

# Manual do Programador Iniciante Aprenda Programação do Básico ao Avançado.



# Índice

Introdução	01
Será que eu tenho perfil para ser programador?	05
O que eu preciso entender antes de começar a estudar?	16
O que considerar antes de escolher uma linguagem de programação?	19
Por qual tecnologia a DevMedia indica que eu inicie meus estudos?	24
Estudar sozinho pode se tornar desastroso!	27
Como acelerar meus estudos?	31

## Seja Bem-vindo (a)







### Manual do Programador Iniciante

#### Olá!

Se você chegou neste documento é porque está interessado em entrar no mundo da programação. Parabéns!

Aprender programação é um caminho sem volta para um universo de coisas positivas na sua vida: melhores salários, mais tempo livre, mais oportunidades.

Este e-book é o primeiro passo da sua jornada.

Naturalmente, nesse momento você 'ainda' não é um programador e possui dúvidas. O objetivo deste livro é esclarecer as primeiras dúvidas comuns, para que você se sinta a vontade em dar o segundo passo – que é iniciar os estudos!



# Será que eu tenho o perfil para ser programador?



# **Não existe** um perfil ideal.

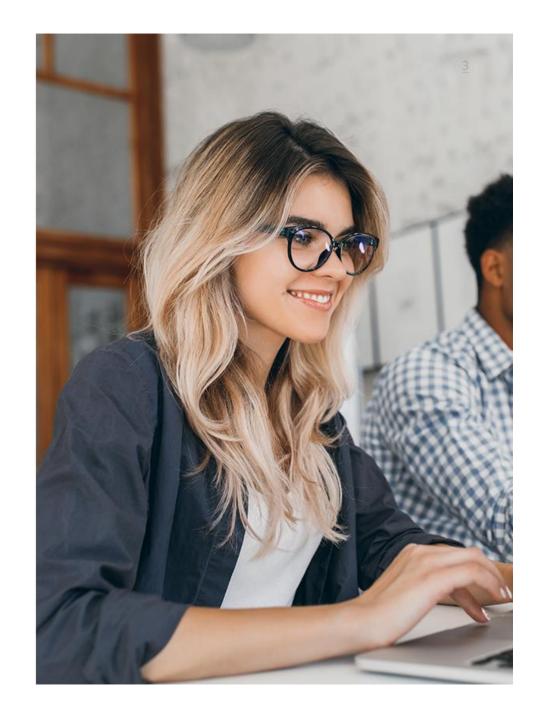
O 'perfil ideal' é uma fantasia. Em nenhuma área da vida existe isso e na programação também não existe.

Você não precisa ser um nerd para se tornar um programador. Você pode ser um esportista, repórter, motorista, estudante ou atendente. Qualquer pessoa se encaixa como programador.

O fato é: aprender a programar é simples e qualquer pessoa pode fazê-lo. É preciso apenas praticar como tudo nessa vida.

Se você está aqui, lendo esse documento, é porque se identificou com a ideia de programar e por esse motivo





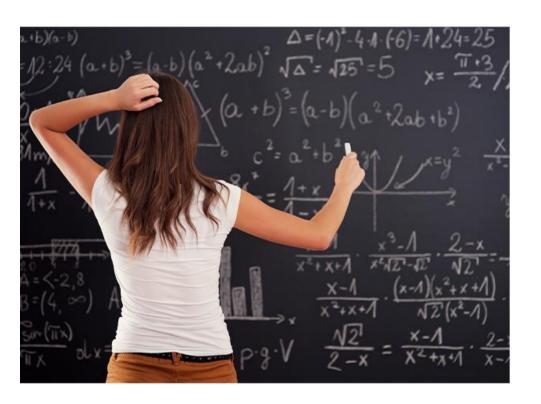
# Não existe uma idade que te ajude ou atrapalhe.

A sua idade não vai te atrapalhar no processo de se tornar um programador até porque independente da idade, se você se dedicar entrará no mercado de trabalho em menos de um ano.

Na área de programação, tudo é vantagem: se você for mais velho, a sua experiência vai te ajudar. E se você for mais novo estará começando a carreira pela área que mais cresce no mundo.

Aprender a programar é muito rápido e o mercado está desesperado por programadores de qualquer idade: então,





# Não é necessário ser bom em matemática.

Essa é uma boa notícia, não é? Quem precisa ser bom em matemática é engenheiro.

O trabalho de programar, na prática, é similar ao exercício de 'juntar peças'. A ideia é conhecer as peças, saber como elas funcionam isoladamente, e entender como elas trabalham em conjunto. Você não precisa de matemática para isso.





### O que eu **preciso entender** antes de começar a estudar?



Antes de começar a estudar é preciso entender quais as áreas de atuação de um programador.

Basicamente, existem três áreas mais populares:

Programador Front-end Web, Programador Front-end Mobile Programador Back-end.

Conhecer cada uma dessas áreas é essencial para saber o que você deve estudar, sem perder foco e tempo com matérias que não são relevantes para a sua carreira.





O Programador
Front-end Web
O Programador
Front-end Web
Front-end Web

O Programador Front-end Web

#### Programador Front-end Web

O programador Front-end Web é o responsável pela construção e manutenção de toda a parte visual de um website. Tudo o que um usuário pode ver e interagir em um site foi feito por esse programador.

Por exemplo: os botões que você clica, o menu onde escolhe a área do site que deseja abrir, os formulários a serem preenchidos e muito mais.

Mas cuidado! Não confunda a programação Front-end com Design. O programador Front-end NÃO é o responsável em criar o visual, escolher as cores e nem as imagens de um site. Essa criação é feita pelo designer, o programador tem a tarefa de codificar e dar vida ao desenho que o designer elaborou.





Front-end Mobile ou Programador Mobile

# Front-end Mobile ou Programador Mobile

Front-end Mobile ou Programador Mobile





#### Programador Front-end Mobile ou Programador Mobile

O programador Front-end Mobile é muito parecido com o Programador Front-end Web, a diferença é que um constrói e dá manutenção na parte visual dos websites, como vimos anteriormente, e o outro constrói e dá manutenção na parte visual de aplicativos celulares. Tudo aquilo que você pode ver em seus aplicativos foi montado por um programador Front-end Mobile.



O Programador Back-end

# O Programador Back-end

O Programador Back-end

# Programador Back-end

Já o trabalho do Programador Back-end não pode ser visto de forma tão clara quanto o dos outros dois, mas é ele que faz a mágica maior acontecer. O programador Back-end lida com os dados e com o processamento desses dados. Ele é o responsável, por exemplo, por salvar seus dados de cadastro, fazer as tran-







#### Cada um tem o seu quadrado

Como podemos ver, esses três programadores atuam de diferentes formas e usam tecnologias distintas. Por isso é muito importante conhecer cada área antes de sair estudando.







### Mas, e o Programador Full Stack, quem é ele?

Esse termo Full Stack tem ganhado fama nos últimos anos. Um programador pode ser chamado de Full Stack quando ele sabe programar em duas ou até mesmo nessas três áreas da programação.

Mas calma, pra chegar lá ele precisou aprender uma

Nesse e-book vamos te mostrar o melhor caminho pra você se tornar um programador full-stack.

Siga com a gente até o final, temos uma surpresa na última página!



O que levar em consideração antes de escolher uma tecnologia? comeco



#### Comece pelo começo.

Não tente se aventurar em uma tecnologia que você ouviu falar navegando pelo YouTube ou que um amigo seu indicou. As tecnologias, de modo geral, funcionam como uma engrenagem, uma depende da outra. É bastante comum ver pessoas começando a estudar pelo meio do caminho, achando que estão no



#### Comece pelo mais fácil, não crie obstáculos

Uma outra boa dica é começar pela tecnologia mais simples possível. Ganhe intimidade com esse mundo da programação através do mais fácil. Isso vai preparar você para os conceitos e as tecnologias que virão depois.



#### Comece pelo que vai oferecer mais oportunidades de emprego

Antes de escolher sua tecnologia de cabeceira, analise o mercado de trabalho a sua volta. Afinal, seu objetivo é conquistar uma vaga como programador para começar a ganhar experiência. Portanto, não estude tecnologias que oferecem poucas oportunidades para iniciantes.

Pelo mesmo motivo, não aconselhamos começar pelas tecnologias de ponta, são poucas as empresas que as utilizam e, mesmo aquelas que usam, elas vão dar preferência a programadores mais experientes



# Por onde a DevMedia recomenda que eu inicie meus estudos?





#### Front-end ou Back-end, por qual começar?

Como dissemos antes, comece pelo mais fácil.

O Front-end é visual. Isso significa que tudo que você fizer irá aparecer na tela. Fica muitv

Já o back-end é abstrato. Ele trabalha com códigos mais complexos e não será possível ver o erro de forma tão clara como acontece no Front-end. Os avanços serão muito mais lentos, o que pode ser desestimulante para quem está começando.

Depois que você ganhar base no Front-end ficará muito mais simples aprender o Back-end.

Portanto, não crie obstáculos no início dos seus estudos e comece pelo Front-end.



Ok, mas por qual deles começar: Front-end web ou pelo Front-end Mobile? Seguindo a linha de raciocínio, comece pelo mais fácil e o que tem o maior número de oportunidades para iniciantes

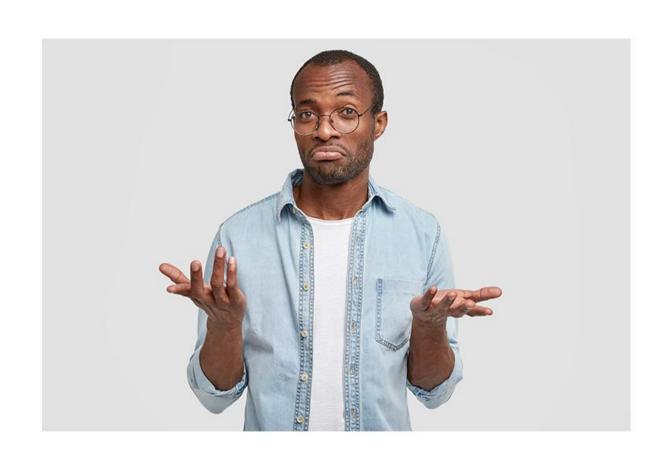
O Front-end Web utiliza tecnologias mais amigáveis para quem está iniciando e, um outro ponto positivo, é que essas mesmas tecnologias vão servir de base de conhecimento para muitas outras linguagens de programação que virão mais a frente em sua carreira.

Já o Front-end Mobile utiliza tecnologias que exigem um pouco mais de experiência do programador. Mas além da parte técnica, o mercado de desenvolvimento de aplicativos para celular, por mais que esteja crescendo, ainda não é muito forte no Brasil. São poucas as oportunidades de emprego se compararmos ao Front-end web.

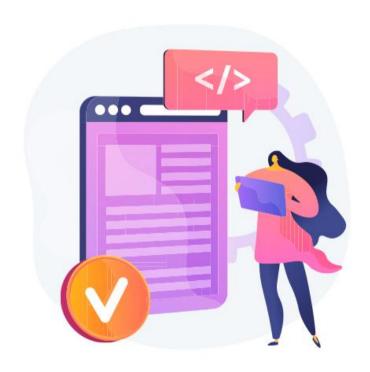


# Por onde começar no Front-end Web?

O Front-End Web tem início na linguagem de marcação HTML. Essa é uma linguagem simples, fácil de aprender e é a base de toda a internet. Praticamente todos os sites usam o HTML.







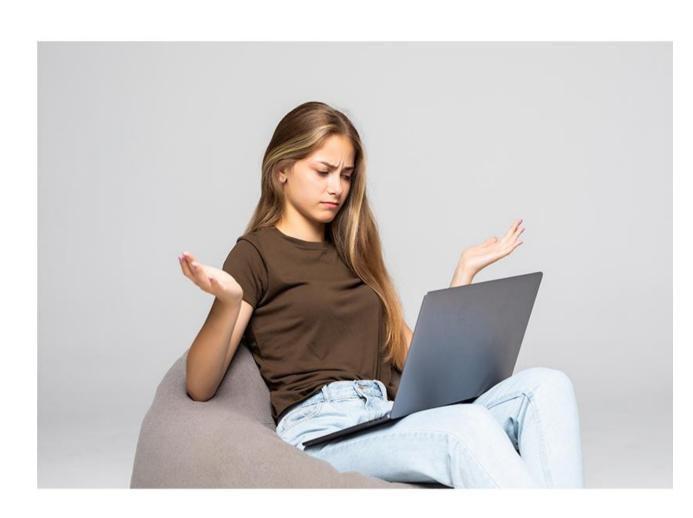
#### Inicie seus estudos montando sua primeira página HTML

Sua primeira missão será construir uma página HTML. Ela funciona como um esqueleto de um site. Você vai aprender a inserir elementos na tela como, por exemplo, textos, imagens, botões, links e outros elementos.



# Estudar sozinho pode se tornar desastroso?.

Estudar HTML sozinho pode ser um desafio positivo, mas vale lembrar que essa é uma tecnologia introdutória e não é considerada uma linguagem de programação. Por isso, é mais simples de ser assimilada. Mas depois de passar por ela você já NÃO deve seguir sozinho.







#### O início da sua carreira é o momento mais determinante de todos.

Os conceitos essenciais da programação são ensinados logo no começo dos estudos. Assimilar e praticar bastante o uso desses conceitos será determinante para toda a sua carreira.

Você estará apto a trabalhar com qualquer tecnologia, se você tiver uma base forte e consolidada. Se a sua base tiver alguma deficiência você jamais será um bom programador.





É muito arriscado estudar sozinho, pode arruinar sua carreira pra sempre. Tem uma frase que resume bem a idéia "A gente não sabe o que a gente não sabe".

Portanto, não se arrisque. Busque orientação.

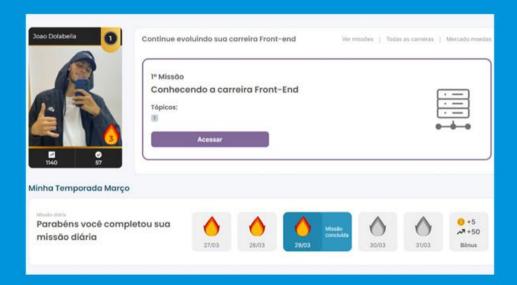
Infelizmente, 78% das pessoas que começam a estudar programação sozinhas desistem da profissão por não conseguirem aprender.



# Como a DevMedia pode acelerar meus estudos?



#### A melhor didática pra você que está começando



Como vimos aqui nesse e-book, ter uma orientação faz muita diferença.

Ensinamos programação há 20 anos e já formamos mais de 100 mil alunos.

Baseado em toda essa experiência, criamos um caminho claro para os seus estudos:

- 1 Fácil de acompanhar
- 2 Com muita atividade prática
- 3 E o melhor suporte ao aluno da web

Você vai programar muito mais rápido





Construa projetos completos durante seus estudos



Recebendo nossa orientação em todas as etapas



## Orientação e prática no nível máximo

Programação é prática, por isso nossa metodologia tem como base:

Exercícios que aprimoram seu código Construção de projetos reais

Os exercícios são gamificados e a cada acerto você ganha pontos, moedas e participa do ranking!

Os projetos fazem você saborear como será sua vida de programador. Você irá construir



As dúvidas fazem parte do processo de aprendizagem, mas precisam ser sanadas rapidamente.

Pra isso, colocamos à sua disposição um time de professores especializados em não deixar seus estudos pararem.

Com toda essa estrutura, ao final da jornada você será um programador full stack com uma formação de alta qualidade técnica, reconhecida pelas melhores empresas de tecnologia do Brasil.



## PARABÉNS

Você ganhou um Curso de Introdução ao HTML para iniciar os estudos hoje mesmo!

Acesse o link abaixo e granta sua vaga!



