

Management 3.0

des pratiques faciles et pas chères
pour booster vos équipes



sopra  steria

 **Bonitasoft**

 **KAIZEN**

VISEO
— DIGITAL MAKERS —



THALES

 **Viveris**

The Viveris logo consists of a stylized orange human figure in motion, with the word 'Viveris' in blue script below it.

Groupe
SAMSE



PERSISTENT

 **eloquant** Solutions Relation Client

 **gfi**
NEW CHALLENGES,
NEW IDEAS

 **OROS**
MEASURING NOISE & VIBRATION

CGI

 **salesforce**

 **ARaymond** RG™
MORE THAN FASTENING

 **zenika**
<animés par la passion>

Présentation

Maxime Bonnet

Coach Agile pour CGI

Membre de Happy Melly

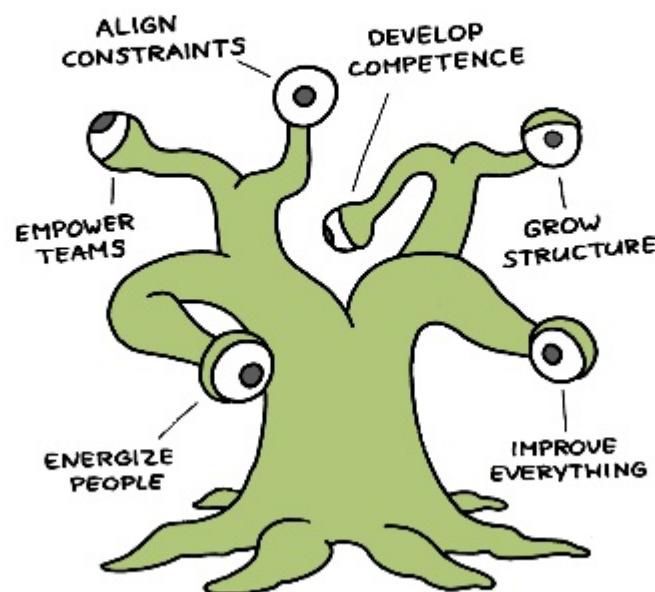
Serious Gamer



MGT 3.0 KESAKO

- Inventé par Jurgen Appelo

Management 3.0



Martie

WORKOUT





Manage By Sitting Around





Environnement orienté
résultat

Horaires variables

B_{ring} Y_{our} O_{wn} D_{evice}

Télétravail

Vacances illimitées





Moving
Motivator

ACCEPTATION



Les gens autour de moi approuvent ce que je fais et qui je suis

BUT



Mon but dans la vie se reflète dans le travail que je fais

STATUT



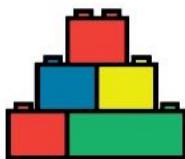
Ma position est bonne et reconnue par les gens qui travaillent avec moi

RELATIONS SOCIALES



J'ai un bon réseau social personnel et professionnel

ORDRE



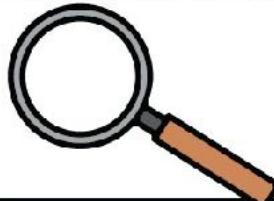
Il y a suffisamment de règles et de politiques pour me fournir un environnement stable

LIBERTÉ



Je suis autonome sur mon propre travail ou mes responsabilités

CURIOSITÉ



J'ai plaisir de chercher à étudier et aux nouvelles choses

POUVOIR



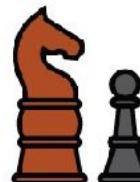
J'ai assez de possibilité pour influencer ce qui se passe autour de moi

HONNEUR

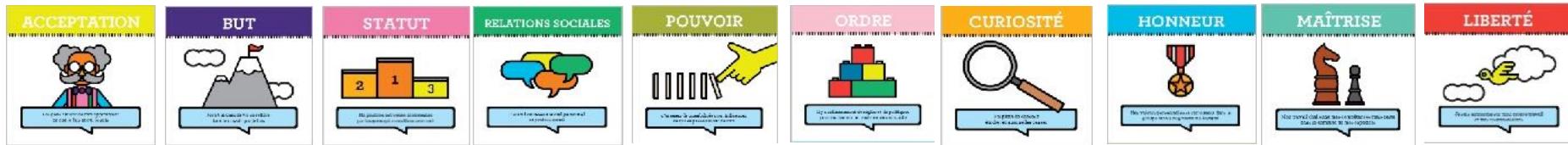
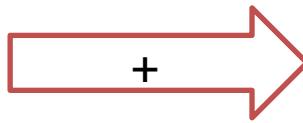


Mes valeurs personnelles se retrouvent dans le groupe et cela augmente ma loyauté

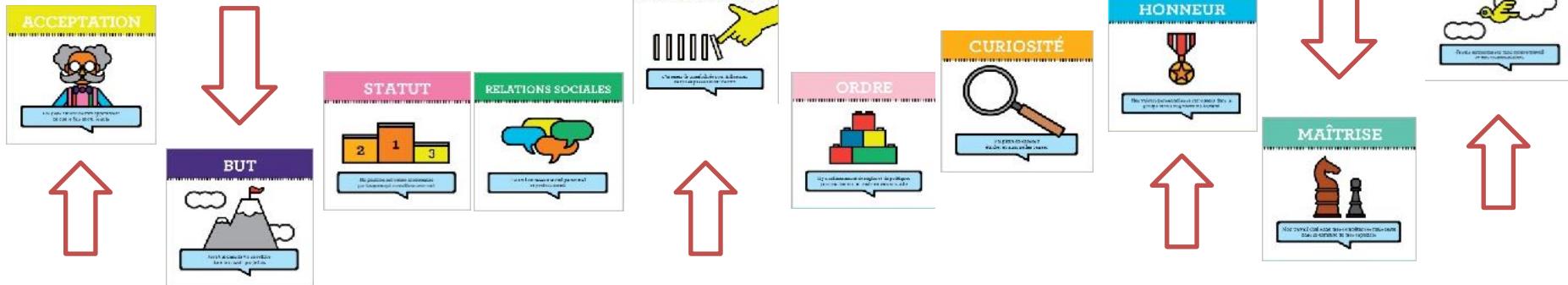
MAÎTRISE



Mon travail challenge mes compétences mais reste dans le domaine de mes capacités



Diminue



Amplifie



Mesures et métriques

1. Mesurer pour un besoin
2. Diminuer l'inconnu (la mesure sera toujours inexacte)
3. Rechercher l'amélioration
4. Eviter les optimums locaux
5. Se méfier des nombres
6. Avoir des buts génériques
7. Posséder ses métriques (séparer la mesure du jugement)
8. Ne pas lier les métriques à des gratifications
9. Promouvoir les valeurs et la transparence
10. Visualiser et humaniser
11. Mesurer tôt et fréquemment
12. Essayer autre chose

The background of the slide features a complex, abstract geometric pattern composed of numerous black and white triangles of varying sizes and orientations. The design is highly symmetrical and creates a sense of depth and motion.

Delegation poker and board



1 Annoncer

Je leur donne les instructions



2 Vendre

J'essaie de leur vendre ma décision



3 Consulter

Je les consulte puis je décide



4 Accord

Nous nous mettons d'accord



5 Conseiller

Je conseille, mais ce sont eux qui décident



6 S'informer

Je m'informe de leur décision



7 Déléguer

Je délègue complètement



MANAGEMENT 3.0

CHARGE AND INNOVATION PRACTICES

www.management30.com/delegation-poker

Money Team Delegation Board		1 Tell <small>I will tell them</small>	2 Sell <small>I will try and sell it to them</small>	3 Consult <small>I will consult and then decide</small>	4 Agree <small>We will agree together</small>	5 Advise <small>I will advise, but they decide</small>	6 Inquire <small>I will inquire after they decide</small>	7 Delegate <small>I will fully delegate</small>
Budget Proposal Planning				X				
New Project/Feature/Product prioritization					X			
Spending of training budget						X		
Spending of travel budget						X		
Spending of tools budget						X		
Hiring (candidate selection, interviewing, ...)						X		
Promotions			X					
Holidays time off						X		
Goals on operational metrics				X				
Define requirements of risk product (functionality, resources needed, pricing, ...)		X						
Define reporting product (scope, training, investment, ...)				X				
Whether a project is charged for or given away for free			X					

Review March 18th, 2016



Kudo Box



Merit Money



Bonus traditionnel :

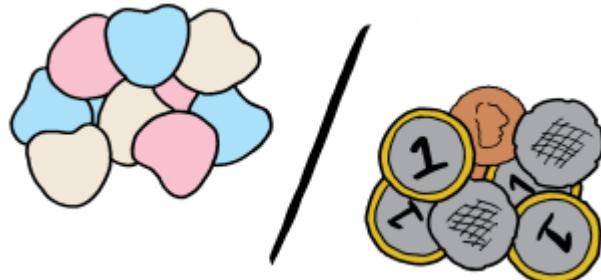
- Addiction au bonus
- Casse la collaboration
- Baser sur des métriques donc pas la réalité
- Tant à privilégier le stress et diminuer l'intérêt du travail complexe
- Saper la motivation intrinsèque
- Donner par un hiérarchique

- Ne pas promettre un bonus
 - Garder les bonus anticipés petits
 - Remercier de manière continu
 - Remercier en public
 - Remercier le comportement pas le résultat
 - Remercier par les pairs
-
- Améliorer et adapter en permanence le système de bonus



Implémentation

- Commencer sur petit périmètre : 10% du bonus total
- Créer une monnaie virtuelle (valeur fluctuante)
- Distribuer à chacun une somme de monnaie égale qui doit être entièrement redistribuée
- Se baser sur les valeurs plus que la performance
- Transformer en euros fréquemment et aléatoirement
- Gérer un court de la monnaie virtuelle en fonction des bénéfices



Internal Crowdfunding



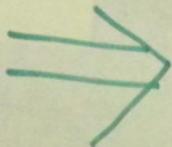


By <https://snob.ru/profile/29514/blog/97564?v=1454918986> [CC BY-SA 4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)], via Wikimedia Commons

Happiness door



GLAD



Looking for
more candies
!!

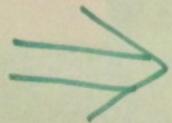
I did good
Job in
competition
At

Thankyou
daddy for
candies
:-)

Thankyou
daddy for
coming home
early
:-)



SAD



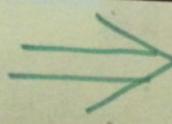
I need two
candies :-)

My sister
is having
stomach
pain.

Mama did
not allow
me go out
with friends

I need your
time.
:-)

MAD



My Skate is
not working
:-)

Put me in
different
School
:-)

Help me
practice
Maths!
I will be
happy.

OTK Kuttis mas
Daddy bai!

OTK Thursday at 10:00
OTK 25

OTK OTK Lay red
and yellow chips
OTK

OTK OTK

OTK OTK Kuttis
big eye blue

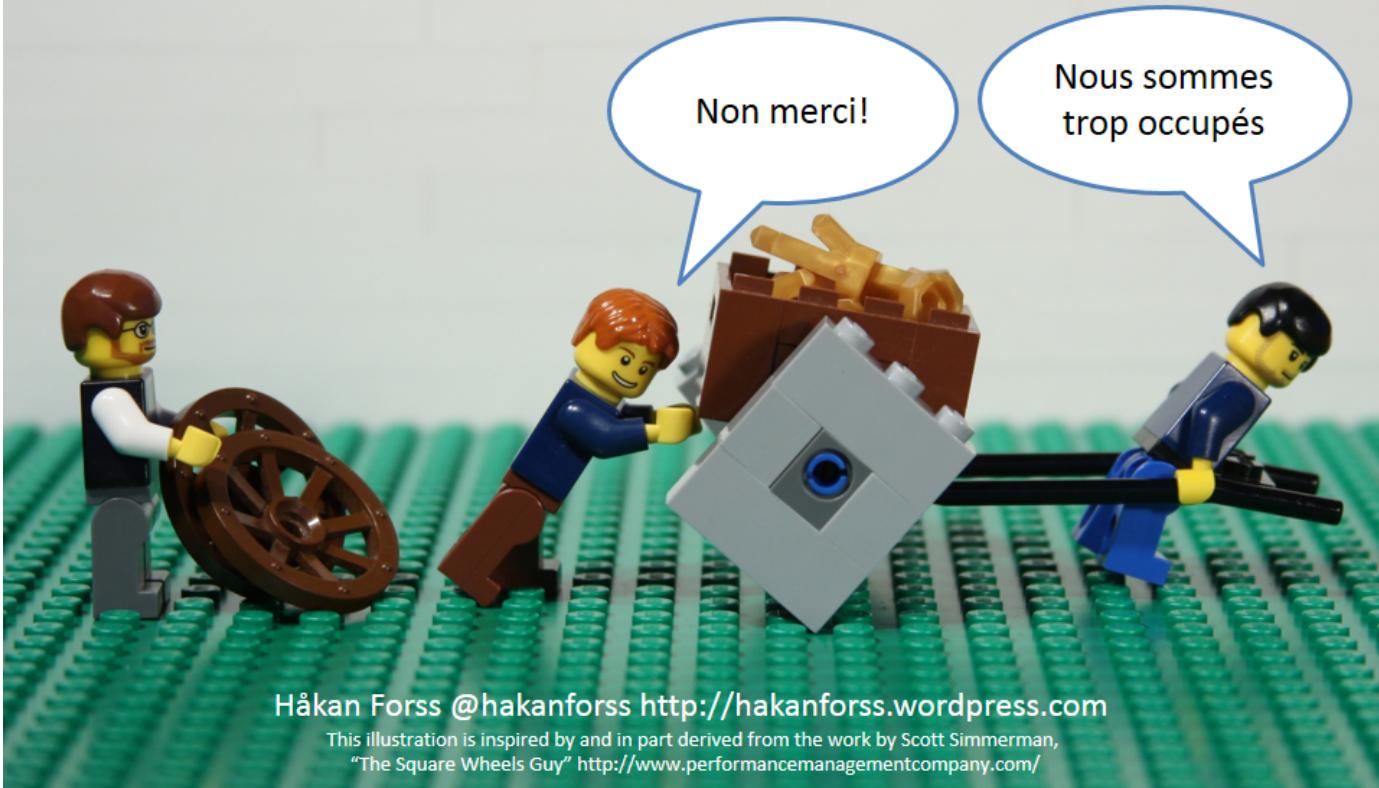
A large, modern building with a perforated facade, viewed from a low angle against a cloudy sky.

Management 3.0

MERCI

rétrospective

Êtes-vous trop occupés pour progresser?



Håkan Forss @hakanforss <http://hakanforss.wordpress.com>

This illustration is inspired by and in part derived from the work by Scott Simmerman,
"The Square Wheels Guy" <http://www.performancemanagementcompany.com/>

Feedback wraps one to one



1. Décrire le context
2. Lister les observations
3. Exprimer ses émotions
4. Trier par valeur.
5. Finir par des suggestions.
6. Laisser un écrit du feedback

Personnal map

