Desenvolvimento Web I

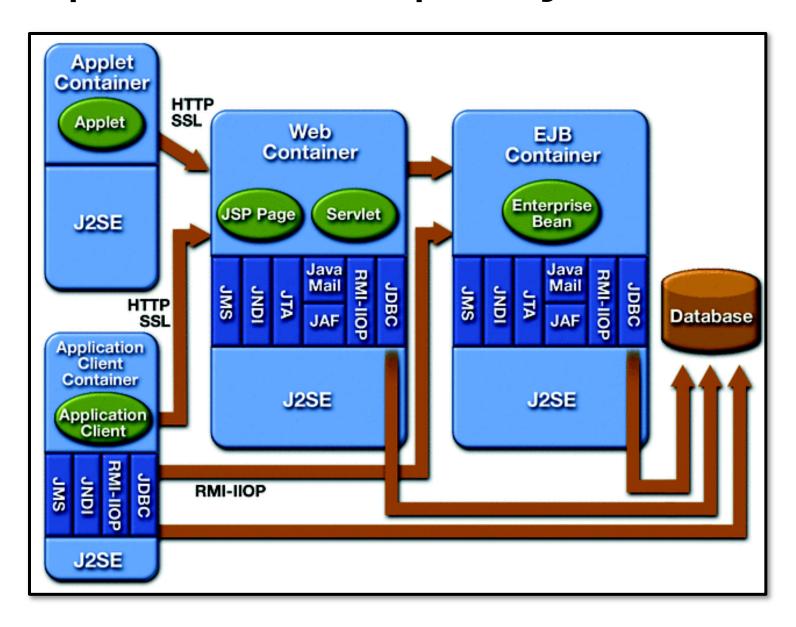
Residência de TI Aplicada à Área Jurídica - JF e TCE

Professor: Uirá Kulesza

Outubro 2018

[Aula 2: Introdução ao Desenvolvimento de Servlets]

Arquitetura de Aplicações J2EE



Exemplos de Componentes J2EE

- Componentes Clientes
 - Applets
 - Aplicações Java Stand-Alone
- Componentes Web
 - Servlets
 - JSPs
- Componentes EJB
 - Session Beans
 - Entity Beans
 - Message-Driven Beans

Servidores J2EE

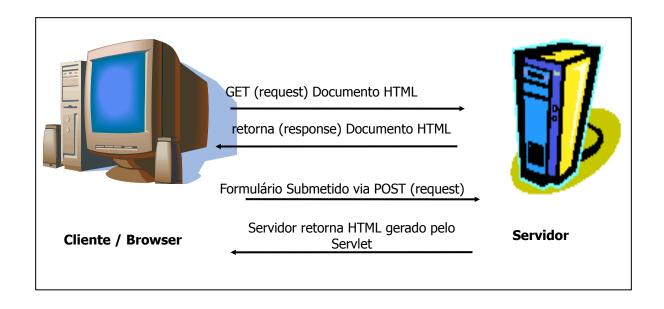
- Componentes J2EE são instalados em servidores
- Servidores:
 - Oferecem infra-estrutura para gerenciamento do ciclo de vida dos componentes
 - Incluem containers Web e EJB
 - Provêem diversos serviços para os componentes
 - ✓ Transações
 - ✓ Persistência
 - ✓ Segurança
 - ✓ Nomes
 - ✓ Distribuição

Java Servlets

O que é um Servlet?

- Aplicação Java que é executada do lado do servidor que estende a capacidade do servidor web.
 - Alternativa Java para os scripts CGI
 - Gerenciado pelo módulo web de um servidor
- Vantagens
 - Melhor aproveitamento dos recursos do sistema
 - Fácil de programar
 - Portável

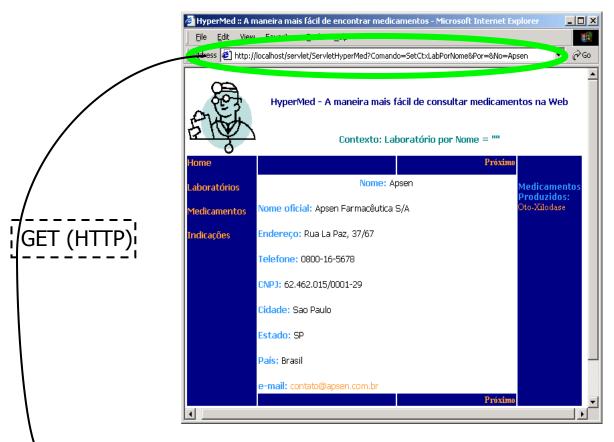
Arquitetura Cliente-Servidor



Arquitetura Cliente-Servidor

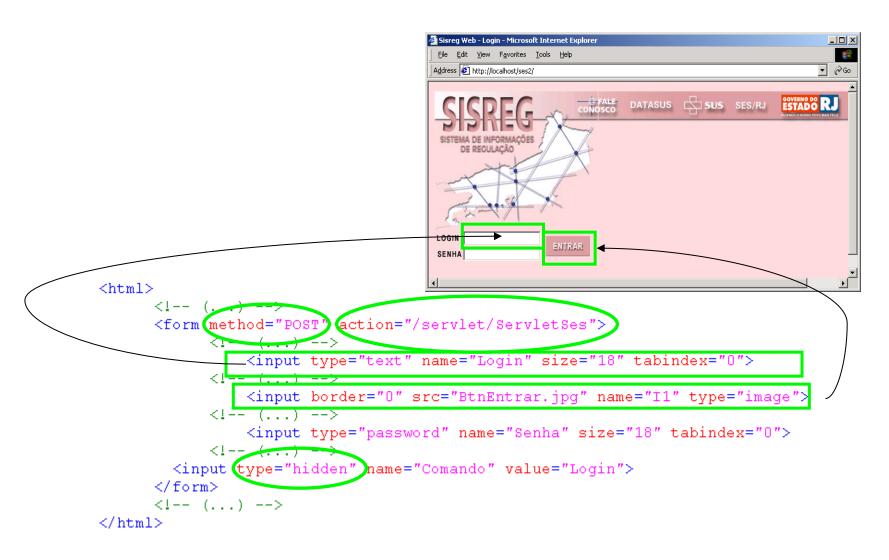
- Arquitetura baseada na divisão do processamento em processos distintos:
 - Servidor
 - responsável pela manutenção da informação.
 - Clientes
 - responsáveis pela obtenção dos dados
 - envio de pedidos ao processo servidor
- Cliente faz requisições utilizando protocolo HTTP
- Para cada requisição o servidor cria uma nova Thread

Requisitando um Servlet via GET



http://localhost/servlet/ServletHyperMed?Comando=SetCtxLabPorNome&Por=&No=Apsen

Requisitando um Servlet via POST



A API de Servlet

 A API de Servlet é um conjunto de classes Java que define uma interface padrão entre o cliente web e o servidor web.

HttpServlet

- Tratador de requisições HTTP
- Trata métodos HTTP específicos:
 - doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
 - doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
- doGet e doPost são chamados pelo método service()
- Subclasses reescrevem os métodos doGet(), doPost() e podem reescrever os métodos init() e destroy()

Ciclo de Vida do Servlet

- Criação e inicialização
 - Realizado uma única vez.
 - init(ServletConfig config)
 - Sempre chama o método da super classe primeiro
 - super.init(config)
 - Pode sinalizar a exceção UnavailableException caso ocorra algum erro durante o processo de inicialização
- Os métodos service(), doGet(), doPost() são chamados para atender requisições de clientes
 - Cada requisição é atendida por uma nova thread
- destroy() e Coleta de lixo
 - Executado somente uma vez
 - Alguns servidores somente removem o servlet quando ocorre o shutdown.
 - Utilizado para liberar recursos.

Recapitulando...

- Para criar um Servlet é necessário:
 - Estender a classe HttpServlet
 - pacote javax.servlet.http do JSDK
 - Implementar os métodos doGet ou doPost

Request e Response

- Os métodos doGet(), doPost() recebem dois parâmetros:
 - HttpServletRequest
 - encapsula os parâmetros da requisição
 - HttpServletResponse
 - encapsula a resposta ao cliente

HttpServletRequest

 Interface que encapsula a requisição feita pelo cliente através do protocolo HTTP

- Possui métodos que permitem recuperar os dados da requisição:
 - cabeçalho
 - dados de formulários ou parâmetros enviados
 - informações sobre a sessão do cliente

HttpServletRequest

- Alguns métodos definidos em HttpServletRequest
 - Manipulação de Parâmetros
 - java.util.Enumeration getParameterNames()
 - Obtém listagem, contendo nomes de parâmetros da requisição
 - java.lang.String[] getParameterValues(java.lang.String name)
 - Obtém valores do parâmetro "name" da requisição
 - java.lang.String getParameter(java.lang.String name)
 - Obtém valor do parâmetro "name" da requisição

HttpServletResponse

- Interface que encapsula a resposta ao cliente
- Possui um método responsável por recuperar o canal de resposta com o cliente
 - getWriter()
 - retorna um PrintWriter
 - Ex: PrintWriter out = response.getWriter(); out.println("Escrevendo no cliente");
- Também é possível configurar qual é o tipo dos dados que estão sendo enviados de volta ao cliente
 - setContentType(String type)
 - Os tipos mais comuns são text/html, text/xml
 - O método setContentType deve ser chamado antes do método getWriter

Hello World!

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class HelloWorld extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws IOException, ServletException
    {
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<html>");
        out.println("<body>");
        out.println("<head>");
        out.println("<title>Hello World!</title>");
        out.println("</head>");
        out.println("<body>");
        out.println("<h1>Hello World!</h1>");
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
```

Arquivo web.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"</pre>
        xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_3_1.xsd"
        id="WebApp_ID" version="3.1">
  <display-name>primeiroServlet</display-name>
  <welcome-file-list>
    <welcome-file>index.html</welcome-file>
    <welcome-file>index.htm</welcome-file>
    <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
    <welcome-file>default.html</welcome-file>
    <welcome-file>default.htm</welcome-file>
    <welcome-file>default.jsp</welcome-file>
  </welcome-file-list>
  <servlet>
    <servlet-name>MeuServlet</servlet-name>
    <servlet-class>br.dimap.MeuServlet</servlet-class>
  </servlet>
  <servlet-mappina>
    <servlet-name>MeuServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/MeuServlet</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

Segundo Exemplo

```
@WebServlet("/ExemploParametros")
public class ExemploParametros extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                        throws ServletException, IOException {
        Enumeration<String> enumer = request.getParameterNames();
        PrintWriter out = response.getWriter();
        String name, value;
        while (enumer.hasMoreElements()) {
            name = enumer.nextElement();
            value = request.getParameter(name);
            out.println(name + " = " + value);
```

Gerenciamento de sessão (I)

- O protocolo HTTP é um protocolo sem estado
- Não é possível a princípio conhecer o estado do cliente anterior à uma requisição
- O gerenciamento de sessão provê uma maneira de identificar usuários através de várias requisições HTTPs e recuperar suas informações
 - Dados do estado do cliente
- Para obter uma sessão:
 - HttpSession getSession()
 - Obtém sessão existente, caso não exista retorna uma nova sessão.
 - HttpSession getSession(boolean create)
 - Obtém sessão existente ou cria uma nova sessão dependendo do valor do parâmetro create

Gerenciamento de sessão (II)

- Principais métodos
 - Métodos para manipulação de objetos em sessão
 - void removeAttribute(java.lang.String name)
 - Retira objeto da sessão
 - void setAttribute(java.lang.String name, java.lang.Object value)
 - Coloca ou sobreescreve objeto na sessão identificado por name
 - java.lang.Object getAttribute(java.lang.String name)
 - Obtém objeto da sessão
 - java.util.Enumeration getAttributeNames()
 - Obtém os nomes de todos os objetos armazenados na sessão

Gerenciamento de sessão (III)

- Tempo de duração da sessão
 - As sessões em geral tem intervalo máximo de tempo que podem ficar inativas
 - public int getMaxInactiveInterval()
 - public void setMaxInactiveInterval(int interval)
- As sessões também podem ser encerradas explicitamente pelo programador:
 - public void invalidate()

Exemplo – Carrinho de compras (I) Adicionando parâmetros à Sessão

```
@WebServlet("/ServletSessgoHttp")
public class ServletSessaoHttp extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                          throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        String comando = request.getParameter("comando");
        if (comando.equalsIgnoreCase("Login")) {
            HttpSession session = request.getSession(true);
            String login = request.getParameter("login");
            session.setAttribute("login", login);
            ListaCompras carrinho = new ListaCompras();
            session.setAttribute("listaCompras", carrinho);
            this.retornarMensagem("Login realizado: " + login, out);
```

Exemplo – Carrinho de compras (II) Recuperando parâmetros da Sessão

```
if (comando.equalsIgnoreCase("Login")) {
    HttpSession session = request.getSession(true);
    String login = request.getParameter("login");
    session.setAttribute("login", login);
    ListaCompras carrinho = new ListaCompras();
    session.setAttribute("listaCompras", carrinho);
    this.retornarMensagem("Login realizado: " + login, out);
} else if (comando.equalsIgnoreCase("Comprar")) {
   HttpSession session = request.getSession(false);
    String login = (String) session.getAttribute("login");
    ListaCompras carrinho = (ListaCompras) session.getAttribute("listaCompras");
    String nome = request.getParameter("produto");
    String preco = request.getParameter("preco");
    Produto produto = new Produto(nome, preco);
    carrinho.addProduto(produto);
    this.retornarMensagem(login + " selectionou o produto: " + nome + " - " + preco, out);
```

Exemplo – Carrinho de compras (III) Recuperando parâmetros da Sessão

```
} else if (comando.equalsIgnoreCase("Comprar")) {
   HttpSession session = request.getSession(false);

String login = (String) session.getAttribute("login");
   ListaCompras carrinho = (ListaCompras) session.getAttribute("listaCompras");

String nome = request.getParameter("produto");
   String preco = request.getParameter("preco");

Produto produto = new Produto(nome, preco);
   carrinho.addProduto(produto);

this.retornarMensagem(login + " selecionou o produto: " + nome + " - " + preco, out);
```

Exemplo – Carrinho de compras (IV) Encerrando a Sessão

```
if ( comando.equalsIgnoreCase( "Logout" ) )
{
    System.out.println( "logout2" );
    HttpSession session = request.getSession( false );
    session.invalidate();
}
out.close();
```

Colocando para Funcionar

- Para que o servlet "funcione" é preciso um servidor web/ aplicação com suporte a Servlets/JSPs que escute as requisições do cliente
- Ex: JBoss, GlassFish, Geronimo, Tomcat
- Alguns destes servidores mantém o Tomcat como Servlet container

Jakarta Tomcat

- Servidor gratuito baseado em java
- Configurável de maneira simples via XML
- Oferece suporte a Java (Servlets e JSP)

Configurando o Tomcat

- Onde colocar as classes dos Servlets?
 - Em geral as classes são colocadas no diretório:
 - %TOMCAT_HOME%\webapps\XXX\WEB-INF\classes
 - A partir deste diretório devem ser colcadas em seus próprios pacotes

Configurando o Tomcat

- Registrando os Servlets
 - Os servlets devem ser chamados com seu nome completo (pacotes e classe)
 - Muitas vezes o nome se torna grande demais
 - Pode-se então dar um nome ao servlet através do qual o servidor redirecionará a chamada à classe específica

Configurando o Tomcat

- Registrando Servlets
 - O arquivo web.xml
 - Localizado em geral no diretório:
 - %TOMCAT_HOME%\webapps\ROOT\WEB-INF
 - Registrando um servlet:

Exercício

- Eclipse IDE for Java EE Developers (Eclipse WTP
 - http://www.eclipse.org/downloads/

- Aprender a usar o ambiente
 - Use o help e tutorial listado no próximo slide

Executar os primeiros Servlets

Referências

- Tutorial para criação e configuração de Servlets/JSPs no Eclipse WTP
 - http://www.vogella.com/tutorials/EclipseWTP/ article.html

- Java EE 7 Tutorial
 - http://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/doc/