



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

Profesor:

Fundamentos de programación

Asignatura:

3

Grupo:

Práctica No. 4

No de Práctica(s):

Sánchez Hernández Marco Antonio

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

48

No. de Lista o Brigada:

2021-1

Semestre:

30/octubre/2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Diagramas de flujo

Objetivo:

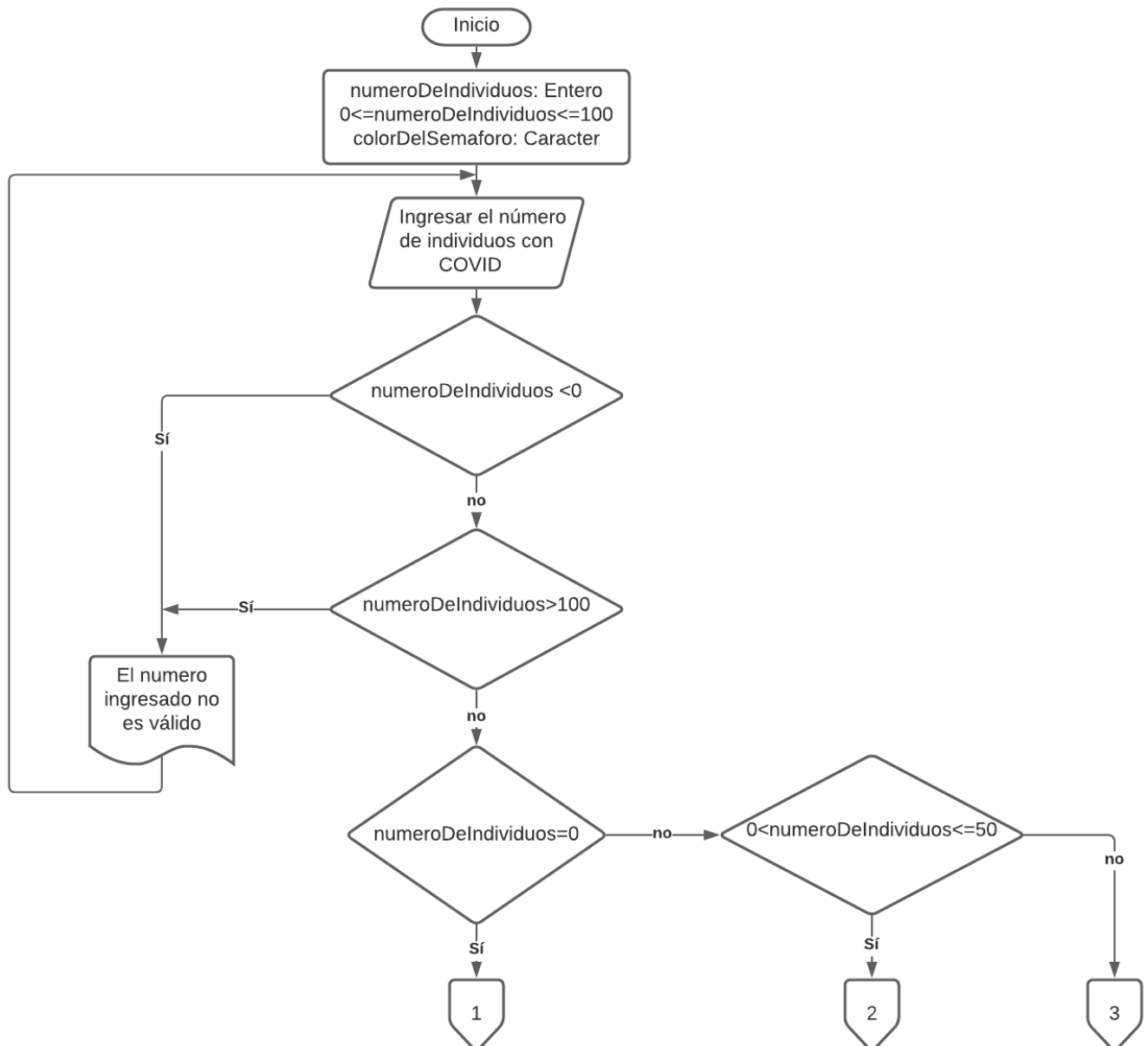
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

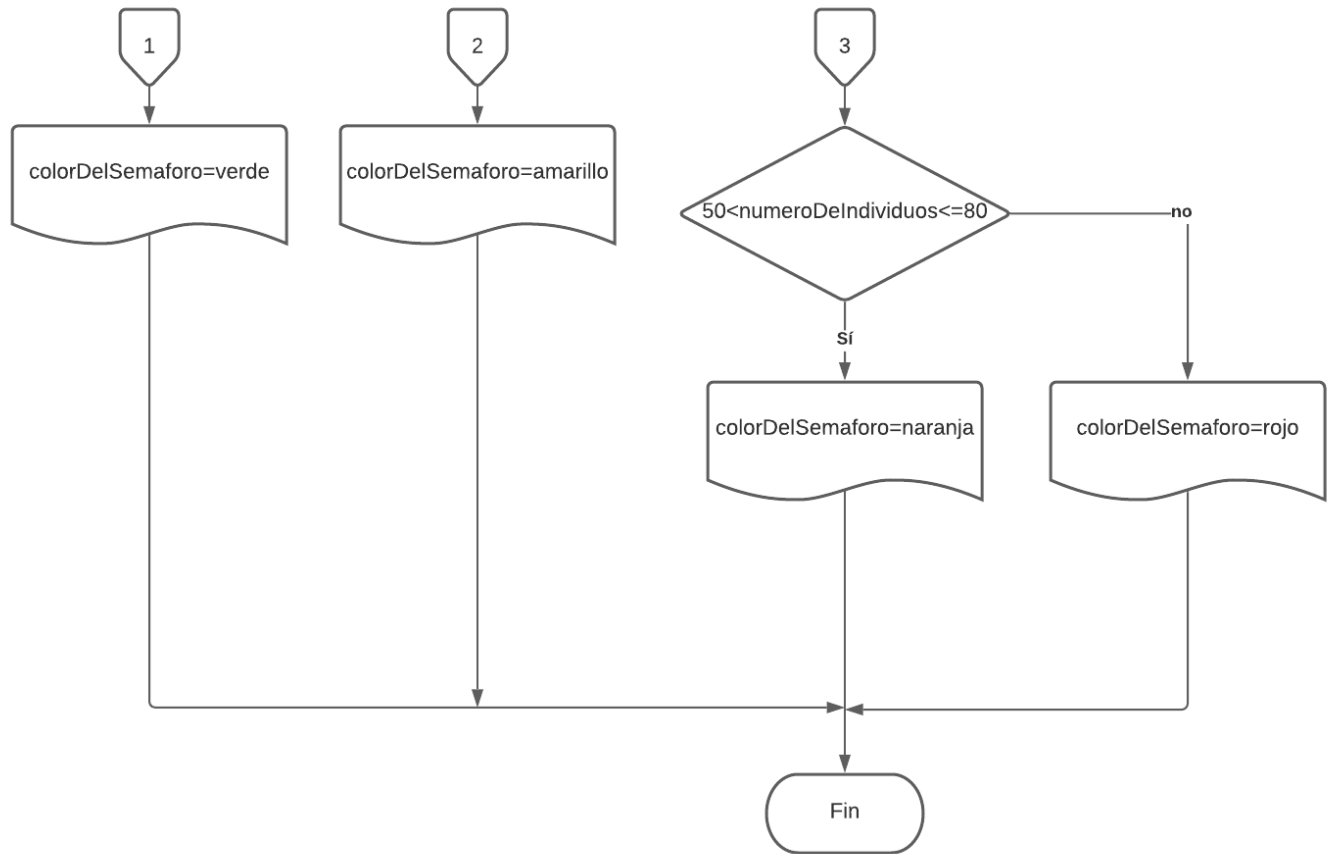
Actividades:

-Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional:

Realizar un diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos:

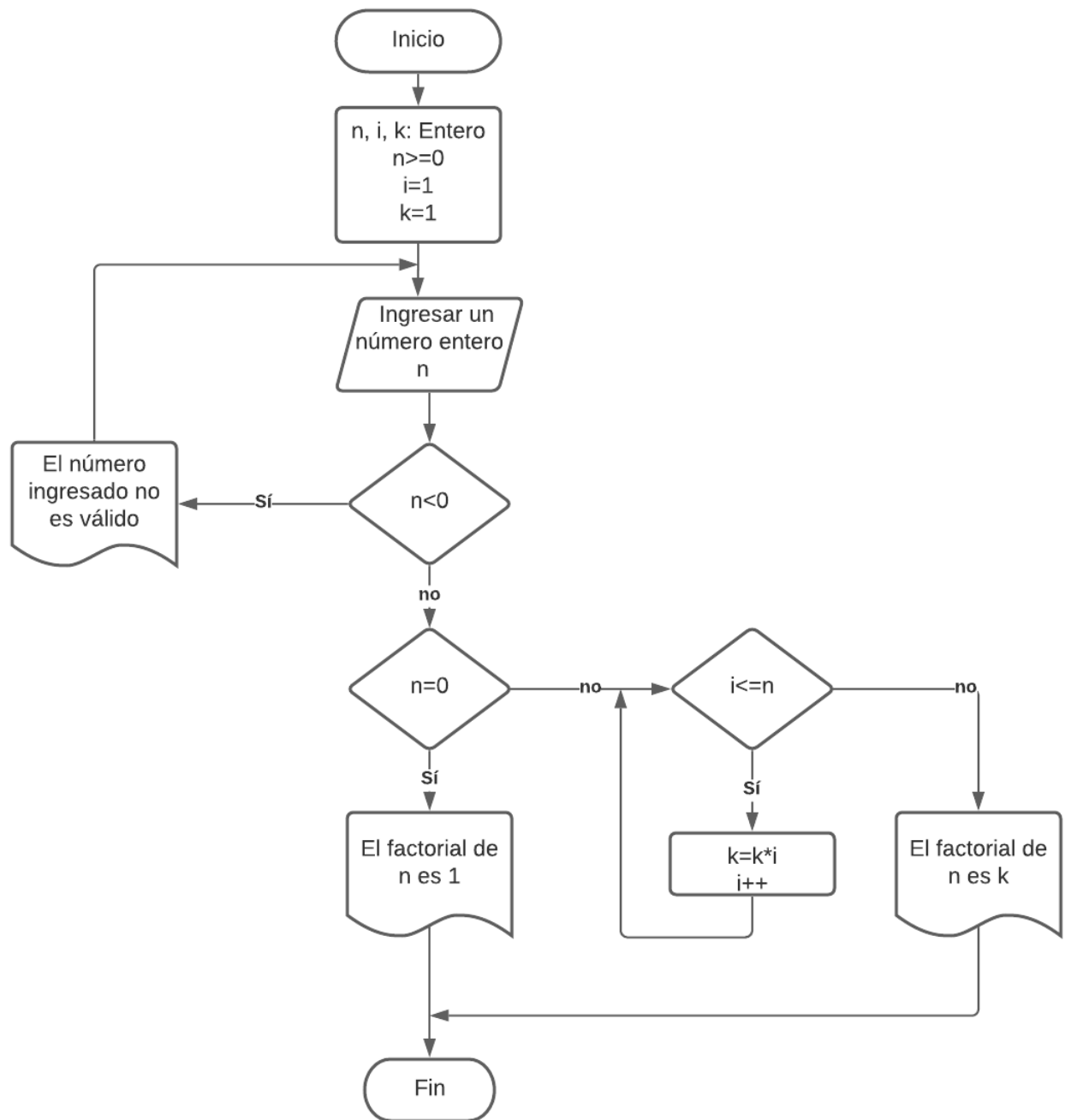
- Si hay más de 80 individuos con COVID el color del semáforo es rojo.
- Si hay de 51 a 80 individuos con COVID el color del semáforo es naranja.
- Si hay de 1 a 50 individuos con COVID el color del semáforo es amarillo.
- Si no hay individuos con COVID el color del semáforo es verde.





-Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

Realizar un diagrama de flujo que calcule dado un número el cálculo de su factorial.



Conclusión

Los diagramas de flujo nos dan una idea gráfica del como será nuestro flujo de información en un programa, pudiendo observar que tan eficiente o que tan poco eficiente es, así como tener una idea general que pueda ser posible de escribir en cualquier lenguaje de programación que nos sea solicitado o que nosotros deseemos.