

l'agilité entre perruque de Monsieur Jourdain & casque de chantier

Didier Lebouc

 Le Projet Fait Rage



Agile Grenoble





agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

1) obsession des clients

agilité : 3 valeurs pour 1 finalité

1) obsession des

clients

2) l'équipe et sa

diversité

agilité : 3 valeurs pour 1 finalité

1) obsession des clients

3) accueil de l'incertitude

2) l'équipe et sa diversité

agilité : 3 valeurs pour 1 finalité

1) obsession des clients

2) l'équipe et sa diversité

3) accueil de l'incertitude

➡ sortir un produit rentable

agilité : 3 valeurs pour 1 finalité

1) obsession des clients

3) accueil de l'incertitude

2) l'équipe et sa diversité

*objectif large, clair,
compris, partagé, accepté*

➡ sortir un produit rentable

agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions

agilité : 3 modes de fonctionnement

1) pas à pas,
itérations

agilité : 3 modes de fonctionnement

- 1) pas à pas,
itérations
- 2) collaborer 360°

agilité : 3 modes de fonctionnement

1) pas à pas,
itérations

3) formaliser juste
nécessaire

2) collaborer 360°

combien coûte une check-list ?

PQRR Project Quality Review Report				Impact analysis sprint 1	Impact analysis sprint 2	Impact analysis sprint 3	Impact analysis sprint 4	Impact analysis sprint 5
				Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Catalogue reference	0.0	Marketing Catalogue	Targeted quantities Sell price , Margin target	yes	yes	yes	yes	no
Customer	0.1	Quality Infos / Country		no	yes	yes	yes	yes
Parts data management	0.2	Assembly/ building		NA	NA	NA	yes	yes
	0.3	number of parts		risk	NA	yes	NA	no
	0.4	interchangeability of		risk	NA	NA	yes	yes
	0.5	stock management		no	no	NA	yes	yes
	0.6	Current range parts		no	NA	NA	yes	no
Mecanical characteristics	1.1	Product function	(functional analysis/ specification)	yes	risk	NA	no	yes
	1.2	Functional	IT(assembly stackup) interfaces	yes	yes	no	yes	yes
	1.3	Protection degree	Ipxxx	yes	yes	NA	yes	no
	1.4	Mechanical withstand	Assembly Robustness (Torque, pulling withstand, shearing)	no	yes	risk	risk	no
	1.5	Esthetic (aspect,color, shape)	Constraints of Design (esthetics)	yes	yes	yes	risk	no
	1.6	Ergonomics	Sharp or cutting edges.(or similar)	NA	yes	yes	risk	no
	1.7	Markings, labelling	(Informations / position / size)	NA	NA	NA	risk	no
	1.8	Environmental withstand	Salt mist, temperature, groove, UV	NA	NA	NA	NA	no
"Design review report" deliverable approval				yes	yes	yes	yes	no

combien coûte une check-list ?

PQRR Project Quality Review Report			Impact analysis sprint 1	Impact analysis sprint 2	Impact analysis sprint 3	Impact analysis sprint 4	Impact analysis sprint 5
			Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Customer reference	0.1	Targeted quantities Sell price , Margin target	yes	yes	yes	yes	no
Customer	0.1	Quality Infos / Country	no	yes	yes	yes	yes
Parts data management	0.2	Assembly/ building	NA	NA	NA	yes	yes
	0.3	number of parts	risk	NA	yes	NA	no
	0.4	interchangeability of parts	risk	NA	NA	yes	yes
	0.5	stock management	no	no	NA	yes	yes
	0.6	Current range parts	no	NA	NA	yes	no
Mecanical characteristics	1.1	Product function (functional analysis/ specification)	yes	risk	NA	no	yes
	1.2	Functional Prototyp design (xxx)	yes	yes	no	yes	yes
	1.3	Mechanical withstand (assembly, acoustic, fatigue, pull, impact, withstand, shearing)	yes	yes	NA	yes	no
	1.4	Esthetic (aspect,color, shape)	yes	yes	yes	risk	no
	1.5	Ergonomics Chamfering, edge (dust, hair)	NA	yes	yes	risk	no
	1.6	Markings, labelling (informations / position / size)	NA	NA	NA	risk	no
	1.7	Environmental withstand	NA	NA	NA	NA	no
"Design review report" deliverable approval			yes	yes	yes	yes	no

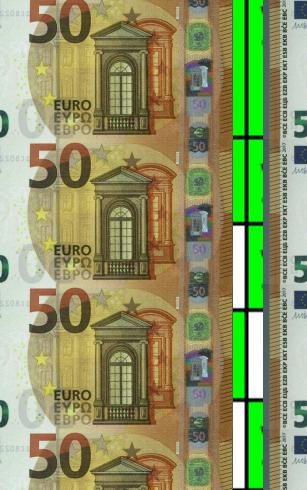
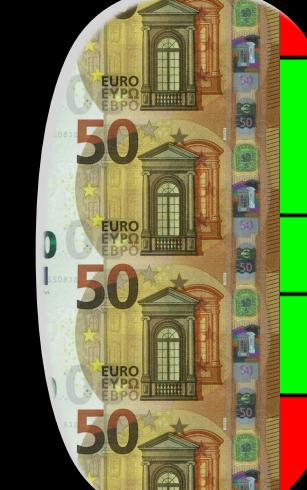
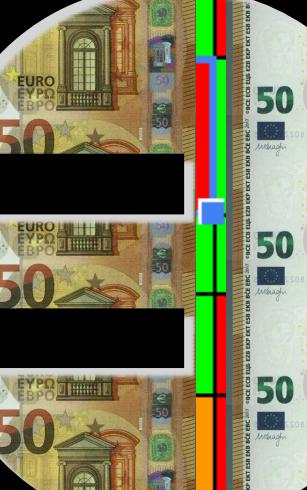
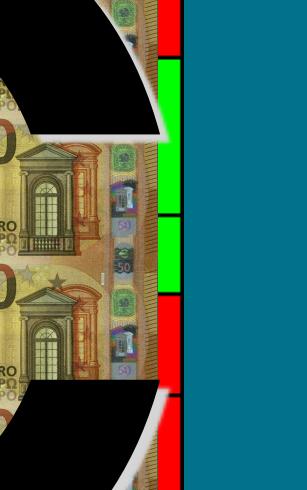
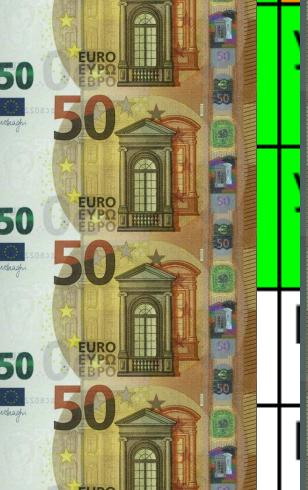
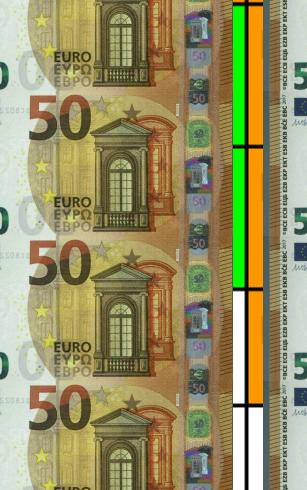
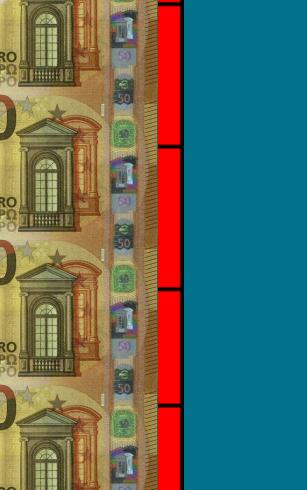
15 items

revus 5 fois durant projet

équipé de 10 personnes

1 item = 5 minutes

combien coûte une check-list ?

PQRR Project Quality Review Report				Impact analysis sprint 1	Impact analysis sprint 2	Impact analysis sprint 3	Impact analysis sprint 4	Impact analysis sprint 5
				Date:	Date:	Date:	Date:	Date:
Catalogue reference	0.0	Marketing Catalogue	Targeted quantities Sell price , Margin target					
Customer	0.1	Quality Infos / Country						
Parts data management	0.2	Assembly/ building						
	0.3	number of parts						
	0.4	interchangeability of						
	0.5	stock m						
	0.6	Current range parts						
Mecanical characteristics	1.1	Product function	Functional analysis/ specification)					
	1.2	Functional	MT(assembly, backup) interfaces					
	1.3	Protection degree	Ipxxx					
	1.4	Mechanical withstand	Assembly robustness (Torsion, pulling, withstand, bending)					
	1.5	Esthetic (aspect,color, shape)	Constraints of Design (esthetics)					
	1.6	Ergonomics	Sharp or cutting edges.(or similar)					
	1.7	Markings, labelling	(Informations / position / size)					
	1.8	Environmental withstand	Salt mist, temperature, groove, UV					
"Design review report" deliverable approval								

même le post-it n'est pas gratuit



agilité : 3 modes de fonctionnement

1) pas à pas,
itérations

3) formaliser juste
nécessaire

2) collaborer 360°

agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions

agilité : 2 différences hard vs soft

1) hard :

constantes de
temps

+ longues

+ variables

agilité : 2 différences hard vs soft

1) hard :

constantes de
temps

+ longues

+ variables

2) hard :

+ grande diversité
professionnelle

agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions

agilité : méthodes avec 3 points communs

1) choisies en
fonction du
contexte

agilité : méthodes avec 3 points communs

1) choisies en
fonction du
contexte

2) réorientations
fréquentes

agilité : méthodes avec 3 points communs

1) choisies en
fonction du
contexte

2) réorientations
fréquentes

3) « discipline »

agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions

agilité : 3 conditions

1) compétences
de l'équipe

agilité : 3 conditions

- 1) compétences
de l'équipe

- 2) attitude face à
l'échec

agilité : 3 conditions

1) compétences
de l'équipe

3) implication des
managers seniors

2) attitude face à
l'échec

agilité : 3 conditions

1) compétences
de l'équipe

2) attitude face à
l'échec

3) implication des
managers seniors

*objectif large, clair,
compris, partagé, accepté*

agilité autant hard que soft !

agilité : 3 piliers pour 1 finalité

agilité : 3 modes fonctionnement

agilité : 2 différences hard vs soft

agilité : méthodes avec 3 points communs

agilité : 3 conditions



APPLICATION OF THE NEW PRODUCTION PHILOSOPHY TO CONSTRUCTION

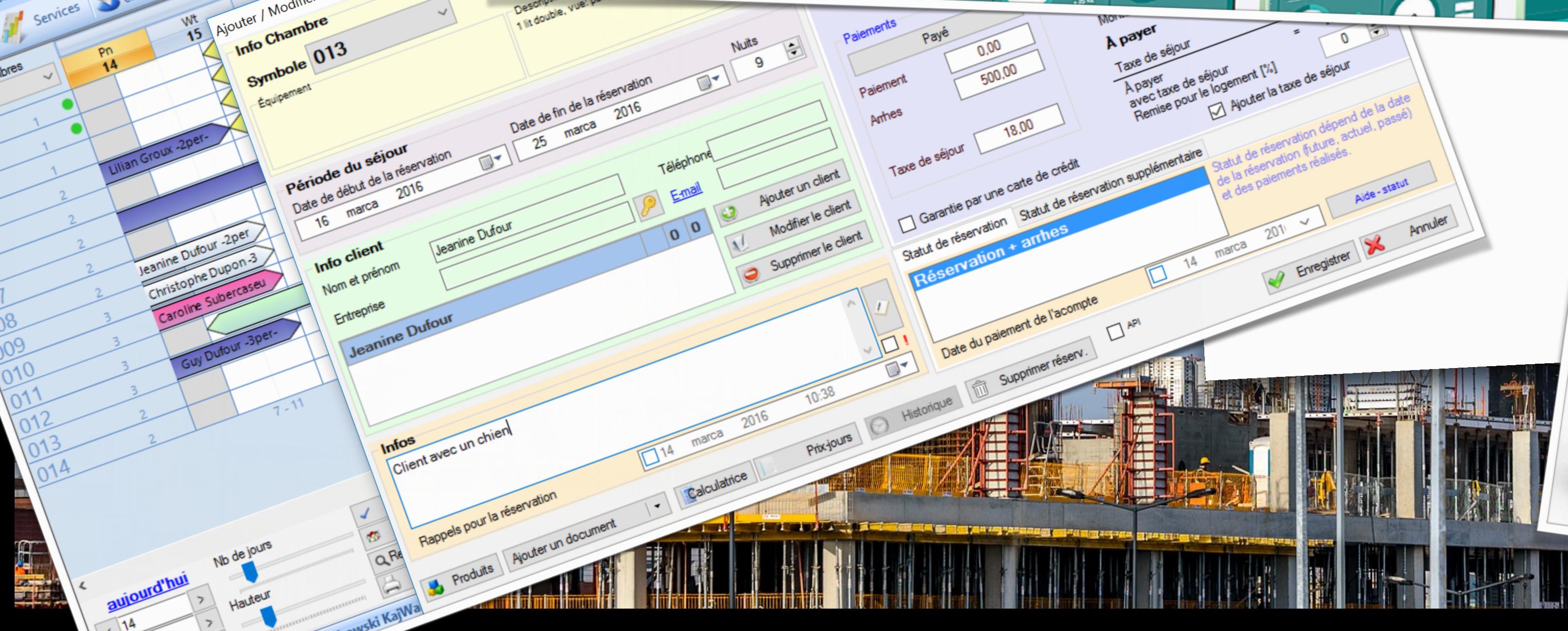
By

Lauri Koskela

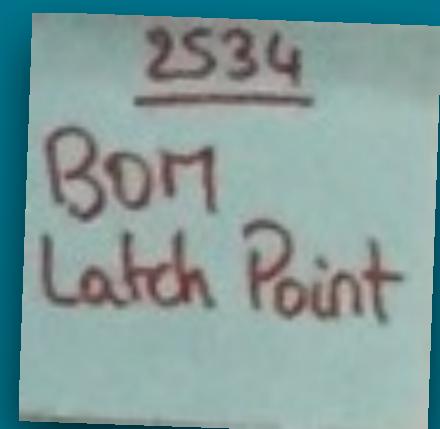
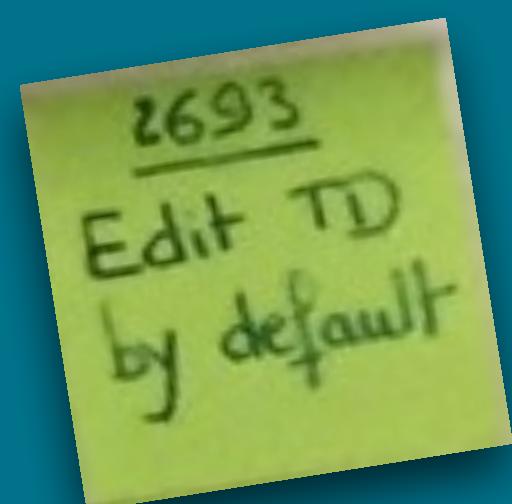
CIFE Technical Report #72
September, 1992



EVOLUTION OF INNOVATION PHILOSOPHY IN CONSTRUCTION



merci





vitamins
for innovation

sopra  steria

 Bonitasoft

 KAIZEN

VISEO
DIGITAL MAKERS



THALES

 Viveris

Groupe
SAMSE



PERSISTENT

 eloquant
Solutions Relation Client

 gfi
NEW CHALLENGES,
NEW IDEAS

 ARaymond
MORE THAN FASTENING

CGI

 salesforce

 zenika
<animés par la passion>