



Projeto: Livraria Online

Bem-vindo ao teste prático para desenvolvedor da TSMX! Este desafio foi criado para avaliar suas habilidades técnicas e sua capacidade de desenvolver uma aplicação completa utilizando as tecnologias e ferramentas essenciais para a nossa empresa.

Você será responsável pelo desenvolvimento de uma livraria online, onde usuários poderão visualizar um catálogo de livros, buscar por diferentes critérios, adicionar livros ao carrinho e realizar compras. O objetivo é criar uma plataforma funcional que proporcione uma experiência agradável e intuitiva para os usuários.

Principais Funcionalidades

Catálogo de Livros:

- Visualização de uma lista de livros disponíveis para compra.
- Filtros de busca por Categoria, Nome do Livro e Nome do Autor.
- Exibição de detalhes básicos: Categoria, Nome do Livro, Nome do Autor, Data de Publicação e Capa do Livro.
- Página dedicada com informações adicionais: Sinopse, Número de Páginas, Publicadora, etc.

Carrinho de Compras:

- Adição de livros ao carrinho de compras.
- Visualização e gerenciamento do carrinho.

Finalização de Compra:

- Processo de finalização de pedido e efetivação da compra.
- Autenticação de usuários para finalizar compras e visualizar histórico de compras.

Histórico de Compras:

- Página com a lista de todas as compras realizadas pelo usuário.
- Opção para exportar a lista de compras em formato PDF.

Requisitos Técnicos

- **APIs:** utilização das APIs Google Books (<https://developers.google.com/books>) ou OpenLibrary (<https://openlibrary.org/developers/api>) para obter os dados dos livros.
- **Banco de Dados:** PostgreSQL ou MySQL/MariaDB.
- **Backend:** Python com o framework Django.
- **Frontend:** HTML, CSS e JavaScript (com liberdade para escolher frameworks adicionais, se desejado).
- **Autenticação:** Implementação de sistema de cadastro e login de usuários, incluindo campos obrigatórios como nome, e-mail, senha e endereço.

- O usuário não precisa estar autenticado no sistema para visualizar os livros disponíveis ou para adicioná-los no carrinho, mas deve estar autenticado para finalizar o pedido de compra e para visualizar a listagem das compras realizadas.

Ferramentas e Tecnologias

Segue a lista de ferramentas obrigatórias para o desenvolvimento da aplicação:

- **Banco de Dados:** PostgreSQL ou MySQL/MariaDB.
- **Linguagem Backend:** Python.
- **Framework Backend:** Django.
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript (frameworks opcionais a critério do candidato).
- **Bibliotecas Adicionais:** Livres para escolha conforme necessário.

Deploy

- O projeto precisa ser hospedado utilizando Git em alguma plataforma de acesso público, por exemplo: GitHub, GitLab, Bitbucket, etc.
- Deve conter um arquivo `README.md` com todas as instruções para instalação e execução do sistema.
- O link de acesso ao projeto deve ser enviado para os e-mails desenvolvimento@sgp.net.br e rh@sgp.net.br com o assunto: “**Teste Prático - Livraria Online**” e no corpo do e-mail inserir o seu nome completo.
- A última fase será a apresentação do projeto elaborado, no dia e horário confirmado via WhatsApp.

Observações

- A identidade visual do projeto e apresentação podem ser definidas pelo candidato.
- Os itens catalogados nas seções acima são o mínimo esperado. O candidato pode explorar melhor a API e os recursos, se desejar.

