**Algoritmos y Estructuras de Datos**

La base del desarrollo eficiente de software está en diseñar algoritmos claros y en conocer cómo manejar datos.

**Temas a aprender:**

* **Algoritmos básicos:**
  + Búsqueda (lineal, binaria).
  + Ordenamiento (burbuja, selección, inserción).
* **Estructuras de datos básicas:**
  + Listas, pilas y colas.
  + Árboles (conceptos básicos).