# Practica 2. Informe de diseño

Marco Hernandez, David Sosa, Ana Jimenez

## 1 Introducción

PioCHEF es una aplicación que permite a los usuarios compartir sus recetas de cocina. El objetivo de este informe es analizar la interfaz y funcionalidades que tendrá la aplicación a priori.

## 2 Análisis de interfaz

## 2.1 Pantallas de introducción

En primer lugar contamos con 5 pantallas de introducción. Tienen como principal función enganchar y orientar a los usuarios la primera vez que inicien la aplicación. La primera pantalla sirve como una introducción a la aplicación donde se muestra el logotipo de esta y el nombre.



Figure 1: Primera pantalla donde se muestra el logotipo y el nombre de la app.

Después, nos encontraremos con cuatro pantallas más donde se muestran pequeñas funcionalidades que realizará nuestra aplicación



Figure 2: gunda imagen de introducción

imagen de introducción

imagen de introducción

Figure 3: Tercera Figure 4: Cuarta Figure 5: Quinta imagen de introducción

#### 2.2 Pantallas de registro

Ahora continuamos con las pantallas de inicio de sesión y de registro que son esenciales para la experiencia de usuario en aplicaciones móviles. Estas pantallas permiten a los usuarios nuevos tener acceso a la aplicación mediante registro o permite a aquellos usuarios ya registrados tener acceso a sus cuentas. La pantalla de inicio de sesión cuenta con 2 inputs: uno de correo electrónico y otro de contraseña. Además contamos con el botón que nos lleva a la pantalla de registro. También encontramos la opción de "¿Olvidó su contraseña?" que le dará la oportunidad a los usuarios registrados de recuperar su contraseña.

Por otro lado contamos con la pantalla de registro que cuenta con un formulario donde se pide un nombre de usuario, un correo electrónico, una contraseña y una confirmación de esta. Tambien, podremos tener la oportunidad de realizar el registro con una cuenta de Google directamente. Por último, nos encontraremos con 2 botones más, uno que nos efectuará la acción de registrar y otro que nos devolverá a la página de inicio de sesión.

En el caso de que el usuario no pueda acceder a su cuenta por no saber su contraseña, tendrá la opción de recuperarla. Para ello, al presionar la opción de "¿Olvidó su contraseña?" se le redirigirá a una página donde se mostrará una serie de instrucciones para recuperar la contraseña. Una vez realizados, el usuario acabaría en una nueva página de la app donde introduciría su nueva contraseña.

Iniciar sesión	Registrarse
Correo electrónico  Contraseña ¿Olvidó su contraseña?  Iniciar sesión  Registrarme	Nombre de usuario  Correo electrónico  Contraseña  Repetir contraseña
Figure 6: Pantalla de inicio	G Continuar con google  Iniciar sesión  Figure 7: Pantalla de registre
Olvidar contraseña Sigue estos pasos para recuperar tu contraseña:  Introduce tu direccion de correo electronico  Recibiras un email con un código de verificación  Escribe el código enviado  Si no has recibido el correo pulsa en "Volver a enviar"	Recuperar contraseña Escribe aqui tu nueva contraseña Repite de nuevo tu nueva contraseña
Correo electrónico  Volver a enviar	
Enviar codigo	Listo

3

Figure 8: Pantalla de olvidar contraseña

Figure 9: Pantalla donde introduce la nueva contraseña



Figure 10: Pantalla donde se verifica el codigo enviado por correo

## 2.3 Pantalla de inicio

Una vez iniciada la sesión, nuestros usuarios se encontrarán con la página principal en la que se verán desplegadas las recetas de sus amigos, y un menú inferior que se mantendrá para el resto de pantallas de la app. En primer lugar nos encontramos con el icono de Inicio el cual cuando lo pulsemos nos devolverá a la Página principal.

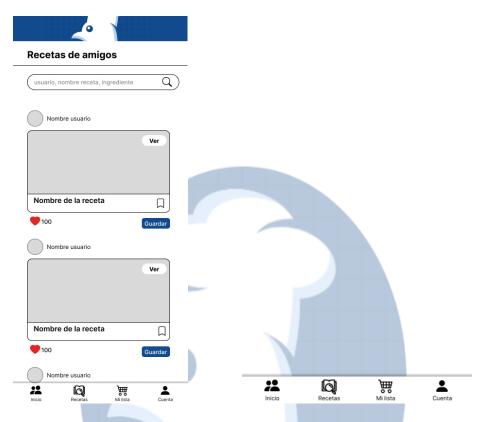


Figure 11: Página principal

Figure 12: Menú inferior

En segundo lugar, tenemos el botón recetas que al pulsarlo nos redirigirá a la página de "Descubrir recetas" donde se muestran las recetas de todos los usuarios de la red social que tengan su cuenta pública. Aquí el usuario podrá encontrar nuevas recetas y nuevos cocineros a los que podrá seguir. Para realizar la búsqueda mas cómodamente podrá especifcar un nombre de usuario, un nombre de receta o algún ingrediente además de poder aplicar una serie de filtros.

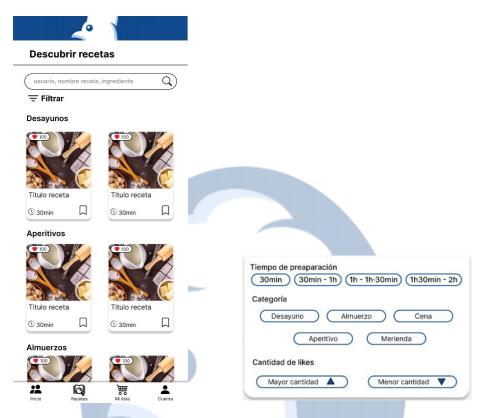


Figure 13: Página para descubrir recetas

Figure 14: Filtros para realizar busqueda de recetas

En tercer lugar, tenemos el boton de "Mi lista" que nos redirigirá a una página donde el usuario pueda planificar su lista de la compra añadiendo alimentos con sus cantidades y unidades tanto de forma manual como seleccionando una receta y añadiendo los ingredientes al pulsar sobre un botón. También tiene la opción de vaciar toda la lista o eliminar algún ingrediente.

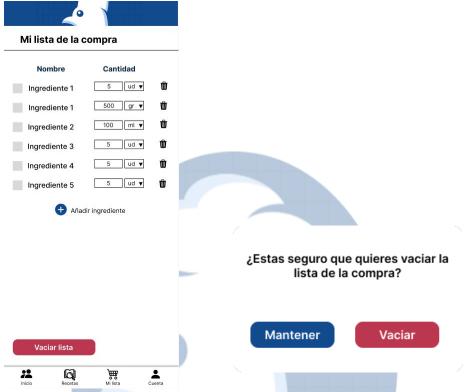


Figure 15: Lista de la comra

Figure 16: Confirmacion para vaciar la lista completa

Por último, contamos con el botón "Cuenta" que llevará al usuario a su cuenta donde podrá ver su foto de perfil, las recetas que ha subido a la app, la cantidad de seguidores que tiene y la cantidad de gente a la que sigue. Luego, en la esquina superior derecha hay un menú desplegable el cual contará con las opciones de "Añadir receta", "Recetas guardadas", "Editar perfil" y ajustes, que vendrá representada por la imagen de un engranaje.

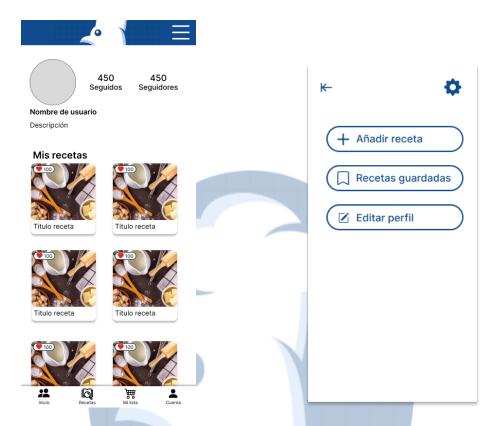


Figure 17: Página de usuario

Figure 18: Menú desplegable

## 2.4 Opciones del menú desplegable

• Añadir receta: Al seleccionar "Añadir receta", nos redirigirá a un formulario donde tendremos que rellenar los campos para poder subir una receta a la app. El formulario constará de tres partes, donde las dos primeras solicitarán los datos de la receta al usuario, y la última mostrará un mensaje de confirmación cuando la receta sea añadida correctamente.

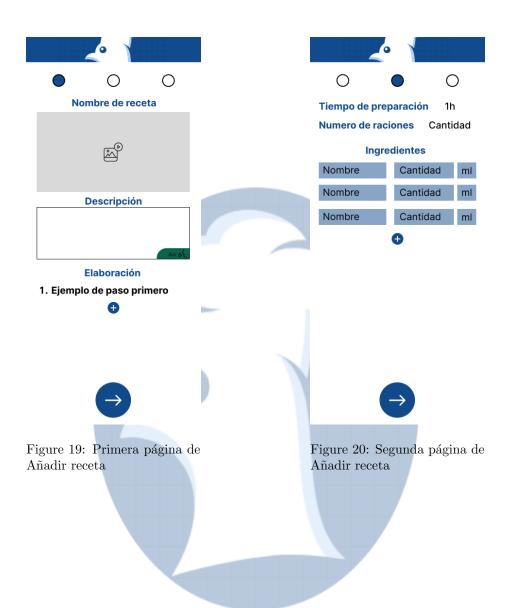




Figure 21: Tercera página de Añadir receta

• Recetas guardadas: Es una biblioteca donde tendremos todas las recetas que hemos decidido guardar de otros usuarios. Se encontrarán divididas por categorías y habrá una barra de búsqueda para encontrar mas fácil la receta que quiera el usuario ver en ese momento.

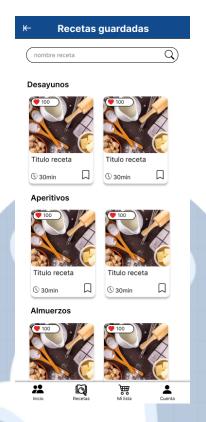
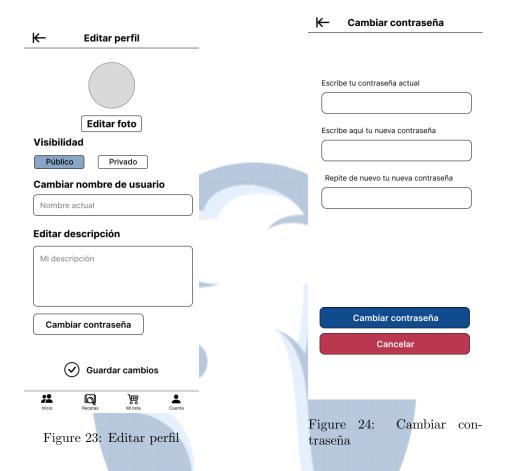


Figure 22: Recetas guardadas

• Editar perfil: Al pulsarlo, tendremos la posibilidad de cambiar los atributos de nuestro perfil, tales como la foto, la descripción, la contraseña, etc. En el caso de cambiar la contraseña, al pulsarlo se desplegará un formulario aparte donde se pedirá que se ingrese la contraseña actual y la nueva dos veces, luego se confirmará el cambio dando clic en el botón de "Guardar contraseña", o si se desea cancelar el cambio, se puede dar clic en el botón de "Cancelar".



• Ajustes: La opción de ajustes nos llevará a una página donde se nos permitirá realizar cambio de idioma, cambio a "Modo nocturno" de la App, y por último cambiar el tamaño de los botones predeterminados.

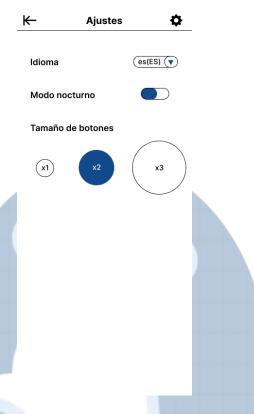


Figure 25: Ajustes

### 2.5 Visualización de recetas

A la hora de visualizar una receta, se nos mostrará la información completa de esta, desde el nombre de usuario que la creó, preparación e ingredientes, hasta el tiempo de elaboración. Pero pueden darse dos diferencias:

- Las recetas que se visualizan de otros usuarios aparecerán junto a su nombre de perfil e imagen las opciones de "Ver Perfil" y "Seguir".
- Las recetas que hayamos creado nosotros, en vez de aparecer las opciones de "Ver perfil" y "Seguir", aparecerán dos opciones diferentes: el primero es para editar la receta, que llevara al usuario a la página de Añadir receta donde podra modificar la información especificada en un principio y el segundo es para eliminar la receta. Si el usuario pulsa sobre eliminar aparecerá un pop up para confirmar la acción.

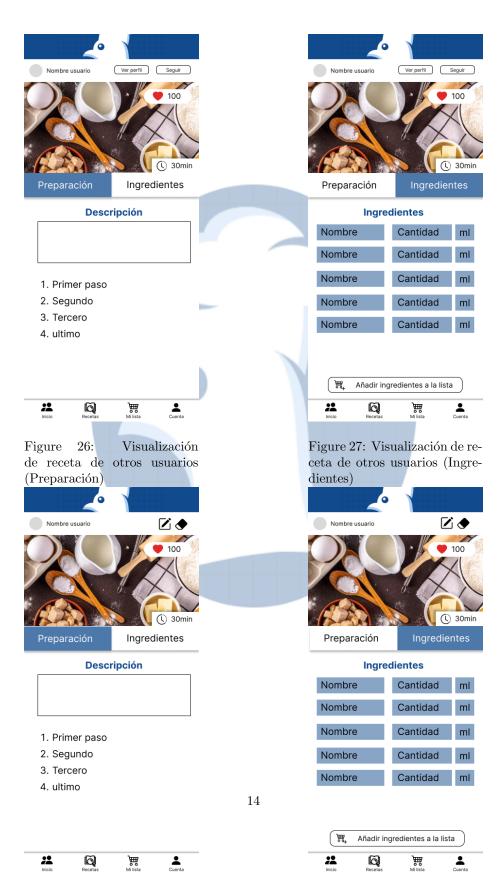


Figure 28: Visualización de receta propia (Preparación)

Figure 29: Visualización de receta propia (Ingredientes)

# ¿Estas seguro que quieres eliminar tu receta?

Mantener

Eliminar

Figure 30: Pop Up Eliminar recetas