# Arquitetura de Computadores 2 (2021/22) Teste prático 2

### Notas Importantes:

LED... LEDO RE7 ... REO

Switches DS4 ... DS1 RB3...RBO

Segmentos dos displays Seg G ... Sega RB14 ... RBS

Controlo dos displays Display +significativo, RD6, RD5

Display menos significativo

Pontos de teste OC5 ... OC1 RD4 ... RD0

Entrada analógica 0 a 3.3V Potenciometro R30 RB4 (ADC de 10 bits)

Comunicação RS-232C UART2

Frequência dos sinais de relógio Core Timer, PBCLK f=20MHZ

1- Nos switches a posição ON corresponde ao nível lógico 1.

2 - Por display entende-se sempre display de 7 segmentos.

#### Questão 1 5 valores

Escreva um programa que faça todas as configurações necessárias e que gere na saída 0C2 do PIC32 um sinal com uma frequência de 150Hz e "duty-cycle" dependente do estado dos "switches" psa e DS1 (ligados aos portos RB3 e RBO, respetivamente), de acordo com a especificação seguinte (valor inicial do "duty-cycle" -25%).

RB3: O, RBO: 1 - 25%

RB3: 1, RBO: 0 - 70%

Restantes combinações - mantém "duty-cycle" anterior

O programa deve verificar, a cada 250 µs, o valor presente nos "switches" e alterar o "duty-cycle" do sinal de saída, em conformidade (para esta temporização deve ser usado o Core Timer). Deve ser usado o timer T2 como referência e a sua configuração deve permitir a geração do sinal PWM com a máxima resolução possível.

Edite o seu programa no ficheiro f11.c (pode verificar o correto funcionamento do programa usando o osciloscópio).

#### Questão 2 [8 valores]

Considere que a gama de tensão na entrada da ADC (0 a 3.3V) da placa DETPIC32 representa um valor de temperatura na gama 15°C a 65°C. Escreva e teste um programa que realize todas as configurações necessárias e que apresente continuamente o valor da temperatura nos dois displays de sete segmentos, em decimal

# Especificações:

- 1. A ADC deve fazer duas (2) conversões por cada amostra.
- 2. A frequência de amostragem da ADC deve ser **10Hz**, obtida através da utilização do **Core Timer**.
- 3. O fim da conversão da ADC deve ser processado por polling.
- 4. A frequência de refrescamento dos displays deve ser 120 Hz.
- O refrescamento dos displays deve ser feito por interrupção, usando o timer T2.
  Edite o seu programa no ficheiro f12.c.

## Questão 3 (7 valores)

Escreva e teste um programa que faça todas as configurações necessárias e que implemente a comunicação série entre a placa DETPIC32 (UART2) e o PC, funcionando de acordo com as seguintes especificações:

- 1. Parâmetros de comunicação: 9600 bps, odd parity, 8 data bits, 2 stop bits.
- 2. Quando for recebido o caracter 'U', deve ser incrementado um contador módulo 16 e o resultado deve ser mostrado nos 4 LED ligados aos portos RE4 a RE1; o valor inicial do contador deve ser o seu valor máximo.
- 3. Quando for recebido o caracter 'R' o valor do contador deve ser reposto com o seu valor mínimo, o resultado deve ser mostrado nos 4 LED, e deve ser transmitida a string"RESET".

O processamento de receção de um caracter deve ser feito obrigatoriamente, por Interrupção. O processamento de transmissão deve ser feito por polling.

Nota Importante: nesta questão não podem ser usados system calls. Edite o seu programa no ficheiro f13.c.

(exemplo de configuração do "pterm": pterm 230400,n,8,1)