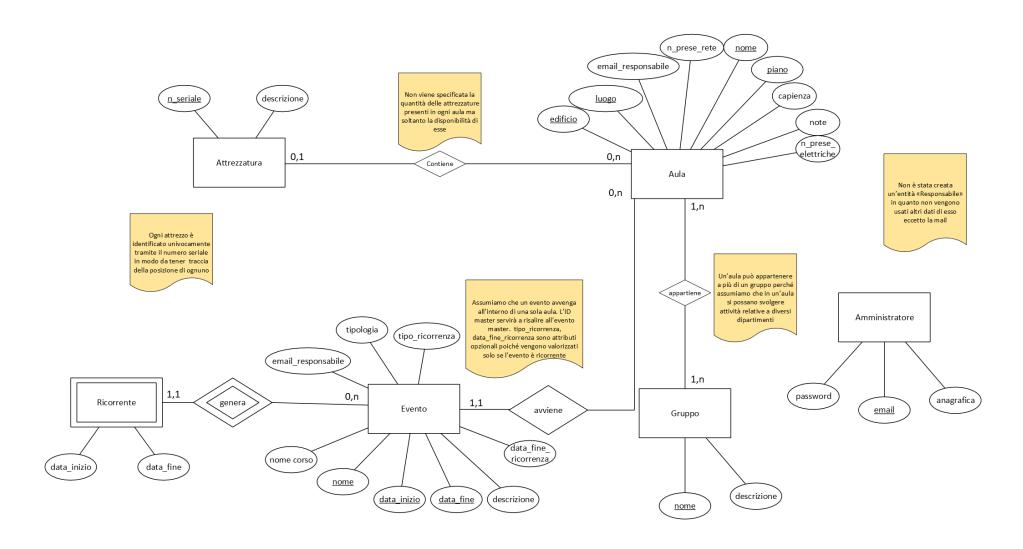


Università degli Studi dell'Aquila

Documentazione progetto **AuleWeb**Gruppo Two Lazy Guys Anghel Alex – Croce Marco

Esame di Web Engineering A.A. 2022-23

Modello E-R



Il database deve permettere la corretta gestione degli eventi e dell'allocazione delle relative aule, difatti sono presenti le entità **Evento** e **Aula**, che rappresentano il "fulcro" dell'intero schema E-R e, quindi, dell'intero database.

L'entità Evento possiede gli attributi data inizio, data fine, nome, descrizione, email responsabile, ID_aula, tipologia, nome_corso, tipo_ricorrenza e data_fine_ricorrenza, così da avere una rappresentazione "completa" di un evento. La chiave di Evento è composta da quattro attributi, ovvero data inizio, data fine e nome, al fine di identificare univocamente ogni evento senza "correre rischi". Nel caso in cui l'attributo tipo_ricorrenza non sia NULL allora l'evento avrà associati una serie di eventi ricorrenti, difatti è stata definita un'entità Evento_Ricorrente che possiede solo gli attributi data inizio e data fine in quanto per avere una rappresentazione "completa" dell'evento ricorrente è sufficiente risalire all'evento master associato e prelevarne i dati. L'entità Evento Ricorrente è debole, difatti la chiave è formata da data inizio e data fine, ma è stata definita una relazione identificante tra le due entità così da poter identificare univocamente tutti gli eventi ricorrenti. L'entità Aula possiede gli attributi nome, luogo, edificio, piano, capienza, email_responsabile, numero prese rete, numero prese elettriche e note. La chiave di Aula è composta da nome, luogo, edificio e piano, così da identificare univocamente anche aule con lo stesso nome ma situate in edifici differenti, situazione che può accadere nei grandi atenei. L'entità Attrezzatura possiede gli attributi numero_seriale e descrizione, la chiave è composta, ovviamente, dal solo attributo numero_seriale. L'entità **Gruppo** possiede gli attributi nome e descrizione, ma la chiave è composta soltanto dall'attributo nome. Infine, l'entità Amministratore possiede gli attributi nome, cognome, email, password e telefono, la chiave è composta unicamente dall'attributo email.

La relazione **contiene** tra **Aula** e **Attrezzatura** permette di identificare l'attrezzatura presente in una determinata aula e, di conseguenza, l'attrezzatura a cui non è stata ancora assegnata un'aula ed è, quindi, "libera". La relazione **appartiene** tra **Aula** e **Gruppo** consente di definire l'appartenenza delle aule a determinati gruppi, difatti ogni aula può appartenere a più di un gruppo, mentre ad ogni gruppo appartengono più aule. La relazione **avviene** tra **Aula** ed **Evento** è la più <u>importante</u>, difatti gestisce l'allocazione degli eventi nelle varie aule, ciò per cui è stata progettata la base di dati; quindi, un evento avviene in un'aula specifica, però in una determinata aula possono avvenire più eventi, seppur in intervalli temporali "differenti". La relazione **genera** tra **Evento** ed **Evento_Ricorrente** permette di risalire agli eventi ricorrenti che sono stati generati da un determinato evento, nel caso in cui l'evento possieda una tipologia di ricorrenza, difatti un evento può generare degli eventi ricorrenti ma un evento ricorrente è generato da un solo evento.

Schema relazionale della base di dati

- **Amministratore** (<u>ID</u>, nome, cognome, email, password, telefono)
- **Evento** (<u>ID</u>, data_inizio, data_fine, nome, descrizione, email_responsabile, <u>ID aula</u>, tipologia, nome_corso, tipo_ricorrenza, data_fine_ricorrenza)
- **Aula** (<u>ID</u>, nome, luogo, edificio, piano, capienza, email_responsabile, numero_prese_rete, numero_prese_elettriche, note)
- **Gruppo** (<u>ID</u>, nome, descrizione)
- Gruppo_Aula (ID_aula, ID_gruppo)
- Attrezzatura (ID, numero_seriale, descrizione, ID_aula)
- Evento_Ricorrente (<u>ID</u>, data_inizio, data_fine, <u>ID_master</u>)

Legenda:

Relazione (Chiave Primaria, attributi, Chiave Esterna)

Dipendenze Software

• Client

Javascript:

bootstrap.bundle.min.js

jquery-3.6.0.min.js

CSS:

bootstrap-icons.css

bootstrap.min.css

Server

Apache Commons Proper CSV - 1.10.0

FreeMarker Java Template Engine - 2.3.32

Connettore MySQL-Java - 8.0.18

Java EE Web API – 7.0

Funzionalità

Le funzionalità richieste nella specifica sono state realizzate tutte, per alcune di esse sono state effettuate delle piccole "modifiche" in quanto considerate funzionali sia dal punto di vista degli utenti finali sia dal punto di vista della struttura dell'applicazione web.

In particolare, nel "mostrare gli eventi associati a ciascuna aula in un determinato giorno" è stato deciso di non mostrare tutte le aule (del gruppo) ma soltanto quelle a cui è associato almeno un evento in quel determinato giorno; mentre nel "mostrare tutti gli eventi attuali e quelli delle prossime tre ore" un evento viene definito attuale se è iniziato ma non è ancora finito, inoltre vengono mostrati gli eventi la cui ora di inizio è prevista durante le prossime tre ore.

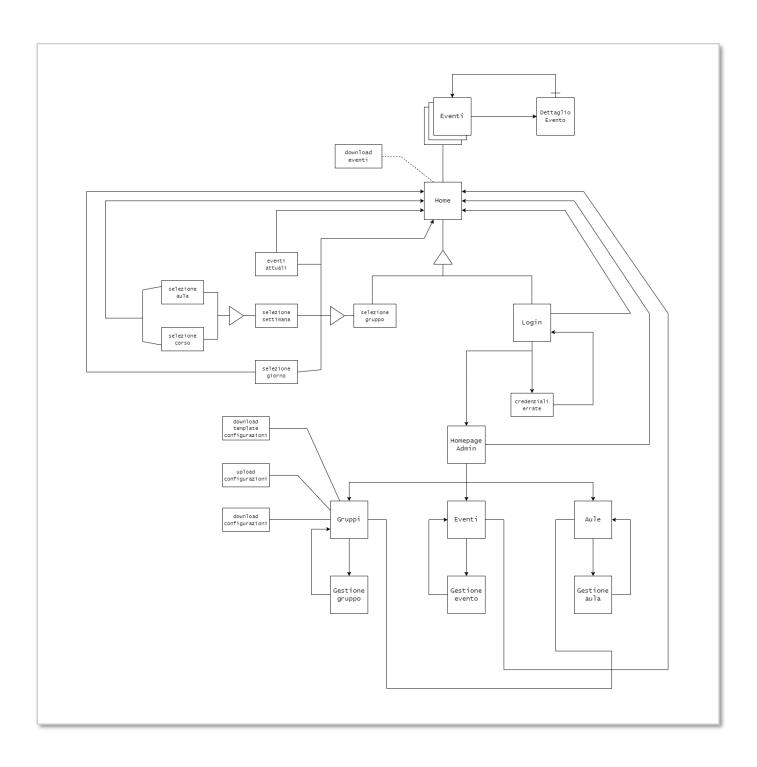
Gli eventi vengono mostrati all'utente tramite una semplice tabella in cui *a colpo d'occhio* è possibile visualizzare le informazioni principali, mentre per visualizzare dettagliatamente tutte le informazioni relative ad un determinato evento è sufficiente cliccare sulla riga della tabella corrispondente e una finestra *pop-up* permetterà di ottenere un <u>dettaglio</u> dell'evento.

Gli utenti hanno la possibilità di esportare gli eventi all'interno di un file .csv, in particolare possono esportare tutti gli eventi relativi ad un intervallo di tempo dalla schermata principale e tutti gli eventi associati ad un determinato corso dalla schermata che viene mostrata, però, soltanto nel momento in cui l'utente richiede la visualizzazione degli eventi associati ad un determinato corso in una specifica settimana.

Gli amministratori, una volta effettuata la login, possono inserire, modificare ed eliminare gli eventi, è stato deciso di non rendere possibile la *gestione* degli eventi ricorrenti ma unicamente del relativo evento *master*, difatti agli amministratori non vengono mostrati tutti gli eventi ma unicamente gli eventi *non ricorrenti* e gli eventi *master*. La gestione degli eventi è stata realizzata seguendo questa logica perché si compensa con i trigger realizzati all'interno del database, che effettuano la gestione degli eventi ricorrenti in maniera "automatizzata". Inoltre, nel momento in cui un amministratore *modifica* oppure *gestisce* un evento ha massima *libertà*, nel senso che può, ad esempio, selezionare aule che in realtà sono già *occupate*, oppure può specificare, in fase di modifica, un intervallo di tempo per un evento in una determinata aula per cui ci sono eventi già *pianificati*. Ciò viene permesso perché i controlli vengono effettuati lato server tramite i trigger definiti nel database, difatti sono stati definiti numerosi trigger nel database che effettuano un sacco di "controlli" utili al fine di garantire che i dati riguardanti gli eventi e l'applicazione, in generale, siano totalmente corretti.

Gli amministratori, inoltre, hanno la possibilità di inserire e modificare la configurazione delle aule e dei relativi gruppi, ciò può essere realizzato dalla pagina di *gestione* dei gruppi, dove è possibile inserire, modificare ed eliminare un gruppo, ma anche aggiungere oppure rimuovere un'aula; ma anche dalla pagina di *gestione* delle aule, dove è possibile inserire e modificare un'aula, ma anche aggiungere oppure rimuovere attrezzatura e gruppi. In alternativa, dalla pagina di *gestione* dei gruppi è possibile effettuare l'upload (oppure il download) della configurazione in un file .csv, inoltre è stata prevista una funzionalità mediante la quale è possibile effettuare il download di un file .csv che viene fornito con un'intestazione *adeguata* alla configurazione, esso può essere facilmente valorizzato con un'editor per poi usarlo per uploadare la configurazione automaticamente mediante la funzionalità già descritta in precedenza.

Navigation Model



Layout del sito web

Nella parte superiore del sito web è stata definita una navbar, la quale è stata realizzata mediante bootstrap. Sono state realizzate due navbar, la *prima* viene visualizzata dagli <u>utenti</u>, mentre la *seconda* viene visualizzata dagli <u>amministratori</u> nel momento in cui effettuano la login ed entrano nella pagina di amministrazione dell'applicazione web. L'unica pagina nella quale la navbar viene completamente "rimossa" è la pagina di login, difatti viene mostrata unicamente la form con cui gli amministratori possono loggarsi.

Nella navbar degli utenti è presente una select tramite la quale è possibile selezionare un gruppo, una volta selezionato sarà possibile per gli utenti "perfezionare" il filtraggio degli eventi, a meno che l'utente non voglia visualizzare tutti gli eventi associati a quel determinato gruppo. Ogni volta che l'utente perfeziona il filtraggio degli eventi da visualizzare il gruppo scelto rimane settato per futuri filtraggi, ciò per rendere l'applicazione maggiormente usabile. Quindi, l'utente può visualizzare gli eventi attuali cliccando sull'apposito pulsante; visualizzare gli eventi programmati in un determinato giorno cliccando sull'apposito pulsante, ma soltanto dopo aver valorizzato un campo di input di tipo date; visualizzare gli eventi programmati in una determinata settimana e associati a uno specifico corso oppure a una specifica aula, ovviamente l'utente potrà selezionare il corso oppure l'aula soltanto in seguito alla valorizzazione di un campo di input di tipo week, con cui si andrà a definire la settimana in cui effettuare la ricerca. Le aule e i corsi che vengono mostrati agli utenti appartengono, ovviamente, al gruppo che è stato selezionato in precedenza. Dalla navbar è consentito, inoltre, "aprire" la schermata di login dove è possibile inserire email e password per loggarsi all'interno del sistema come amministratore, di conseguenza verrà "aperta" l'area di amministrazione e verrà visualizzato un messaggio di benvenuto per l'amministratore.

Nella navbar degli admin sono presenti quattro *pulsanti* tramite i quali è possibile recarsi nell'area di gestione delle aule, nell'area di gestione degli eventi, nell'area di gestione dei gruppi, rispettivamente, infine è possibile effettuare il logout e tornare alla home.

Nell'area di gestione delle aule è presente una tabella in cui ogni riga rappresenta un'aula definita all'interno del sistema e un pulsante tramite il quale è possibile inserire una nuova aula. Inoltre, in ogni riga della tabella è presente un pulsante tramite il quale è possibile *gestire* l'aula, difatti viene mostrata una nuova pagina con una form per modificarne i dati.

Nell'area di gestione degli eventi è presente una tabella in cui ogni riga rappresenta un evento definito all'interno del sistema e un pulsante tramite il quale è possibile pianificare un nuovo evento. Inoltre, in ogni riga della tabella è presente un pulsante tramite il quale è possibile *gestire* l'evento, difatti viene mostrata una nuova pagina con una form per modificarne i dati.

Nell'ara di gestione dei gruppi, invece, è presente una tabella in cui ogni riga rappresenta un gruppo definito all'interno del sistema e un pulsante tramite il quale è possibile definire un nuovo gruppo. Inoltre, in ogni riga della tabella è presente un pulsante tramite il quale è possibile *gestire* il gruppo, difatti viene mostrata una nuova pagina con una form per modificarne i dati.

Nel "body" del sito web viene visualizzata una tabella al cui interno sono presenti le informazioni di base degli eventi che sono stati *filtrati* in base alle richieste degli utenti. Cliccando su di una delle righe della tabella viene mostrata una finestra *modale* tramite la quale è possibile visualizzare tutte le informazioni relative a quello specifico evento. Gli eventi vengono mostrati *ordinatamente* in base alla data e ora di inizio. Nel caso in cui venga richiesta la visualizzazione di tutti gli eventi programmati in una determinata settimana ed associati a uno specifico corso verrà mostrato anche un pulsante tramite il quale è possibile effettuare il download di un file .csv contenente <u>tutti</u> gli eventi associato al corso selezionato in precedenza.

Nella parte inferiore del sito web è stato definito in maniera "fissa" un *pulsante* tramite il quale è possibile effettuare il download di un file .csv contenente tutti gli eventi programmati in un determinato intervallo di tempo, difatti il file è "scaricabile" soltanto in seguito alla valorizzazione di due campi di input di tipo *date*. Il pulsante viene mostrato soltanto nel caso in cui l'applicazione web si trova nella *home* oppure se sono stati visualizzati gli eventi "filtrati" per gruppo.

Tecnologie utilizzate

Per la realizzazione dell'interfaccia web del progetto è stato utilizzato il noto framework Bootstrap, così da garantire agli utenti la fruizione di un'interfaccia "comune" rispetto alle altre applicazioni web e che sia user-friendly anche se visualizzata mediante un dispositivo mobile, difatti Bootstrap ha, tra i suoi numerosi vantaggi, quello di essere un framework che supporta largamente il responsive web design, al fine di garantire che la visualizzazione dell'interfaccia sia ottimale su ogni tipologia di dispositivo. Quindi, Bootstrap fornisce librerie .css (cascading style sheets) e .js (javascript) specifiche per la realizzazione di determinate "viste" e "controlli", esse sono largamente utilizzate dagli sviluppatori al giorno d'oggi.

Per effettuare delle "azioni" lato <u>client</u> è stata utilizzata una libreria di javascript, ovvero **jQuery**.

Per gestire il caricamento e il rendering delle viste del progetto è stato utilizzato un *template engine* totalmente gratuito basato su Java, *Apache* **FreeMarker**.

Per gestire la lettura e la scrittura di dati all'interno di file .csv (comma-separated values) è stata utilizzata una *libreria* sviluppata da *Apache* all'interno del progetto *Apache Commons*, sezione *Proper*, ovvero **Commons CSV**. *Apache* ha sviluppato la *libreria* con lo scopo di fornire agli utilizzatori del codice che sia indipendente da terze librerie e da eventuali modifiche future, aumentandone, di conseguenza, la stabilità. Inoltre, il codice è totalmente open source.

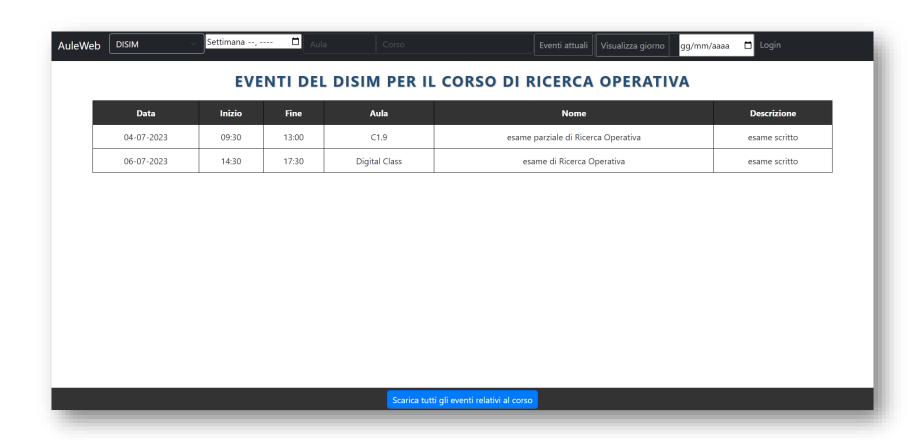
Per instaurare la connessione tra l'applicazione e il database, al fine di effettuare query e trasferire il risultato dal database al client, è stato utilizzato il *driver JDBC*, che funge da "interfaccia" tra l'applicazione *Java* ed il database *MySQL*.

Compatibilità nei browser

Il sito risulta fruibile sui principali browser che vengono utilizzati, usualmente, dagli utenti "target" dell'applicazione web sviluppata. Sono stati comunque riscontrati piccoli bug e malfunzionamenti per alcuni elementi su determinati browser:

- 1) <input type="week"> non è supportato da Firefox, Safari e Safari on iOS, inoltre abbiamo riscontrato un "problema" testando l'applicazione web tramite Chrome, alcune volte viene impostata la settimana precedente a quella richiesta dall'utente.
- 2) **autocomplete="off"** è supportato da tutti i browser ma ha dei bug su Chrome, Chrome Android, Samsung Internet e WebView Android
- 3) text-overflow è supportato da tutti i browser ma ha dei bug su Firefox e Firefox for Android
- 4) margin: auto non è supportato da Edge in modalità quirks
- 5) <input type="email"> è supportato da tutti i browser ma ha un piccolo bug su Safari on iOS

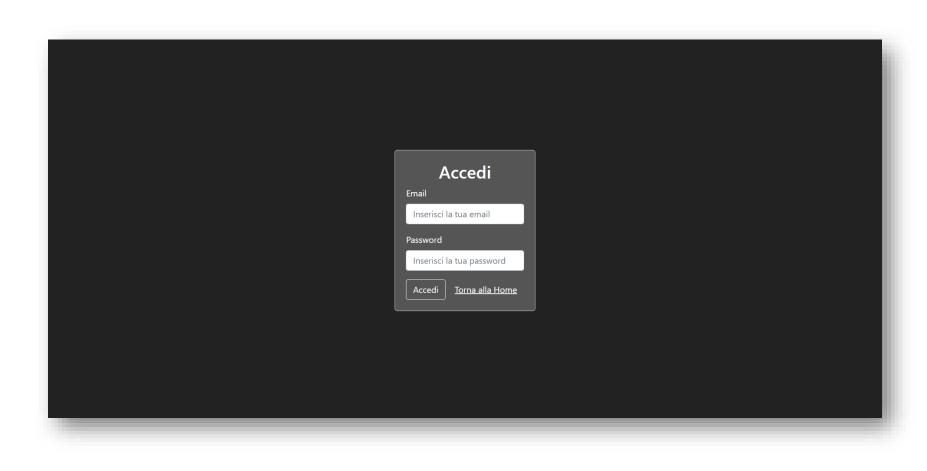
Screenshot delle pagine più importanti del sito



GESTIONE EVENTI

Nome	Data	Inizio	Fine	Aula	Modifica / Elimina
esame di Analisi Matematica	03-07-2023	10:00	13:00	A0.4 - Alan Turing	Gestisci
Lauree di Psicologia	03-07-2023	10:00	13:00	D2.31 - Paride Stefanini	Gestisci
esame di Inglese B2	03-07-2023	11:30	13:30	Digital Class - Alan Turing	Gestisci
esame di Inglese B2	03-07-2023	14:30	16:30	Digital Class - Alan Turing	Gestisci
Inglese B1 - lezione 14	03-07-2023	16:30	18:30	A1.7 - Alan Turing	Gestisci
esame di Basi di Dati	04-07-2023	08:30	12:30	Digital Class - Alan Turing	Gestisci
TOLC-B	04-07-2023	09:00	11:30	D2.29 - Paride Stefanini	Gestisci
esame parziale di Architettura Tecnica	04-07-2023	09:30	11:30	B-0.6 - Blocco B	Gestisci
esame parziale di Fisica	04-07-2023	09:30	11:30	1.1 - Renato Ricamo	Gestisci





NOTA:

Il progetto è stato sviluppato da un gruppo di due persone, in linea di massima il lavoro è stato svolto "insieme", anche se *Marco Croce* si è dedicato maggiormente allo sviluppo del codice in Java, mentre *Alex Anghel* si è dedicato maggiormente alla realizzazione dell'interfaccia grafica.