**1. Fundamentos de Programación**

Estos conocimientos son básicos para comenzar con el desarrollo de software y aprender a pensar de manera algorítmica:

**Temas a aprender:**

* **Lógica de programación:**
  + Diagramas de flujo.
  + Pseudocódigo.
* **Conceptos básicos de programación:**
  + Variables, tipos de datos, y operadores.
  + Condicionales (if, else, switch).
  + Ciclos (for, while, do-while).
* **Funciones:**
  + Parámetros y retorno de valores.
  + Concepto de modularidad.
* **Introducción a estructuras de datos:**
  + Arreglos y listas.

**Lenguaje sugerido para aprender:**

* **Python:** Fácil de aprender y ampliamente utilizado en la industria.