

Curso : Engenharia de Software
Disciplinas : Laboratório de Computação II
Professora : Eveline Alonso Veloso

Lista de Exercícios 1
Ponteiros e Alocação Dinâmica de Memória

- 1) Faça um programa, em C, que encontre o maior e o menor inteiros dentro de um vetor de 10 inteiros. O vetor pode ser preenchido de forma aleatória ou com valores informados pelo usuário. Restrição a ser atendida: use apenas as variáveis `i`, `*vetor`, `*maior`, `*menor`.
- 2) Escreva um programa, na linguagem C, que solicite ao usuário a quantidade de alunos que podem ser matriculados em uma turma e alocue um vetor de notas (números reais). Após a leitura das notas, imprima a média aritmética das notas da turma. Restrição a ser atendida: não deve ocorrer desperdício de memória; e após ser utilizada, a memória deve ser liberada.
- 3) Desenvolva um programa, em C, que calcule a soma de duas matrizes de ordem $m \times n$ de números inteiros. A implementação desse programa deve considerar as dimensões da matriz fornecidas pelo usuário. Dica: represente essa matriz por meio de variáveis do tipo `int**`, usando alocação dinâmica de memória.