

Football House

Componenti gruppo: Lorenzo Morichetti, Marco Tarabelli, Davide Nappo, Nico Cola.

Descrizione

Da anni il calcio rappresenta uno degli sport più seguiti e discussi da milioni di fan ogni giorno. FootballHouse rappresenta il punto di incontro per gli appassionati di questo sport popolarissimo, un blog dove pubblicare e commentare post riguardanti le vicende delle squadre di Serie A e dove poter visualizzare dati come calendario, classifica, classifica marcatori. Il sito è consultabile da chiunque sia interessato, mentre, per contribuire, pubblicare o rispondere ai post degli utenti è necessario effettuare la registrazione e poi il login nelle apposite pagine.

Sono presenti i seguenti attori: Utente non loggato, utente loggato, moderatore.

Utente non loggato: L'utente non loggato può visualizzare tutti i post e le risposte presenti sul sito filtrandoli per la squadra di interesse, inoltre può registrarsi al sito, o eseguire l'accesso nel caso sia già registrato, così da poter usufruire delle funzionalità riservate agli utenti registrati.

Utente Loggato: L'utente loggato è l'utente che essendo registrato al sito ha effettuato l'accesso, l'utente loggato oltre a poter visualizzare tutti i post e le relative risposte filtrandoli anche per la squadra di interesse può pubblicare post e rispondere ai post di altri utenti, rimuovere i propri post e inoltre può effettuare il logout e tornare quindi alle sole funzionalità dell'utente non loggato.

Moderatore: Il moderatore è una delle figure che si occupa dell'amministrazione del sito, può visualizzare tutti i post e le risposte sul sito, con la possibilità di filtrarli per squadra di interesse, può rispondere ai post. Il suo compito è quello per l'appunto di moderare i post e le risposte sul sito, eliminando post e/o risposte con contenuti da lui giudicati.

Tecnologie utilizzate e implementazione: L'applicazione è una single page application sviluppata seguendo il pattern MVC e i principi SOLID, le tecnologie utilizzate per realizzare l'applicazione sono le seguenti:

Per quanto riguarda il lato front-end è stato utilizzato Angular, Angular Material e i fogli di stile SCSS.

Per il lato back-end è stato utilizzato javascript, nello specifico le librerie NodeJs ed ExpressJs.

Per il criptaggio delle password è stata utilizzata la libreria bcrypt, mentre per la persistenza dei dati è stato utilizzato un database relazionale MySQL.

E' stato utilizzato anche Nodemon, dipendenza che necessita di essere installata globalmente se si vuole compilare l'applicazione. Le istruzioni per far partire l'applicazione sono riportate nel file README.md