

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Marco Antonio Martínez Quintana
Profesor:	
	Fundamentos de Programación
Asignatura:	
2	3
Grupo:	
	12
No de Práctica(s):	
_	Sánchez Hernández Marco Antonio
Integrante(s):	
No. de Equipo de	No aplica
cómputo empleado:	
	48
No. de Lista o Brigada:	
_	2021-1
Semestre:	
	24/Enero/2021
Fecha de entrega:	
	OS: Kubuntu 20.04 con terminal Alacritty y editor de texto
Observaciones:	NeoVim
_	

CALIFICACIÓN:

Funciones

Introducción

Un programa en C consiste en funciones, las cuales pueden estar definidas en la librería estándar de C o bien definidas por el propio usuario. Las funciones definidas por el usuario constan de, el tipo de dato de la función, su nombre, y los parámetros que tendrán de entrada, así como a final de esta, el valor de retorno que aportará al código principal.

Una función especial en C es la función "main" la cual es de tipo entera, como ya se sabe, todo programa en C que es ejecutado inicia en esta función. Las funciones pueden o no ser escritas dentro del mismo documento, en caso de estar escritas dentro de este, se llamarán con el nombre de esta dentro del archivo, por el contrario, si esta es declarada en otro archivo, además de llamarla, se deberán compilar los dos archivos.

Objetivo:

Elaborar programas en C donde la solución del problema se divida en funciones. Distinguir lo que es el prototipo o firma de una función y la implementación de ella, así como manipular parámetros tanto en la función principal como en otras.

Ejercicios:

Ejercicio 1

```
Alaciny Alacin
```

Ejercicio 2

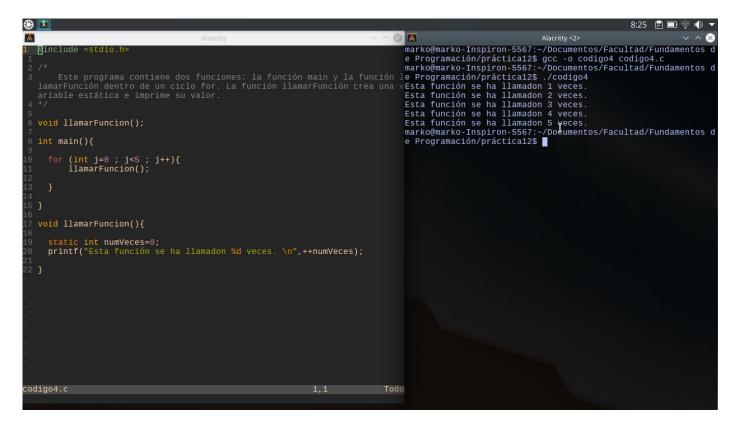
```
Alaciny

Ala
```

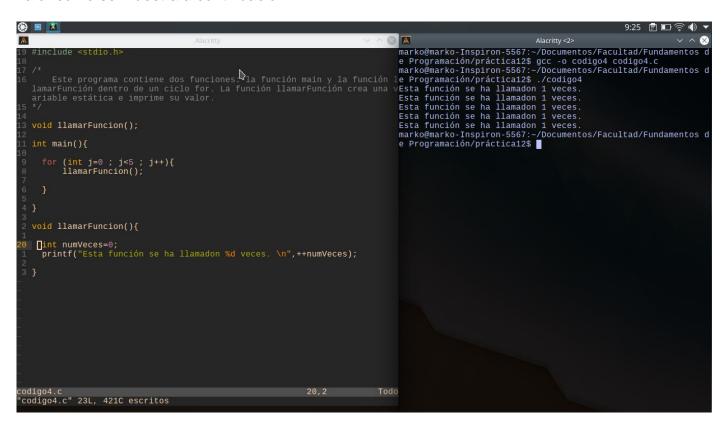
Ejercicio 3

En la primera ejecución de este código no fueron colocados argumentos, mientras que en la segunda fueron colocados 3 más a parte del comando de ejecución.

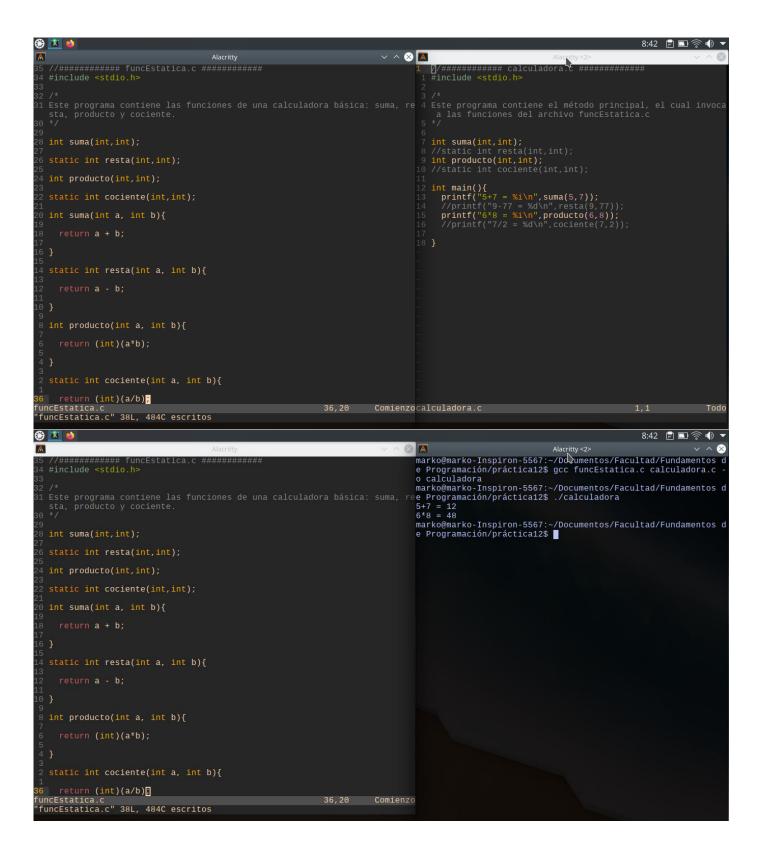
Ejercicio 4

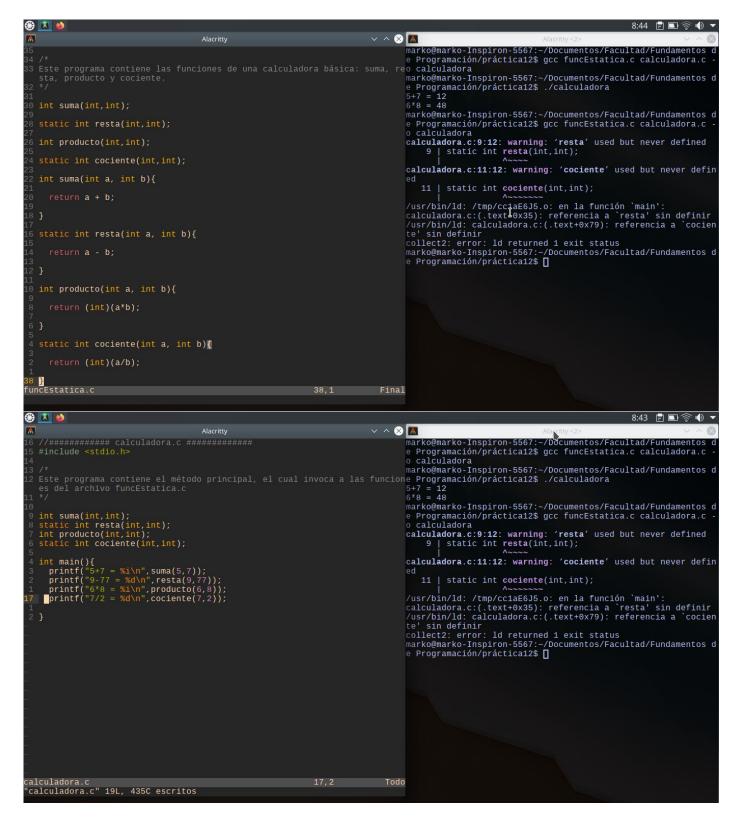


En este programa si se suprime la palabra reservada static, el código siempre muestra el mismo valor como se muestra a continuación:



Ejercicio 5





En esta captura se muestra como al quitar los comentarios en las funciones estáticas, se muestra una advertencia (En el sistema operativo Kubuntu 20.04).

Suma de los primeros n números

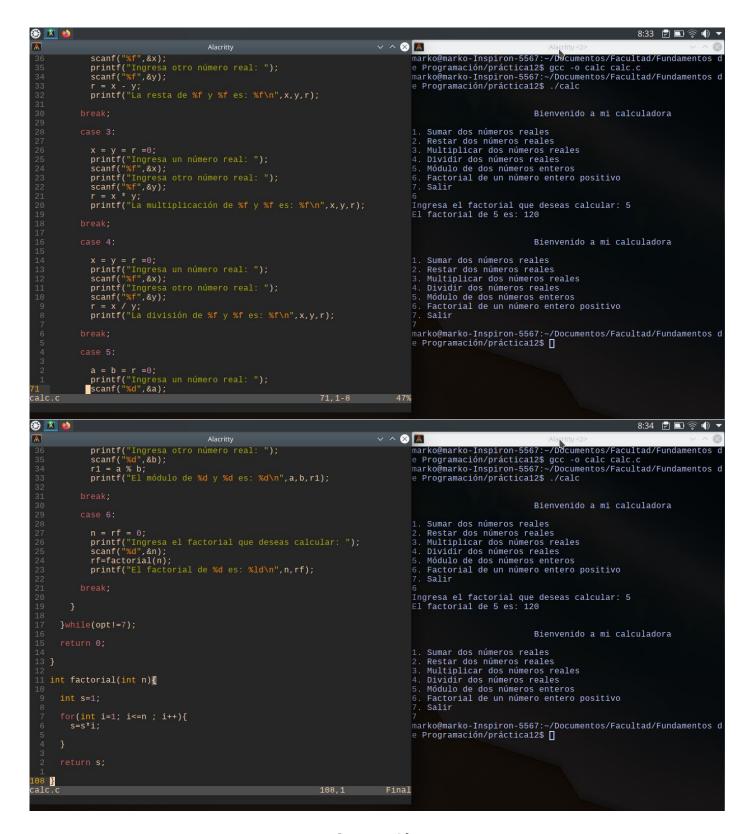
```
## Alacetry ## Ala
```

Función factorial dentro de una calculadora

```
(*)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   8:33 🖹 🗔 🛜 🌗

√ ∧ ⊗ 

                #include <stdio.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           marko@marko-Inspiron-5567:~/Documentos/Facultad/Fundamentos
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       marko@marko-Inspiron-5507:-/Documentos/racultad/rundamentos de Programación/práctica12$ gcc -o calc calc.c marko@marko-Inspiron-5567:-/Documentos/Facultad/Fundamentos de Programación/práctica12$ ./calc
               int main(){
                        int opt, a, b, r1, n;
long int rf;
float x, y, r;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Bienvenido a mi calculadora
            1. Sumar dos números reales
2. Restar dos números reales
3. Multiplicar dos números reales
4. Dividir dos números reales
5. Módulo de dos números reales
7. Sumar dos números reales
8. Múltiplicar dos números reales
9. Módulo de dos números enteros
9. Múltiplicar dos números reales\n2. Restar dos números reales\n6. Factorial de un número entero positivo
9. Multiplicar dos números enteros\n6. Factorial de un número entero positivo\n7. Salir
9. Salir\n1";
9. Scanf("%d",&opt);
9. Sumar dos números reales
9. Multiplicar dos números reales
9. Modulo de dos números enteros
9. Modulo de un número entero positivo
9. Salir\n1";
9. Salir\n1";
9. Salir\n2";
9. Sal
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Ingresa el factorial que deseas calcular: 5
El factorial de 5 es: 120
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Bienvenido a mi calculadora
                                                  x = y = r =0;
printf("Ingresa un número real: ");
scanf("%f",&x);
printf("Ingresa otro número real: ");
scanf("%f",&y);
r = x + y;
printf("La suma de %f y %f es: %f\n",x,y,r);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Restar dos números reales
Multiplicar dos números reales
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        4. Dividir dos números reales
5. Módulo de dos números enteros
6. Factorial de un número entero positivo
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       marko@marko-Inspiron-5567:~/Documentos/Facultad/Fundamentos d
e Programación/práctica12$ [
                                                 x = y = r =0;
printf("Ingresa un número real: ");
 calc.c
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Comienzo
```



Conclusión

Las funciones pueden ayudarnos a reducir el tamaño de nuestro código y tener un mayor orden dentro de este, pues si una acción requiere de múltiples ejecuciones, puede ser definida en una función y mandarse a llamar cada que esta sea necesaria, lo que reduce drásticamente la cantidad de líneas de código que puedan ser utilizadas, y, por tanto, el tamaño del programa que se ejecutará al final. Las funciones también pueden ser útiles en temas avanzados cuando se desea crear una propia librería.

Referencias

Laboratorio de Computación Salas A y B. (2020). Facultad de Ingeniería. *Manual de Prácticas de Fundamentos de Programación MADO-17 EP.* Recuperado de http://lcp02.fi-b.unam.mx/