

B003725 Intelligenza Artificiale (2022/23)

Studente: Marco Vignozzi — <2023-01-18 Wed>

Elaborato assegnato per l'esame finale

Istruzioni

Il lavoro sarà oggetto di discussione durante l'esame orale e dovrà essere sottomesso almeno 48 ore prima dell'esame, includendo:

1. Sorgenti e materiale sviluppato in autonomia (**senza includere datasets o librerie sviluppate da altri**: basta fornire un link);
2. Un file README che spieghi il ruolo di ciascun file sorgente e la sequenza di comandi che permette di riprodurre i risultati sottomessi.
3. Una breve relazione (massimo 4 pagine in formato pdf) che descriva il lavoro e analizzi i risultati sperimentali. Non è necessario ripetere in dettaglio i contenuti del libro di testo o di eventuali articoli, è invece necessario che vengano fornite informazioni sufficienti a *riprodurre* il metodo utilizzato ed i risultati ottenuti. Eventuali porzioni riprese da altre fonti devono essere evidenziate con le relative citazioni.

La sottomissione va effettuata preferibilmente creando un repository **privato** su **codeberg** con Project name "Nome Cognome" e condividendolo con l'utente ai-unifi (da `project information->members->invite members`). In alternativa, è accettabile inviare per email a `ai.unifi@pm.me` un singolo file zip (di dimensioni non superiori ad 1MB); tale file deve contenere solo i sorgenti e la relazione in pdf (senza altri files binari).

Tetravex

In questo esercizio si sviluppa un modello per formulare il gioco **Tetravex** ome problema di soddisfacimento di vincoli.

Il modello, per una generica griglia $n \times n$, può essere sviluppato in un ambiente a scelta tra **MiniZinc** e **Numberjack**, avendo cura che la soluzione venga presentata in forma intelligibile. Si verifichi la corretta definizione del modello con almeno 2 istanze per ciascun valore di $n \in [3, 6]$.