := k_M$ e $Gen_H(1^n) := s$
- $Mac(k, m) := Mac_M(k_M, H_s(m))$
- $Ver(k, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } Mac(k, m) = t \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$

Teorema 8. *Se Π_M é um sistema de autenticação seguro contra falsificação e Π_H é um sistema de hash resistente a colisão então a construção Π acima é seguro contra falsificação.*

Demonstração. Vamos apenas esboçar a prova e deixar os detalhes para o leitor. A ideia é a seguinte, suponha que o adversário \mathcal{A} consulte o tag de uma série de mensagens Q e então suponha por absurdo que ele consiga produzir um código válido para uma mensagem $m \notin Q$. Neste caso temos duas possibilidades:

1. existe uma mensagem $m' \in Q$ tal que $H_s(m') = H_s(m)$, mas isso contradiz a hipótese que Π_H é resistente a colisões
2. caso contrário \mathcal{A} conseguiu falsificar um código para uma mensagem nova $H_s(m)$ de tamanho $l(n)$ contradizendo a hipótese que Π_M é seguro contra falsificação.

□

O popular sistema de autenticação HMAC se inspira no esquema apresentado acima usando duas vezes uma função de hash e duas constantes distintas `ipad` e `opad`. Formalmente definimos o sistema HMAC da seguinte forma:

- $Gen(1^n) := k \leftarrow \{0, 1\}^n$
- $Mac(k, m) := H_s((k \oplus \text{opad}) || H_s(k \oplus \text{ipad}) || m)$
- $Ver(k, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } Mac(k, m) = t \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$

7.2.2 Funções de Derivação de Chaves

Uma *função de derivação de chaves* (KDF) tem como objeto produzir uma chave segura a partir de algum material contendo uma boa quantidade de entropia chamado *key material*. Isso pode ser útil seja porque o *key material* não está suficientemente preparado para ser usado como uma chave – por exemplo no caso de uma senha – ou quando queremos derivar *subchaves* a partir de uma chave inicial.

Formalmente, uma função de derivação de chaves recebe com entrada o *key material* δ , o tamanho l da chave a ser produzida e opcionalmente um valor r chamado de *salt* e um valor contextual c . Um KDF seguro deve produzir a partir desses valores uma sequência *pseudoaleatória* de tamanho l . Tipicamente um KDF consiste de duas etapas:

1. *extração*: recebe o *key material* e opcionalmente uma chave pública (*salt*) e produz uma sequência pseudoaleatória de bits de tamanho fixo
2. *expansão*: expande o que foi produzido na fase de extração para uma sequência de bits de tamanho l .

Uma implementação popular deste modelo é o HKDF [Kra10] que usa apenas o HMAC como primitiva:

$$\begin{aligned}
 \text{PRK} &:= \text{HMAC}(r, \delta) \\
 \text{HKDF}(r, \delta, c, l) &:= K(1) || K(2) \dots || K(t) \\
 K(1) &:= \text{HMAC}(\text{PRK}, c || 0) \\
 K(i+1) &:= \text{HMAC}(\text{PRK}, K(i) || c || i)
 \end{aligned}$$

No caso δ seja uma senha proposta por um usuário, temos um problema a mais, pois tipicamente essas possuem uma entropia baixa e, portanto, estão sujeitas a *ataques de dicionário*. Para mitigar este problema podemos utilizar uma função de derivação de chaves lenta. Um *password based key derivation function* recebe como parâmetro, além do salt r , do tamanho l e da senha δ , um valor que estipula o número de ciclos n . Uma implementação popular deste modelo é o PBKDF2:

$$\begin{aligned}
\text{PBKDF2}(r, \delta, c, n, l) &:= K(1) || K(2) || \dots || K(t) \\
K(i) &:= U_0^i \oplus U_1^i \oplus \dots \oplus U_n^i \\
U_0^i &:= H(\delta || r || i) \\
U_j^i &:= H(\delta || U_{j-1}^i)
\end{aligned}$$

Note que a primitiva neste caso é uma função de hash H e que cada $K(i)$ roda n vezes essa função. O salt impede o préprocessamento de um dicionário e n deve ser grande o suficiente para impedir sua construção *a posteriori*.

7.3 Exercícios

Exercício 33. *Mostre que resistência contra colisões garante a resistência contra preimagem.*

Exercício 34. *Mostre que o seguinte sistema não é seguro contra falsificação considerando que o sistema de hash foi construído a partir do paradigma de Merkle-Damgard:*

- $\text{Gen}(1^n) := k \leftarrow \{0, 1\}^n$
- $\text{Mac}(k, m) := H(k || m)$
- $\text{Ver}(k, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } \text{Mac}(k, m) = t \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$

Exercício 35. *Prova de trabalho é uma medida para garantir que um determinado usuário tenha que executar uma certa quantidade de processamento durante a execução de um protocolo. Essa ideia é usada na mineração de bitcoins e para evitar spams. No segundo caso, brevemente, a ideia é exigir uma quantidade mínima de processamento para um cliente que envie um email. Essa quantidade é desprezível para quem manda algumas dezenas de emails por dia, mas é muito cara para quem deseja mandar milhões de spams.*

Uma forma de prova de trabalho é entregar para o cliente a saída de um hash e pedir para que ele compute uma entrada que produza aquela saída. Argumente que, se a função de hash escolhida é segura contra colisão, o melhor que o cliente pode fazer é gerar valores aleatórios de entrada até encontrar um cuja a saída coincida com o resultado esperado.

Exercício 36. *Explique com suas palavras a definição de segurança de hashes. Por que o SHA-1 não é mais considerada segura?*

Capítulo 8

Distribuição de Chaves

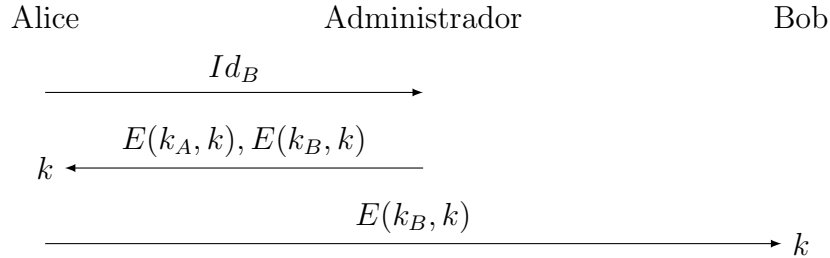
Todos os sistemas criptográficos que vimos até aqui são simétricos, ou seja, eles assumem que as partes compartilham um dado sigiloso que chamamos de *chave*. Discutimos como gerar chaves, mas não tratamos ainda de um problema central da criptografia: como distribuir as chaves. Nesta seção veremos dois modelos bastantes distintos, o primeiro pressupõe a existência de uma autoridade central capaz de assumir a tarefa, o segundo inaugura um novo paradigma de criptografia chamado *criptografia assimétrica* que será mais extensamente discutido nos próximos dois capítulos.

8.1 Centro de Distribuição de Chaves

No modelo de Centro de Distribuição de Chaves (KDC), cada usuário possui uma *chave permanente*. Essas chaves são gerenciadas por um administrador que centraliza a responsabilidade sobre a distribuição de chaves. As chaves são criadas pelo administrador que as entrega pessoalmente para cada usuário verificando sua identidade. Quando Alice quer se comunicar com Bob os seguintes passos são seguidos:

1. Alice faz uma requisição para o administrador de que pretende falar com Bob.
2. O administrador gera uma chave efêmera k para a comunicação e envia duas cópias para Alice, uma criptografada pela chave permanente de Alice $E(k_A, k)$ e uma criptografada com a chave permanente de Bob $E(k_B, k)$.

3. Alice então encaminha $E(k_B, k)$ para Bob.



Depois da conversa Alice deve descartar a chave efêmera e eventualmente pedir uma nova para o administrador quando precisar voltar a se comunicar com Bob.

Uma implementação bastante popular do modelo KDC é o protocolo Kerberos¹.

Além de pressupor a existência de um administrador confiável que gereencie todas as chaves permanentes, os modelos baseados em KDC possuem o que chamamos de *ponto único de falha*. Se o servidor do administrador sair do ar, por exemplo, todas as comunicações seguras ficarão impedidas. Ou seja, mesmo em um ambiente fechado e com hierarquia estabelecida, esse modelo não é ideal, em um ambiente aberto ele é totalmente inadequado.

8.2 Protocolo de Diffie-Hellman

Em um ambiente aberto não é realista imaginar que as partes podem encontrar o administrador de antemão. Surpreendentemente existem formas de trocar chaves que podem ser feitas diretamente pelas partes por meio de um canal inseguro. O esquema que mostraremos nesta seção é conhecido como *protocolo de Diffie-Hellman* e inaugura o paradigma revolucionário da *criptografia assimétrica* que veremos nos próximos capítulos [DH76]. Informalmente, o protocolo funciona da seguinte forma: Alice envia um dado público para Bob e vice-versa, ao fim do processo ambas as partes são capazes de gerar um mesmo valor que pode ser usado em um KDF para gerar uma chave, porém, para um observador (Eva) que só teve acesso aos dados

¹Uma apresentação compreensível do protocolo está disponível no livro de Paar e Pelzl [PP09] ou em uma aula gravada e disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=iaH8UG2yMg4>

públicos, isso não é possível. Para explicar o protocolo precisamos definir o que são grupos, geradores e grupos cíclicos e precisamos apresentar o *problema do logaritmo discreto* cuja dificuldade é condição necessária – apesar de insuficiente – para a segurança do protocolo.

Um *grupo* é uma estrutura algébrica $\mathbb{G} = \langle G, \circ \rangle$ em que G é um conjunto e \circ uma operação binária que satisfaz as seguintes propriedades:

(fecho) Se $f, g \in G$ então $f \circ g \in G$.

(identidade) Existe um elemento $1 \in G$ tal que $1 \circ f = f \circ 1 = f$ para todo $f \in G$.

(inverso) Para todo $g \in G$ existe $h \in G$ tal que $g \circ h = 1$ (é possível mostrar que h é único para cada g e, portanto, o denotaremos g^{-1}).

(associatividade) Para todo $f, g, h \in G$ temos que $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$.

Um grupo é dito *finito* se G é finito, neste caso, $|G|$ é a *ordem* do grupo. Um grupo é *abeliano* se satisfaz o seguinte:

(comutatividade) Para todo $f, g \in G$ temos que $f \circ g = g \circ f$.

Diversas estruturas familiares como $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ e $\langle \mathbb{Q}^*, \cdot \rangle$ são grupos abelianos, mas não são finitos. No próximo capítulo demonstraremos que certas estruturas são grupos finitos. Por ora vamos apenas apresentar um grupo finito como exemplo sem uma demonstração para esse fato:

Exemplo 11. A estrutura $\langle \mathbb{Z}_p^*, \cdot \rangle$ em que p é primo, $\mathbb{Z}_p^* = \{1, 2, \dots, p-1\}$ e a operação de multiplicação é calculada módulo p é um grupo.

$$1^{-1} \equiv 1 \pmod{7}$$

$$4^{-1} \equiv 2 \pmod{7}$$

$$2^{-1} \equiv 4 \pmod{7}$$

$$5^{-1} \equiv 3 \pmod{7}$$

$$3^{-1} \equiv 5 \pmod{7}$$

$$6^{-1} \equiv 6 \pmod{7}$$

Nos será útil expressar a operação de *exponenciação* de um elemento do grupo $g \in G$ em relação a um inteiro positivo m :

$$g^m := \underbrace{g \circ \dots \circ g}_m$$

Teorema 9. *Seja $\mathbb{G} = \langle G, \circ \rangle$ um grupo abeliano finito e $m = |G|$, então para qualquer $g \in G$ temos que $g^m = 1$.*

Demonstração. Note que se $g \circ g_i = g \circ g_j$ então $g_i = g_j$ (basta multiplicar ambos os lados por g^{-1}). Assim temos que $\{(g \circ g_1), \dots, (g \circ g_m)\} = G$, porque todos os elementos do conjunto da esquerda são elementos de G e são distintos. O seja:

$$\begin{aligned} g_1 \circ \dots \circ g_m &= (g \circ g_1) \circ \dots \circ (g \circ g_m) \\ &= g^m \circ (g_1 \circ \dots \circ g_m) \end{aligned}$$

Multiplicando ambos os lados pelo inverso de $g_1 \circ \dots \circ g_m$ temos que $g^m = 1$. \square

Se $\mathbb{G} = \langle G, \circ \rangle$ é um grupo finito e $g \in G$ então definimos o conjunto dos elementos *gerados* por g da seguinte forma:

$$\langle g \rangle := \{g^0, g^1, \dots\}$$

A *ordem* de um elemento $g \in G$ é o menor i tal que $g^i = 1$. Pelo teorema anterior temos que $i \leq |G|$ e, portanto, se G é finito, $\langle g \rangle$ é sempre finito. Um grupo é chamado de *cíclico* se existe um elemento g , chamado de *gerador* cuja ordem é $|G|$. Ou seja, em um grupo cíclico temos que $\langle g \rangle = G$ para algum g .

Se \mathbb{G} é um grupo cíclico e g é um gerador então para qualquer $h \in G$ existe um inteiro x tal que $g^x = h$. Dizemos que x é o *logaritmo* de h na base g .

Exemplo 12. *Considere o grupo $\langle \mathbb{Z}_7^*, \cdot \rangle$:*

- $\langle 2 \rangle = \{1, 2, 4\}$. A ordem de 2 é 3 e, portanto, 2 não é um gerador de \mathbb{Z}_7^* . Além disso, neste grupo $\log_2(1) = 0$, $\log_2(2) = 1$ e $\log_2(4) = 2$.
- $\langle 3 \rangle = \{1, 3, 2, 6, 4, 5\}$. A ordem de 3 é 6, portanto 3 é um gerador de \mathbb{Z}_7^* e o grupo é cíclico. Além disso, neste grupo $\log_3(1) = 0$, $\log_3(2) = 2$ e $\log_3(3) = 1$, $\log_3(4) = 4$, $\log_3(5) = 5$ e $\log_3(6) = 3$.

O protocolo de Diffie-Hellman que funciona da seguinte maneira:

1. Alice roda $\mathcal{G}(1^n)$ para gerar um grupo cíclico \mathbb{G} e um gerador g

2. Alice sorteia $x \leftarrow \mathbb{Z}_n$ e computa $h_A = g^x$ usando o algoritmo eficiente de exponenciação
3. Alice envia \mathbb{G} , g e h_A para Bob
4. Bob sorteia $y \leftarrow \mathbb{Z}_n$, computa $h_B = g^y$ e envia para Alice.
5. Ao fim do processo Alice computa $h_B^x = (g^y)^x = g^{xy}$ e Bob computa $h_A^y = (g^x)^y = g^{xy}$.

Ao fim do procedimento tanto Alice, quanto Bob são capazes de produzir g^{xy} , a primeira porque possui x e g^y e o segundo porque possui y e g^x . Quem observa a comunicação, porém, só possui g^x e g^y . Caso esse observador seja capaz de calcular o $\log_g(g^x) = x$ então ele seria capaz de quebrar o protocolo. O ataque força bruta neste caso seria testar todos os valores possíveis de x até encontrar o correto. Este ataque é linear no valor de x , mas é exponencial no tamanho de x (note que para escrever o número x em notação binária usamos espaço proporcional a $\log_2(x)$).

Porém, quando Bob calcula $(g^y)^x$ ele pode usar um algoritmo muito mais eficiente, um que é linear no tamanho de x . A maneira ingênua de calcular a exponenciação se baseia no seguinte invariante:

$$g^m = g^{m-1} \circ g$$

Com isso reduzimos o problema a um problema um pouco mais simples e paramos quando $m = 0$, pois neste caso $g^0 = 1$. Essa constatação dá origem ao seguinte algoritmo:

Exp(g, m) Recebe $g \in \mathbb{G}$ e $m \in \mathbb{N}$ Devolve g^m $m = 0$ 1 $Exp(g, m-1) \circ g$
Podemos estimar o tempo de *Exp* resolvendo a seguinte recorrência:

$$\begin{aligned} T(m) &= T(m-1) + \Theta(1) \\ T(1) &= \Theta(1) \end{aligned}$$

Não é difícil mostrar que $T(m) = \Theta(m)$. Ou seja, esse algoritmo é linear em relação a m e exponencial em relação ao tamanho de m .

Podemos fazer bem melhor do que isso usando o seguinte invariante:

$$g^m = \begin{cases} g^{\lfloor \frac{m}{2} \rfloor} \circ g^{\lfloor \frac{m}{2} \rfloor} & \text{se } m \text{ é par} \\ g^{\lfloor \frac{m}{2} \rfloor} \circ g^{\lfloor \frac{m}{2} \rfloor} \circ g & \text{se } m \text{ é ímpar} \end{cases}$$

Esse invariante produz o seguinte algoritmo: $FastExp(g, m)$ Recebe $g \in \mathbb{G}$ e $m \in \mathbb{N}$ Devolve g^m $m = 0$ 1 $x \leftarrow FastExp(g, \lfloor \frac{m}{2} \rfloor)$ m é par $x \circ x$ $x \circ x \circ g$

Estimamos o tempo de $FastExp$ resolvendo a seguinte recorrência:

$$\begin{aligned} T(m) &= T(\lfloor \frac{m}{2} \rfloor) + \Theta(1) \\ T(1) &= \Theta(1) \end{aligned}$$

Vimos no curso de Introdução à Análise de Algoritmos que $T(m) = \Theta(\log_2(m))$. Em outras palavras, o problema da exponenciação pode ser resolvido linearmente no tamanho da entrada.

Exemplo 13. Simularemos a execução de $FastExp(2, 10)$ em $\langle \mathbb{Q}, \cdot \rangle$.

$$\begin{aligned} FastExp(2, 10) &= x \cdot x = 2^{10} & x &= FastExp(2, 5) = 2^5 \\ FastExp(2, 5) &= x \cdot x \cdot 2 = 2^5 & x &= FastExp(2, 2) = 2^2 \\ FastExp(2, 2) &= x \cdot x = 2^2 & x &= FastExp(2, 1) = 2 \\ FastExp(2, 1) &= x \cdot x \cdot 2 = 2 & x &= FastExp(2, 0) = 1 \\ FastExp(2, 0) &= 1 \end{aligned}$$

O problema do logaritmo discreto pode ser descrito pelo seguinte jogo:

1. O sistema recebe o parâmetro de segurança 1^n e usa \mathcal{G} para gerar um grupo cíclico $\mathbb{G} = \langle G, \circ \rangle$ com gerador g e ordem n
2. O sistema escolhe $h \leftarrow G$ e manda para o adversário \mathbb{G}, g e h .
3. O adversário produz $x \in \mathbb{Z}_n$

O desafio do adversário é produzir x tal que $g^x = h$. Ou seja:

$$DLog_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } g^x = h \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

Dizemos que o problema do logaritmo discreto é difícil se para todo adversário eficiente \mathcal{A} existe uma função desprezível ε tal que:

$$Pr[DLog_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n) = 1] \leq \varepsilon(n)$$

A dificuldade do problema do logaritmo discreto é condição necessária, porém insuficiente, para a segurança do protocolo de Diffie-Hellman. Algumas estruturas matemáticas são adequadas para produzir grupos cíclicos cujo

problema do logaritmo discreto é considerado difícil. Duas muito usadas na prática são os *resíduos quadráticos de grupos de tamanho primo* e as *curvas elípticas* (Apêndice D).

Caso o problema do logaritmo discreto não seja difícil, Eva seria capaz de produzir x e y a partir de g^x e g^y e descobrir o valor de g^{xy} . Se o sistema for seguro, porém, o melhor que Eva pode fazer é tentar todos os valores de \mathbb{Z}_n até encontrar x ou y . Escolhendo grupos de ordem suficientemente grande, essa tarefa é computacionalmente inviável. Uma vez que as partes possuem o mesmo valor secreto, elas podem utilizá-lo para alimentar um KDF e gerar chaves para um sistema de criptografia simétrico.

No modelo, assumimos que o grupo e o gerador são criados sempre que as partes decidem se comunicar. Na prática o mais comum é que esses parâmetros sejam definidos pelo protocolo e reutilizados em todas as comunicações. Isso não deve afetar de nenhuma forma na segurança do sistema.

O protocolo de Diffie-Hellman permite às partes compartilharem uma chave secreta sem a necessidade de se encontrarem pessoalmente, ou de confiarem em alguma autoridade que as encontrou separadamente. Note que o protocolo não garante que as partes saibam se a chave que receberam foi de fato enviada por quem eles imaginam que as enviou. No Capítulo 10 voltaremos a este problema chamado de *ataque Man In The Middle*.

8.3 Exercícios

Exercício 37. *Mostre que se $n|a$ e $n|b$ então para quaisquer r e s temos que $n|(a \cdot r + b \cdot s)$.*

Exercício 38. *Considere a estrutura $\langle \mathbb{Z}_{12}, \cdot \rangle$ em que a multiplicação é calculada módulo 12. Mostre que 6 não possui inverso nesta estrutura e, portanto, ela não é um grupo.*

Exercício 39. *Considere as estruturas $\langle \mathbb{Z}_n, + \rangle$ formadas pelo conjunto $\mathbb{Z}_n := \{0, \dots, n-1\}$ e a operação de soma (+) módulo n . Mostre essa estrutura é um grupo cíclico para qualquer valor de $n \geq 1$ e que o número 1 é sempre um gerador nesses grupos. (Dica: Você precisa mostrar que a operação satisfaz fecho, associatividade, possui elemento neutro e inverso. Depois você deve mostrar que o elemento 1 gera todos os elementos do grupo.)*

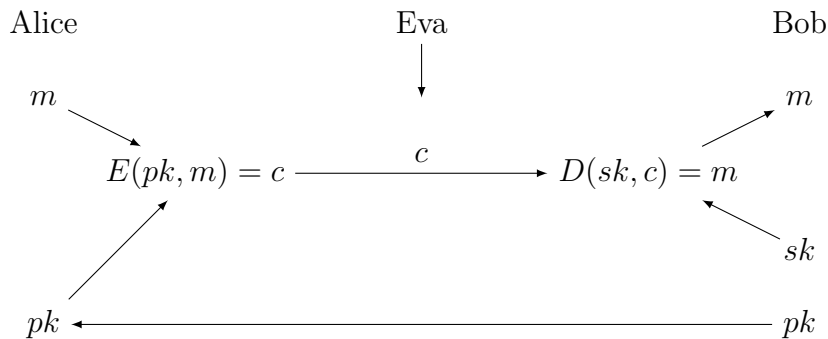
Por que o grupo $\langle \mathbb{Z}_n, + \rangle$ não é um bom candidato para ser usado no protocolo de Diffie-Hellmann.

Exercício 40. *Descreva um ataque força-bruta contra o protocolo de Diffie-Hellman. Em termos assintóticos em relação ao tamanho da entrada, qual é o consumo de tempo deste ataque?*

Capítulo 9

Criptografia Assimétrica

Concluimos o capítulo anterior apresentando um protocolo de troca de chaves que não requer que as partes se encontrem pessoalmente – ou com um terceiro confiável – em nenhum momento. Essa ideia revolucionária foi proposta inicialmente em um artigo seminal de Diffie e Hellman [DH76]. Neste mesmo artigo os autores propõem a possibilidade de construção de um esquema de *criptografia assimétrico*. O modelo sugerido pela dupla se assemelha ao esquema de um cadeado em que qualquer um pode usar para trancar, mas apenas o dono da chave possui a forma de abrir. No modelo assimétrico cada ator possui duas chaves: uma pública (cadeado) que pode ser exposta no meio inseguro e uma secreta. Quando Alice quer se comunicar com Bob ela precisa acessar a chave pública pk de Bob que pode estar disponível publicamente em um site ou Bob pode enviá-la por qualquer canal inseguro. Com a chave pública de Bob, Alice pode criptografar uma mensagem que apenas ele será capaz de decifrar com sua chave secreta sk . O esquema está representado no digrama a seguir:



Formalmente, o *sistema de criptografia assimétrico* Π é formado por três algoritmos $\langle Gen, E, D \rangle$, $Gen(1^n)$ produz um par de chaves $\langle sk, pk \rangle$ e precisamos garantir que:

$$D(sk, E(pk, m)) = m$$

Um sistema de criptografia assimétrico é *seguro* se não é viável para um adversário distinguir duas mensagens a partir de uma cifra mesmo na posse da chave pública. A posse da chave pública dá ao adversário uma capacidade equivalente ao CPA, mesmo que ele não tenha acesso a um oráculo.

9.1 El Gammal

O primeiro sistema de criptografia assimétrico foi descoberto por Rivest, Shamir e Adelman um ano depois do trabalho de Diffie e Hellman. Essa solução será apresentada em seguida, antes disso mostraremos um esquema que se assemelha muito ao protocolo apresentado no capítulo anterior. Apesar das semelhanças, esse sistema só foi formalizado em 1985 por Taher El Gamal [EG85]. O sistema parte do modelo de criptografia assimétrica e é definido como $\Pi = \langle Gen, E, D \rangle$:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ em que $\mathcal{G}(1^n) = \langle \mathbb{G}, g \rangle$,
 - $sk = \langle \mathbb{G}, g, x \rangle$ com $x \leftarrow \mathbb{Z}_{|\mathbb{G}|}$ e
 - $pk = \langle \mathbb{G}, g, h \rangle$ com $h := g^x$.
- $E(pk, m) = \langle g^y, h^y \cdot m \rangle$ em que $y \leftarrow \mathbb{Z}_n$ e $m \in \mathbb{G}$
- $D(sk, \langle c_1, c_2 \rangle) = \frac{c_2}{c_1^x}$

A correção do sistema segue abaixo:

$$D(sk, E(pk, m)) = \frac{h^y \cdot m}{(g^y)^x} = \frac{(g^x)^y \cdot m}{g^{y \cdot x}} = m$$

Como no caso do protocolo de Diffie-Hellman, normalmente os valores \mathbb{G} e g são definidos pelo protocolo e reutilizados por todos os usuários. Isso não causa nenhum efeito deletério à segurança do sistema.

9.2 RSA

Em 1978 Rivest, Shamir e Adelman apresentaram o primeiro sistema de criptografia assimétrica conforme concebido um ano antes por Diffie e Hellman [RSA78]. Diferente do protocolo de seus colegas e do sistema de El Gamal que se baseiam na dificuldade do problema do logaritmo discreto, o sistema RSA depende da dificuldade de outro problema matemático, o problema da fatoração.

Antes de apresentar o sistema precisamos fazer uma pequena digressão matemática e aproveitaremos para dar um exemplo concreto de grupo finito.

Primeiro lembremos o que é chamado de Algoritmo da Divisão. Para quaisquer $a, b \in \mathbb{Z}$ temos que existem $q, r \in \mathbb{Z}$ tal que $0 \leq r < b$ e:

$$a = bq + r$$

O inteiro q é chamado *quociente da divisão* e r o *resto*. Além disso, usaremos diversas vezes o seguinte resultado:

Proposição 1. *Se $n|a$ e $n|b$ então $n|(ax + by)$.*

Demonstração. Por definição existem n' e n'' tais que $nn' = a$ e $nn'' = b$. Segue que $n(n'x + n''y) = ax + by$ e portanto $n|(ax + by)$. \square

Com esses resultados podemos mostrar a chamada *Identidade de Bezout*:

Proposição 2 (Identidade de Bezout). *Para quaisquer $a, b \in \mathbb{Z}$ existem $X, Y \in \mathbb{Z}$ tais que $Xa + Yb = \text{mdc}(a, b)$.*

Demonstração. Considere o conjunto $I = \{X'a + Y'b : X', Y' \in \mathbb{Z}\}$ e seja $d = Xa + Yb$ o menor inteiro positivo em I . Seja $c \in I$, ou seja, $c = X'a + Y'b$. Usando o algoritmo da divisão temos que $c = qd + r$ e, então:

$$r = c - qd = X'a + Y'b - q(Xa + Yb) = (X' - qX)a + (Y' - qY)b \in I$$

Se $r \neq 0$ então como $r < d$ isso contradiria o fato de que d é o menor inteiro positivo em I , logo, $r = 0$ e, portanto $d|c$. Ou seja, para qualquer $c \in I$ temos que $d|c$.

Como $a, b \in I$ temos que $d|a$ e $d|b$. Agora assuma por absurdo que existe $d' > d$ tal que $d'|a$ e $d'|b$. Neste caso, pela propriedade acima teríamos que $d'|(Xa + Yb)$, ou seja, $d'|d$, mas isso é impossível porque $d' > d$. Concluimos que $d = \text{mdc}(a, b)$. \square

Podemos considerar $\langle \mathbb{Z}_n, \cdot \rangle$ em que a multiplicação é calculada módulo n , neste caso, porém, nem todo n forma um grupo (o Exercício 38 pede para mostrar que 6 não possui inverso em $\langle \mathbb{Z}_{12}, \cdot \rangle$). A seguinte proposição estabelece uma condição necessária e suficiente para que a possua inverso em $\langle \mathbb{Z}_n, \cdot \rangle$:

Proposição 3. *Um número a possui inverso em $\langle \mathbb{Z}_n, \cdot \rangle$ se e somente se $\text{mdc}(a, n) = 1$.*

Demonstração. Se $\text{mdc}(a, n) = 1$ usando o *Identidade de Bezout* temos $1 = aX + nY$ para $X, Y \in \mathbb{Z}$. Neste caso $aX \equiv 1 \pmod{n}$, ou seja, X é o inverso de a em $\langle \mathbb{Z}_n, \cdot \rangle$.

Agora considere que $\text{mdc}(a, n) = b \neq 1$ e suponha por absurdo que X é o inverso de a em $\langle \mathbb{Z}_n, \cdot \rangle$. Então temos que $1 \equiv Xa \pmod{n}$, ou equivalentemente, $Xa - 1 \equiv 0 \pmod{n}$ e, portanto, $n \mid (Xa - 1)$. Portanto, existe n' tal que $nn' = Xa - 1$ e então $1 = Xa - n \cdot n'$. Como $b \in D(a, n)$ então $b \mid (Xa - nn')$, ou seja, $b \mid 1$, mas isso é impossível se $b \neq 1$. \square

Será útil para isso apresentar uma versão estendida do algoritmo de Euclides que calcula o *máximo divisor comum* entre dois valores a e b e calcula os coeficientes X e Y tais que $Xa + Yb = \text{mdc}(a, b)$.

AEE(a, b) Recebe $a, b \in \mathbb{Z}$ com $a > b$ Devolve t, X e Y tais que $t = \text{mdc}(a, b) = Xa + Yb$ $b \mid a$, $0, 1$ $a = bq + r$ $t, X, Y \leftarrow \text{AEE}(b, r)$ $t, Y, X - Y \cdot q$

Para mostrar a correção do algoritmo primeiro considere a seguinte proposição:

Proposição 4. *Seja $a = bq + r$ com $r < b$ e $D(a, b) := \{x \in \mathbb{Z} : x \mid a \text{ e } x \mid b\}$ então $D(a, b) = D(b, r)$.*

Demonstração. Por definição temos que $r = a - qb$ e, portanto, $x \mid a$ e $x \mid b$ sse $x \mid r$. Além disso, $x \mid b$ e $x \mid r$ sse $x \mid a$, pois $a = bq + r$. Concluimos que $x \mid a$ e $x \mid b$ sse $x \mid b$ e $x \mid r$. \square

Corolário 1. *Se $a = bq + r$ então:*

$$\text{mdc}(a, b) = \text{mdc}(b, r)$$

O corolário acima justifica que $t = \text{mdc}(a, b)$ no Algoritmo Estendido de Euclides. Agora note que se o algoritmo for correto na linha 5 temos que $Xb + Yr$ e o valor devolvido será:

$$\begin{aligned}
Ya + (X - Yq)b &= Ya + Xb + Xqb \\
&= Xb + Y(a + qb) \\
&= Xb + Yr
\end{aligned}$$

Ou seja, o valor $Xa + Yb$ é um invariante.

Na base temos que $b|a$ e, portanto, $\text{mdc}(a, b) = b$. Além disso, $X = 0$ e $Y = 1$, logo $Xa + Yb = b = \text{mdc}(a, b)$. Concluimos que o algoritmo é correto.

Exemplo 14. *Simularemos a execução de $AEE(42, 22)$:*

$$AEE(42, 22) \vdash AEE(22, 20) \vdash AEE(20, 2)$$

Neste ponto temos que $2|20$ então calculamos recursivamente:

$$\begin{array}{llll}
t \leftarrow 2 & r \leftarrow 0 & s \leftarrow 1 & 0 \cdot 20 + 1 \cdot 2 = 2 \\
t \leftarrow 2 & r \leftarrow 1 & s \leftarrow -1 & 1 \cdot 22 - 1 \cdot 20 = 2 \\
t \leftarrow 2 & r \leftarrow -1 & s \leftarrow 2 & -1 \cdot 42 + 2 \cdot 22 = 2
\end{array}$$

Definimos enfim \mathbb{Z}_n^* como os elementos em \mathbb{Z}_n que possuem inverso multiplicativo:

$$\mathbb{Z}_n^* := \{a \in \mathbb{Z}_n : \text{mdc}(a, n) = 1\}$$

Note que se $\text{mdc}(a, n) = 1$ então o Algoritmo Extendido de Euclides devolve X e Y tais que $Xa + Yn = 1$. Se fizermos essa conta em \mathbb{Z}_n temos que $Xa \equiv 1 \pmod{n}$. Ou seja, para os elementos $a \in \mathbb{Z}_n^*$ o AEE nos dá uma forma de computar o inverso.

Não é difícil mostrar que $\langle \mathbb{Z}_n^*, \cdot \rangle$ é um grupo visto que todos os elementos possuem inverso por definição (Exercício 41). A *função de Euler* atribui a cada n o tamanho de \mathbb{Z}_n^* :

$$\phi(n) := |\mathbb{Z}_n^*|$$

No caso em que n é o produto de dois números primos calcular a função de Euler é relativamente simples:

Proposição 5. *Sejam p e q números primos:*

$$\phi(pq) = (p - 1)(q - 1)$$

Demonstração. Seja $a \in \mathbb{Z}_n$ e $\text{mdc}(a, n) \neq 1$ então $p|a$ ou $q|a$ (se ambos dividissem então $n|a$, mas como $a \in \mathbb{Z}_n$ então $a < n$). Os elementos de \mathbb{Z}_n divisíveis por p são $p, 2p, \dots, (q-1) \cdot p$ e os elementos divisíveis por q são $q, 2q, \dots, (p-1) \cdot q$. Assim, o total de elementos que não são divisíveis por nenhum dos dois é:

$$\phi(n) = n - 1 - (p-1) - (q-1) = p \cdot q - p - q + 1 = (p-1)(q-1)$$

□

A geração de chaves no sistema RSA segue os seguintes passos:

1. Recebe o parâmetro de segurança 1^n e sorteia dois primos p e q com n bits.
2. Calcula $N = pq$ e $\phi(N) := (p-1)(q-1)$
3. Escolhe $e > 1$ de forma que $\text{mdc}(e, \phi(N)) = 1$
4. Computa $d = [e^{-1} \bmod \phi(N)]$
5. Devolve N, e e d

Na prática podemos fixar a escolha de e e computar d de acordo. Se lembrarmos o algoritmo que *FastExp* notaremos que uma boa escolha para e deve possuir poucos bits 1 para tornar esse procedimento mais eficiente. Dois valores usados na prática são 3 e $2^{16} + 1$.

Vimos que para calcular d basta usar o Algoritmo Extendido de Euclides. Falta uma forma eficiente de sortear primos de tamanho n , o que está fora do escopo destas notas.

Em sua versão crua, o sistema de RSA é definido pela seguinte tripla de algoritmos:

- $\text{Gen}(1^n) = \langle sk, pk \rangle$. Conforme descrito acima temos:
 - $sk = \langle N, d \rangle$
 - $pk = \langle N, e \rangle$
- $E(pk, m) = [m^e \bmod N]$ para $m \in \mathbb{Z}_n^*$
- $D(sk, c) = [c^d \bmod N]$

Como $\langle \mathbb{Z}_n^*, \cdot \rangle$ é um grupo, segue do Teorema 9 que para qualquer a temos que:

$$a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

Esse resultado é chamado de *Teorema de Euler*.

Corolário 2. Para todo $a \in \mathbb{Z}_n^*$ temos que $a^x \equiv a^{[x \bmod \phi(n)]} \pmod{n}$.

Demonstração. Seja $x = q \cdot \phi(n) + r$ em que $r = [x \bmod \phi(n)]$:

$$a^x \equiv a^{q \cdot \phi(n) + r} \equiv a^{q \cdot \phi(n)} \cdot a^r \equiv (a^{\phi(n)})^q \cdot a^r \equiv 1^q \cdot a^r \equiv a^r \pmod{n}$$

□

Corolário 3. Seja $x \in \mathbb{Z}_n^*$, $e > 0$ tal que $\text{mdc}(e, \phi(n)) = 1$ e $d \equiv e^{-1} \pmod{\phi(n)}$ então $(x^e)^d \equiv x \pmod{n}$

Demonstração.

$$x^{ed} \equiv x^{[ed \bmod \phi(n)]} \equiv x \pmod{n}$$

□

Esses são os resultados necessários para mostrar a corretude do sistema RSA:

$$D(sk, E(pk, m)) = [(m^e)^d \bmod N] = [m^{ed} \bmod N] = [m \bmod N] = m$$

Notem que uma condição necessária, porém não suficiente, para a segurança dos sistemas RSA é a dificuldade do *problema da fatoração* que pode ser descrito formalmente da seguinte forma:

- O sistema gera dois números primos aleatórios p e q de tamanho n e envia $N = pq$ para o adversário
- O adversário \mathcal{A} deve produzir p' e q'

Dizemos que o adversário venceu o desafio se $p' \cdot q' = N$. O problema da fatoração é considerado *difícil* pois não se conhece nenhum adversário eficiente capaz de vencer o jogo com probabilidade considerável.

Caso um adversário eficiente fosse capaz de fatorar N , ele produziria p e q e seria então capaz de gerar $\phi(N) = (p-1)(q-1)$ sem nenhuma dificuldade. Com isso o sistema se torna completamente inseguro. Ou seja, a dificuldade

do problema da fatoração é necessária para garantir a segurança do sistema. Não sabemos, porém, se essa condição é suficiente.

A construção apresentada acima é chamada de RSA simples (*plain RSA*) e é insegura por uma série de motivos. Um mecanismo para torná-la mais segura é sortear uma sequência de bits r aleatoriamente e usar $m' = r||m$ como mensagem. O mecanismo segue de maneira idêntica, a única diferença é que ao decifrar se recupera $r||m$ e então é preciso descartar os primeiros bits. Essa versão é chamada *padded RSA* e uma adaptação dela é usada no padrão RSA PKCS #1 v1.5 usada na prática.

9.3 Sistemas Híbridos

Os sistemas de criptografia assimétricos que vimos são pelo menos uma ordem de grandesa menos eficientes do que os sistemas de criptografia simétrica que vimos anteriormente. Além disso, é difícil garantir a segurança desses sistemas pra mensagens em qualquer distribuição de probabilidades. Por esses motivos, o modelos mais popular de criptografia assimétrica segue um modelo híbrido dividido em duas fases: uma fase de encapsulamento de chave (KEM) seguido de uma fase de encapsulamento dos dados (DEM).

Um *mecanismo de encapsulamento de chave* (KEM) é um sistema $\Pi = \langle Gen, Encaps, Decaps \rangle$ tal que:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ em que pk é uma chave pública e sk uma chave secreta
- $Encaps$ recebe a chave pública pk e o parâmetro de segurança 1^n e produz uma cifra c e uma chave $k \in \{0, 1\}^{l(n)}$
- $Decaps$ recebe a chave secreta sk e a cifra c e produz uma chave.

Um sistema KEM em que $Encaps(pk, 1^n) = \langle c, k \rangle$ é *correto* se:

$$Decaps(sk, c) = k$$

Um sistema KEM é *seguro contra CPA* se um adversário polinomial não é capaz de distinguir com probabilidade considerável a chave produzida por $Encaps$ de uma chave de mesmo tamanho escolhida aleatoriamente. Se $\Pi_K = \langle Gen_K, Encaps, Decaps \rangle$ é um KEM seguro contra CPA, e $\Pi' = \langle Gen', E', D' \rangle$ é um sistema de criptografia simétrica seguro contra ataques

“ciphertext only” então o seguinte sistema $\Pi = \langle Gen, E, D \rangle$, chamado de *híbrido*, é seguro contra CPA:

- $Gen(1^n) := Gen_k(1^n) = \langle sk, pk \rangle$
- $E(pk, m) := \langle c_k, c \rangle$ em que:
 - $Encaps(pk, 1^n) = \langle c_k, k \rangle$ e
 - $E'(k, m) = c$
- $D(sk, \langle c_k, c \rangle) = m$ tal que:
 - $Decaps(sk, c_k) = k$ e
 - $D'(k, c) = m$

Uma forma natural de produzir um KEM é produzir uma chave k e usar um sistema de criptografia assimétrica Π para criptografar a chave. Esse esquema é seguro desde que o sistema desde que Π seja seguro, mas veremos que existem sistemas mais eficientes em determinados casos. O Apêndice C apresenta dois sistemas híbridos: um baseado no problema do logaritmo discreto e outro no problema da fatoração.

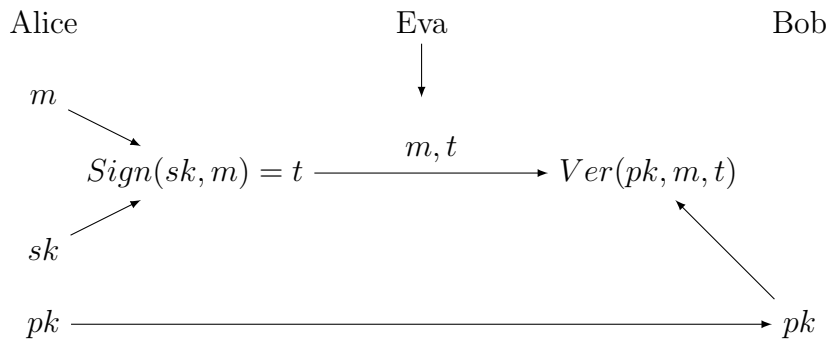
9.4 Exercícios

Exercício 41. *Mostre que para qualquer $n \in \mathbb{Z}$ a estrutura $\langle \mathbb{Z}_n^*, \cdot \rangle$ é um grupo.*

Capítulo 10

Assinaturas Digitais e PKI

No capítulo anterior vimos que é possível construir um sistema de criptografia em que as partes não precisam trocar um segredo de antemão. Os esquemas da criptografia assimétrica pressupõe a geração de um par de chaves, uma pública e outra secreta. As assinaturas digitais, que veremos neste capítulo, seriam o equivalente aos códigos de autenticação de mensagem que vimos no Capítulo 6 no contexto da criptografia assimétrica.



Um *sistema de assinatura digital* consiste de três algoritmos:

- *Gen* recebe o parâmetro de segurança 1^n e produz um par de chaves $\langle sk, pk \rangle$. A primeira deve ser mantida em sigilo e a segunda pode ser publicada.
- *Sign* recebe a chave secreta sk e uma mensagem m e produz uma assinatura t .

- Ver recebe a chave pública pk , uma mensagem m e uma assinatura t e verifica se essa assinatura é válida para mensagem m e de fato da pessoa que possui a chave secreta. Em caso positivo o algoritmo deve devolver 1 e em caso negativo 0.

Note que no meio digital, para cada mensagem diferente uma mesma pessoa produz assinaturas diferentes. Um sistema de assinatura digital é *correto* se:

$$Ver(pk, m, Sign(sk, m)) = 1$$

Um sistema como esse é *seguro contra falsificação* se qualquer adversário eficiente, mesmo com acesso a um oráculo que lhe entregue assinaturas para mensagens diferentes de m , não é capaz de produzir uma assinatura válida para m com probabilidade considerável.

Da mesma forma que os sistemas de criptografia assimétrica, produzir uma assinatura digital para uma mensagem muito grande pode ser um processo lento. Uma técnica usada na prática para mitigar este problema é assinar não a mensagem m em si, mas um hash da mensagem $H(m)$. Neste caso, para verificar a integridade e autenticidade da mensagem, basta gerar $H(m)$ e verificar a assinatura. Essa construção é chamada de *paradigma Hash-and-Sign*. É possível provar a segurança contra falsificação em uma construção como essa no caso em que o esquema de assinatura usado é seguro contra falsificação e o hash é resistente à colisão.

10.1 Assinatura RSA

Um sistema de assinatura digital $\Pi = \langle Gen, Sign, Ver \rangle$ pode ser construído invertendo o esquema de criptografia assimétrica que vimos no capítulo anterior. Ou seja, criptografamos a mensagem com a chave secreta para gerar a assinatura e descriptografamos com a chave pública para verificar. Esse esquema não é seguro até aplicarmos o paradigma *hash-and-sign*. O esquema todo segue:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ em que:
 - $sk := \langle N, d \rangle$ e
 - $pk := \langle N, e \rangle$
- $Sign(sk, m) := [H(m)^d \bmod N]$

$$\bullet \text{ } Ver(pk, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } t^e \equiv H(m) \bmod N \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

A correção deste sistema segue os mesmos passos da correção do sistema de criptografia RSA que vimos no capítulo anterior. Além disso, podemos provar que se o sistema RSA é seguro e o hash H usado é resistente à colisão então o sistema acima é seguro contra falsificação. Esse sistema é a base do sistema de assinatura do protocolo RSA PKCS #1 v2.1.

10.2 Infraestrutura de Chaves Públicas

O protocolo de Diffie-Hellman e a criptografia assimétrica garantem a segurança da comunicação contra ataques passivos sem precisarmos supor que as partes compartilhe um segredo *a priori*. Um problema que ainda não tratamos até aqui é como garantir a segurança contra um ataque ativo, ou seja, contra um modelo de ameaça em que o adversário não só é capaz de observar a comunicação, como também é capaz de interferir nela. Um ataque que os sistemas que vimos até aqui estão particularmente sujeitos é o seguinte. Digamos que Alice pretende se comunicar com Bob usando um sistema de criptografia assimétrico. O primeiro passo para Alice é obter a chave pública de Bob. Neste momento Eva pode enviar a sua chave pública como se fosse a de Bob, receber as mensagens que Alice enviaria para Bob, copiá-las e re-encaminhá-las para Bob. Este tipo de ataque é chamado de *Man In The Middle* e nada do que vimos até aqui o previne.

Não há como evitar este tipo de ataque sem algum encontro físico em que algum segredo seja compartilhado de maneira segura, mas os sistemas de assinatura digitais podem facilitar bastante esse processo. A ideia é confiar a alguma autoridade a identificação das chaves públicas. A autoridade A teria então a responsabilidade de verificar se a entidade portadora da identidade Id_B é de fato a o pessoa que possui a chave secreta correspondente à chave pública pk_B . Neste caso a autoridade A pode emitir um *certificado* $cert_{A \rightarrow B}$ que nada mais é do que uma assinatura de A conectando Id_B a pk_B :

$$cert_{A \rightarrow B} := Sign(sk_A, Id_B || pk_B)$$

Existem diversos modelos de *infraestrutura de chaves públicas* (PKI):

- *autoridade certificadora única*: Neste cenário assumimos que todos possuem a chave pública da autoridade certificadora A que foi obtida de

maneira segura. Sempre que algum novo ator B precisar publicar sua chave pública ele deve se apresentar à essa autoridade e comprovar sua identidade para obter o certificado $cert_{A \rightarrow B}$

- *múltiplas autoridades certificadoras*: Neste cenário existem várias autoridades certificadoras e assumimos que todos possuem chaves públicas de algumas ou todas elas. Quando um novo ator precisar publicar sua chave ele pode procurar uma ou mais autoridades para gerar o certificado que será válido para aqueles que confiarem na autoridade certificadora que o emitiu. Neste cenário a comunicação é tão segura quanto a menos confiável das autoridades incluídas na lista das partes.
- *delegação de autoridade*: Neste cenário as autoridades certificadoras não apenas podem certificar a autenticidade de uma chave pública como podem também produzir um certificado especial $cert^*$ que dá o poder a outro de produzir certificados. Assim digamos que C consiga um certificado de B sobre a autenticidade de sua chave $cert_{B \rightarrow C}$ e suponha que B possui um certificado especial de A que o autorize a produzir certificados em seu nome $cert^*_{A \rightarrow B}$. Assim alguém que possui a chave pública de A pode verificar o certificado $cert^*_{A \rightarrow B}$ e usar a chave pública assinada de B para verificar $cert_{B \rightarrow C}$.
- *rede de confiança*: Neste cenário, todas as partes atuam como autoridades certificadoras e podem assinar certificados para qualquer chave que elas verificaram. Cabe a cada um avaliar a confiança que tem em seus colegas quanto a idoneidade em produzir certificados.

Um certificado pode e deve conter uma *data de expiração* que limite seu tempo de validade. Depois dessa data o certificado não deve ser mais considerado válido e precisa ser renovado. Em alguns modelos o portador pode comprovar sua identidade com a autoridade que emitiu o certificado e esta pode assinar e publicar um *certificado de revogação* anunciando que a chave não deve mais ser considerada válida – por exemplo no caso de ela ser perdida ou roubada.

Veja o apêndice E para outros exemplos de assinatura digital e esquemas de identificação.

10.3 Exercícios

Exercício 42. *Explique com suas palavras o que é uma autoridade certificadora e qual sua importância para garantir a segurança na comunicação.*

Apêndice A

Corpos Finitos

Um *corpo* é uma estrutura matemática formada por um conjunto F e duas operações ($+$ e \cdot) tal que:

- Os elementos de F formam um grupo¹ com a operação $+$ e o elemento neutro é o 0.
- Os elementos de F , com exceção do 0, formam um grupo com a operação \cdot e o elemento neutro é o 1.
- Para todo $a, b, c \in F$ temos que $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$ (distributividade).

O conjunto dos números reais com as operações convencionais de soma e multiplicação é um corpo.

Estamos interessados, porém, em corpos finitos, também conhecidos como *corpos de Galois*. Um teorema interessante, mas cuja demonstração foge ao escopo dessas notas, estabelece que a cardinalidade de um corpo finito é necessariamente uma potência de um primo. Em símbolos, se $\langle F, +, \cdot \rangle$ é um corpo então $|F| = p^m$ em que p é um número primo e m um inteiro.

Vamos representar por $GF(p)$ o corpo definido pelo conjunto \mathbb{Z}_p e as operações de soma e multiplicação modulo o número primo p . Não é difícil mostrar que $GF(p)$ é um corpo, a parte mais complicada é mostrar que todos os elementos diferentes de 0 possuem inverso em relação a operação de multiplicação. Essa parte, porém, segue diretamente da Proposição 3 e pelo fato de que, com exceção do 0, para qualquer elemento $a \in \mathbb{Z}_p$ temos que $\text{mdc}(a, p) = 1$ uma vez que p é primo.

¹Ver capítulo 9

Exemplo 15. *Vamos considerar o corpo $GF(5)$. Neste corpo temos que:*

$$\begin{aligned} 4 + 4 &= 3 \\ 2 + 3 &= 0 \\ -2 &= 3 \\ 3 \cdot 3 &= 4 \\ 2 \cdot 3 &= 1 \\ 2^{-1} &= 3 \end{aligned}$$

Com um valor pequeno assim, podemos pré-computar sem grandes problemas toda as tabelas de soma e multiplicação:

+	0	1	2	3	4
0	0	1	2	3	4
1	1	2	3	4	0
2	2	3	4	0	1
3	3	4	0	1	2
4	4	0	1	2	3

·	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	4	1	3
3	0	3	1	4	2
4	0	4	3	2	1

O corpo de ordem p^m para $m > 1$ será denominado $GF(p^m)$ e é formado pelo conjunto dos polinômios de grau $m - 1$ e cujos coeficientes são elementos em \mathbb{Z}_p . A soma de dois elementos em $GF(p^m)$ é dada pela soma dos polinômios.

Exemplo 16. *Considere o corpo $GF(2^4)$ e os elementos $x^3 + x + 1$ (que podemos representar como 1011) e $x^2 + x$ (que podemos representar como 0110). A soma desses elementos é:*

$$\begin{array}{r} x^3 \quad \quad x \quad 1 \\ \quad x^2 \quad x \\ \hline x^3 \quad x^2 \quad \quad 1 \end{array}$$

Um *elemento irredutível* em $GF(p^m)$ é um polinômio que não pode ser quebrado como a multiplicação de dois polinômios de grau estritamente menor².

Exemplo 17. O polinômio $x^4 + x^3 + x + 1$ não é irredutível em $GF(2^4)$ pois:

$$x^4 + x^3 + x + 1 = (x^2 + x + 1)(x^2 + 1)$$

Por outro lado o polinômio $x^4 + x + 1$ é irredutível.

Para multiplicar elementos em $GF(p^m)$ primeiro é preciso fixar um polinômio irredutível de grau m . A multiplicação em $GF(p^m)$ é dada então pela multiplicação dos dois polinômios módulo o polinômio irredutível fixado.

Exemplo 18. Vamos fixar o polinômio irredutível $P(x) = x^4 + x + 1$ e vamos calcular a multiplicação entre $x^2 + x$ e $x^3 + x^2 + 1$.

$$(x^2 + x)(x^3 + x^2 + 1) = x^5 + x^3 + x^2 + x$$

Note que o resultado da operação não é um elemento de $GF(2^4)$, por isso dividimos o resultado por $P(x)$ e ficamos com o resto.

Para isso note que $x^4 = P(x) + x + 1$ e, portanto, $x^5 = xP(x) + x^2 + x$. Concluimos que $x^5 \equiv x^2 + x \pmod{P(x)}$. Agora podemos reescrever o resultado da multiplicação como:

$$\begin{aligned} (x^2 + x)(x^3 + x^2 + 1) &\equiv (x^2 + x) + x^3 + x^2 + x \pmod{P(x)} \\ &\equiv x^3 \pmod{P(x)} \end{aligned}$$

Como vimos no Capítulo a cifra de bloco padrão desde 2000, o AES, funciona em turnos que repetem as operações *AddRoundKey*, *SubBytes*, *ShiftRow* e *MixColumns*. A operação *SubBytes* é onde ocorre a fase de confusão. Seja A_i um vetor de um byte (8 bits) que representa um dos 16 elementos do estado que alimenta o turno do algoritmo AES. A operação *SubBytes* tem duas etapas:

1. calcula A_i^{-1} , o inverso de A_i em $GF(2^8)$ cujo polinômio irredutível é $x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$
2. multiplica A_i^{-1} por uma matriz e somado por uma constante (*affine mapping*)

²Pense como uma espécie de número primo no contexto dos polinômios.

Exemplo 19. *Seja $A_i = 11000010_2 = C2_{16}$ (usamos o subscrito para indicar a notação binária ou hexadecimal). Note que $A_i^{-1} = 00101111_2 = 2F_{16}$. Para verificar isso vamos multiplicar os dois:*

$$\begin{aligned}
(x^7 + x^6 + x)(x^5 + x^3 + x^2 + x + 1) &= (x^{12} + x^{10} + x^9 + x^8 + x^7) + \\
&\quad (x^{11} + x^9 + x^8 + x^7 + x^6) + \\
&\quad (x^6 + x^4 + x^3 + x^2 + x) \\
&= x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^4 + x^3 + x^2 + x \\
&= (x^8 + x^7 + x^5 + x^4) + \\
&\quad (x^7 + x^6 + x^4 + x^3) + \\
&\quad (x^6 + x^5 + x^3 + x^2) + \\
&\quad x^4 + x^3 + x^2 + x \\
&= x^8 + x^4 + x^3 + x \\
&= (x^4 + x^3 + x + 1) + x^4 + x^3 + x \\
&= 1
\end{aligned}$$

O resultado deve passar agora pela fase affine mapping:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Na prática, porém, é possível e mais simples computar os resultados de *SubBytes* em uma tabela (Figura A.1). No caso a entrada é $C2_{16}$ e a saída 25_{16} exatamente conforme computamos.

Na fase de descriptografia do AES outra matriz e outra constante são aplicadas e em seguida é calculado o inverso em $GF(2^8)$ de forma a reverter o processo.

Na fase *MixColumn* são selecionados quatro bytes que são dispostos em um vetor para ser multiplicado por uma matriz, cada passo da multiplicação é calculado em $GF(2^8)$.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

Figura A.1: Tabela SubByte precomputada.

Exemplo 20. Considere que os bytes B_0, B_5, B_{10} e B_{15} foram selecionados. Fazemos a seguinte conta:

$$\begin{pmatrix} 02_{16} & 03_{16} & 01_{16} & 01_{16} \\ 01_{16} & 02_{16} & 03_{16} & 01_{16} \\ 01_{16} & 01_{16} & 02_{16} & 03_{16} \\ 03_{16} & 01_{16} & 01_{16} & 02_{16} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_0 \\ B_5 \\ B_{10} \\ B_{15} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C_0 \\ C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{pmatrix}$$

Para facilitar as contas suponha que todos os bytes selecionados (B_0, B_5, B_{10} e B_{15}) são 25_{16} . Neste caso precisamos calcular $02_{16} \cdot 25_{16}$ e $03 \cdot 25_{16}$:

$$\begin{aligned} 02_{16} \cdot 25_{16} &= x(x^5 + x^2 + 1) \\ &= x^6 + x^3 + x \\ 03_{16} \cdot 25_{16} &= (x + 1)(x^5 + x^2 + 1) \\ &= x^6 + x^5 + x^3 + x^2 + x + 1 \end{aligned}$$

Neste caso, como todos B_i são iguais, todos os C_i também o são e são calculados da seguinte forma:

$$\begin{array}{rcllcl}
01_{16} \cdot 25_{16} & = & x^5 + & x^2 + & 1 \\
01_{16} \cdot 25_{16} & = & x^5 + & x^2 + & 1 \\
02_{16} \cdot 25_{16} & = & x^6 + & x^3 + & x \\
03_{16} \cdot 25_{16} & = & x^6 + & x^5 + & x^3 + x^2 + x + 1 \\
\hline
C_i & = & x^5 + & x^2 + & 1
\end{array}$$

No processo de descriptografia uma outra matriz é usada para calcular o *MixCloumn*, uma que reverte o que foi calculado neste passo.

Apêndice B

Funções de Mão Única

Nos Capítulos 4, 5 e 6 demonstramos que dadas certas suposições determinados sistemas de criptografia garantem a segurança contra determinados modelos de ataque. Argumentamos que essas suposições – a saber, a existência de geradores de números pseudoaleatórios, de funções pseudoaleatórias e de permutações pseudoaleatórias – não são provadas, mas validadas empiricamente. Neste capítulo argumentaremos porque não construímos sistemas que comprovadamente satisfazem essas suposições. Para tanto apresentaremos uma condição necessária e suficiente para a existência de sistemas seguros: a existência de funções de mão única. Por fim mostraremos que uma demonstração da existência de funções de mão única implicam que $P \neq NP$, ou seja, esse resultado teria como consequência um dos problemas em aberto mais relevantes na matemática hoje.

Uma *função de mão única* é uma função $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ que pode ser computada de maneira eficiente, mas que é inviável de ser invertida. Ou seja, para todo adversário eficiente \mathcal{A} que recebe $y := f(x)$ só consegue encontrar x' tal que $f(x') = y$ com probabilidade desprezível [DH76, Yao82].

Formalmente definimos função de mão única por meio do seguinte jogo:

1. O sistema escolhe $x \leftarrow \{0, 1\}^n$ e computa $y := f(x)$.
2. O adversário \mathcal{A} recebe 1^n e y .
3. \mathcal{A} devolve $x' \in \{0, 1\}^n$.

O desafio do adversário é produzir uma pré-imagem de f , ou seja, um x' tal que $f(x') = y$:

$$\text{Inv}_{\mathcal{A},f}(n) := \begin{cases} 1 & \text{se } f(x') = y \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

Uma função $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ é de mão única se:

1. f pode ser computada de maneira eficiente (polinomial) e
2. Para todo adversário eficiente \mathcal{A} existe ε desprezível tal que:

$$\Pr[\text{Inv}_{\mathcal{A},f}(n) = 1] \leq \varepsilon(n)$$

Exemplo 21. *Uma candidata a função de mão é única é a seguinte função para x e y de mesmo tamanho e primos:*

$$f(x, y) := x \cdot y$$

A dificuldade de inverter f está associada ao problema da fatoração que é considerado um problema difícil.

Veremos no Capítulo 8 que para certos grupos G com gerador g temos que a seguinte função f é de mão única:

$$f_g(x) := g^x$$

A dificuldade de inverter esta função está associada ao chamado problema do logaritmo discreto.

Note que para derrotar o desafio de uma função de mão única \mathcal{A} precisa calcular a pré-imagem x' , não basta conhecer alguma informação parcial sobre x' . Um *predicado hard-core* é um bit de informação sobre a x' que é mantido escondido pela função de mão única f [BM84]. Formalmente, um predado hard core é uma função $hc : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ se qualquer adversário eficiente que conhece $y := f(x)$ consegue acertar o valor de $hc(x)$ apenas com *change* desprezivelmente maior do que $\frac{1}{2}$.

Seja $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ uma função de mão única. Considere a função $g(x, r) := \langle f(x), r \rangle$ em que $|x| = |r|$ e defina $hc(x, r) := \bigoplus_{i=1}^n x_i \cdot r_i$. É possível mostrar que g é uma função de mão única e hc é um predado hard-core de g [GL89]. Esta construção é a base do seguinte teorema¹:

¹Neste capítulo seguiremos essa abordagem de apresentar as construções e omitir as demonstrações. O leitor interessado deve procurar o livro do Goldreich [Gol07] para uma apresentação completa sobre os temas tratados neste capítulo.

Teorema 10 (Goldreich-Levin). *Assuma que uma função de mão única existe. Então existe uma função de mão única com um predicado hard-core.*

Uma vez extraído um bit “seguro” a partir de uma função de mão única, podemos usá-lo na construção de um PRG com fator de expansão $l(n) = n + 1$.

Teorema 11. *Seja f uma função de mão única com um predicado hard-core hc . A função $G(s) := f(s)||hc(s)$ é um PRG com fator de expansão $l(n) = n + 1$.*

Agora que somos capazes de gerar um PRG com fator de expansão mínimo, é possível expandi-lo para um PRG com fator de expansão $l(n) = p(n)$ em que p é um polinômio qualquer. Seja G um PRG com fator de expansão mínimo, construímos G' da seguinte maneira. Usamos G para gerar $l(n) + 1$ bits, o último bit é usado como primeiro bit da saída de G' e os demais são usados como uma nova semente para G e repetimos o processo quantas vezes forem necessárias. Esta construção é a base do seguinte teorema:

Teorema 12. *Se existe PRG com fator de expansão $l(n) = n + 1$ então para todo polinômio p existe PRG G' com fator de expansão $l(n) = p(n)$.*

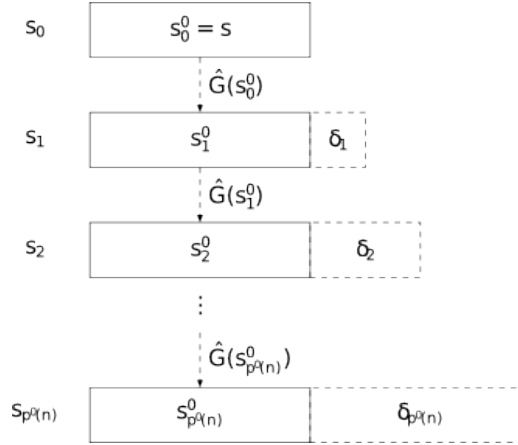


Figura B.1: Diagrama da construção de G'

É possível construir uma função pseudoaleatória a partir de um PRG com fator de expansão $2n$. Seja $G(k) = y_0 \dots y_{2n}$ um PRG e defina $G_0(k) :=$

$y_0 \dots y_n$ e $G_1(k) := y_{n+1} \dots y_{2n}$. Construiremos uma PRF $f_k : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ da seguinte maneira:

$$f_k(x_1 \dots x_n) := G_{x_n}(\dots (G_{x_1}(k)) \dots)$$

Teorema 13 (Yao). *Se G é um PRG com fator de expansão $l(n) = 2n$ então a construção acima é um PRF.*

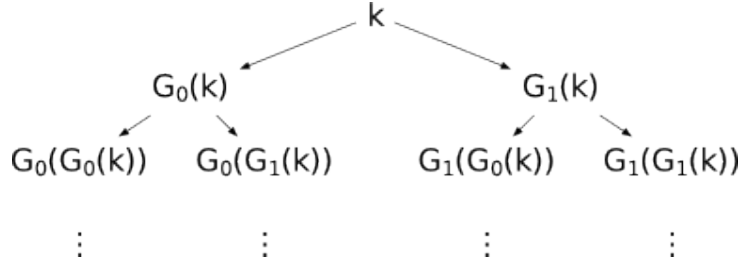


Figura B.2: Construção de Yao

Para completar, a partir de uma PRF é possível construir uma PRP usando uma rede de Feistel com três passos em que cada passo usa uma chave distinta.

$$f_{k_1, k_2, k_3}^{(3)}(x) := \text{Feistel}_{f_{k_1}, f_{k_2}, f_{k_3}}(x)$$

Lembrando que:

$$\begin{aligned} \text{Feistel}_{f_1, \dots, f_n}(x) &:= L_n R_n \\ L_i &:= R_{i-1} \\ R_i &:= L_{i-1} \oplus f_i(R_{i-1}) \end{aligned}$$

Teorema 14. *Se f é uma PRF então $f^{(3)}$ é uma permutação pseudoaleatória.*

Resumindo, a existência de uma função de mão única é uma condição suficiente para a existência de PRG, PRF e PRP. No Capítulo 4 vimos que a existência de um PRG é condição suficiente para construir um sistema seguro contra ataques *ciphertext only* e nos Capítulos 5 e 6 vimos que a existência de uma PRF é condição suficiente para construção de sistemas de criptografia seguros contra CPA e contra CCA, bem como para construção de sistemas autenticados.

O teorema a seguir mostra a condição reversa, ou seja, que a existência de função de mão única é condição necessária para existência de todas essas construções:

Teorema 15. *Se existe um sistema seguro contra ataques ciphertext only que proteja uma mensagem duas vezes maior do que sua chave então existe uma função de mão única.*

Demonstração. Seja $\Pi = \langle Gen, E, D \rangle$ um sistema de criptografia seguro contra ataques “ciphertext only”. Seja $|k| = n$, $|m| = 2n$ e r os bits aleatórios usados em E (nos casos que vimos seria o IV) com $|r| = l(n)$ onde l é um polinômio qualquer. Construimos uma função da seguinte forma:

$$f(k, m, r) := E(k, m||r)||m$$

Vamos mostrar que f é uma função de mão única. Seja \mathcal{A} um adversário para o problema de inverter f . Vamos construir \mathcal{A}' um adversário para Π da seguinte forma:

1. Escolhe $m_0, m_1 \leftarrow \{0, 1\}^{2n}$ e devolve c
2. Roda $\mathcal{A}(c||m_0)$ para obter k', m' e r' . Se $f(k', m', r') = c||m_0$ devolve 0, se não devolve 1.

Note que se $E(k, m_0) = c$ então $c||m_0$ tem distribuição idêntica a $f(k, m_0, r)$. Portanto, temos que \mathcal{A}' perde o jogo com probabilidade $Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1]$. Por outro lado se $E(k, m_1) = c$ então c é independente de m_0 e portanto a probabilidade de $D(k, c) = m_0$ é $\frac{2^n}{2^{2n}} = 2^{-n}$. Temos então o seguinte:

$$\begin{aligned} Pr[PrivK_{\Pi, \mathcal{A}'}^{eav}(n) = 1] &= \frac{Pr[\mathcal{A}' = 0|b = 0]}{2} + \frac{Pr[\mathcal{A}' = 1|b = 1]}{2} \\ &\geq \frac{Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1]}{2} + \frac{1 - 2^{-n}}{2} \\ &= \frac{1}{2} + \frac{Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1] - 2^{-n}}{2} \end{aligned}$$

Nossa suposição de que Π é seguro contra ataques do tipo “chosen plaintext” implica que existe ε desprezível tal que $Pr[PrivK_{\Pi, \mathcal{A}'}^{eav}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \varepsilon(n)$ e portanto:

$$\begin{aligned}
\frac{1}{2} + \frac{Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1] - 2^{-n}}{2} &\leq \frac{1}{2} + \varepsilon(n) \\
\frac{Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1] - 2^{-n}}{2} &\leq \varepsilon(n) \\
Pr[Inv_{\mathcal{A},f}(n) = 1] &\leq 2\varepsilon(n) + 2^{-n}
\end{aligned}$$

Como $2\varepsilon(n) + 2^{-n}$ é desprezível, concluímos que f é uma função de mão única.

□

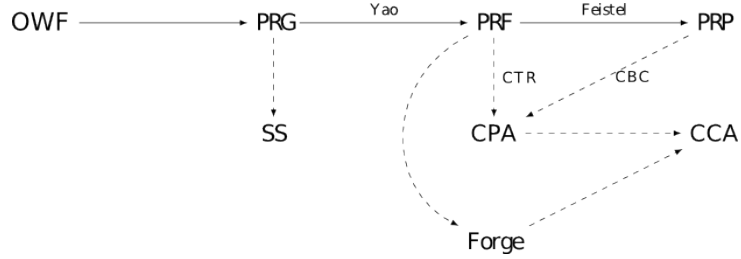


Figura B.3: Cadeia de consequências da existência de funções de mão única

Acreditamos que certas função são de mão única, hipótese esta que é validada empiricamente. Porém, não temos uma demonstração matemática desta afirmação. Suponha que conseguissemos mostrar que f é uma função de mão única. Por definição temos que $f(x)$ deve ser computável em tempo polinomial. Se sabemos que $f^{-1}(x) = y$ então podemos verificar isso em tempo polinomial testando se $f(y) = x$. Em outras palavras, f é um oráculo polinomial para f^{-1} , ou seja, $Inv_f(n) \in NP$. A definição de função de mão única estabelece que $Inv_f(n) \notin P$. Portanto, se existe uma função de mão única temos que $P \neq NP$. A relação entre os problemas polinomiais P e os problemas para os quais existe um oráculo polinomial NP é o problema em aberto mais importante na ciência da computação e um dos mais importantes em aberto na matemática.

Apêndice C

Sistemas Híbridos

Neste apêndice apresentamos duas construções concretas de sistemas híbridos: uma baseada no problema do logaritmo discreto e outra baseada no problema da fatoração.

C.1 El Gammal

O principal inconveniente do sistema de El Gammal é que $M = \mathbb{G}$. Ou seja, as mensagens devem ser elementos do grupo e não sequências arbitrárias de bits. Não se deve restringir que mensagens os usuários devem ser capazes de trocar por conta de uma questão técnica como essa. Uma forma de resolver esse problema é utilizando um sistema híbrido.

Uma forma de obter um sistema híbrido é simplesmente usando o sistema de El Gamal para criptografar uma chave. Ao invés disso, porém, podemos construir o seguinte KEM:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ em que e $\mathcal{G}(1^n) := \langle \mathbb{G}, g \rangle$,
 - $sk = \langle \mathbb{G}, g, x \rangle$ com $x \leftarrow \mathbb{Z}_n$ e
 - $pk = \langle \mathbb{G}, g, h, H \rangle$ com $H : \mathbb{G} \rightarrow \{0, 1\}^{l(n)}$ e $h = g^x$
- $Encaps(pk, 1^n) = \langle g^y, H(h^y) \rangle$ em que $y \leftarrow \mathbb{Z}_n$
- $Decaps(sk, c) = H(c^x)$

A função H é simplesmente uma função de hash. Temos assim que $Decaps(sk, g^y) = H((g^y)^x) = H(g^{xy}) = k$, pois $k = H(h^y) = H(g^{xy})$. É

possível provar que este mecanismo de encapsulamento de chaves é tão seguro quanto o protocolo de Diffie-Hellmann. Usamos então k como chave para criptografar uma mensagem com um sistema de criptografia simétrica para produzir um sistema híbrido. Como já enunciamos, se o sistema de criptografia simétrico usado for seguro contra ataques “ciphertext only” então o sistema híbrido será seguro sob CPA.

C.2 RSA

Como no caso da cifra de El Gamal, podemos construir um Mecanismo de Encapsulamento a partir do RSA. A construção segue os seguintes passos:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ em que:
 - $pk = \langle N, e \rangle$
 - $sk = \langle N, d' \rangle$ em que $d' = [d^n \bmod \phi(N)]$
- $Encaps(pk, 1^n) = \langle c_{n+1}, k \rangle$ em que $c_1 \leftarrow \mathbb{Z}_N^*$:
 - $k_i := \text{lsb}(c_i)$ e
 - $c_{i+1} := [c_i^e \bmod N]$
- $Decaps(sk, c) = k'$ em que $c'_1 = [c^{d'} \bmod N]$ e:
 - $k_i := \text{lsb}(c_i)$ e
 - $c_{i+1} := [c_i^e \bmod N]$

Em palavras, a ideia é criptografar o primeiro bit de k usando o último bit de $[c^e \bmod N]$ para um c escolhido aleatoriamente em \mathbb{Z}_N^* . O segundo bit de k é computado usando o último de $[c^{e^2} \bmod N]$ e assim por diante. Ao final o algoritmo *Encaps* devolve o k obtido e $[c^{e^n} \bmod N]$. Para decifrar partimos de $[c^{e^n} \bmod N]$ e elevamos a d^n para recuperar o c original e então repetimos exatamente o mesmo processo do algoritmo *Encaps* para extrair cada um dos bits de k .

É possível mostrar que esta construção produz um KEM seguro e, portanto, pode ser usado para produzir um sistema híbrido seguro contra CPA como vimos. Construir um sistema RSA seguro contra CCA requer uma série de modificações nos esquemas que vimos até aqui, cujos detalhes omitiremos. A especificação de um sistema RSA seguro contra CCA foi formalizada em um sistema chamado **RSA PKCS #1 v2.0**.

Apêndice D

Grupos Cíclicos

No Capítulo 8 vimos que uma condição necessária para a segurança do protocolo de Diffie-Hellman é a dificuldade do problema do logaritmo discreto (DLog). Tanto o protocolo de Diffie-Hellman quanto o sistema de criptografia assimétrica de El Gamal assumem que podemos construir grupos cíclicos cujo problema DLog seja difícil. Nesta seção apresentaremos duas construções de grupos cíclicos em que DLog é considerado difícil e ambas são usadas na prática.

D.1 Grupos de ordem prima

O primeiro modelo parte de um teorema que estabelece que grupos com tamanho primo são necessariamente cíclicos e, além disso, qualquer elemento diferente da identidade é um gerador.

Vamos começar generalizando o Corolário 3 do Teorema de Euler usado para provar a correção do algoritmo RSA. Naquela situação estávamos usando um grupo específico, a saber, \mathbb{Z}_n^* , mas o resultado vale para qualquer grupo finito:

Lema 1. *Seja \mathbb{G} um grupo finito e $g \in \mathbb{G}$ um elemento de ordem i . Então para todo x temos que $g^x = g^{[x \bmod i]}$.*

Demonstração. Pelo algoritmo da divisão temos que $x = qi + r$ em que $r = [x \bmod i]$. Portanto temos que:

$$g^x = g^{qi+r} = g^{qi} \circ g^r = (g^i)^q \circ g^{[x \bmod i]} = g^{[x \bmod i]}$$

□

Agora podemos provar o seguinte teorema:

Teorema 16. *Se \mathbb{G} é um grupo de ordem prima p então \mathbb{G} é cíclico e qualquer $g \in \mathbb{G}$ diferente de 1 é um gerador.*

Demonstração. Seja $p = |\mathbb{G}|$ a ordem do grupo \mathbb{G} e i a ordem de um elemento qualquer $g \in \mathbb{G}$. Pelo lema temos que $g^p = g^{[p \bmod i]}$ e pelo Teorema 9 temos que $g^p = 1$. Como $[p \bmod i] < i$ e como, por definição, i é o menor inteiro tal que $g^i = 1$ temos que $[p \bmod i] = 0$, ou seja, $i|p$. Mas, uma vez que p é primo, temos que $i = 1$ ou $i = p$. O único elemento que tem ordem 1 é a identidade, todos os demais tem ordem p e, portanto, são geradores de \mathbb{G} . \square

Esse resultado sugere que uma boa forma de encontrar grupos cíclicos é por buscando grupos de ordem prima. Note, porém, que os candidatos naturais \mathbb{Z}_p^* tem ordem $p - 1$ o que quase nunca é primo¹. O que se costuma fazer é trabalhar com algum subgrupo de \mathbb{Z}_p^* de ordem prima. O teorema a seguir, que não será provado, estabelece que se $p = qr + 1$ para algum q primo, então o conjunto dos r -ésimos resíduos módulo p formam um grupo de tamanho q :

Teorema 17. *Se $p = qr + 1$ e p e q são primos, então temos que*

$$\mathbb{G} = \{[h^r \bmod p] : h \in \mathbb{Z}_p^*\}$$

é um subgrupo de \mathbb{Z}_p^ de ordem q .*

Este teorema é o que garante a correção do seguinte algoritmo:

GeradorDeGruposCiclicos(1^n) Recebe um parâmetro de segurança 1^n que estabelece $l = l(n)$ Devolve um grupo cíclico \mathbb{G} cuja ordem é q e um gerador g escolhe aleatoriamente q primo com l bits gera um primo p tal que $q|(p - 1)$ escolhe aleatoriamente $h \in \mathbb{Z}_p^*$ tal que $h \neq 1$ $g \leftarrow [h^{\frac{p-1}{q}} \bmod p]$
 p, q, g

O problema do logaritmo discreto para grupos gerados por esse algoritmo é considerado difícil.

D.2 Curvas Elípticas

Uma curva elíptica é formada por todos os pontos (x, y) que satisfazem a seguinte equação, dados os parâmetro a e b :

¹A única exceção é $p = 3$.

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

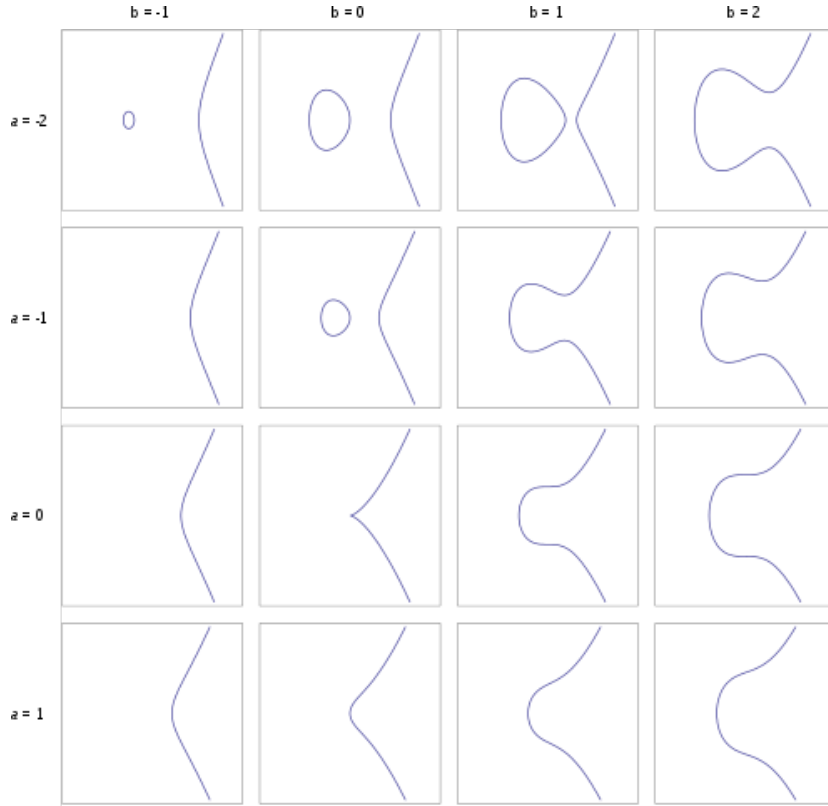


Figura D.1: Curvas elípticas com diferentes parâmetros

Podemos definir a adição de pontos em uma curva elíptica de maneira geometricamente natural. A soma de dois pontos distintos é dada pelo ponto que intersecciona a reta que passa pelos dois (Figura D.2 - quadro 1). No caso extremo em que queremos somar o mesmo ponto duas vezes pegamos a reta tangente ao ponto e verificamos em qual ponto ela cruza com a reta (Figura D.2 - quadro 2). Nos casos degenerados em que a reta não cruza com a curva vamos atribuir um valor especial 0 (Figura D.2 - quadro 3).

Algebricamente definimos a soma dos pontos da seguinte forma: $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_3, y_3)$ tal que:

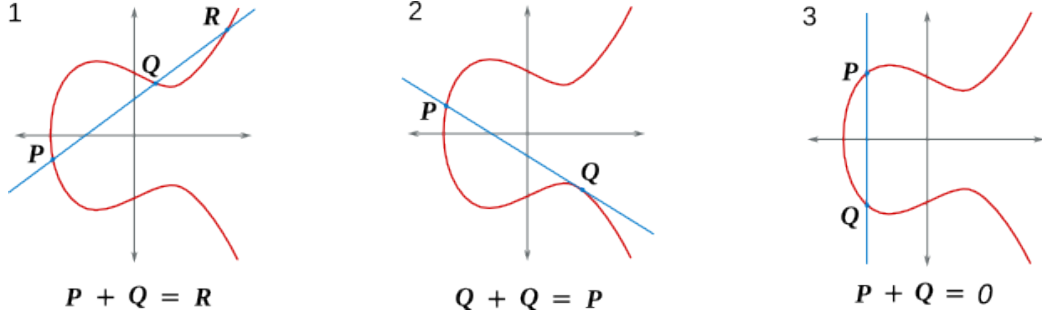


Figura D.2: Soma de pontos em curvas elípticas

$$\begin{aligned}x_3 &= s^2 - x_1 - x_2 \\y_3 &= s(x_1 - x_3) - y_1\end{aligned}$$

e s (a inclinação da reta) na apresentação geométrica é dada por:

$$s = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} & \text{se os pontos são distintos} \\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

O conjunto $(\mathbb{R} \times \mathbb{R}) \cup \{0\}$ junto da operação que acabamos de definir é um grupo, porém, infinito.

Para nos mantermos no mundo dos grupos finitos estabeleceremos um número primo p e faremos todas as contas acima módulo p – o que faz com que não sejamos mais capazes de expressar nossas contas de maneira geometricamente intuitiva.

Vamos então escrever o conjunto dos elementos de uma curva elíptica como:

$$E(\mathbb{Z}_p) = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{Z}_p \text{ e } y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}\} \cup \{0\}$$

O teorema a seguir nos dá algumas pistas sobre o tamanho deste conjunto:

Teorema 18 (Hasse). *Seja p um número primo, então temos que:*

$$p + 1 - 2\sqrt{p} \leq |E(\mathbb{Z}_p)| \leq p + 1 + 2\sqrt{p}$$

Ou seja, o número de pontos em $E(\mathbb{Z}_p)$ é mais ou menos da mesma ordem do que p . Podemos então construir o seguinte algoritmo análogo ao apresentado na seção anterior para computar um grupo cíclico:

GeradorDeGruposCiclicos2(1^n) Recebe um parâmetro de segurança 1^n . Devolve um grupo cíclico \mathbb{G} cuja ordem é q e um gerador g escolhe aleatoriamente p primo com n bits q não for primo escolha a, b aleatoriamente em \mathbb{Z}_p tal que $4a^3 + 27b^2 \neq 0 \pmod p$ defina a curva elíptica $E(\mathbb{Z}_p)$ seja $q = |E(\mathbb{Z}_p)|$ escolha um elemento qualquer $g \in E(\mathbb{Z}_p) \setminus \{0\}$ $(a, b, p), q, g$

O logaritmo discreto de um grupo tal qual construído pelo algoritmo acima é considerado difícil.

Apêndice E

Algoritmo de Assinaturas Digitais

Neste apêndice nos aprofundaremos no tema das assinaturas digitais apresentando esquemas de identificação e o algoritmo DSA.

E.1 Esquemas de Identificação

Um esquema de identificação é um protocolo em que uma parte tem como objetivo provar sua identidade para a outra. Chamamos de *provador* aquele que deseja provar sua identidade e *verificador* aquele que deseja verificá-la. Assumimos que o verificador possui a chave pública do provador e vamos focar em protocolos com três interações e três algoritmos $\langle \mathcal{P}_1, \mathcal{P}_2, \mathcal{V} \rangle$:

1. O provador usa \mathcal{P}_1 com sua chave secreta sk para gerar uma *mensagem inicial* I e um estado st e envia I para o verificador.
2. O Verificador escolhe um *desafio* r aleatoriamente de um conjunto Ω_{pk} gerado a partir da chave pública do Provador e envia r de volta.
3. O Provador usa \mathcal{P}_2 com entradas sk, st e r para gerar uma resposta s que ele envia para o Verificador.
4. Por fim, o Verificador testa se $\mathcal{V}(pk, r, s)$ computa I .

A ideia por trás do esquema de identificação é que apenas quem possui a chave secreta seria capaz de s a partir do desafio r . A mensagem I e o estado

st servem para garantir que um adversário não copie os mesmos passos de identificação e seja bem sucedido. Um esquema de identificação seguro deve garantir que seja computacionalmente inviável para um adversário enganar o sistema de identificação mesmo que ele observe vários processos similares.

A partir de um sistema de identificação seguro é possível gerar um sistema de assinatura digital seguro usando a *transformação de Fiat-Shamir* [FS87]. Na hora de assinar uma mensagem I e st são computados e calculamos $H(I, m)$ para gerar r e usamos r , sk e st para gerar s . A assinatura será exatamente o par $\langle r, s \rangle$. O algoritmo de verificação deve rodar \mathcal{V} com pk , r e s como entrada para produzir I e então verifica-se se $H(I, m) = r$:

- $Gen(1^n) := \langle sk, pk \rangle$ e assumimos que $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \Omega_{pk}$ é uma função de hash específica
- $Sign(sk, m) = \langle r, s \rangle$ tal que
 - $\mathcal{P}_1(sk) := \langle I, st \rangle$,
 - $r := H(I, m)$ e
 - $s := \mathcal{P}_2(sk, st, r)$
- $Ver(pk, m, \langle r, s \rangle) = \begin{cases} 1 & \text{se } H(\mathcal{V}(pk, r, s), m) = r \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$

Considerando que o esquema de identificação $\langle \mathcal{P}_1, \mathcal{P}_2, \mathcal{V} \rangle$ seja seguro, podemos provar que o sistema de assinatura digital acima também é seguro, mas para esta prova é necessário supor não que H seja resistente a colisões, mas que ele seja um *oráculo aleatório*, uma suposição muito mais forte e difícil de validar empiricamente.

E.2 Algoritmo de Assinatura Digital (DSA)

O esquema de assinatura RSA depende da dificuldade do problema da fatoração. Podemos também construir sistemas que dependem da dificuldade do problema do logaritmo discreto. Este é o caso do popular esquema DSA e do ECDSA que usa curvas elípticas. Antes de apresentar o sistema de assinatura digital, apresentaremos um esquema de identificação em que assumimos que a chave secreta é x e a chave pública é $\langle \mathbb{G}, g, y, n \rangle$ com \mathbb{G} um grupo cíclico, g um gerador e $y = g^x$:

1. O Proveedor sorteia $k \leftarrow \mathbb{Z}_n^*$ e envia $I := g^k$ para o Verificador.
2. O Verificador sorteia $a, r \leftarrow \mathbb{Z}_q$ como desafios e envia de volta.
3. O Proveedor envia $s := [k^{-1} \cdot (\alpha + xr) \bmod q]$ como resposta.
4. O Verificador aceita se $s \neq 0$ e $g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = I$

A probabilidade de $s = 0$ é desprezível. Se assumirmos que $s \neq 0$ a correção do esquema segue, pois:

$$g^{\alpha s^{-1}} \cdot y^{r s^{-1}} = g^{\alpha s^{-1}} \cdot g^{x r s^{-1}} = g^{(\alpha + x r) \cdot s^{-1}} = g^{(\alpha + x r) \cdot k \cdot (\alpha + x r)^{-1}} = g^k = I$$

É possível provar que este esquema é seguro considerando que o problema do logaritmo discreto seja seguro.

Podemos transformar esse esquema de identificação em um sistema de assinatura usando a transformação de Fiat-Shamir, mas o popular esquema DSA segue um caminho um pouco diferente. Assumiremos a existência de duas funções $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \mathbb{Z}_n$ e $F : \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{Z}_n$:

- $Gen(1^n) = \langle sk, pk \rangle$ em que:
 - $sk := x \leftarrow \mathbb{Z}_n$ e
 - $pk := \langle \mathbb{G}, g, y, n \rangle$ com $y = g^x$
- $Sign(sk, m) = \langle r, s \rangle$ em que:
 - $r := F(g^k)$ com $k \leftarrow \mathbb{Z}_n$ e
 - $s := [k^{-1} \cdot (H(m) + xr) \bmod q]$ (sorteamos outro r caso $s = 0$)
- $Ver(pk, m, t) := \begin{cases} 1 & \text{se } r = F(g^{H(m) \cdot s^{-1}} y^{r \cdot s^{-1}}) \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$

A correção desse sistema é muito similar ao esquema de identificação apresentado anteriormente. É possível provar sua segurança assumindo a dificuldade do problema do logaritmo discreto e tratando H e F como oráculos aleatórios. No caso de F isso é particularmente difícil de aceitar e não se conhece uma prova de segurança melhor do que essa até hoje.

Apêndice F

Protocolos

Para fechar essas notas apresentaremos uma serie de protocolos que utilizam as primitivas criptograficas que vimos até aqui. Um *protocolo* propriamente dito deveria descrever os passos de comunicação em um nível de detalhes suficiente para ser implementado sem ambiguidades. Este não é nosso propósito. Pretendemos aqui apenas apresentar aplicações práticas de uso de criptografia forte e como as primitivas são usadas para resolver problemas de comunicação digital.

F.1 Pretty Good Privacy

O PGP foi desenvolvido no começo dos anos 90 por Phil Zimmermann, um ativista do movimento contra o uso de armas nucleares. A intenção do autor era combinar tecnologias conhecidas para construir um protocolo seguro e livre para proteção dos ativistas. No começo dos anos 90 o algoritmo RSA era patenteado – algo pouco convencional e alvo de controversas. Depois que a RSA Security, dona da patente, entrou em uma disputa legal com Zimmermann, o governo dos EUA o processou por tráfico de armamento militar. Em 1996 os EUA desistiram do caso.

Contrastando com o protocolo TLS/SSL que utiliza o modelo de delegação de autoridade, o protocolo PGP é o protótipo de protocolo que utiliza o modelo de *rede de confiança* para certificação das chaves públicas. Em poucas palavras, o protocolo combina o mais simples modelo híbrido de criptografia, compactação de arquivos, assinaturas digitais e o modelo de rede de confiança para certificação de chaves.

Concretamente, cada usuário possui um par de chaves $\langle sk, pk \rangle$ e disponibiliza pk em um servidor de chaves. Qualquer um pode verificar a autenticidade de uma chave – conferindo seu *fingerprint* manualmente e a identidade do titular – e publicar no mesmo servidor de chaves um certificado. Apesar da idade, o PGP é ainda hoje o principal protocolo de criptografia ponta a ponta para e-mails.

Com protocolo PGP um usuário pode: criptografar uma mensagem, assinar uma mensagem ou assinar e criptografar a mensagem.

- *criptografia*: Alice sorteia uma chave de seção k , compacta a mensagem m e criptografa o resultado $Z(m)$ com uma cifra de bloco em modo *Cipher Feedback* (CFB) $c = E(k, Z(m))$ então a chave k é criptografada usando uma versão do algoritmo RSA ou de El Gamal $c_k = E'(pk_B, k)$ e ambos c e c_k são enviados para Bob. Bob então usa sua chave secreta sk_B para recuperar k e então usa k para descriptografar e por fim então descompactar m . Em poucas palavras, trata-se de um KEM tradicional com um passo de compactação.
- *autenticação*: Alice computa $H(m)$ e assina com sua chave secreta sk_A usando o algoritmo RSA ou DSA $Sign(sk_A, H(m))$, junta isso com a mensagem m e compacta tudo $Z(m || Sign(sk_A, H(m)))$ para mandar para Bob. Bob então decompacta a mensagem, calcula o hash e verifica a assinatura. Ou seja, trata-se de uma implementação simples do modelo *hash-and-sign*.
- *autenticação e criptografia*: Alice autentica a mensagem e em seguida criptografa $E(k, Z(m || Sign(sk_A, H(m))))$ e Bob faz os passos na ordem reversa.

O modo *cipher feedback* (CFB) se assemelha bastante ao modo CBC que vimos anteriormente:

$$\begin{aligned} c_0 &:= IV \leftarrow \{0, 1\}^n \\ c_i &:= E(k, c_{i-1}) \oplus m_i \end{aligned}$$

F.2 Off The Record

Enquanto o protocolo PGP foi concebido para comunicação assíncrona, estilo e-mail, modelando essencialmente o que seria o envio de uma carta selada, o

protocolo OTR procura modelar uma conversa privada em uma comunicação síncrona, como um chat [BGB04]. Como o PGP, o OTR busca garantir autenticidade, integridade e confidencialidade na comunicação, mas além disso o protocolo tenta também garantir:

- *perfect forward secrecy*: caso alguém grave a comunicação cifrada entre as partes e eventualmente tenha acesso a chave de comunicação não será possível decifrar as mensagens antigas
- *negação plausível*: o destinatário da mensagem não deve ser capaz de provar a um terceiro quem foi o remetente da mensagem

Como outros protocolos que vimos, o OTR começa com um handshake.

- Alice gera x_0 , produz g^{x_0} , assina com sua chave secreta e envia $Sig(sk_A, g^{x_0})$ e g^{x_0} para Bob
- Bob então verifica a assinatura, gera y_0 , produz g^{y_0} e envia $Sign(sk_B, g^{y_0})$ e g^{y_0} para Alice

Assumimos que Alice e Bob possuem cada qual a chave pública do outro. Eles podem verificar manualmente o fingerprint dessa chave ou usar algum outro protocolo para isso¹. Uma vez que as partes foram autenticadas, elas podem usar $k_{00} = H(g^{x_0 y_0})$ como chave efêmera para encriptar as mensagens. O esquema de criptografia usado no OTR é o AES em modo contador que é propositalmente maleável – ou seja, é fácil injetar uma mensagem. A comunicação então segue os seguintes passos:

- Alice gera x_1 , calcula $E(k_{00}, m_1) = c_1$ e $MAC(H(k_{00}), c_1 || g^{x_1}) = t_1$ e envia c_1 , t_1 e g^{x_1} para Bob.
- Bob gera y_1 e calcula $k_{10} = H(g^{x_1 y_0})$ e g^{y_1} e então manda $E(k_{10}, m_2) = c_2$, g^{y_1} , $MAC(H(k_{10}), c_2 || g^{y_1}) = t_2$ e $H(k_{00})$ para Alice. O ponto importante aqui é que t_1 já cumpriu seu papel e então sua chave pode ser transmitida pelo canal inseguro.
- Alice então pode esquecer (apagar) x_1 e gerar um novo x_2 , calcular g^{x_2} e repetir todo o processo.

¹No caso da comunicação síncrona é possível usar, por exemplo, o protocolo do milionário socialista para verificar se as partes compartilham alguma informação secreta

O *perfect forward secrecy* é garantido no processo de troca e esquecimento de chaves (*rechaveamento*). Já a *negação plausível* é ao se revelar a chave de do MAC e no uso de um esquema de criptografia maleável.

Além de poder conferir manualmente o *fingerprint* dos usuários, a comunicação síncrona, pressuposta pelo protocolo, permite formas mais sofisticadas de certificação de chaves. Uma dessas formas é a implementação do protocolo do *milionário socialista* cuja descrição foge ao escopo dessas notas.

F.3 Signal

O OTR foi concebido como um protocolo para criptografia ponta a ponta para comunicação síncrona. Os mensageiros modernos, porém, operam tipicamente de maneira assíncrona – ou seja o usuário não precisa saber se a outra parte está ou não conectada na hora em que a mensagem é enviada. Essa característica traz alguns desafios particulares em termos de segurança. O protocolo do Signal (originalmente chamado de Axolotl) soluciona alguns desses problemas.

Como seus antecessores, ele opera em duas fases: handshake e troca de mensagens. Quando o aplicativo é instalado, Alice gera uma chave permanente A que fica armazenada no servidor responsável por distribuí-la para seus contatos (no nosso exemplo Bob). Diferente do OTR, o handshake do Signal não usa assinaturas digitais e segue os seguintes passos.:

- Alice sorteia uma chave efêmera a_0 e envia g^{a_0} para Bob.
- Bob sorteia uma chave efêmera b_b e envia g^{b_0} para Alice.
- Ambas as partes produzem três valores combinando suas chaves permanentes e efêmeras g^{Ab_0} , g^{Ba_0} e $g^{a_0b_0}$. Esses valores alimentam um HKDF que gera uma chave rk_0 chamada de chave raiz (*root key*).

Essa forma de handshake dispensa a implementação delicada de assinaturas digitais e fortalece a negação plausível. Alice pode garantir a autenticidade pois apenas Bob poderia gerar g^{Ba_0} , mas ela não tem como provar isso pois a_0 é um valor aleatório que não tem qualquer conexão com sua identidade.

No OTR o rechaveamento ocorre sempre que uma comunicação se completa, ou seja, Alice escreve para Bob e Bob responde para Alice. Caso Alice escreva múltiplas mensagens para Bob sem resposta, a mesma chave é usada.

A solução *ad hoc* que o OTR oferece para essa limitação é forçar que Bob responda uma mensagem vazia depois de um número máximo de mensagens recebidas. O Signal resolve esse problema de uma forma mais elegante.

A chave raiz alimenta o KDF para gerar uma *chain key* ck que por sua vez alimenta um MAC para gerar uma chave mestra (*master key*) mk . A *master key*, por fim, alimenta o KDF e gera as chaves para criptografar k e autenticar k' a mensagem a ser enviada. Quando um ciclo de comunicação se fecha, a rechaveamos a raiz (exatamente como no OTR), mas quando a mesma parte envia mais de uma mensagem geramos uma nova *chain key* e esquecemos a anterior. As chaves mestras são armazenadas até que sua mensagem correspondente chegue (por isso as mensagens precisam ser numeradas), mas note que a partir delas não é possível derivar as chaves das próximas mensagens ou das mensagens anteriores. Esse esquema chama-se *ratchet*.

Os servidores do Signal armazenam um número de *pré-chaves* g^a para cada usuário para o caso em que um handshake ocorra quando eles estão offline. O modelo de certificação de chaves é chamado de *Trust On First Use* (TOFU): a primeira vez que o cliente C se conecta com o servidor S uma aviso é exibido e a identidade do servidor é salva em uma base de dados no cliente, assim as próximas conexões podem verificar a autenticidade da chave apenas verificando essa base. Esse é o modelo seguido pelo protocolo SSH. Alternativamente é possível verificar manualmente o *fingerprint* da chave. Por fim, as mensagens armazenadas no aparelho são criptografadas localmente com uma cifra de bloco AES e autenticação HMAC cujas chaves são geradas aleatoriamente e armazenadas também de maneira criptografada usando o PBKDF2.

O protocolo do Signal foi originalmente implementado em um aplicativo open source de troca de SMS chamado Textsecure. Em 2014 o Textsecure incorporou a capacidade de envio de mensagens via internet e em 2015 mudou de nome para Signal. Em 2016 os desenvolvedores do Signal implementaram esse protocolo no Whatsapp. Além de ser um aplicativo de código aberto, o Signal se diferencia do Whatsapp por sua política de privacidade. Enquanto o aplicativo do Facebook se reserva o direito de usar os metadados da comunicação comercialmente, o Signal armazena o mínimo desses dados – apenas a data e hora da instalação e a data e hora da última conexão.

Bibliografia

- [BDJR97] Mihir Bellare, Anand Desai, Eron Jokipii, and Phillip Rogaway. A concrete security treatment of symmetric encryption. In *Proceedings of the 38th Annual Symposium on Foundations of Computer Science*, FOCS '97, pages 394–, Washington, DC, USA, 1997. IEEE Computer Society.
- [BGB04] Nikita Borisov, Ian Goldberg, and Eric Brewer. Off-the-record communication, or, why not to use pgp. In *Proceedings of the 2004 ACM Workshop on Privacy in the Electronic Society*, WPES '04, pages 77–84, New York, NY, USA, 2004. ACM.
- [BKR00] Mihir Bellare, Joe Kilian, and Phillip Rogaway. The security of the cipher block chaining message authentication code. *Journal of Computer and System Sciences*, 61(3):362 – 399, 2000.
- [BM84] Manuel Blum and Silvio Micali. How to generate cryptographically strong sequences of pseudo-random bits. *SIAM J. Comput.*, 13(4):850–864, November 1984.
- [Dam88] Ivan Bjerre Damgård. *Collision Free Hash Functions and Public Key Signature Schemes*, pages 203–216. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 1988.
- [Dam90] Ivan Damgård. A design principle for hash functions. In *Proceedings of the 9th Annual International Cryptology Conference on Advances in Cryptology*, CRYPTO '89, pages 416–427, London, UK, UK, 1990. Springer-Verlag.
- [DC06] Christophe De Cannière. Trivium: A stream cipher construction inspired by block cipher design principles. In *Proceedings of the 9th*

- International Conference on Information Security, ISC'06*, pages 171–186, Berlin, Heidelberg, 2006. Springer-Verlag.
- [DH76] Withfield Diffie and Martin Hellman. New directions in cryptography. *IEEE Trans. Inf. Theor.*, 22(6):644–654, September 1976.
- [EG85] Taher El Gamal. A public key cryptosystem and a signature scheme based on discrete logarithms. In *Proceedings of CRYPTO 84 on Advances in Cryptology*, pages 10–18, New York, NY, USA, 1985. Springer-Verlag New York, Inc.
- [FMS01] Scott Fluhrer, Itsik Mantin, and Adi Shamir. *Weaknesses in the Key Scheduling Algorithm of RC4*, pages 1–24. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 2001.
- [FS87] Amos Fiat and Adi Shamir. *How To Prove Yourself: Practical Solutions to Identification and Signature Problems*, pages 186–194. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 1987.
- [GL89] Oded Goldreich and Leonid A. Levin. A hard-core predicate for all one-way functions. In *Proceedings of the Twenty-first Annual ACM Symposium on Theory of Computing, STOC '89*, pages 25–32, New York, NY, USA, 1989. ACM.
- [GM84] Shafi Goldwasser and Silvio Micali. Probabilistic encryption. *Journal of Computer and System Sciences*, 28(2):270 – 299, 1984.
- [Gol07] Oded Goldreich. *Foundations of Cryptography: Volume 1, Basic Tools*. Cambridge University Press, 2007.
- [Kah96] David Kahn. *The Codebreakers: The Comprehensive History of Secret Communication from Ancient Times to the Internet*. Scribner, 1996.
- [Kra10] Hugo Krawczyk. *Cryptographic Extraction and Key Derivation: The HKDF Scheme*, pages 631–648. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 2010.
- [Mer90] Ralph C. Merkle. One way hash functions and des. In *Proceedings of the 9th Annual International Cryptology Conference on Advances in Cryptology, CRYPTO '89*, pages 428–446, London, UK, UK, 1990. Springer-Verlag.

- [NY90] Mori Naor and Moti Yung. Public-key cryptosystems provably secure against chosen ciphertext attacks. In *Proceedings of the Twenty-second Annual ACM Symposium on Theory of Computing*, STOC '90, pages 427–437, New York, NY, USA, 1990. ACM.
- [PP09] C. Paar and J. Pelzl. *Understanding Cryptography: A Textbook for Students and Practitioners*. Springer Berlin Heidelberg, 2009.
- [RS16] Ronald L. Rivest and Jacob C. N. Schuldt. Spritz - a spongy RC4-like stream cipher and hash function. *IACR Cryptology ePrint Archive*, 2016:856, 2016.
- [RSA78] Ron L. Rivest, Adi Shamir, and Leonard Adleman. A method for obtaining digital signatures and public-key cryptosystems. *Commun. ACM*, 21(2):120–126, February 1978.
- [Sha49] Claude E. Shannon. Communication Theory of Secrecy Systems. *Bell Systems Technical Journal*, 28:656–715, 1949.
- [Sin04] Simon Singh. *O livro dos códigos*. RECORD, 2004.
- [Yao82] Andrew C. Yao. Theory and application of trapdoor functions. In *Proceedings of the 23rd Annual Symposium on Foundations of Computer Science*, SFCS '82, pages 80–91, Washington, DC, USA, 1982. IEEE Computer Society.