

ZWSOFT

# 特征依赖关系与计算管线

---

主讲人：任赞佐

# C O N T E N T S



特征依赖

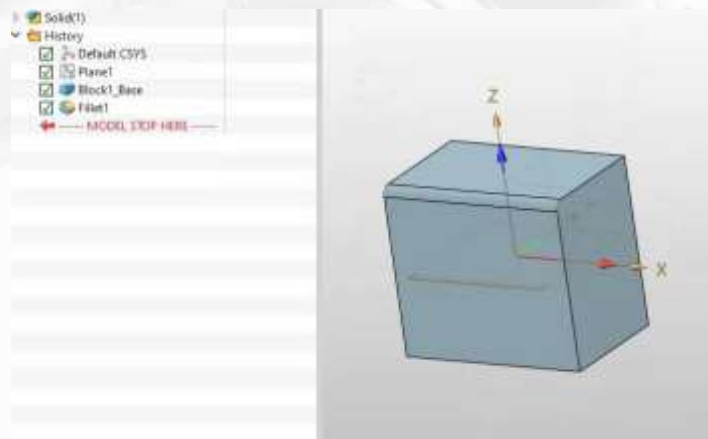


计算管线

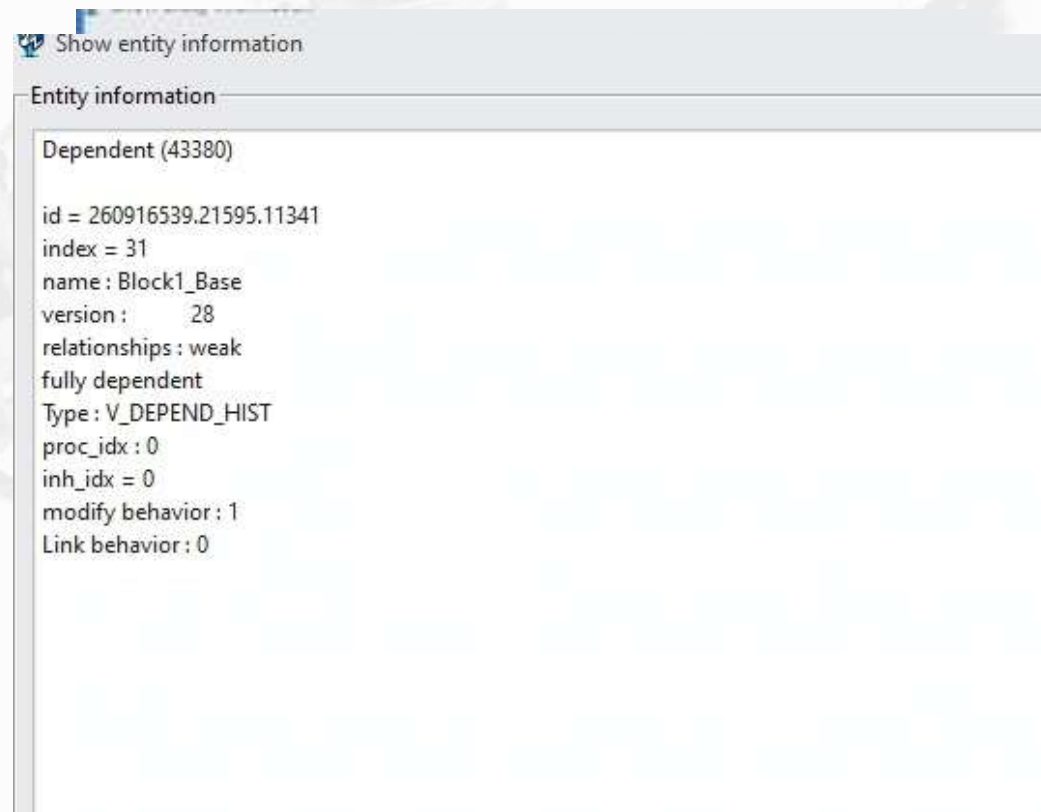
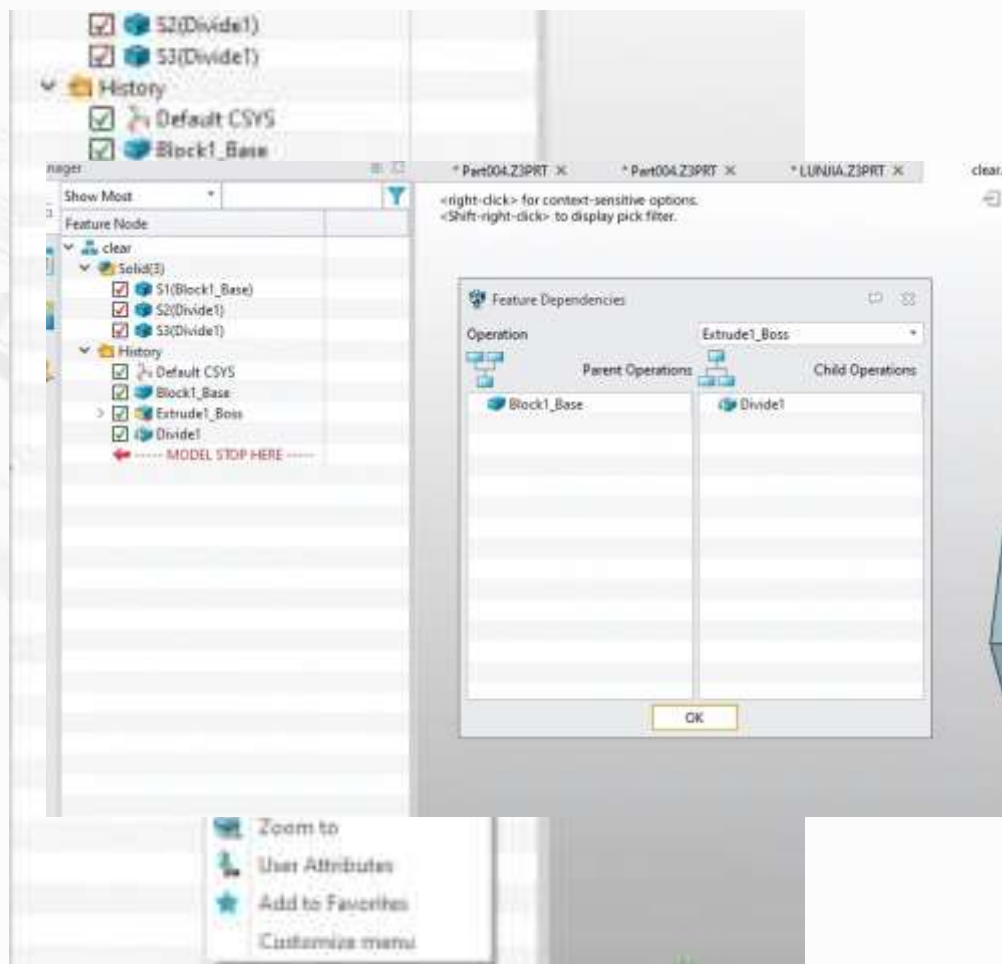
# 特征关系

## 1、时序关系

## 2、依赖关系



# ZW3D的特征依赖



## 特征依赖的作用

1、特征依赖是特征产生后的数据，是一个状态信息，不会作为重生成与否，重生成正确的依据

2、涉及到特征相关的操作

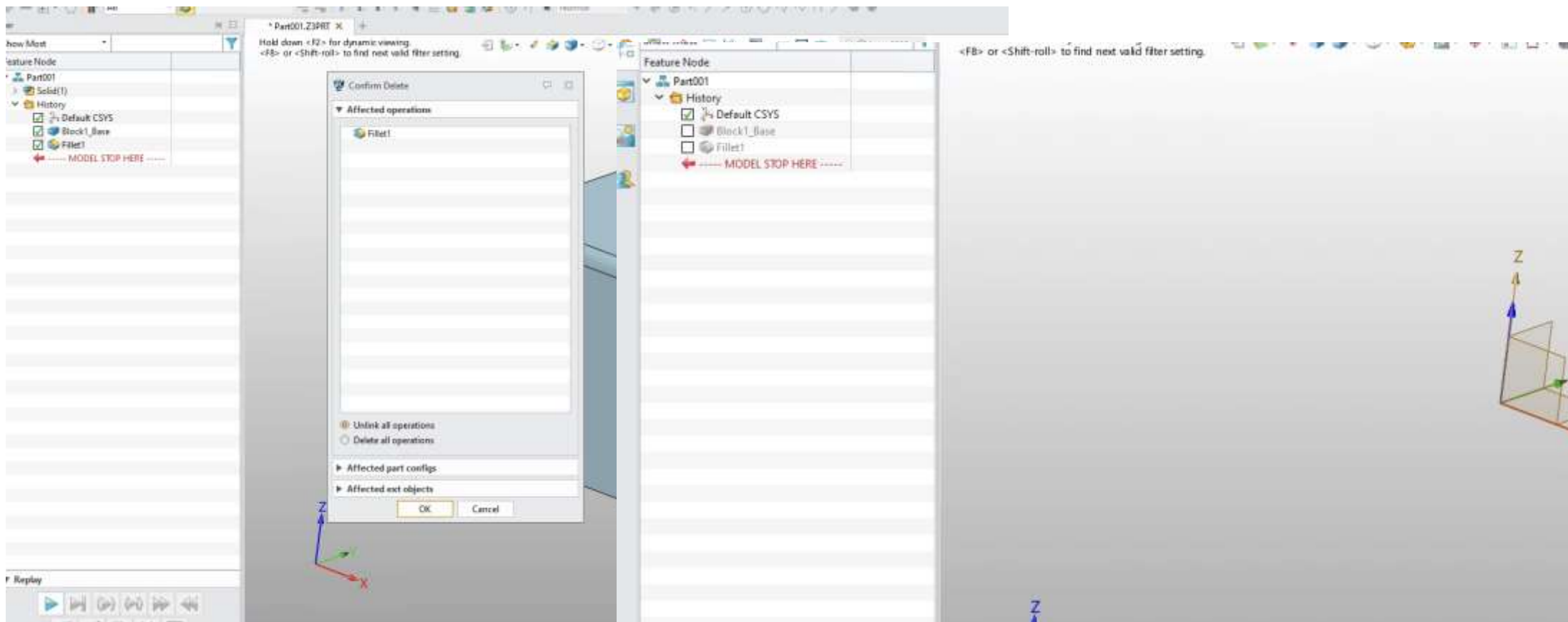
2.1 特征删除

2.2 特征抑制

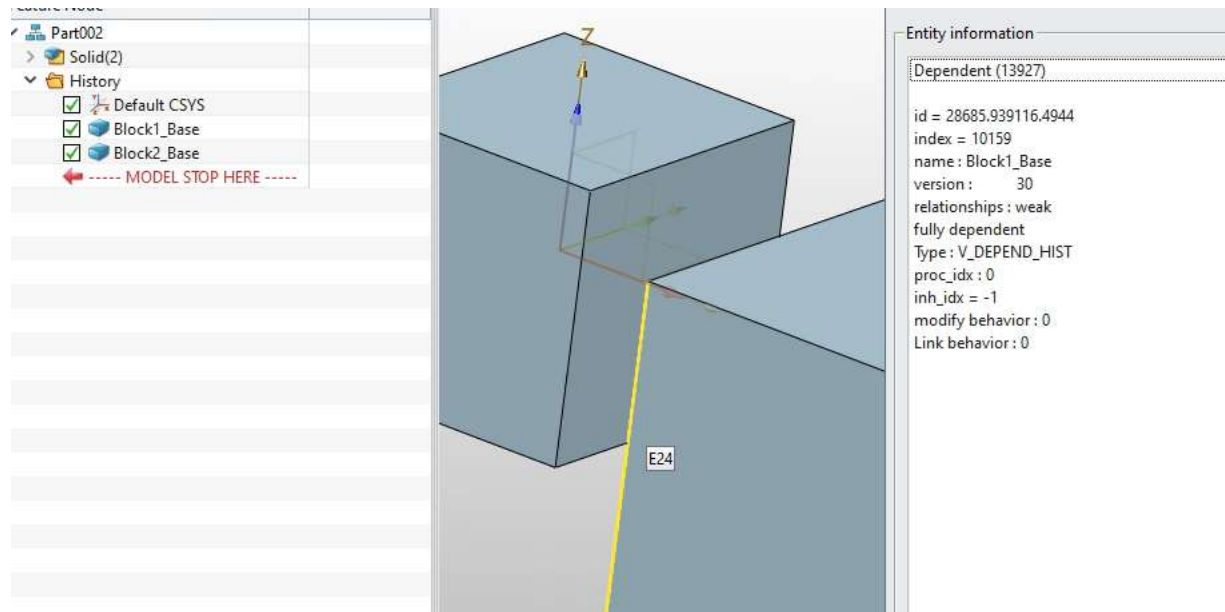
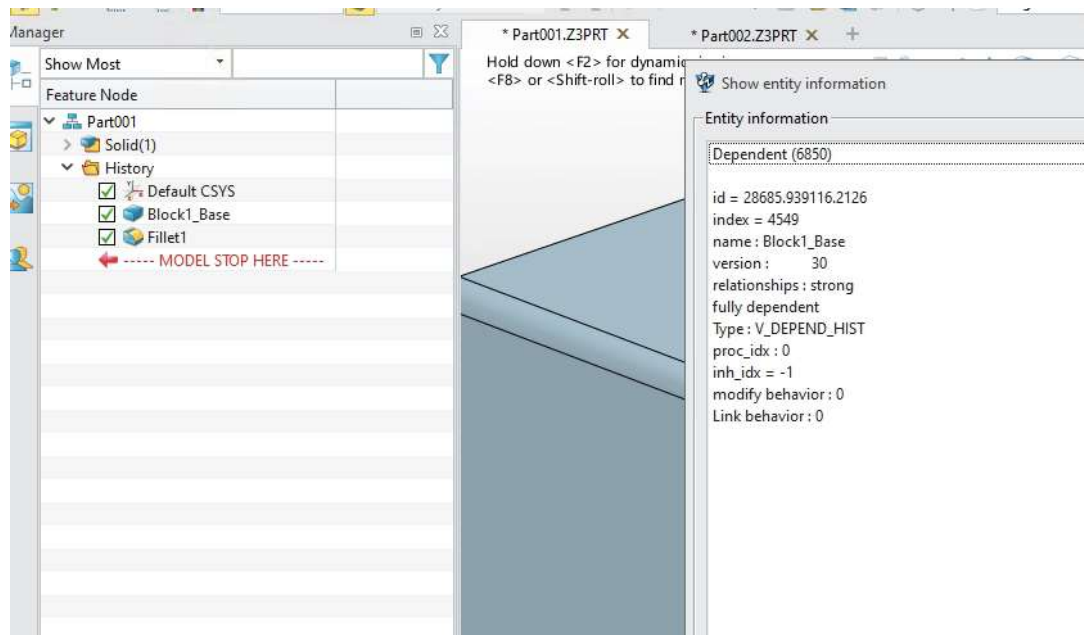
2.3 特征拖动

2.4 特征去参

# ZW3D的特征依赖



# ZW3D的特征依赖



在使用特征依赖功能的时候需要考虑强弱属性

# ZW3D的特征依赖

如何得到一个特征的特征依赖？

特征依赖是一个特征能否生成的数据来源汇总。

怎么来确定这个数据了？

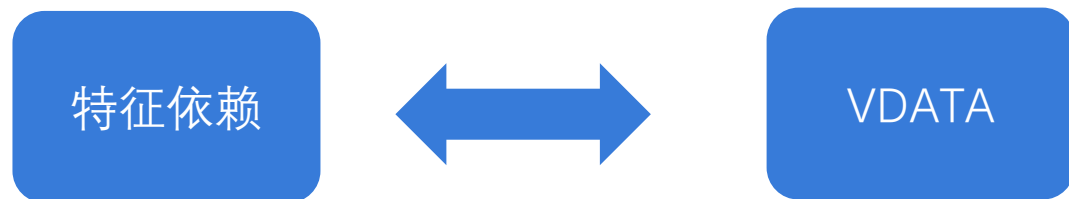
特征VDATA

特征由且仅有特征的VDATA决定。（CdFtrDepEnd）



# ZW3D的特征依赖

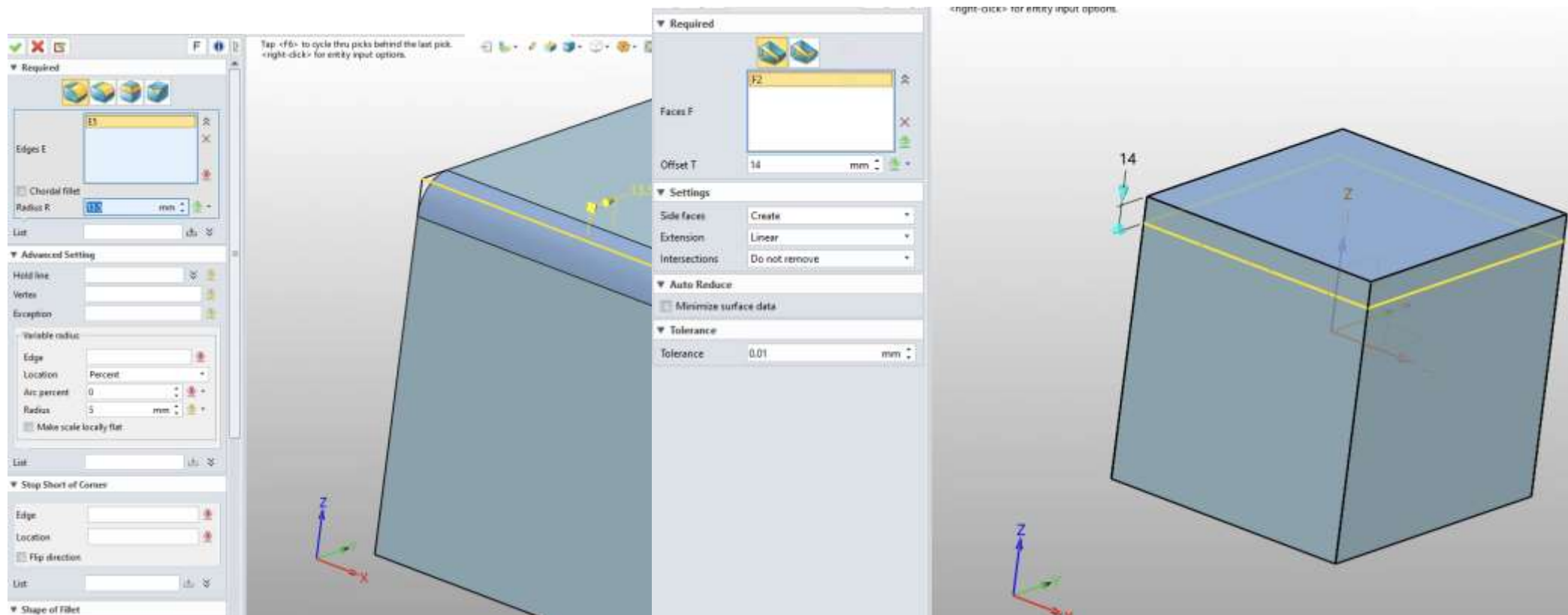
## 特征依赖的生成更新逻辑



当vdata需要更新的时候就需要更新特征依赖。现在是每次特征执行之后都需要做。

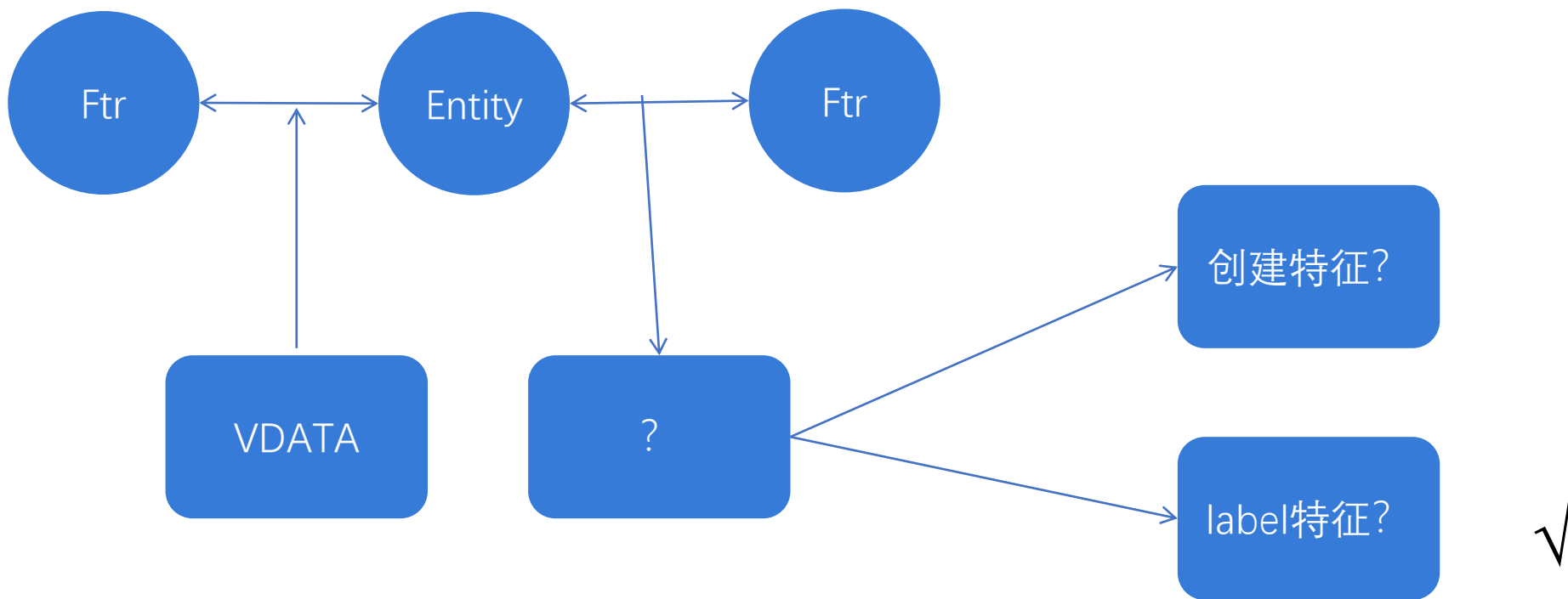
# ZW3D的特征依赖

## 特征之间是如何建立联系的

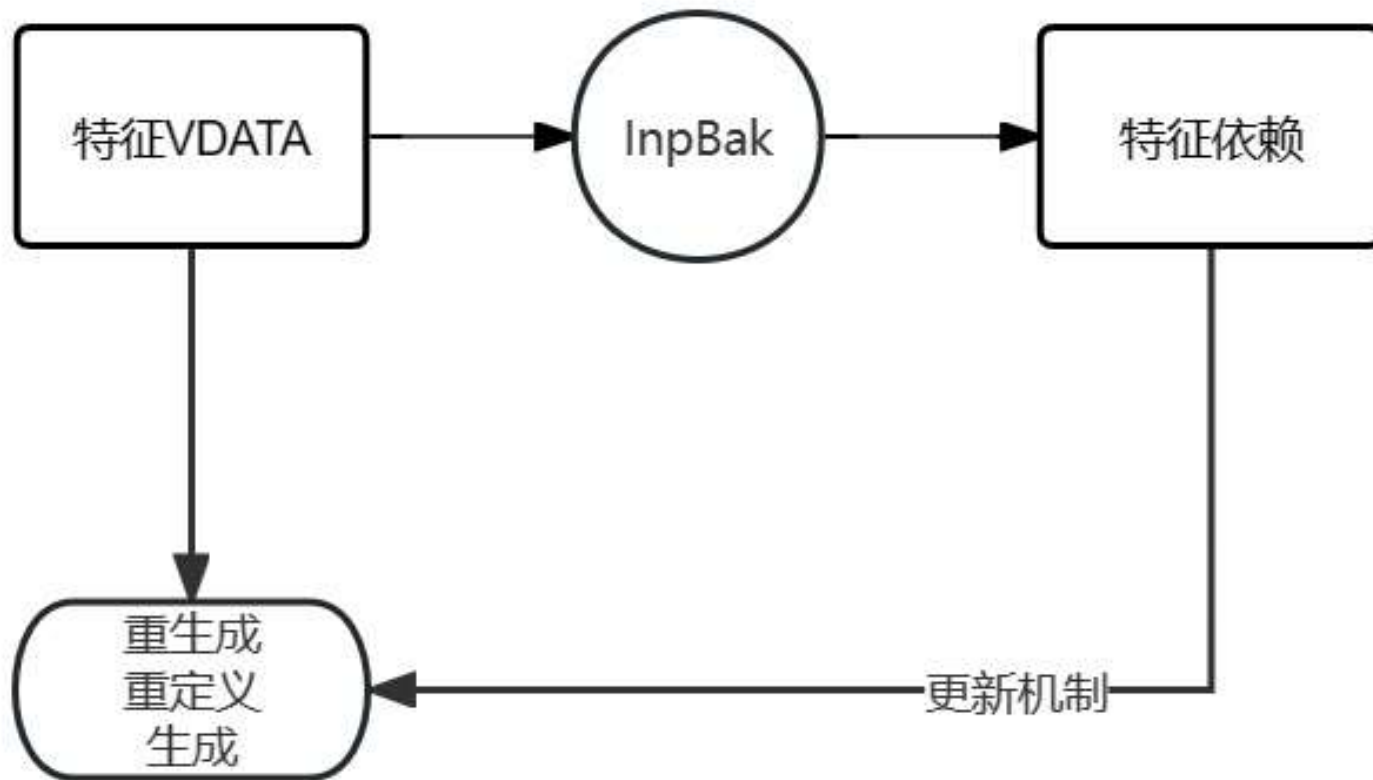


# ZW3D的特征依赖

特征之间是如何建立联系的



## ZW3D的特征依赖



## 强、弱特征依赖

这个是跟vdada强相关的，并不能完全符合产品以及用户意图。

强关联是特征生成的必须条件  
弱关联是特征生成的不必须条件

强关联是特征vdata中有备份  
弱关联是特征vdata中没有备份

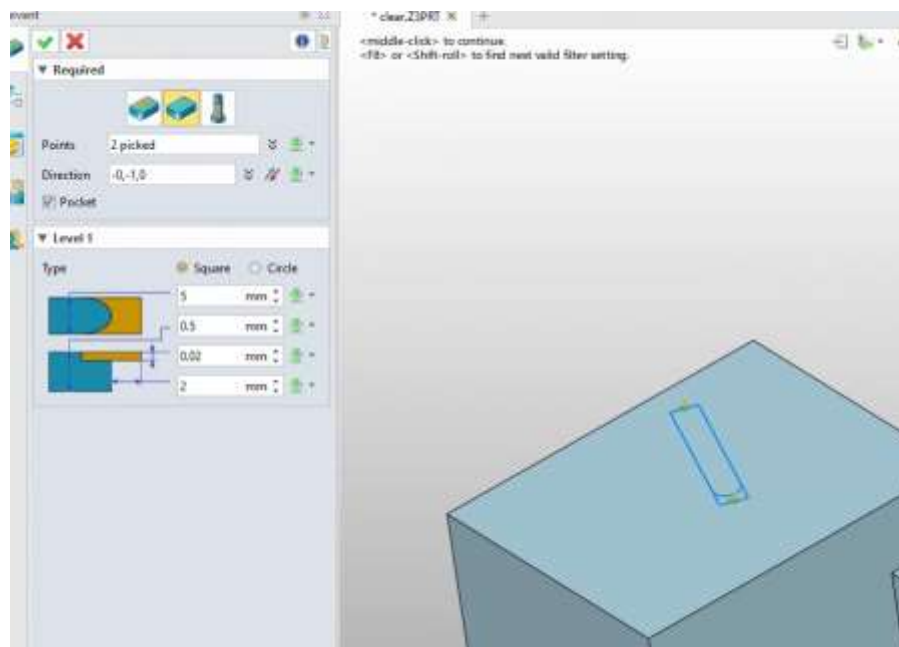


强关联是特征vdata中的pnt、num  
弱关联是特征vdata中的实体对象

# ZW3D的特征依赖

## 特征依赖的问题

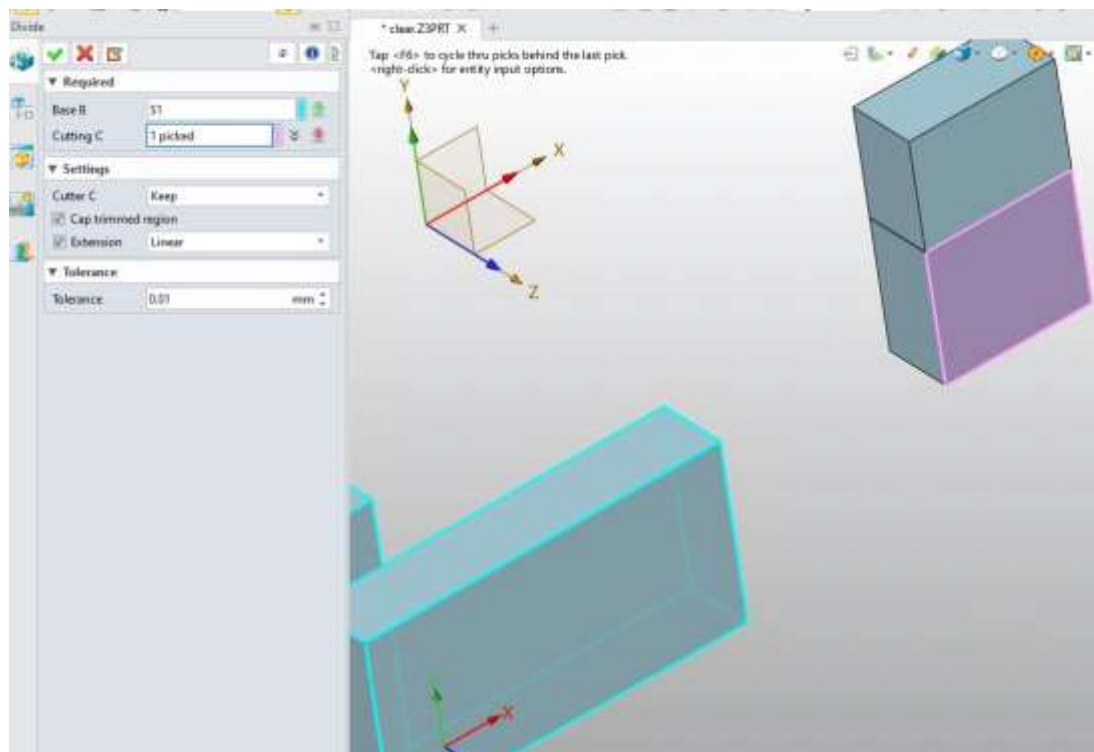
### vdata设置



# ZW3D的特征依赖

## 特征依赖的问题

### 建模



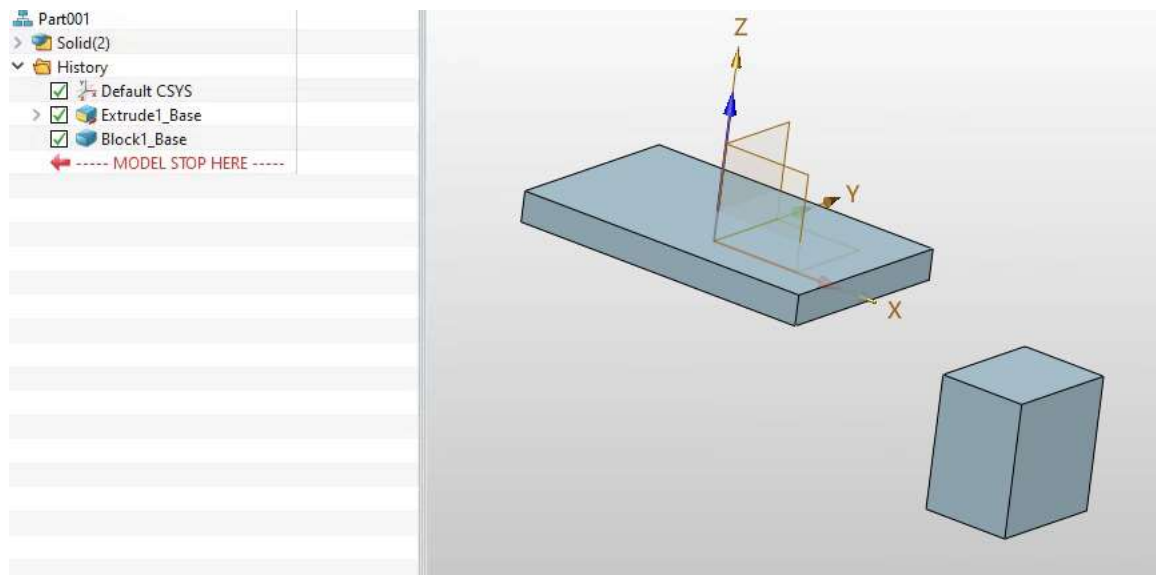
# 计算管线

---



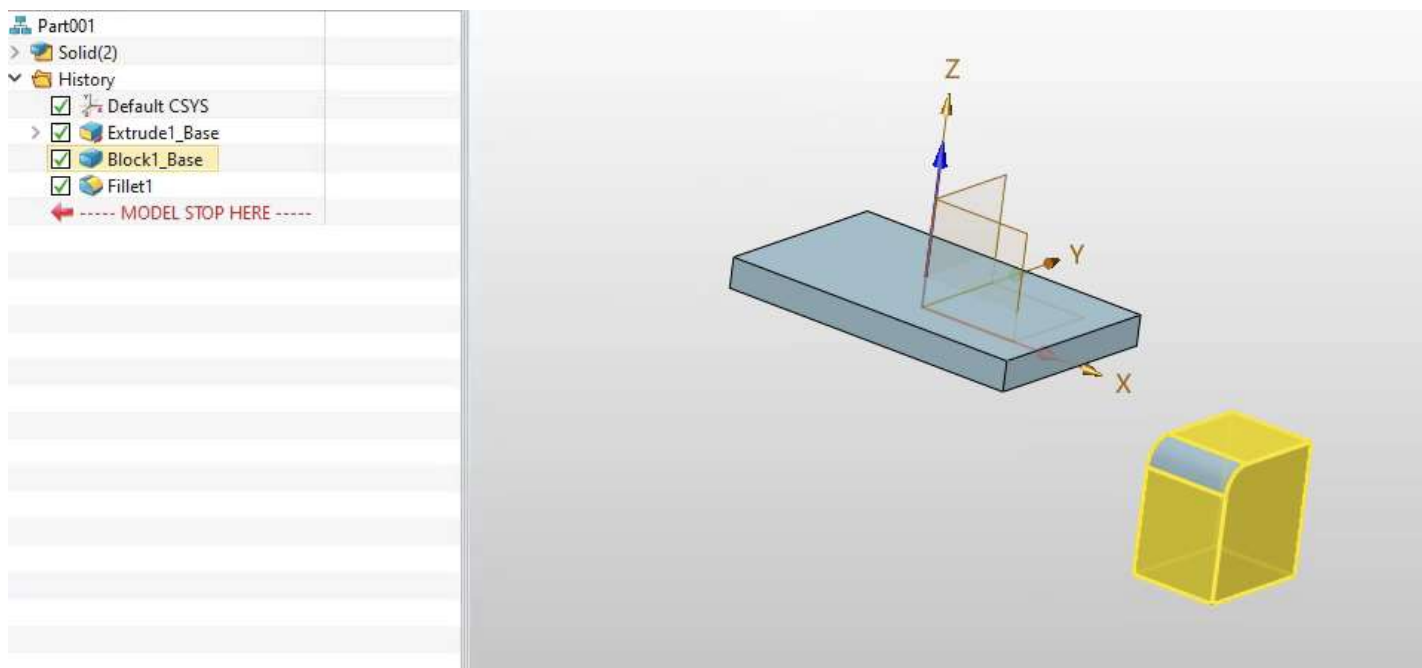


当前的特征播放是最简单的顺序播放



# 选择性重生

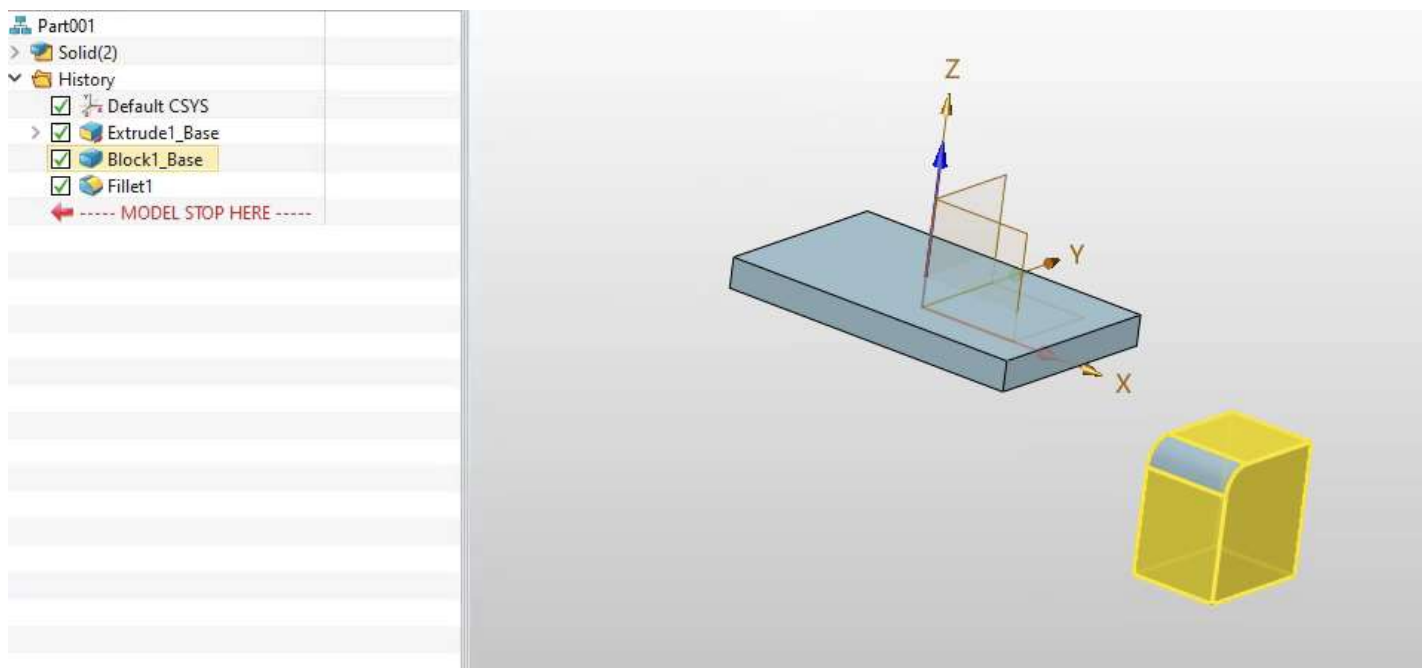
当特征重定义时并不会按照历史树顺序重新生成所有下方的特征



当拉伸的长度改变，哪些特征需要重生？

# 选择性重生

当特征重定义时并不会按照历史树顺序重新生成所有下方的特征



当拉伸的长度改变，哪些特征需要重生？

# 选择性重生成

## 选择性重生成的要求

为了效率，在结果正确的前提下，尽可能的少重生成特征。

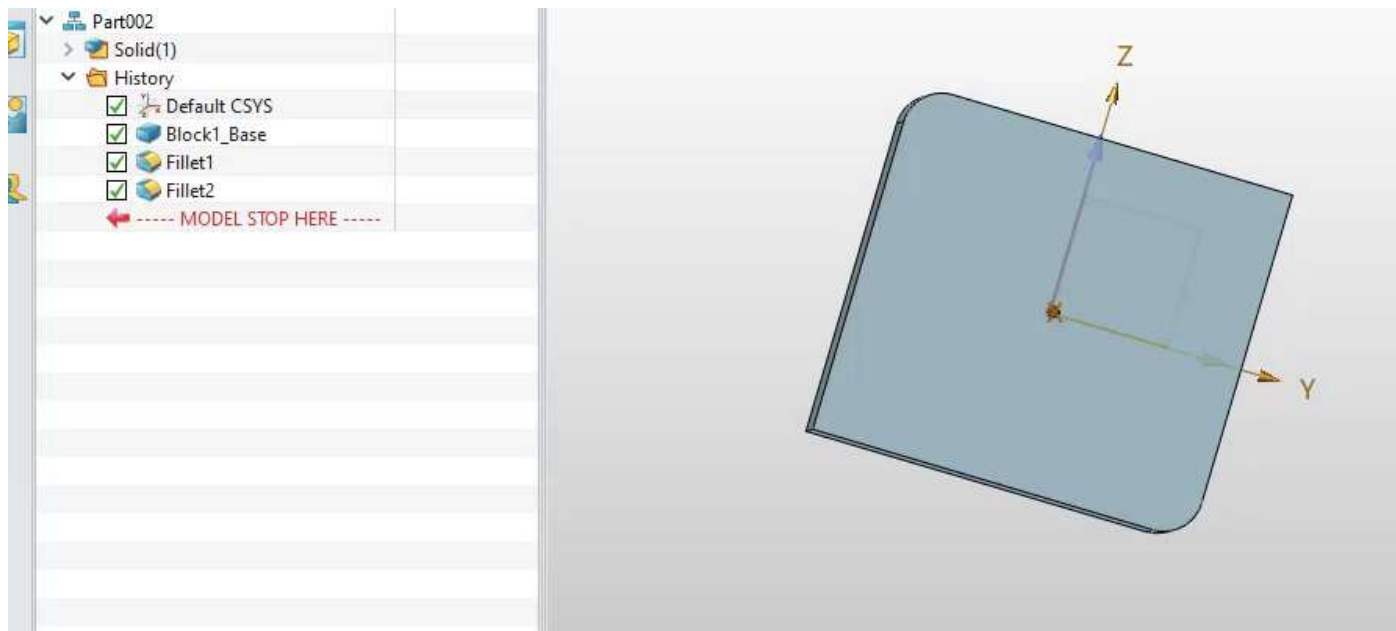
## 选择性重生成的前提

数据的隔离性，现在的partition数据架构。

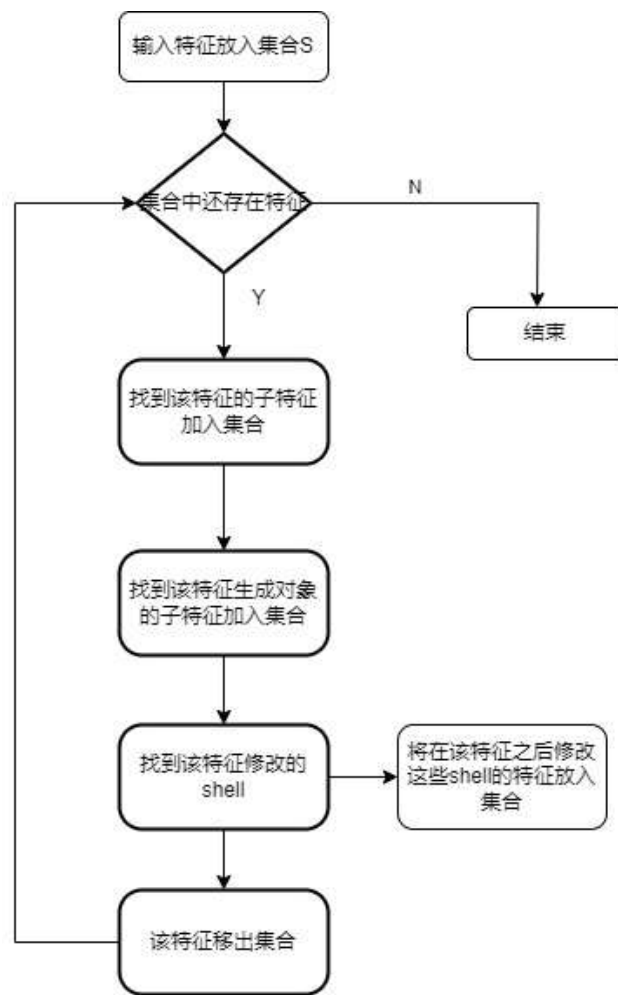
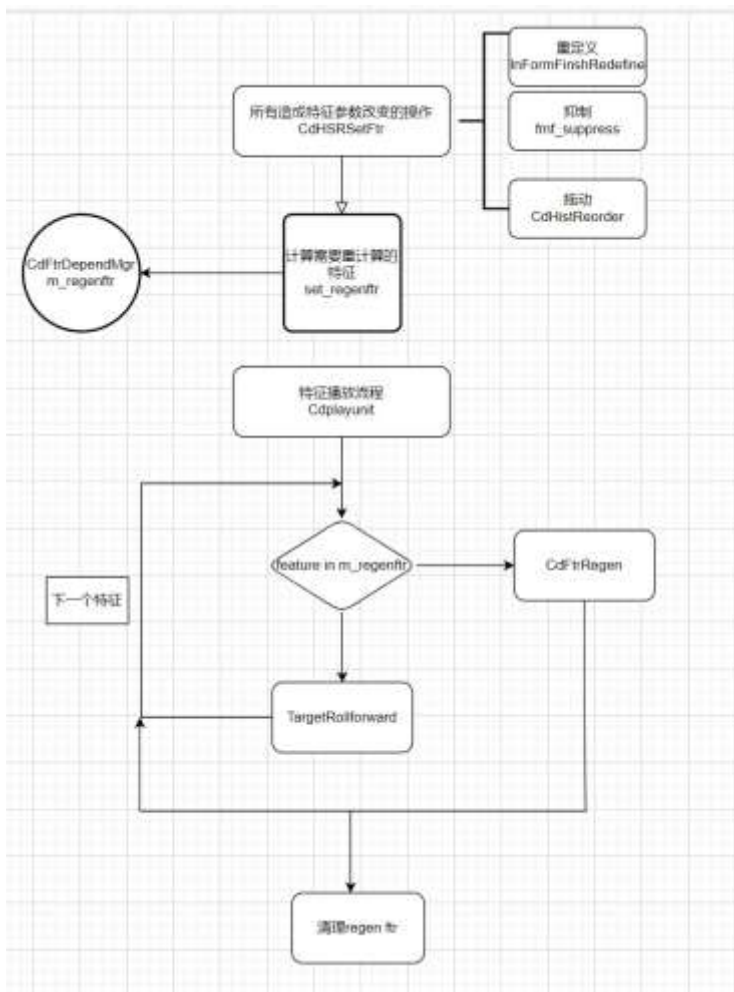
# 选择性重生成

选择性重生成的前提

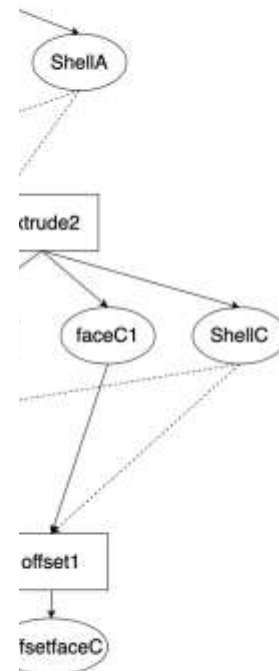
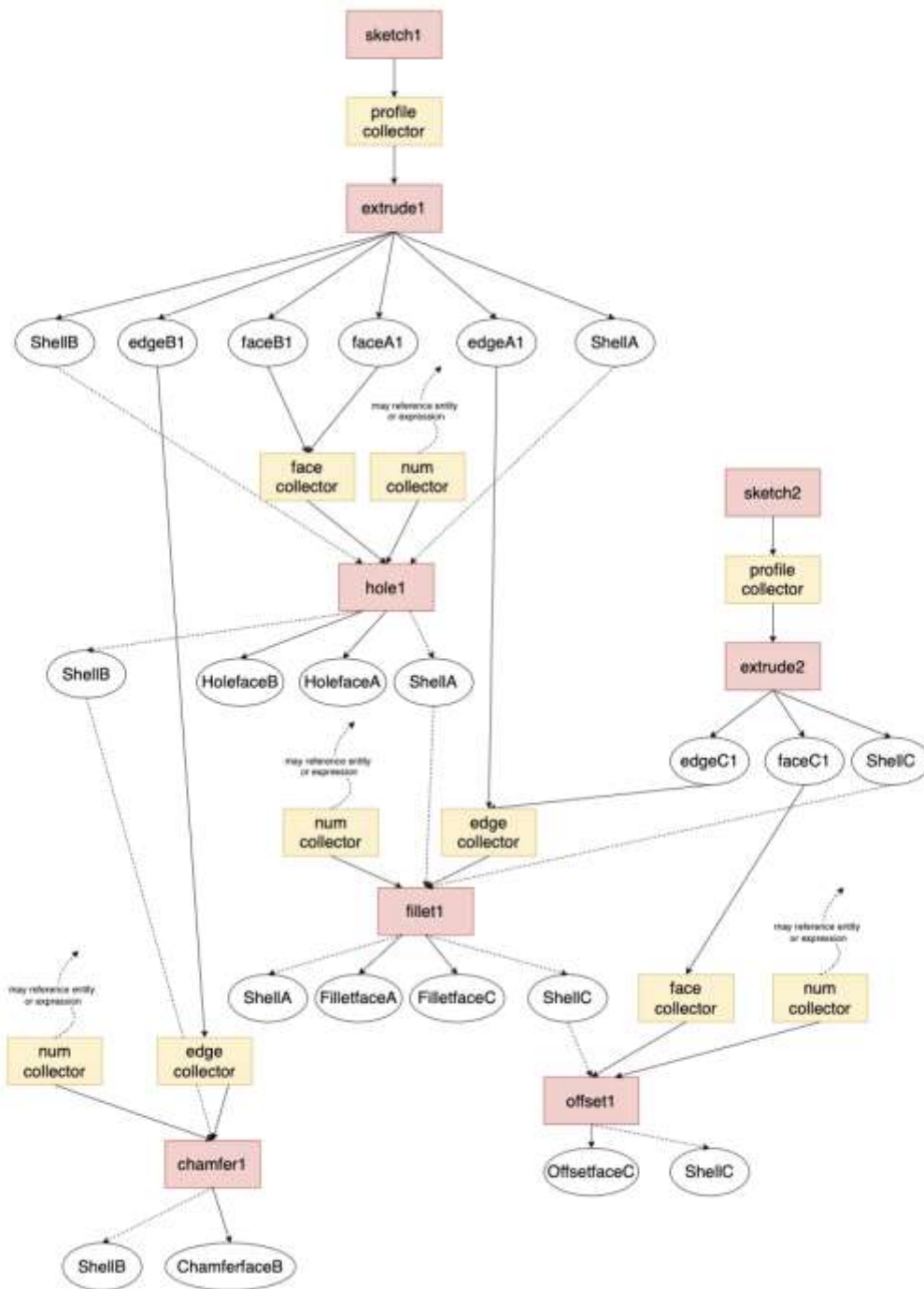
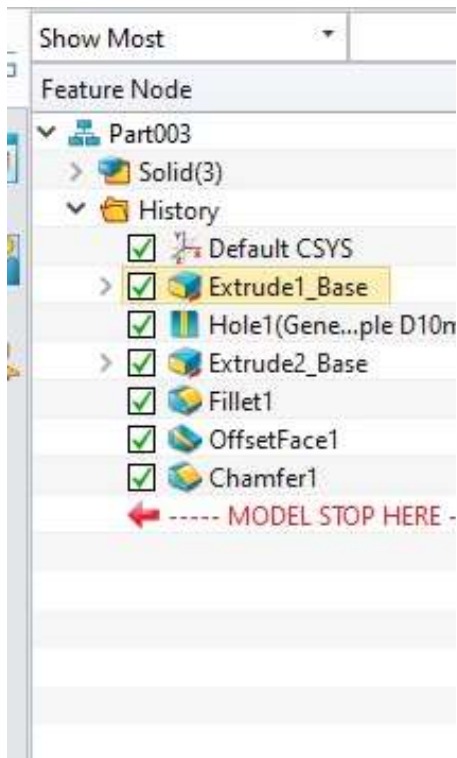
数据的隔离性，现在的partition数据架构。



# 选择性重生成

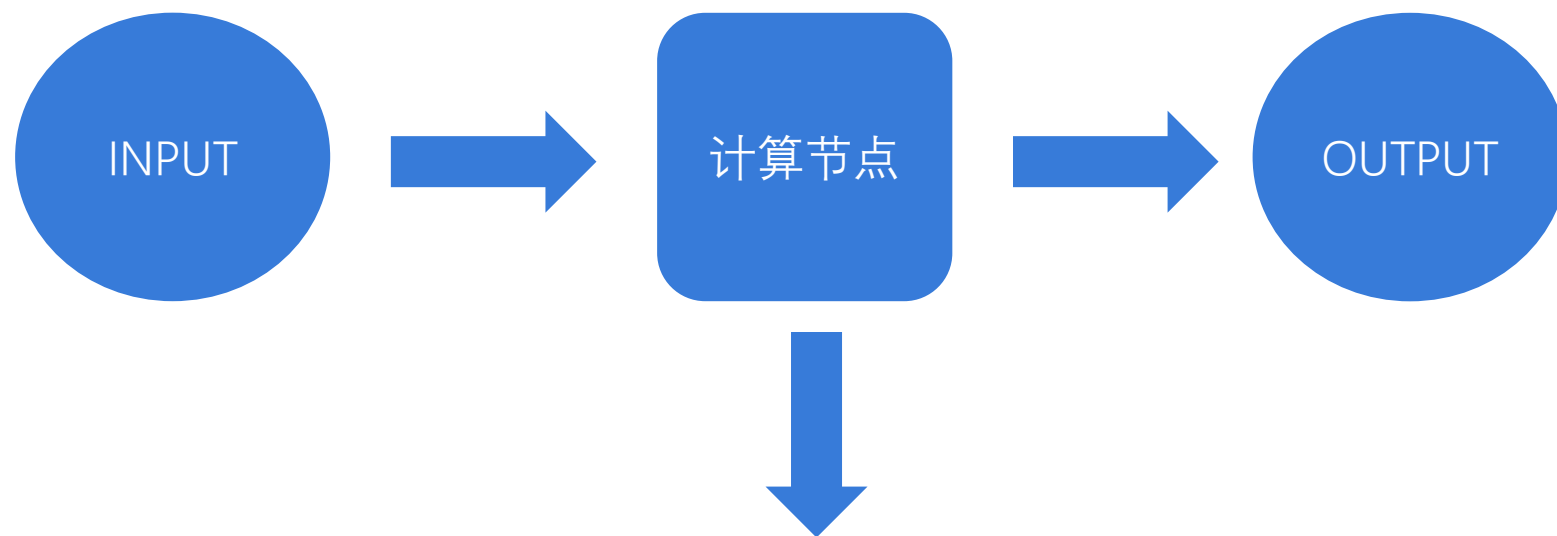


# 选择性重生









特征、模版、标准、表达式、  
平面、草图、装配节点.....

感谢聆听

---

Q&A