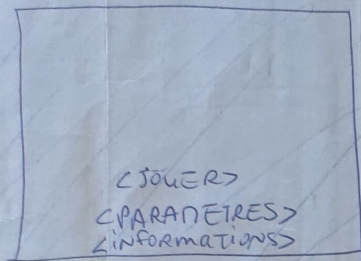
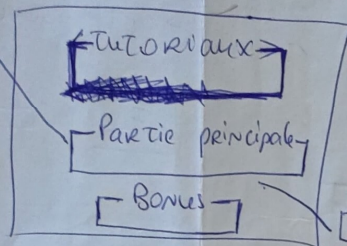


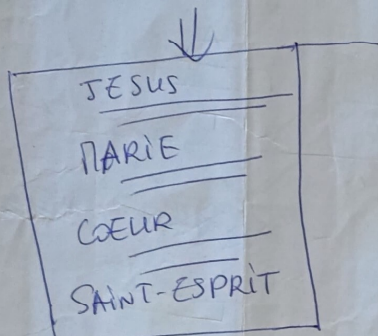
- SPIRITUALITE
- LIEUX



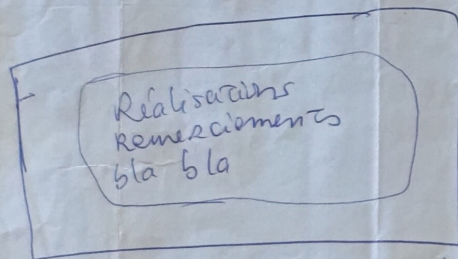
écran-titre



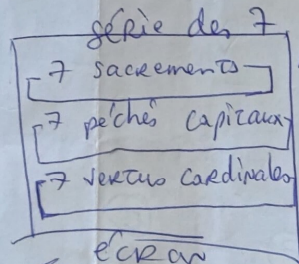
écran des niveaux



écran des tutoriaux



écran des informations



écran

boss

Liste des niveaux
PAUVRETE (8)
OBEISSANCE (10)
CHASTETE (8)

ANNE-MARIE RIVIER (15)
BOURB
SAINT-ANDEOL (16)
PRESENTATION (12)
ARDECHE (7)

Bonus
ANGE GARDIEN (11)
SAINT PATRON (11)
TRINITE (7)
PONTPEZAT (19)
SOUS BAUZON

DANE DE PITIE (11)
FOI CATHOLIQUE (13)
CHIFFRE SEPT (11)

boss pour
débloquer la série
des 7 ?

VOCATION (8)
ADORATION (9)
VOLONTAIRE (10)
CONSACRE(E)S (10)

** une musique d'ambiance
par niveau

** un background par niveau
(+ changements de plateformes)

SOLIDARITE (10)
COMPASSION (10)
FRATERNITE (10)

Les lieux

THUEYS (6)
ROZANBIQUE (10)
HINETI (6)

Police de
- détails

Police 1 (chiqui)
POC
Titres des séries

Police 2 (ARISTOCRAT)
boutons de choix
labels des textes

Police 3 (freebooter)
Textes informations

Police 4 (moonstar + raine)
lettres des mots à
trouver

Les
sans
les personnes

1: les lettres marquantes peuvent être
échangées contre des croix vertes
(1 puis 2 puis 4 etc...) => récompense jour
par jour ?

→ Mario-like
 POC, ~~sur les pas~~
~~de~~ de
 Marie Rivier
 → 2D

but: atteindre la porte
 du niveau suivant
 bonus: récupérer toutes
 les lettres du mot corres-
 pondant au niveau
 paramètres: choix du personnage
 et des plateformes
 • placement des lettres et des
 objets aléatoire

Caractéristiques

- 1 personnage principal
- 3 idées noires (IN)
 | freinent le personnage
 empêchent de sauter
- + croix vertes
 | éliminent quelques idées noires
- ♥ coeurs (sous timers)
 | dévoilent les chemins cachés

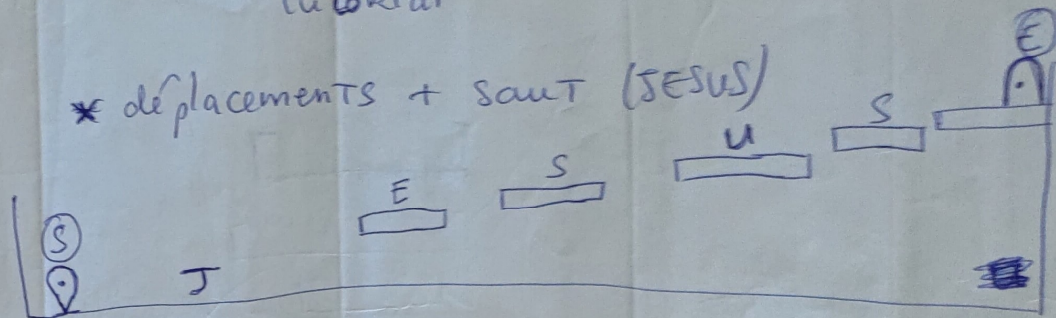
⌂ portes vers le niveau suivant
 | marron

portes vertes vers un endroit
 inaccessible autrement ↓
 du même niveau
 escaliers bleus vers un niveau
 bonus

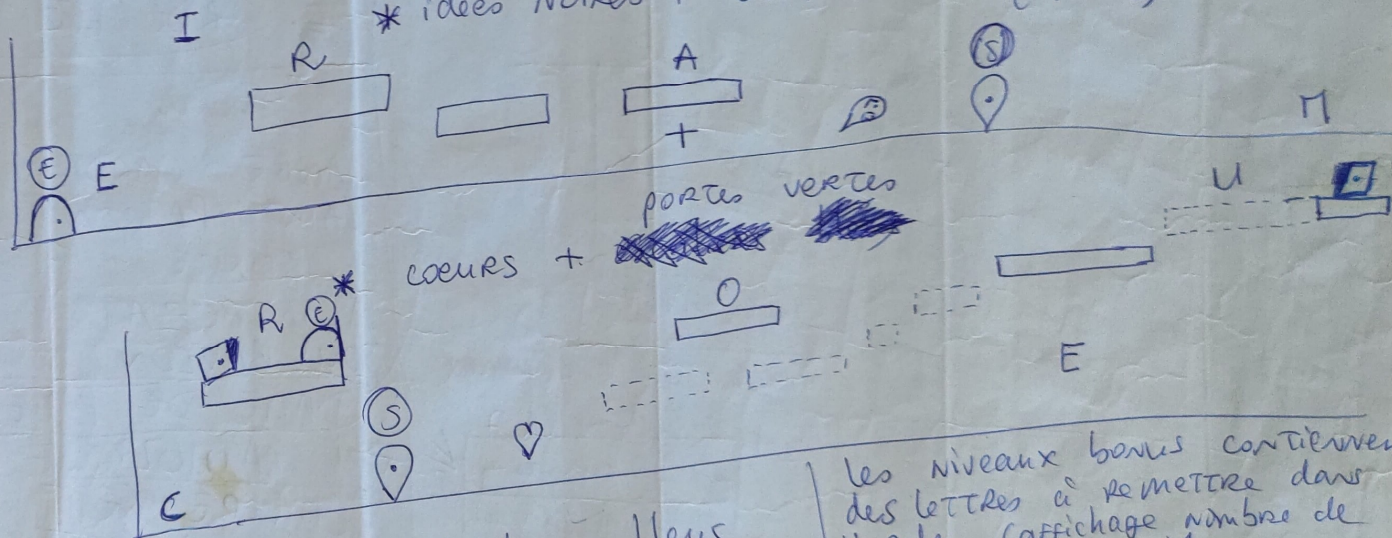
** les ennemis et objets
 sont placés aléatoirement
 dans le niveau

Tutorial

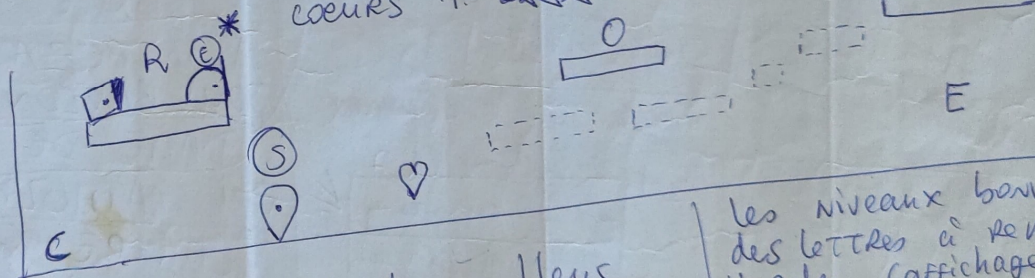
* déplacements + saut (JESUS)



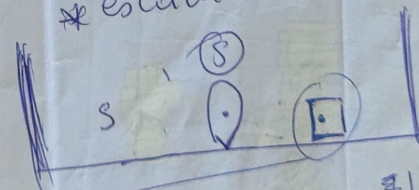
* idées noires + croix vertes (MARIE)



* coeurs + ~~portes vertes~~

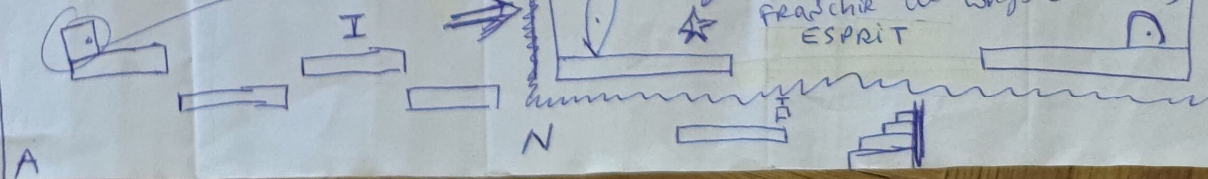


* escaliers bleus



les niveaux bonus contiennent
 des lettres à remettre dans
 l'ordre (affichage nombre de
 lettres uniquement) 4

la colombe de l'Esprit
 saint (le souffle de
 l'Esprit te permet de
 franchir de longs obstacles)
 ESPRIT



Liste des bruitages

- saut du personnage ✓
- MORT imminente?
- MORT du personnage?
- entrée dans le champ de vision d'une IN ✓
- fixation d'une IN sur le personnage ✓
- appel d'une IN d'une nouvelle IN ✓
- collision avec une croix verte ✓
- collision avec un cœur ✓
- fin du timer d'un cœur ✓
- ouverture d'une porte marron + fermeture
- ouverture d'une porte bleue + fermeture
- ouverture d'une porte verte + fermeture } idem ✓
(ne pas surcharger l'audition)
- collision avec une lettre ✓
- récupération de toutes les lettres ✓
- ouverture + fermeture d'une pop-up d'explications