

Cartilha de boas práticas aplicadas na área de desenvolvimento de sistemas



Engenharia de Software



- 1- Ter um processo bem definido, prazos exequíveis, recursos disponíveis, orçamentos e condições da entrega;
- 2- Entender as expectativas e necessidades do cliente é fundamental, bem como as tendências, inovações, razão do usuário para cravar o valor agregado;
- 3- Desenhar protótipos e representações visuais em todas as etapas do projeto;
- 4- Trabalho em equipe, criar brainstorms quando preciso e perceber a motivação e disciplina da equipe em relação ao projeto. Gestão de crises também é importante caso haja problemas na equipe. Pontos de vista diferentes são ótimos quando usados a seu favor. Comunicar gestores e membros da equipe quanto às mudanças ou erros, e puxar a responsabilidade quando preciso;



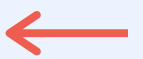
5- Gerenciar o código e rastrear alterações são as melhores práticas em desenvolvimento de software (controle de versões);



6- Realizar testes constantes e verificar se as funcionalidades estão de acordo com as expectativas do usuário;



7- Identificar as competências (de acordo com o perfil de cada membro) da equipe;



8 - Metodologia ágil (entregas menores).





Janildo Ferreira
João Victor
Marcos Felipe
Matheus Ribeiro

