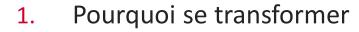
DE LA SPEC DE CRO-MAGNON À L'US 2.0

Mercredi 14 Novembre 2018



AGENDA

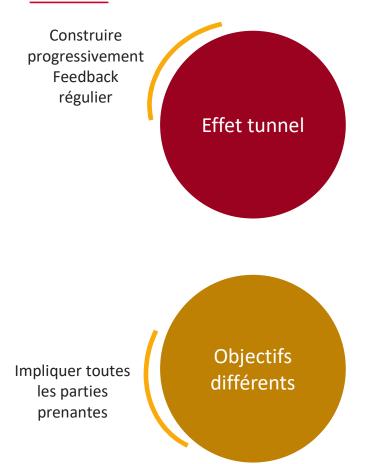


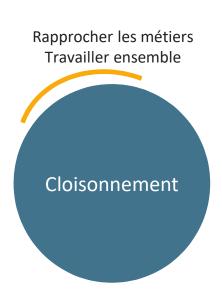
- 2. La démarche recherchée
- 3. Product Backlog
- 4. User Stories
- 5. Exemple de transition
- 6. Quelques clefs à respecter
- 7. Les pièges (à éviter)

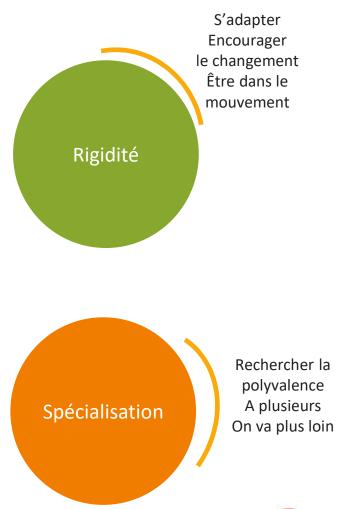
2.0

POURQUOI?

QU'EST CE QUI PEUT VOUS DONNER ENVIE ?









DEMARCHE

TRAVAILLER ENSEMBLE

Spécif. Réal. Test

SPRINT



Atelier de rédaction d'User Story

- Partage et compréhension du besoin
- Recherche de l'adéquation entre complexité potentielle et effort souhaité par le PO

Co rédaction des tests

- Co rédaction des tests
- Validation des US au fil de l'eau

Validation régulière

- Feedback
- Correction des anomalies



LE PRODUCT BACKLOG

BACKLOG PRODUIT







Responsabilité
PO



LE PRODUCT BACKLOG

BACKLOG PRODUIT – CARACTERISTIQUES



Détaillé de manière appropriée













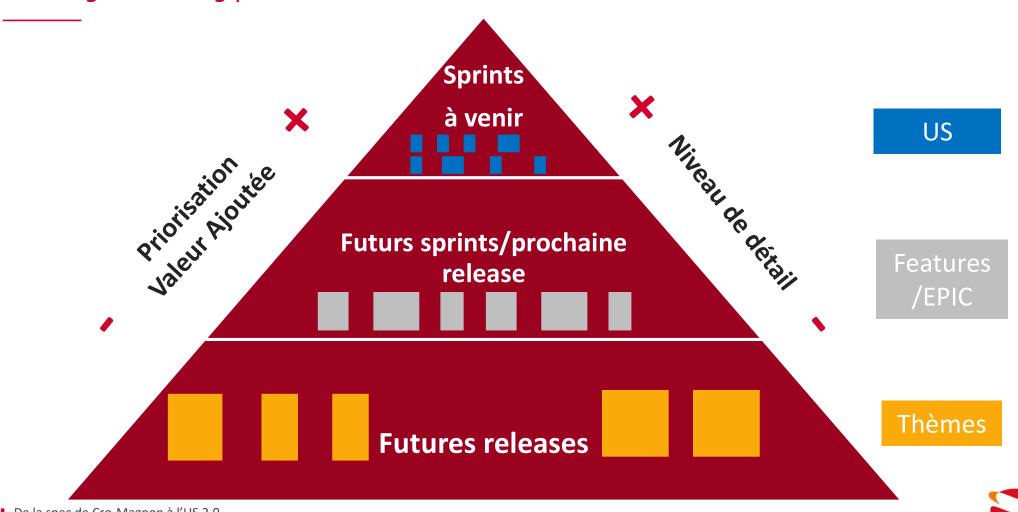
Priorisé





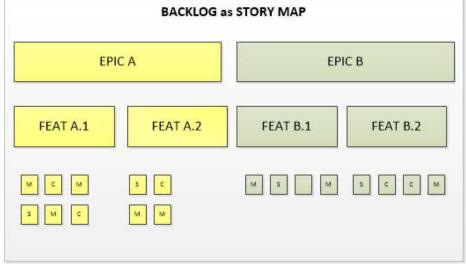
LE PRODUCT BACKLOG

L'iceberg du Backlog produit



USER STORY - LA PRIORISATION - MOSCOW

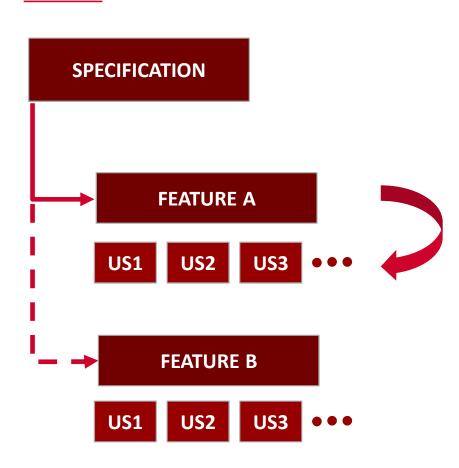






FEATURE VERS USER STORY

DÉCOMPOSITION



Par étape d'un workflow

Je peux faire l'action 1, je peux faire l'action 2 etc...

Par scenario et séquence

Cas où tout se passe bien / Cas d'erreurs / Scénarios alternatifs

Par opérations

Création / Recherche / Modification / Suppression

Par Rôle

« en tant que... ».

Par Niveau de connaissance

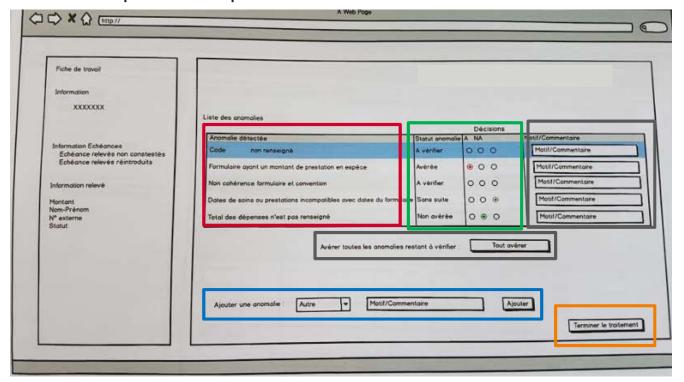
ce qui est connu / l'est moins spike (étude/exploration)



FEATURE VERS USER STORY

EXEMPLE DE DÉCOUPAGE

Exemple de maquette transformées en US



MUST

US 1: Afficher le tableau de la liste des anomalies

US 2 : Traiter l'anomalie sélectionnée Prendre des décisions motivées

US 3 : US - Traiter l'anomalie sélectionnée - **Ajouter** une anomalie

US 4 : Terminer le traitement

SHOULD

US 5: Modifier le commentaire

US 6 : Tout avérer

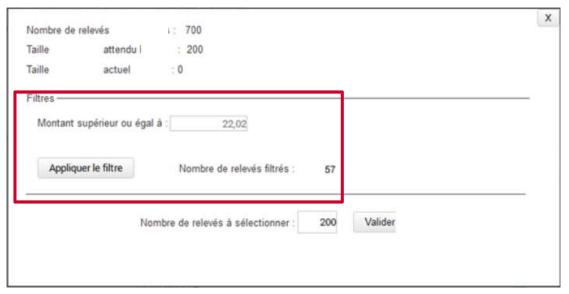


FEATURE VERS USER STORY

FRED

EXEMPLE DE DÉCOUPAGE

• Exemple de maquette transformées en US



US 1 : En tant que **contrôleur**Je veux pouvoir rechercher un relevé



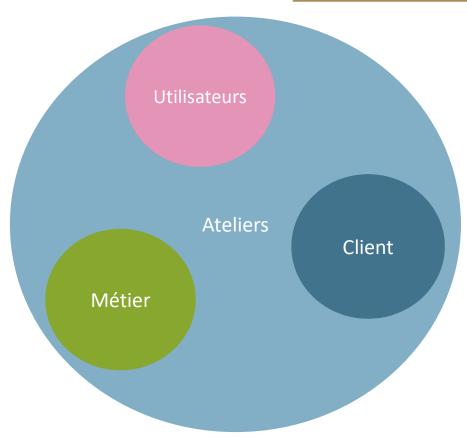
US 2 : En tant que **responsable** contrôleur Je veux pouvoir enrichir ma recherche sur certains critères



USER STORY

DEFINITION

Une User story est une exigence du système à développer, une brève description d'une fonctionnalité telle que vue par l'utilisateur





Quelques Exemples:

- « En tant que recruteur, je peux déposer des offres d'emploi afin de pouvoir trouver des employés qualifiés »
- « En tant que jeune diplômé, je peux créer un CV afin de pouvoir me trouver un emploi »
- « En tant utilisateur, je peux annuler une réservation afin de pouvoir récupérer le paiement de la nuit d'hôtel »



USER STORY

REDACTION

Méthode des 3 C

Carte

L'histoire est courte, une ou deux phrases et peut être écrite sur une carte

Je suis un utilisateur, je veux annuler une réservation d'hôtel

Conversation

Les détails de l'histoire sont discutés par les équipes avec le métier, et les ergonomes

- Comment doit fonctionner l'annulation d'une réservation ?
- C'est le même principe pour tous les hôtels ?
- Y'a-t-il une pénalité d'annulation ?
- Une confirmation est-elle adressée à l'utilisateur ?
- Si oui, comment?

Confirmation

L'histoire est confirmée par des tests d'acceptation

- Vérifier qu'un premium peut annuler le jour même / Vérifier qu'un non-premium paye 10% du montant en cas d'annulation le jour de sa réservation
- Vérifier qu'il y a bien un courriel qui est adressé si annulation
- Vérifier que l'hôtel est bien notifié de l'ensemble des annulations



USER STORY – LE PRINCIPE INVEST



Indépendante

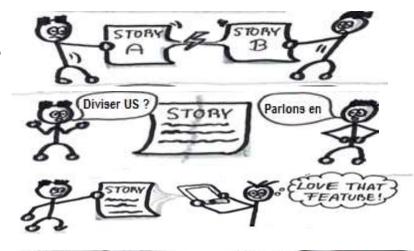
Négociable

Valorisable

Estimable

Suffisamment petite

Testable





En 1 SPRINT





USER STORY - CARTE TYPE « USER VOICE »

Titre Priorité Utilisateur type (celui qui fait En tant que : **Effort** l'action et qui en bénéficie) Je souhaite: Objectif (but de l'action Critères d'acceptation accomplie) Pour pouvoir : valeur (bénéfices qui se dégagent de l'action)



USER STORY - CARTE TYPE « USER VOICE » - EXEMPLE

Titre: Maj d'un profil client

Priorité: 12

En tant que : Client

Effort: 5

Je souhaite: Mettre à jour les données de

mon profil

Pour pouvoir : *changer les informations*

quand elles ne sont plus pertinentes

Critères d'acceptation

- -2 boutons : valider et annuler
- -Tous les champs du profil sont modifiables
- -Le bouton valider met à jour les données dans la BDD
- -Le bouton annuler ne change rien dans la BDD mais remet les précédentes valeurs

-[...]



UTILISATION DU SPIKE





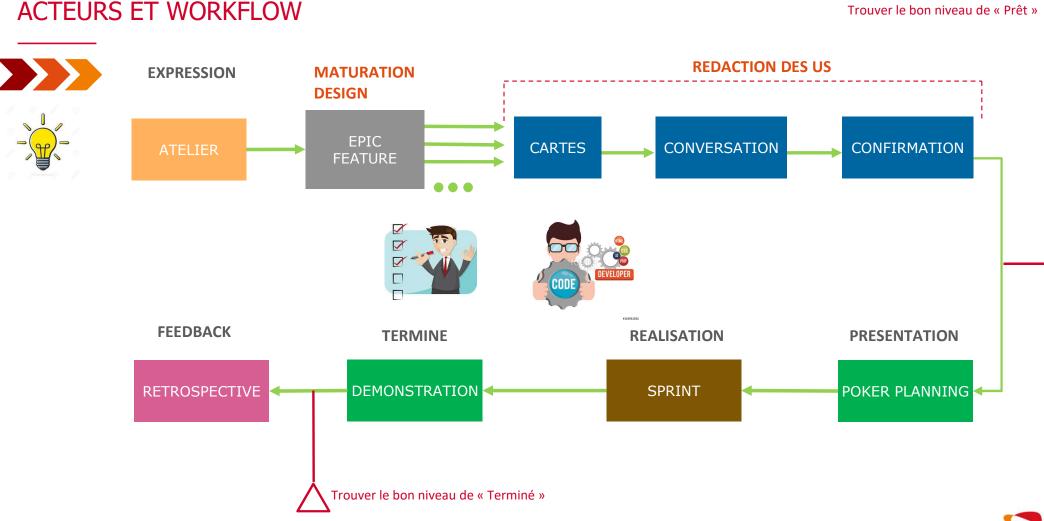
Un SPIKE est une étude exploratrice

- Il est engagé sur un sujet fonctionnel ou technique structurant pour concevoir / analyser / faire une maquette
- Il est time boxé (en général 2 à 3 jours) toujours dans l'esprit de faire un pas, prendre du feedback, et faire des choix.



EXEMPLE DE TRANSITION

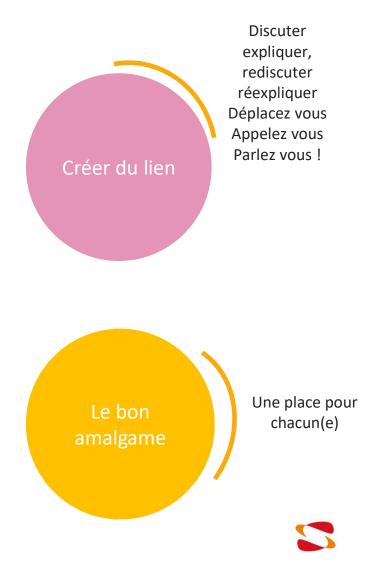
ACTEURS ET WORKFLOW



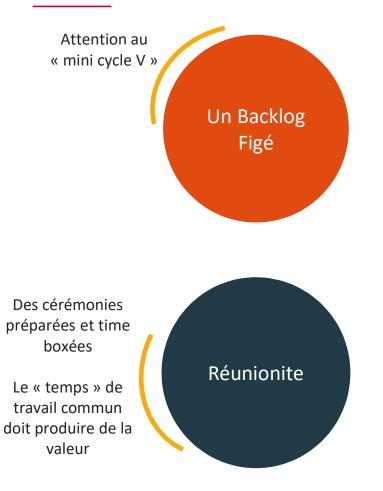
QUELQUES CLEFS POUR BIEN SE TRANSFORMER







LES PIEGES ET LES DIFFICULTÉS









AVEZ-VOUS DES QUESTIONS?

