



Programación. Python

Librerías , módulos, aplicaciones

Objetivo

- Habituarse a encontrar la librería adecuada para un problema
- Encontrar los recursos en Internet, instalarlos e integrarlos de manera operativa con nuestra aplicación
- Desenvolverse y superar, por uno mismo, las dificultades conceptuales y técnicas encontradas

Recorrido introductorio, sucinto, superficial

Contenido

- | | |
|----------------------------|---------------|
| • Matemáticas | Numpy |
| • Gráficos | Matplotlib |
| • Tablas | Pandas |
| • Formatos | csv, json |
| • Web scraping | requests, bs4 |
| • Programación distribuida | mrjob |
| • Expresiones regulares | re |



Programación. Python

Librerías , módulos, aplicaciones