

# Intensivão Java Spring

---

Treinamento gratuito

- Crie um projeto para seu currículo
- Descubra o caminho para se tornar um desenvolvedor back end profissional

## Aula 1

<https://devsuperior.com.br>

 **DEVSUPERIOR**

Dr. Nelio Alves

---

# Parabéns!

---

Por estar na jornada da profissão que nos proporciona:

- Transformar nossa vida
- Mais remuneração
- Mais liberdade
- Mais segurança para a família

# Quem sou eu

---

Nelio Alves



- Professor universitário 2001-2020
- Mestrado e Doutorado Eng. Software
- Top 1 Udemy Português desde 2021
- 450k+ alunos
- Desenvolvedor

## Também tive problemas no início...



- Esquecer teoria
- Falta de prática
- Juntar as partes: app

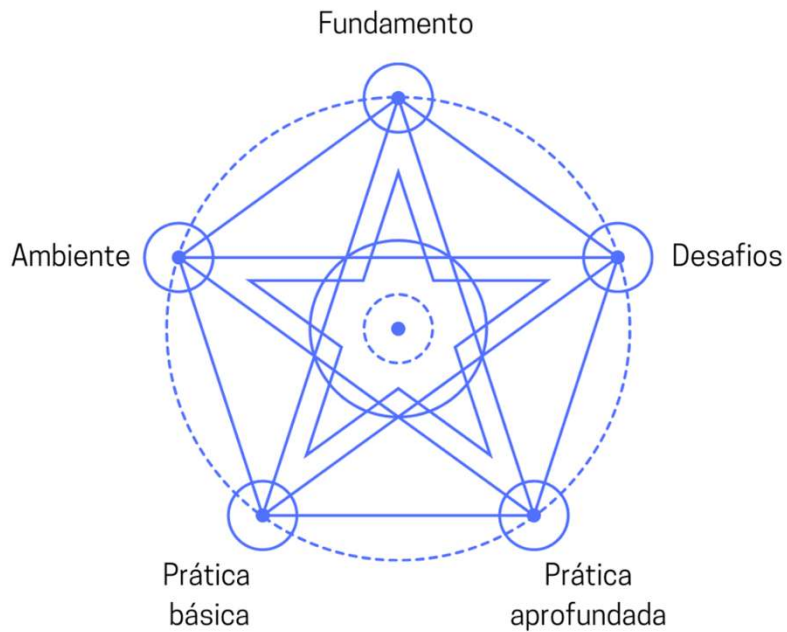
Hoje:

- Excesso de informação

# Nosso método

---

## Método Devsuperior



# Por que Java Spring?

---

## 1. Empregabilidade

<https://www.linkedin.com>

<https://facebook.com/jobs>

<https://www.vagas.com.br>

<https://www.indeed.com.br>

<https://www.catho.com.br>

Dica: site da empresa

<https://www.linkedin.com/jobs/search/?geoid=106057199&keywords=java>

## 2. Flexibilidade

- Presencial
- Remoto
- Híbrido
- Exterior

## 3. Remuneração (geral)

Média salarial por nível (2024):

Estágio: R\$ 1.748,97

Júnior: R\$ 4.079,01

Pleno: R\$ 7.850,47

Sênior: R\$ 15.050,46

Fonte: Pesquisa Código Fonte TV

<https://pesquisa.codigofonte.com.br/2024>

# Avisos

---

## 1. Perdeu algum episódio ou material de apoio?

Inscreva-se para receber no seu email:

<https://devsuperior.com.br>

**ATENÇÃO: os conteúdos ficarão disponíveis somente até domingo. Então organize-se, e bora pra cima!**

## 2. Tem alguma dúvida?

Envie uma mensagem pra gente no email que chegou pra você no ato da sua inscrição.

## CALENDÁRIO

Os conteúdos ficarão temporariamente disponíveis no nosso website.

**Horário: cada aula será liberada por volta das 9h, somente para quem estiver inscrito no treinamento. Fica de olho no seu email, Whatsapp ou Telegram.**

Dia / horário	Conteúdo
Segunda-feira	Episódio 1: Projeto estruturado
Terça-feira	Episódio 2: Domínio, consultas
Quarta-feira	Episódio 3: Homologação, CORS
Quinta-feira	Episódio 4: Endpoint especial
Sexta-feira	Episódio 5: Resumão e conclusão do aprendizado

# Sistemas web

## Back end + banco de dados (servidor)



### Linguagens

Java  
SQL

### Framework

Spring Boot

### Banco de dados

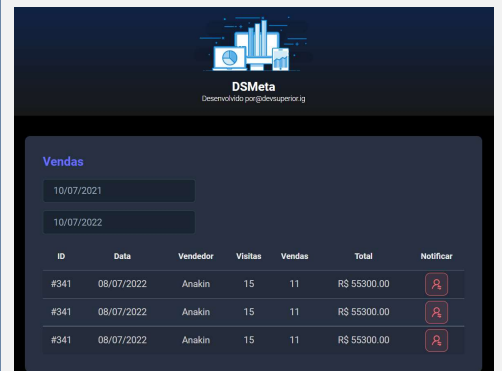
H2  
Postgresql

Recursos web



requisições web  
(HTTP/JSON)

## Front end (navegador) (cliente)



### Linguagens

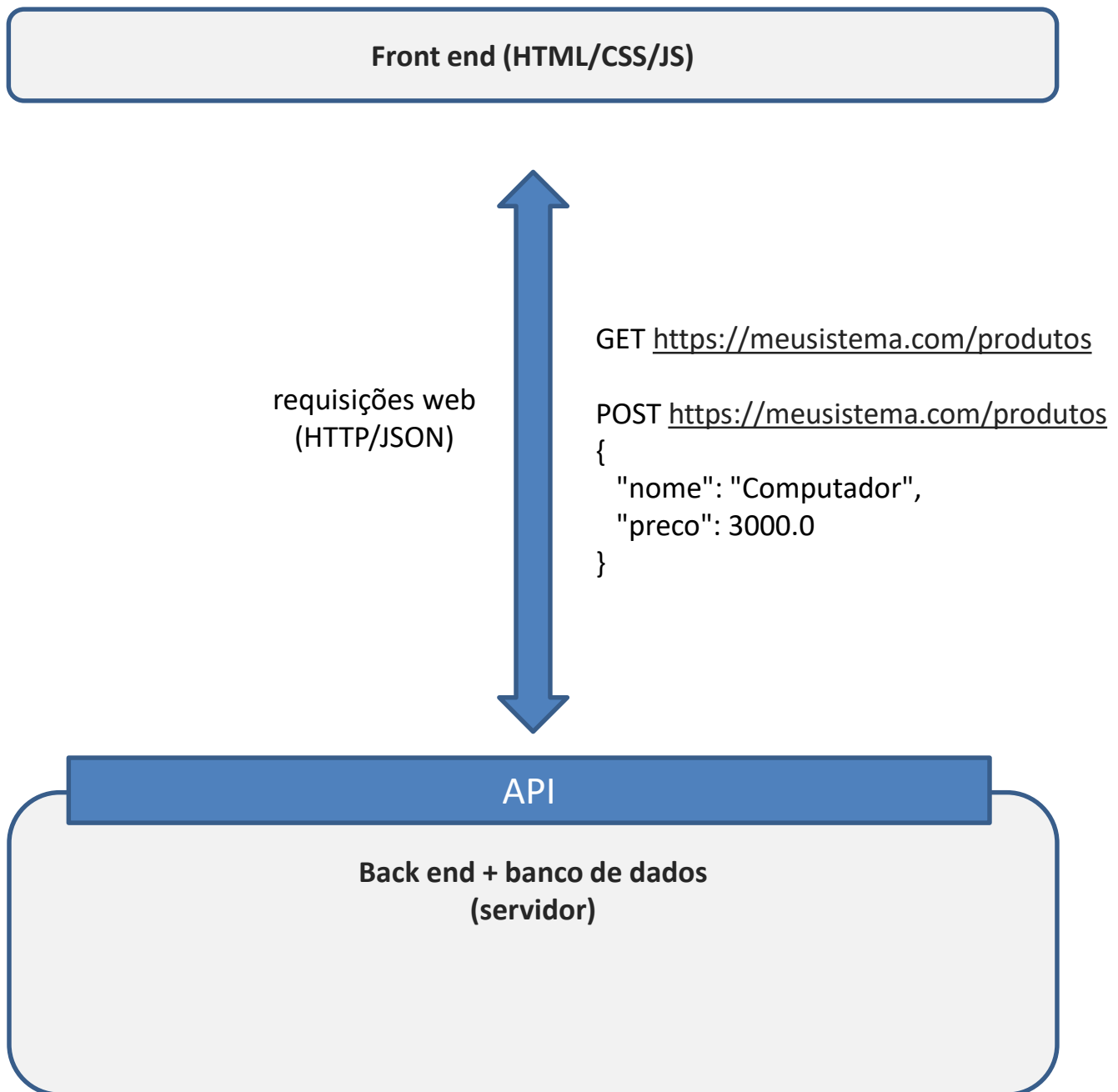
HTML/CSS  
JavaScript

### Framework / lib

ReactJS

# API Rest

---





# API Rest

---

## Padrão Rest

- Cliente/servidor com HTTP
- Comunicação stateless (\*)
- Interface uniforme, formato padronizado (\*)
- Cache
- Sistema em camadas
- Código sob demanda (opcional)

<https://www.redhat.com/pt-br/topics/api/what-is-a-rest-api>

## Padronização

GET https://meusistema.com/buscar-produto/5

GET https://meusistema.com/deletar-produto/5

**INCORRETO**

GET https://meusistema.com/produtos

GET https://meusistema.com/produtos/5

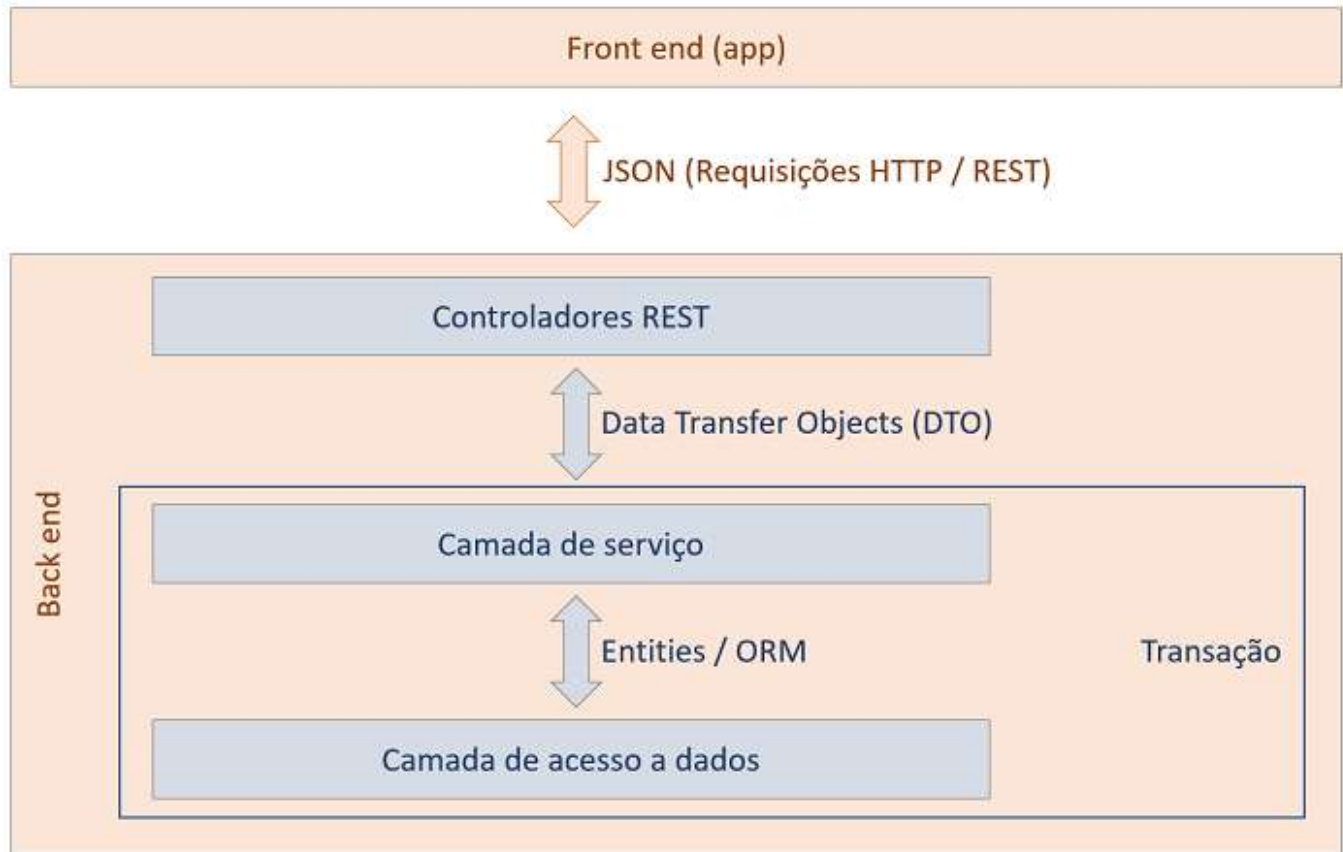
POST https://meusistema.com/produtos  
{ ... }

PUT https://meusistema.com/produtos/5  
{ ... }

DELETE https://meusistema.com/produtos/5

**CORRETO**

# Padrão camadas



# Passos

---

- Baixar projeto referência pronto:

<https://github.com/devsuperior/dslist-backend>

- Criar projeto / lib Maven
- Salvar no Github
- Arquivos Properties, entidade Game, ORM
- Seed dos games
- GameMinDTO, GameRepository, GameService, GameController

# Revisão

---

## O que você aprendeu:

- Conceitos
  - Sistemas web e recursos
  - Cliente/servidor, HTTP, JSON
  - Padrão Rest para API web
- Estruturação de projeto Spring Rest
- Entidades e ORM
- Database seeding
- Padrão camadas
- Controller, service, repository
- Padrão DTO