

**QUALIDADE DE SOFTWARE**

Marco Antonio Saldanha Siqueira

Análise de Qualidade

São Paulo

2023

# RESUMO

O presente projeto tem com intuito analisar de forma crítica e analítica acerca do produto, Console Nintendo Switch – Modelo OLED, verificando todas suas especificações técnicas e materiais, qualidade, durabilidade e praticidade de uso, apresentando todos seus aspectos negativos e positivos, ainda o trabalho em questão tem como objetivo levar informações técnicas e práticas para quem busca adquirir um novo console.

# SUMÁRIO

[1. RESUMO 2](#_Toc73287557)

[2. SUMÁRIO 3](#_Toc73287558)

[3. INTRODUÇÃO 4](#_Toc73287559)

[4. O PROJETO 5](#_Toc73287560)

[4.1 Detalhes do produto ou serviço 5](#_Toc73287561)

[4.2 Tabela de Análise 5](#_Toc73287562)

[4.3 Relatório 6](#_Toc73287563)

[4.4 Evidências 7](#_Toc73287564)

[4.5 Onde encontrar 8](#_Toc73287565)

[5. CONCLUSÃO 8](#_Toc73287566)

[6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 8](#_Toc73287567)

# INTRODUÇÃO

A presente análise de qualidade busca de forma crítica e analítica, verificar a qualidade do seguinte produto, Console Nintendo Switch – Modelo OLED, sendo apontado os seus aspectos positivos e negativos, bem como seu custo-benefício, em breve síntese trata-se de um vídeo game híbrido, no qual é possível utilizá-lo diretamente na televisão ou como um console portátil, a seguir verificaremos a suas qualificações e especificações técnicas;

# O PROJETO

O presente projeto, busca analisar a qualidade do seguinte produto Console Nintendo Switch – Modelo OLED, iremos verificar logo a seguir todas suas especificações e qualidades técnicas, bem como seu custo-benefício e seus aspectos sejam negativos ou positivos, para informar aos consumidores que pretendem adquirir um novo vídeo game;

Sendo avaliada todas as dimensões do produto, como durabilidade, material, usabilidade, performance, acessibilidade etc.

## Detalhes do produto ou serviço

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do produto ou serviço:** | **Console Nintendo Switch – Modelo OLED** |
| **Fabricante:** | **Nintendo** |
| **Tempo de uso:** | **5 meses uso.** |
| **Tamanho:** | **Aproximadamente 10 cm (4 pol.) de altura, 25 cm (9,5 pol.) de largura e 1,4 cm (0,55 pol.) de espessura (com Joy-Con encaixado)** |
| **Peso:** | **Aproximadamente 322 g (0,71 lb)**  **(Aproximadamente 422 g (0,93 lb) com controles Joy-Con encaixados)** |
| **Tela:** | **Tela tátil com capacidade multitoque / tela OLED de 17,78 cm (7 pol.) / 1280 x 720** |
| **Duração da bateria:** | **Aproximadamente 4,5 a 9 horas** |
| **Tempo de recarga:** | **Aproximadamente 3 horas.** |
| **Controles:** | **Dois joy-con , 1 controle .** |

## Tabela de Análise

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Característica** | **Sua percepção** | **Referência da evidência** |
| **Usabilidade:** | A sua versatilidade de ser um console híbrido, seja como console de mesa ou portátil, o tornar prático de usar, todavia na sua forma portátil a depender do jogo em que o usuário está jogando pode ser desconfortável o uso dos botões e manuseio do console. | Ex. Imagem 1, console sendo utilizado em sua forma híbrida; |
| **Matéria prima:** | O console e feito de plástico rígido e sua ergonomia em sua forma portátil não é confortável durante algumas horas de uso, porém na sua forma de mesa e pequena e bem prática de conectar o console direto na televisão. |  |
| **Performance:** | Em relação a performance quanto ao seu hardware, não possui o melhor desempenho em relação a outros consoles do mercado apresentando quedas de frame e até aquecimento no aparelho. |  |
| **Design:** | O design do console é realmente elegante e simples ao mesmo tempo, as cores dão uma certa característica “retro” ao aparelho, porém em sua forma portátil, apesar de bela o seu design durante algumas horas de uso pode ser desconfortável | Ex. Imagem 1 |
| **Ergonomia:** | Em relação a sua forma portátil e o controle durante sua forma de mesa, ambas durante algumas horas de uso se tornam desconfortável. | Ex. Imagem 1 |

## Relatório

Com base na tabela acima, bem como a experiência e a utilização do produto analisado em questão, primeiro em relação ao a frequência de uso , quanto a sua forma de console de mesa o uso não é muito frequente tendo em vista que os títulos e jogos os quais utilizo são mais práticos e mais interessante joga-los na forma portátil , considerando o tempo disponível para uso, embora seja fácil de instalar o aparelho na televisão , os jogos que possuo não são tão adequados para serem jogados na diretamente na televisão todavia existem títulos que podem ser jogado dessa forma, bem como com a família junto, portando nesse aspecto sua forma portátil é mais utilizada em média de 5 horas de uso por semana;

Segundo sobre a percepção, embora o produto possua títulos interessantes e a ideia de ser um console híbrido seja prático, acaba sendo limitado em comparação a outros produtos do mercado, nesse sentido acaba realmente sendo um console mais doméstico e ideal para jogar em grupo, ainda considerando a gama de jogos clássicos que possui além da possibilidade de controle por movimento por meio dos joy-cons em alguns de seus jogos o torna divertido. Nesse sentido quem está buscando um console para uso de crianças ou apenas para jogatinas em família o presente produto se torna ideal, todavia caso o consumidor busque alto desempenho e gráficos realistas esse não é o seu vídeo game ideal.

## Evidências

Imagem 1:

Pessoa segurando celular com tela ligada

Descrição gerada automaticamente  
Imagem 1: Console em sua Forma Portátil

## Onde encontrar

O produto pode ser encontrado em diversas lojas de vídeo games bem como pela internet, mas especialmente no site da Amazon conforme link:

<https://www.amazon.com.br/Console-Nintendo-Switch-OLED>

# CONCLUSÃO

Diante da realização do presente projeto, foi possível perceber que ao realizar uma análise seja de um serviço ou de um produto, é muito mais complexa e vai muito além de uma análise apenas dos aspectos positivo do produto ou serviço, ainda é necessário além das experiências pessoais em relação ao produto, outros fatores e percepção acerca. Outrossim acredito que com a realização desse trabalho me ajudou a ter uma certa noção de como é feito uma análise minuciosa de um produto ou serviço, ainda que seja de uma forma mais simples do que acredito que seja na realidade, porém agregou muito na minha percepção acerca da profissão do analista bem como umas das suas atividades exercida portanto um grande agrego aos meus estudos.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ESPECIFICAÇÕES técnicas - Página oficial do Nintendo Switch™ - Especificações do hardware. Disponível em: https://www.nintendo.com/pt-br/switch/tech-specs/. Acesso em: 22 jul. 2023.