## Algoritmo simple de Dispersión

1. Representar la llave en forma numérica

М	1	С	Н	E	L
77	73	67	72	69	76

2. Desglosar y Sumar

$$77 + 73 + 67 + 72 + 69 + 76 = 434$$

3. Dividir entre el tamaño de espacio de direcciones.

$$dir = \frac{434}{dir} = \frac{34}{34}$$

## Método de Multiplicación

Este método se basa en multiplicar el entero de la llave k por una constante A en el rango 0 < A < 1; extrayendo la parte fraccional; multiplicando este valor por el número de direcciones, m; y tomar el valor redondeado (floor) como el resultado. Típicamente A toma el valor de 0.618.

```
Dispersion(k) = floor( m( kA mod 1 ) )
k = 1045, m = 100, A = 0.618
floor( 100( (1054*0.618) mod 1) )
    floor( 100( 651.372 mod 1 ) )
    floor( 100*0.372 ) )
    floor( 372 )
    Dir = 372
```

## Elevar al cuadrado la llave y tomar la mitad

Implica tomar la llave como un solo número grande, elevarlo al cuadrado y extraer de la mitad del resultado el número de dígitos que sea necesario.

Ejemplo: k = 506

*K*^2 = 506\*506 = 256036