

Actividad 6: Dispersión.

Estructura de Datos II

1 Descripción

Se desea capturar códigos de barra de productos utilizando un lector que cuenta con una memoria EEPROM de 1KB utilizando dispersión. Los datos a almacenar son: código de barras, cantidad y ubicación. En el dispositivo se puede consultar por código de barras, eliminar y modificar productos. Nota: Hacer uso de un método para resolver colisiones.

2 Entregable

1. Reporte en pdf mostrando el uso de dispersión y colisiones así como los archivos donde se encuentran almacenado los datos.
2. Código fuente utilizando el paradigma orientado a objetos.