

INFORMATIKOS FAKULTETAS

T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas Kursinio darbo ataskaita

Studentas: Vilius Vaičiulis, IFF-4/1

Dėstytojas: Tomas Blažauskas

KAUNAS 2017

1 Turinys

1. Projekto aprašymas		cto aprašymas	3
	1.1	Sistemos paskirtis	3
	1.2	Funkciniai reikalavimai	3
2	Sist	emos architektūra	3
3	Var	totojo sąsajos projektas	4
4	APl	[specifikacija	. 11
	4.1	Darbalaukio objekto API specifikacija	. 11
	4.2	Užduoties objekto API specifikacija	. 13
	4.3	Vartotojo registracijos API specifikacija	. 15
5	APl	[panaudojimo pavyzdžiai	. 15
6	Išva	ndos	. 18

1. Projekto aprašymas

1.1 Sistemos paskirtis

Projekto tikslas – sukurti užduočių planavimo internetinę aplikaciją.

Veikimo principas – vartotojas mato savo užduočių korteles skirtinguose stulpeliuose ("to do", "doing", "done", "archived), gali susikurti naujų užduočių, perkelti jas iš vieno stulpelio į kitą.

Vartotojas gali susikurti skirtingus darbalaukius, kuriuose gali susikurti skirtingų sričių užduotis. Galima susikurti naujų užduočių, peržiūrėti esamų sąrašą, detaliai peržiūrėti vieną užduotį, pašalinti esamas užduotis. Tokiu būdu aplikacija padeda vartotojui lengviau struktūrizuoti ir planuoti visas savo turimas užduotis.

1.2 Funkciniai reikalavimai

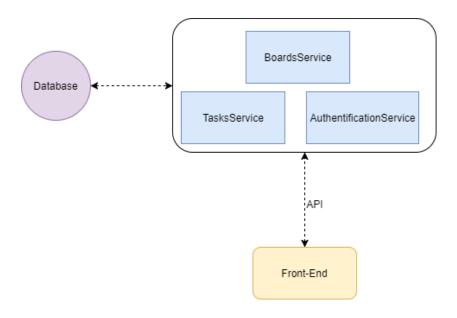
Planuojamos funkcijos:

- Naujo darbalaukio sukūrimas
- Darbalaukio pašalinimas
- Darbalaukio redagavimas
- Darbalaukių peržiūra
- Naujos užduoties sukūrimas
- Detali užduoties peržiūra
- Visu užduočių sąrašo peržiūra
- Esamos užduoties pakeitimas
- Užduočių perkėlimas tarp stulpelių
- Užduočių pašalinimas
- Prisijungimas su vartotojo vardu ir slaptažodžiu
- Registracija

2 Sistemos architektūra

Sudedamosios dalys:

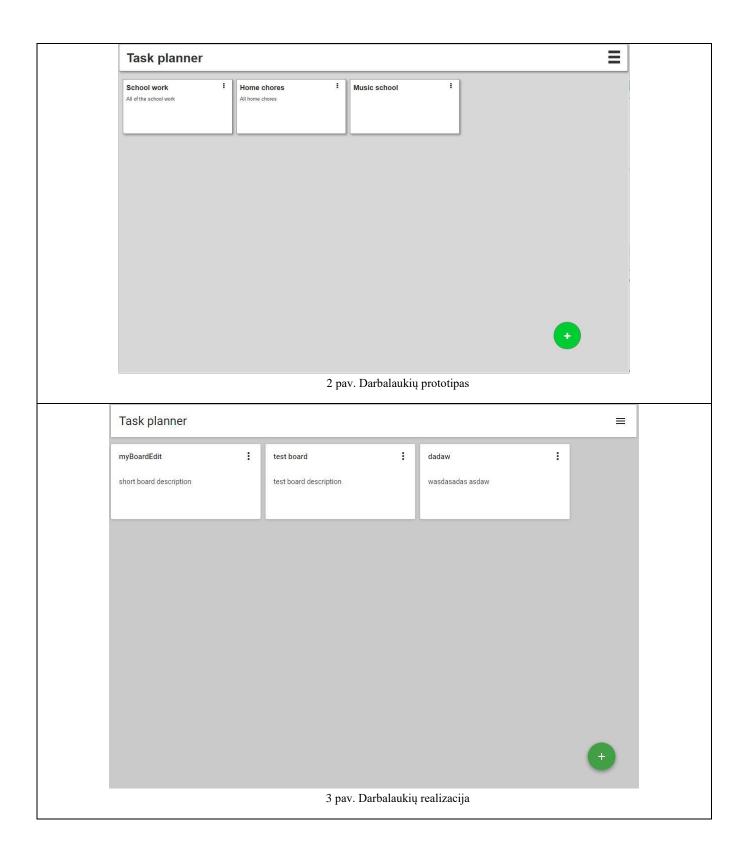
- Front-end naudojant React + redux + webpack
- Back-end naudojant NodeJs. Pagrindiniai servisai duomenų bazės valdymo ir vartotojų autentifikacija.

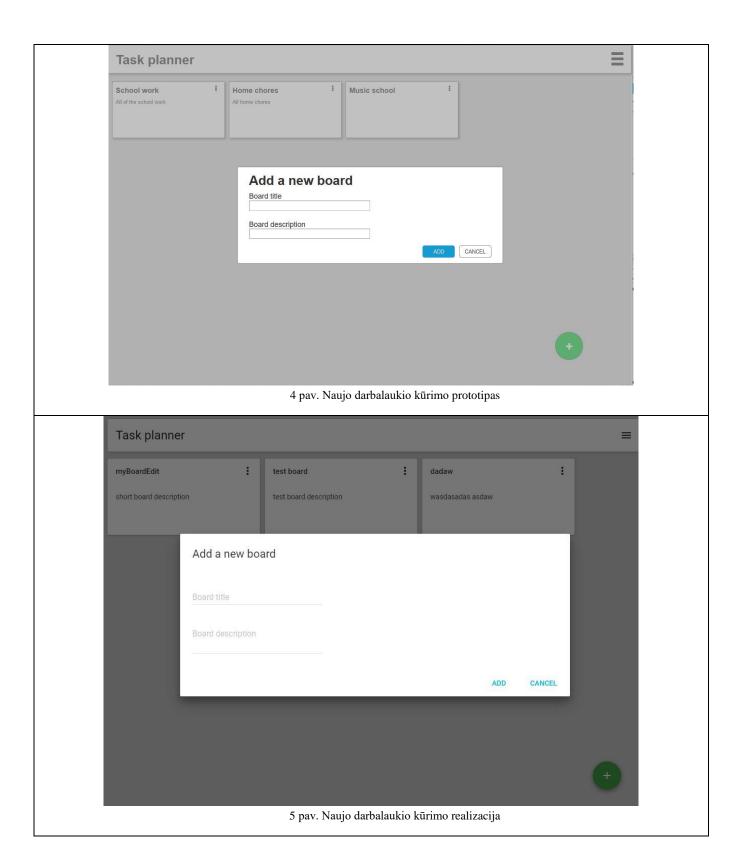


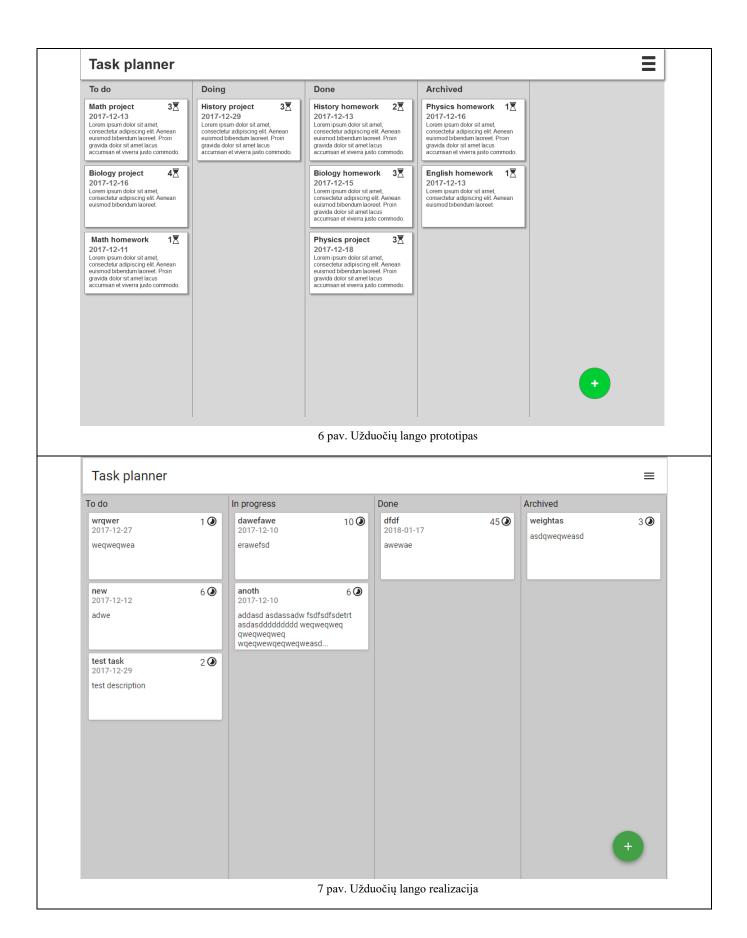
1 pav. Sistemos architektūra

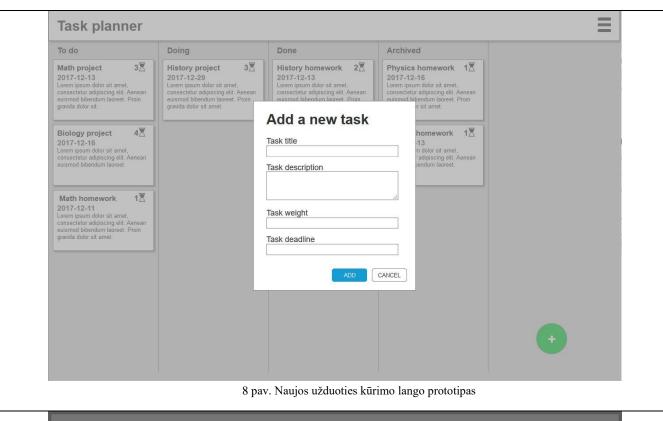
3 Vartotojo sąsajos projektas

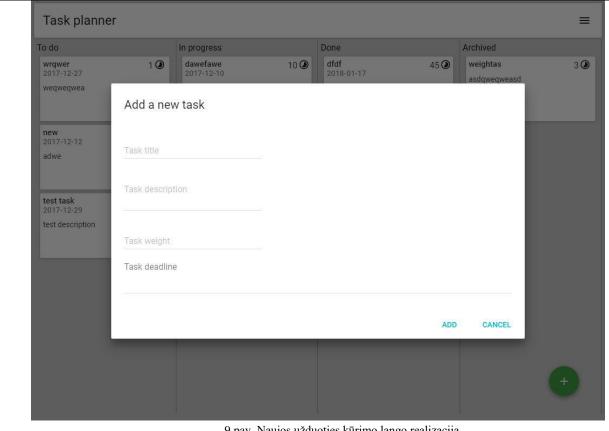
Vartotojo sąsajos projektas buvo sukurtas naudojantis vartotojo sąsajos prototipų kūrimo programa Axure. Programuojant kliento pusę buvo atlikti keli patobulinimai, todėl prototipinė ir reali vartotojo sąsaja šiek tiek skiriasi.



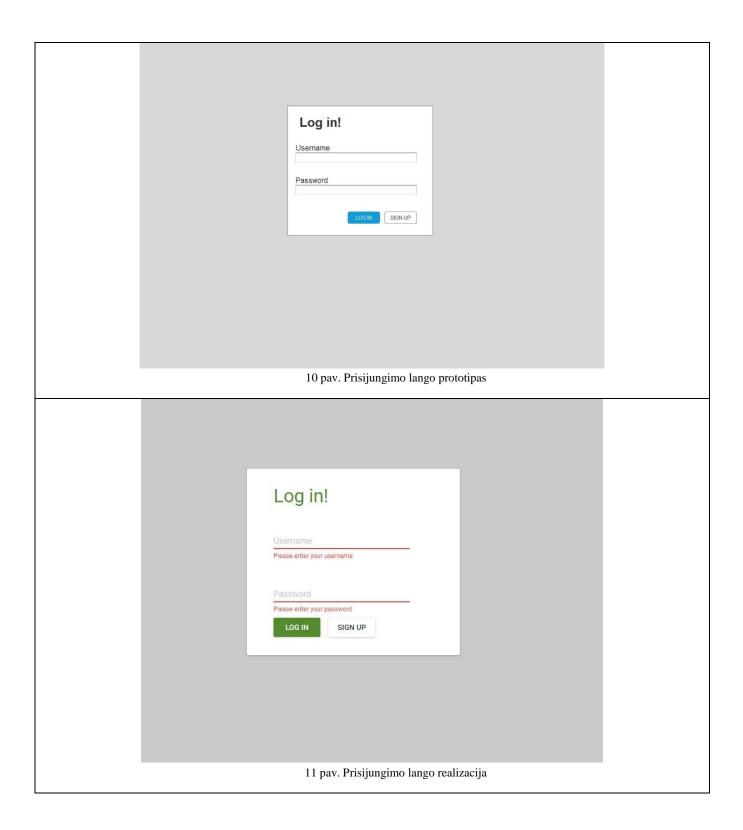


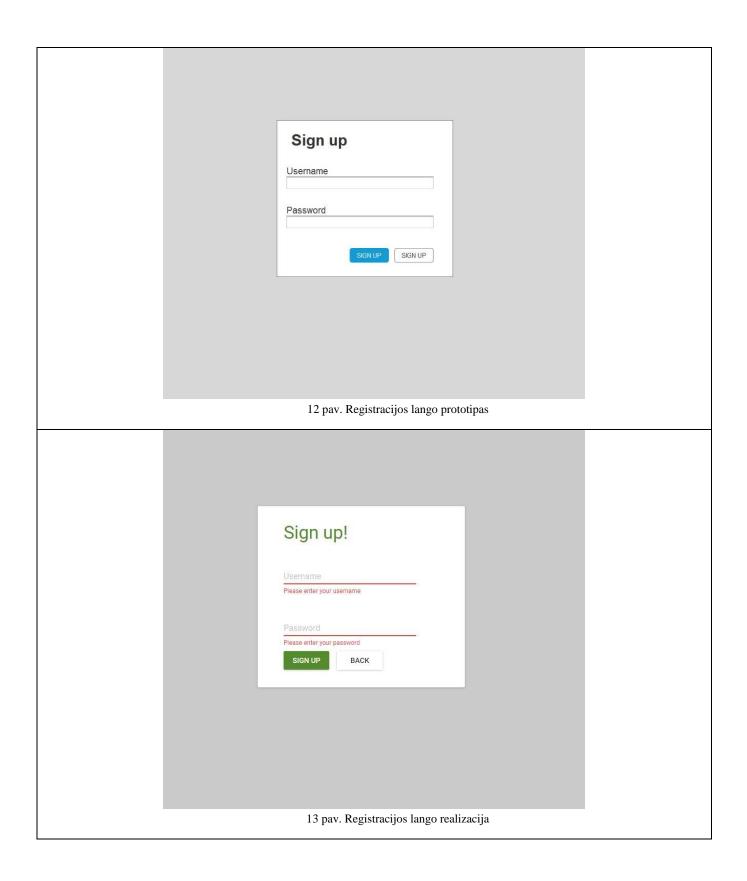






9 pav. Naujos užduoties kūrimo lango realizacija

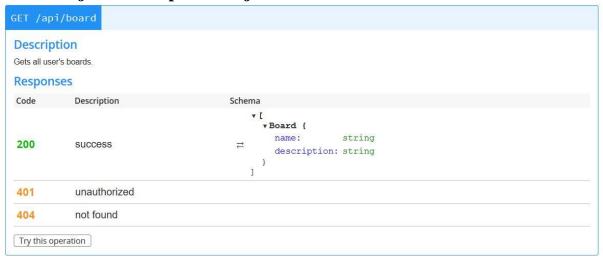




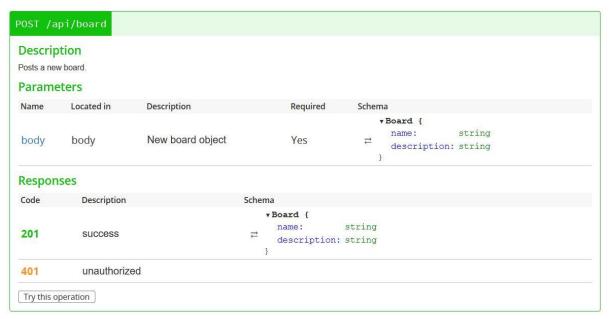
4 API specifikacija

API specifikacija buvo struktūrizuota ir atvaizduota naudojant Swagger įrankį.

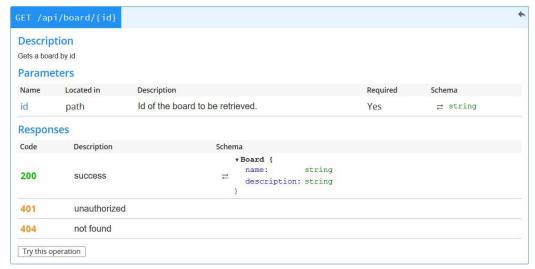
4.1 Darbalaukio objekto API specifikacija



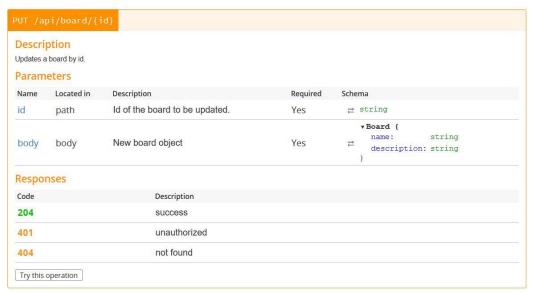
14 pav. Visų vartotojo darbalaukių gavimas



15 pav. Naujo darbalakio sukūrimas



16 pav. Vieno darbalaukio gavimas

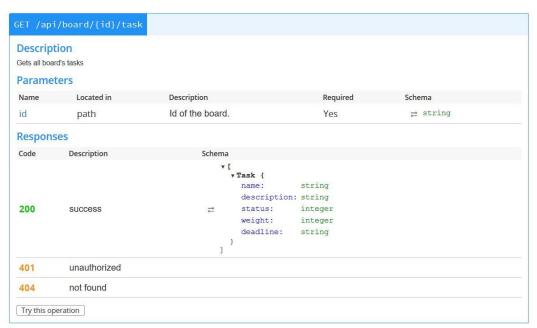


17 pav. Darbalaukio atnaujinimas

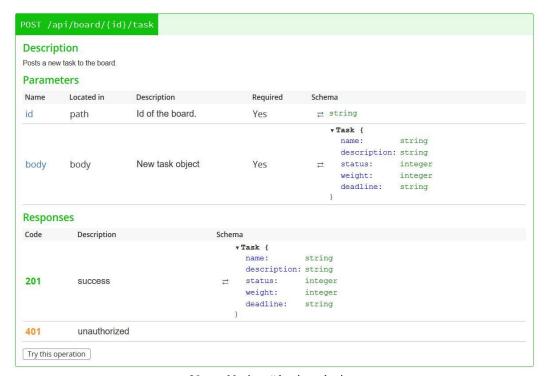


18 pav. Darbalaukio ištrynimas

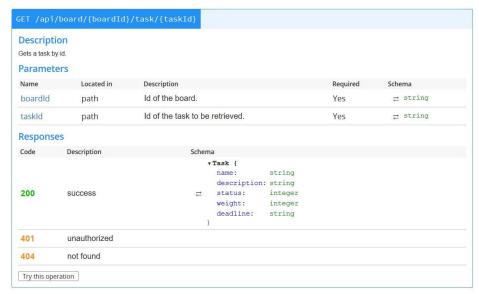
4.2 Užduoties objekto API specifikacija



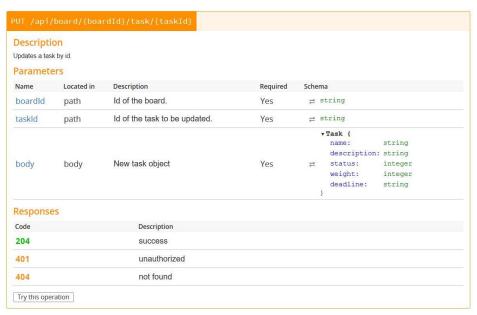
19 pav. Darbalaukio užduočių gavimas



20 pav. Naujos užduoties sukūrimas



21 pav. Vienos užduoties gavimas

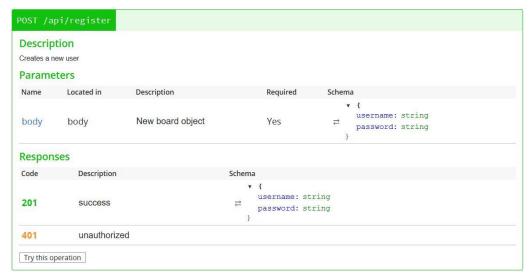


22 pav. Užduoties atnaujinimas



23 pav. Užduoties ištrynimas

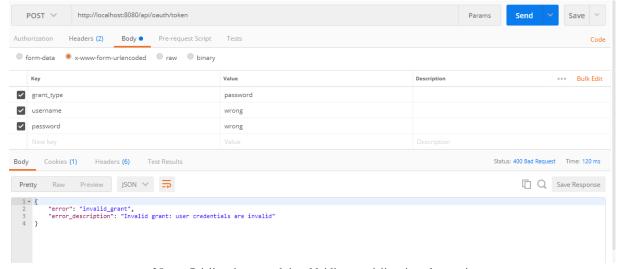
4.3 Vartotojo registracijos API specifikacija



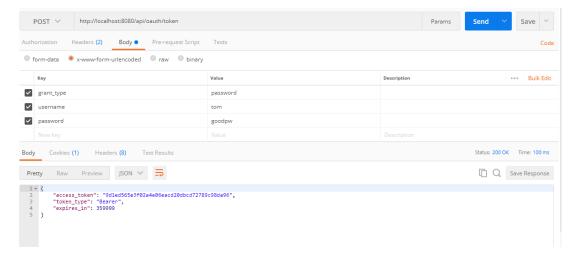
24 pav. Vartotojo registracija

5 API panaudojimo pavyzdžiai

Pateikiamas prisijungimo prie sistemos API pavyzdys. API užklausai atlikti naudojamas Postman.

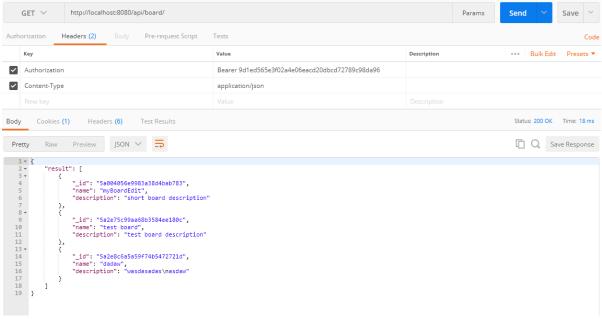


25 pav. Prisijungimas naudojant klaidingus prisijungimo duomenis

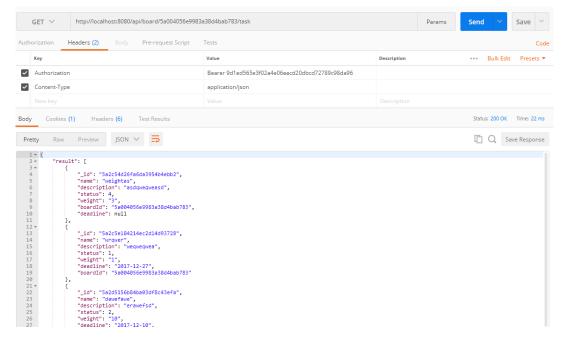


26 pav. Prisijungimas naudojant teisingus duomenis

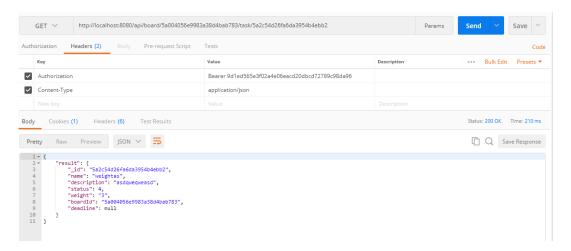
Dabar gautą tokeną įdedame į Authorization headerį su prierašu "Bearer" ir galime kviesti API prašydami kitų sistemos resursų:



27 pav. Gaunamas darbalaukių sąrašas



28 pav. Gaunamas darbalaukio užduočių sąrašas



29 pav. Gaunami konkrečios užduoties duomenys

6 Išvados

Laboratorinio darbo metu buvo sukurta REST principais paremtas API, priėjimui prie sistemos duomenų realizuotas Oauth2, taip pat sukurta API panaudojanti vartotojo sąsaja.

NodeJs yra patogus įrankis serverio pusės programavimui, leidžiantis greitai ir paprastai panaudoti kitas bibliotekas bei suteikiantis galimybę ir serverio pusę, ir kliento pusę programuoti JavaScript kalba.

Babel ir Webpack įrankiai leido patogiai transpiliuoti JavaScript kodą pritaikant ją naršyklėms, taip suteikdami galimybę programuoti ES6 versija ir panaudoti naujas JavaScript galimybes.

React ir Redux karkasais buvo suprogramuotas greitai ir sklandžiai veikiantis Single page app, kuris sukuria vartotojui geresnę patirtį naudojant vartotojo sąsają. Buvo panaudoti material-ui React komponentai tam, kad vartotojo sąsaja atitiktų Google Material dizaino gaires.